



- DA:** Pindespil
SV: Plockepinn
NO: Pinnespill
EN: Pick-up sticks
DE: Zitterwackel
NL: Stokjesspel
ES: Juego de los palillos
IT: Gioco dei bastoncini
FR: Jeu de jonchets
EL: Παιχνίδι με ξυλάκια
PL: Bierki
LT: Paémimo lazdelės
LV: Paceļamās nūjiņas
RU: Бирюльки
FI: Tikkupeli
PT: Jogo de pauzinhos
CS: Tyčinková hra
SK: Zbierané paličiek
ET: Korjatavad kepid
HU: Pálcikajáték
BG: Микадо
HR: Mikado
RO: Pick-up sticks

DA: Pindespil

Spillet består af 41 forskelligfarvede pinde. Pindene har forskellige værdier med et samlet pointantal på 170, som angivet nedenfor:

Farve	Point	Antal pinde
Blå spiralstreg	20	1
Tre striben (blå/rød/blå)	10	5
Fem striben (rød/blå/rød/blå/rød)	5	5
Tre striben (blå/gul/rød)	3	15
To striben (blå/rød)	2	15

Spilleregler:

Pindene samles i én hånd, der holdes på bordet. Når pindene slippes, falder de i alle retninger i en cirkelform. Nu skal pindene tages op én ad gangen uden at bevæge/røre de andre pinde. Dette kan gøres med hænderne ved at trykke på spidsen af en pind eller ved at bruge en pind, der allerede er samlet op, som hjælp til at løfte en anden pind. Når alle pindene er samlet op, har spilleren med de fleste point vundet.

SV: Plockepinn

Spelet består av 41 olixfärgade pinnar. De är märkta med olika värden som totalt blir 170 poäng, se nedan:

Färg	Poäng	Antal pinnar
Blå spiralstreck	20	1
Tre streck (blå/röd/blå)	10	5
Fem streck (röd/blå/röd/blå/röd)	5	5
Tre streck (blå/gul/röd)	3	15
TVå streck (blå/röd)	2	15

Spelregler:

Pinnarna buntas ihop och hålls med ena handen som vidrör bordet. När man släpper dem skapas en cirkulär röra. Nu plockar man upp en pinne i taget utan att flytta/röra de andra. Man kan ta upp dem med handen eller genom att trycka på spetsen av en pinne eller använda pinnen som redan har plockats upp, som en hjälp att kasta upp en annan pinne. När alla pinnar har plockats upp, vinner den som har högst poäng.

NO: Pinnespill

Spillet består av 41 forskjelligfargede pinner. Pinnene har forskjellige verdier med et samlet poengantall på 170, som angitt nedenfor:

Farge	Poeng	Antall pinner
Blå spiralstrek	20	1
Tre striben (blå/rød/blå)	10	5
Fem striben (rød/blå/rød/blå/rød)	5	5
Tre striben (blå/gul/rød)	3	15
To striben (blå/rød)	2	15

Spilleregler:

Pinnene samles i én hånd, som holdes på bordet. Når pinnene slippes, falder de i alle retninger i en sirkelform. Nå skal pinnene tas opp en av gangen uten å bevege/berøre de andre pinnene. Dette kan gjøres med hendene ved å trykke på spissen av en pinn eller ved å bruke en pinne som allerede er samlet opp som hjelp til å løfte bort en annen pinne. Når alle pinnene er samlet opp, har spilleren med de fleste poeng vunnet.

EN: Pick-up sticks

The game consists of 41 different coloured sticks. They are coded with different values that have a total of 170 points as shown below:

Color	Point	Number of sticks
Blue spiral line	20	1
3 stripes (blue /red/blue)	10	5
5 stripes (red/blue/red/blue/red)	5	5
3 stripes (blue/yellow/red)	3	15
2 stripes (blue/red)	2	15

How to play:

The sticks are bundled and taken in one hand that touches the table. The release creates a circular jumble. Now, one stick after another should be taken up without moving/touching others. The take away could be by hand or pressing on a stick's tip or using the stick that has already picked up, as a helper to throw up another stick. When all sticks have been picked up, the one with highest score is the winner.

DE: Zitterwackel

Das Spiel enthält 41 verschiedenfarbig gekennzeichnete Holzstäbchen. Diese haben unterschiedliche Werte, die wie hierunter angegeben insgesamt 170 Punkte ergeben:

Farbe	Punkte	Anzahl Stäbchen
Blauer Spiralstrich	20	1
Drei Streifen (blau/rot/blau)	10	5
Fünf Streifen (rot/blau/rot/blau/rot)	5	5
Drei Streifen (blau/gelb/rot)	3	15
Zwei Streifen (blau/rot)	2	15

Spielregeln:

Die Stäbchen werden in einer Hand zusammengekommen, die den Tisch berühren muss. Durch das Loslassen der Stäbchen bildet sich ein kreisförmiges Wirrwarr. Nun wird ein Stäbchen nach dem anderen aufgenommen, ohne dabei andere Stäbchen zu berühren oder zu bewegen. Das Aufnehmen kann mit der Hand erfolgen, durch Drücken der Spitze eines Stäbchens oder durch Zuhilfenahme eines Stäbchens, das bereits aufgenommen wurde, und mit dem man andere Stäbchen hochwerfen kann. Wenn sämtliche Stäbchen aufgenommen wurden, gewinnt der Spieler mit der höchsten Punktzahl.

NL: Stokjesspel

Het spel bestaat uit 41 stokjes in verschillende kleuren. Ze hebben een verschillende waarde met een totaal van 170 punten:

Kleur	Waarde	Aantal stokjes
Blauwe spiraal	20	1
Drie strepen (blauw/rood/blauw)	10	5
Vijf strepen (rood/blauw/rood/blauw/rood)	5	5
Drie strepen (blauw/geel/rood)	3	15
Twee strepen (blauw/rood)	2	15

Hoe het spel werkt:

De stokjes worden samen in één hand gehouden, waarbij de hand de tafel raakt. Laat ze los zodat ze een wirwar vormen. Vervolgens moeten de stokjes één voor één verwijderd worden zonder dat andere bewegen/aangeraakt worden. Dit mag met de hand gebeuren of door het uiteinde van een stokje naar beneden te drukken. Als de speler al een stokje heeft opgeraapt, mag deze worden gebruikt om andere stokjes omhoog te werpen. Als alle stokjes zijn opgeraapt is de speler met de hoogste score de winnaar.

ES: Juego de los palillos

El juego está compuesto por 41 palillos de diferentes colores. Están codificados con distintos valores y suman un total de 170 puntos, como se indica a continuación:

Color	Puntos	Cantidad de palillos
Línea espiral azul	20	1
3 rayas (azul/roja/azul)	10	5
5 rayas (roja/azul/roja/azul/roja)	5	5
3 rayas (azul/amarilla/roja)	3	15
2 rayas (azul/roja)	2	15

Reglas del juego:

Sujete los palillos formando un haz en una mano y apóyela en la mesa. Déjelos caer. A continuación deberán levantarse los palillos de uno en uno sin mover/tocar otros palillos. Puede hacerse con la mano, presionando la punta del palillo o ayudándose de un palillo que ya se haya cogido para levantar otro. Una vez cogidos todos los palillos, gana el jugador que tenga la mayor puntuación.

IT: Gioco dei bastoncini

Il gioco comprende 41 bastoncini di diverso colore. I bastoncini hanno diversi valori, per un totale di 170 punti, come indicato in basso:

Colore	Punti	Numero di bastoncini
Bastoncino blu con spirale	20	1
Tre righe (blu/rosso/blu)	10	5
Cinque righe (rosso/blu/rosso/blu/rosso)	5	5
Tre righe (blu/giallo/rosso)	3	15
Due righe (blu/rosso)	2	15

Regole del gioco:

Si raccolgono i bastoncini tenendoli con la mano sopra il tavolo. Si apre la mano e i bastoncini cadono in tutte le direzioni formando un cerchio. Ora si prendono i bastoncini uno alla volta senza muovere/toccare gli altri. Si può fare con le mani, premendo sulla punta di un bastoncino o utilizzando un bastoncino già raccolto, per aiutarsi a sollevare un altro bastoncino. Una volta raccolti tutti i bastoncini, vince il giocatore che ha totalizzato più punti.

FR: Jeu de jonchets

Le jeu se compose de 41 baguettes de couleur différentes. Les baguettes ont des valeurs différentes, totalisant 170 points, comme indiqué ci-dessous :

Couleur	Points	Nombre de baguettes
Ligne en spirale bleu	20	1
Trois lignes (bleu/rouge/bleu))	10	5
Cinq lignes (rouge/bleu/rouge/bleu/rouge)	5	5
Trois lignes (bleu/jaune/rouge)	3	15
Deux lignes (bleu/rouge)	2	15

Règles du jeu :

Tenir les baguettes dans une seule main sur la table. En lâchant les baguettes, celles-ci tombent en cercle, dans tous les sens. Retirer alors une baguette à la fois, sans bouger ou toucher les autres baguettes. Ceci peut être fait à la main, en appuyant la pointe d'une baguette, ou en utilisant une baguette qui a déjà été retirée, ceci pour aider à lever une autre baguette. Lorsque toutes les baguettes ont été retirées, le joueur qui a le plus de points a gagné.

EL: Παιχνίδι με ξυλάκια

Το παιχνίδι αποτελείται από 41 διαφορετικά, χρωματιστά μπαστούνια. Έχουν κωδικοποιηθεί με διαφορετικές αξίες, που έχουν ένα σύνολο των 170 πόντων, όπως φανερώνει ο πίνακας παρακάτω:

Χρώμα	Πόντοι	Ποσότητα μπαστουνιών
Μπλε γραμμή σπιράλ	20	1
Τρεις γραμμές (μπλε/κόκκινη/μπλε)	10	5
Πέντε γραμμές (κόκκινη/μπλε/κόκκινη/μπλε/κόκκινη)	5	5
Τρεις γραμμές (μπλε/κίτρινη/μπλε)	3	15
Δυο γραμμές (μπλε/κόκκινη)	2	15

Πώς να παίξετε:

Τα μπαστούνια κρατούνται στο ένα χέρι σαν μάτσο, ενώ το χέρι ακουμπάει στο τραπέζι. Η απελευθέρωση των μπαστουνιών δημιουργεί ένα κυκλικό κυκεώνα. Τώρα το ένα μετά το άλλο μπαστούνι πρέπει να μαζευτεί απ' την σωρό χωρίς όμως να ακουμπάει τα υπόλοιπα, δεν πρέπει επίσης καθόλου να κινούνται. Το μάζεμα των μπαστουνιών μπορεί να γίνει με το χέρι ή πιέζοντας την άκρη ενός μπαστουνιού για να ανασηκώνεται ή χρησιμοποιώντας το μπαστούνι, που ήδη έχει μαζευτεί σαν βοηθητικό στοιχείο για να ριχτεί μακριά ενα ακόμη μπαστούνι από την σωρό. Όταν όλα τα μπαστούνια έχουν μαζευτεί κερδίζει όποιος έχει τους περισσότερους πόντους.

PL: Bierki

Gra składa się z 41 różnokolorowych patyczków. Wszystkie patyczki mają wspólną wartość 170 punktów, która rozkłada się następująco:

Kolor	Punkty	Liczba patyczków
Niebieskie paski spiralne	20	1
Trzy paski (niebieski/czerwony/niebieski)	10	5
Pięć pasków (czerwony/niebieski/czerwony/niebieski/czerwony)	5	5
Trzy paski (niebieski/żółty/niebieski)	3	15
Dwa paski (niebieski/czerwony)	2	15

Reguły gry:

Patyczki należy zebrać w jednej ręce i przytrzymać nad stołem. Po wypuszczeniu z ręki patyczków się we wszystkie strony tworząc okrąg. Teraz zadaniem jest podnoszenie patyczków po kolej, nie poruszając/dotykając przy tym pozostałych. Można to zrobić używając rąk, naciskając koniec patyczka lub podnosząc patyczki przy pomocy patyczka, który już został zebrany. Po zebraniu wszystkich patyczków wygrywa gracz, który zdobył najwięcej punktów.

LT: Paémimo lazdelės

Žaidimą sudaro 41 jvairiai nuspalvinta lazdelė. Joms priskirtas skirtingas taškų skaičius, o sudėjus visų lazdelių taškus, gaunama bendra 170 taškų suma, kaip parodyta toliau:

Spalva	Taškai	Lazdelių skaičius
Mėlyna spiralinė linija	20	1
trys juostelės (mėlyna, raudona, mėlyna)	10	5
Penkios juostelės (raudona, mėlyna, raudona, mėlyna, raudona)	5	5
Trys juostelės (mėlyna, geltona, raudona)	3	15
Dvi juostelės (mėlyna, raudona)	2	15

Kaip žaisti:

Lazdelės suimamos į sauja ir laikomos viena ranga, kuri liečia stalą. Paleidus iš rankos lazdeles, jos pasiskleidžia ratu vienoje krūvelėje. Dabar reikia po vieną paimti lazdeles iš tos krūvos, nepajudinant / neliečiant kitų. Lazdeles galima imti rankomis arba spaudžiant lazdelės galą, arba naudojantis kita lazdele, kuri jau buvo paimta iš krūvos. Tuomet bandoma išmesti norimą paimti lazdelę į viršų. Kai visos lazdelės žaidėjų surenkamos, laimi tas, kuris surinko daugiausia taškų.

LV: Pacēlamās nūjiņas

Spēle sastāv no 41 dažādu krāsu nūjiņas. Tās ir kodētas ar dažādām vērtībām, kopsummā sastādot 170 punktu, kā norādīts tālāk:

Krāsa	Punkti	Nūjiņu skaits
Zila spirālveida svītra	20	1
Trīs svītras (zila/sarkana/zila)	10	5
Piecas svītras (sarkana/zila/sarkana/zila/sarkana)	5	5
Trīs svītras (zila/dzeltena/sarkana)	3	15
Divas svītras (zila/sarkana)	2	15

Kā spēlēt

Nūjiņas savāc kopā un satver vienā rokā, pieskaroties galdam. Palaižot nūjiņas valā, tās sakrit apļveida kaudzītē. Tagad nūjiņas jāpacēl cita pēc citas, nepārvietojot/neaizskarot pārējās. Tās var panemt ar roku, uzspiest uz nūjiņas gala vai par palīgu citas nūjiņas pacelšanai izmantot nūjiņu, kas jau ir pacelta. Kad visas nūjiņas ir paceltas, uzvar spēlētājs ar lielāko punktu skaitu.

RU: Бирюльки

В комплект игры входит 41 разноцветная палочка. Каждая палочка имеет свою стоимость, при этом общая стоимость составляет 170 очков.

Цвет	Стоимость	Кол-во палочек
Синяя полоска-спираль	20	1
Три полоски (синяя/красная/синяя)	10	5
Пять полосок (красная/синяя/красная/синяя/красная)	5	5
Три полоски (синяя/жёлтая/красная)	3	15
Две полоски (синяя/красная)	2	15

Правила игры

Палочки взять в кулак и поднять руку над столом. Разжать кулак, после чего палочки рассыпятся в произвольном порядке. Игроки начинают по очереди брать палочки так, чтобы не касаться (не сдвигать) других палочек. Вытаскивать палочки можно рукой или пальцами, зажав между ними конец палочки, а также при помощи уже вытащенной палочки. После того, как будут вытащены все палочки, набравший больше всех очков становится победителем.

FI: Tikkupeli

Pelissä on 41 eriväristä tikkua. Tikut ovat eriarvoisia ja niiden yhteenlaskettu pistemäärä on 170 ao. pisteiden mukaisesti:

Väri	Pisteet	Tikkujen määrä
Sininen spiraali	20	1
Kolme raitaa (sini/puna/sini)	10	5
Viisi raitaa (pun/sin/pun/sin/pun)	5	5
Kolme raitaa (sini/kelta/puna)	3	15
Kaksi raitaa (sini/puna)	2	15

Pelisäännöt:

Kerää tikut yhteen käteen. Laske käsi nykissä pöydälle. Avaa käsi, niin tikut levitäät pöydälle ympyrän muotoon. Tikkuja poimitaan pinosta yksi kerralla liikuttamatta/koskematta toisia tikkuja. Sen voi tehdä käsin, painamalla tikun päästä tai hyödyntämällä aiemmin poimittua tikkua, jonka avulla voi nostaa tikun pinosta. Kun kaikki tikut on poimittu, eniten pisteitä saanut pelaaja voittaa.

PT: Jogo de pauzinhos

O jogo é constituído por 41 pauzinhos de cores diferentes. Os pauzinhos possuem valores diferentes, formando no total 170 pontos, como indicado abaixo:

Cor	Pontos	Número de pauzinhos
Risco em espiral azul	20	1
Três riscos (azul/vermelho/azul)	10	5
Cinco riscos (vermelho/azul/vermelho/azul/vermelho)	5	5
Três riscos (azul/amarelo/vermelho)	3	15
Dois riscos (azul/vermelho)	2	15

Regras do jogo:

Segurar o conjunto dos pauzinhos com uma mão, com uma das extremidades dos pauzinhos pousada na mesa. Ao libertar as peças do jogo, estas cairão sobre a mesa formando um círculo. Em seguida, o(s) jogador(es) deve(m) retirar cuidadosamente um pauzinho de cada vez sem fazer mexer os outros pauzinhos. Poderás fazê-lo com as mãos, carregando na ponta de um pauzinho ou com a ajuda de outro pauzinho que já tenhas conseguido retirar. Quando não houver mais peças na mesa, contam-se os pontos e ganha o jogador que tiver conseguido mais pontos.

CS: Tyčinková hra

Hra se skládá z 41 různých barevných tyčinek. Ty jsou označeny různými hodnotami, přičemž celkový počet bodů je 170:

Barva	Body	Počet tyčinek
Modrá spirála	20	1
3 proužky (modrý/červený/modrý)	10	5
5 proužků (červený/modrý/červený/modrý/červený)	5	5
3 proužky (modrý/žlutý/červený)	3	15
2 proužky (modrý/červený)	2	15

Pravidla hry:

Z tyčinek se utvoří svazek a sevře v jedné ruce, která se dotýká stolu. Po uvolnění svazku tyčinky spadnou v kruhu na stůl. Nyní je nutné vytahovat tyčinky jednu po druhé, aniž by se pohnuly nebo se hráč dotýkal jiných tyčinek. Tyčinky lze odebírat rukou nebo stlačením hrotu tyčinky nebo za pomoci tyčinky, která již byla odebrána a slouží jako pomůcka k vyhození jiné tyčinky. Po odebrání všech tyčinek vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů.

SK: Zbieranie paličiek

Hru tvorí 41 paličiek rôznej farby. Sú im pridelené rôzne bodové hodnoty, ktorých súčet je 170:

Farba	Body	Počet paličiek
5 modrou špirálou	20	1
3 prúžky (modrý/červený/modrý)	10	5
5 prúžkov (červený/modrý/červený/modrý/červený)	5	5
3 prúžky (modrý/žltý/červený)	3	15
2 prúžky (modrý/červený)	2	15

Pravidlá hry:

Paličky držte jednou rukou pokope tak, aby sa dotýkali stola. Pustite ich a vytvoria hromadu, usporiadanú do kruhu. Teraz je úlohou hráčov vybrať jednu paličku po druhej bez pohybu/dotyku ostatných. Paličky sa môžu vybrať rukou, zatlačením na koniec paličky alebo pomocou paličky, ktorú už hráč získal a môže ňou vyhodiť ďalšiu paličku nahor. Po rozobratí všetkých paličiek je víťazom hráč s najvyšším skóre.

ET: Korjatavad kepid

Mäng hõlmab 41 erinevat värvit keppi. Värvit tähistavad erinevaid väärtsusi, mis teeb kokku 170 punkti, nagu toodud allpool:

Värvus	Punktid	Keppide arv
Sinise spiraaljoonega	20	1
3 triibuga (sinine/punane/sinine)	10	5
5 triibuga (punane/sinine/punane/sinine/punane)	5	5
3 triibuga (sinine/kollane/punane)	3	15
2 triibuga (sinine/punane)	2	15

Mängujuhised

Kepid kogutakse kokku ühte kätte, mis puudutab lauda. Sõrmede vabastamisel kuvavad kepid lauale ringikujuliselt. Nüüd korjatakse kepid üksshaaval üles teisi keppe liigutamata/puudutamata. Korjamine võib toimuda kätega, vajutades kepi otsale või kasutades keppi, mis on juba üles korjatud, et teine pulk üles visata. Kui kõik kepid on üles korjatud, on võitja suurima punktiarvuga mängija.

HU: Pálcikajáték

A játék összesen 41 eltérő színezésű pálcikát tartalmaz. Mindegyik szín más pontszámot ér, összesen 170 pontot lehet szerezni:

Szín	Pontérték	Pálcikák száma
Kék csigavonal	20	1
3 sávos (kék/vörös/kék)	10	5
5 sávos (vörös/kék/vörös/kék/vörös)	5	5
3 sávos (kék/sárga/vörös)	3	15
2 sávos (kék/vörös)	2	15

Így kell játszani:

A pálcikákat fogja egy kézbe, és a kezét nyugtassa az asztal lapján. Engedje el a pálcikákat, amelyek így egy körkörös halmot képeznek. A pálcikákat egyesével kell kiemelni anélkül, hogy megmozdítana vagy megérintene egy másik pálcikát. Ez a kiszemelt pálcika egyik végének lenyomásával érhető el, vagy egy már fel-emelt pálcikával lökheti félre a felemelni kívánt pálcikát. Ha sikerült felvenni az összes pálcikát, a legmagasabb pontszámot elérő játékos nyer.

BG: Микадо

Играта се състои от 41 различни цветни пръчици. Те са кодирани с различни стойности, които имат общо 170 точки, както е показано по-долу:

Цвят	Точки	Брой пръчици
Синя спирална линия	20	1
3 ивици (синьо/червено/синьо)	10	5
5 ивици (червено/синьо/		
червено/синьо/червено)	5	5
3 ивици (синьо/жълто/червено)	3	15
2 ивици (синьо/червено)	2	15

Как се играе:

Пръчиците се групират в сноп и се вземат с една ръка, която докосва масата. Освобождаването създава кръгово разбъркване. Сега трябва да се извадят нагоре пръчиците една след друга, без да се местят/докосват другите. Вземането може да бъде с ръка или с натискане на върха на пръчицата или като се използва пръчицата, която вече е била взета, като помощник за хвърляне нагоре на друга пръчица. Когато всички пръчици са взети, играчът с най-висок резултат е победителят.

HR: Mikado

Igra se sastoji od 41 štapića u različitim bojama. Dodijeljene su im različite vrijednosti koje ukupno imaju 170 bodova, kao što je prikazano u nastavku:

Boja	Bodovi	Broj štapova
plava spiralna linija	20	1
3 trake (plava/crvena/plava)	10	5
5 traka (crvena/plava/		
crvena/crvena/plava/crvena)	5	5
3 trake (plava/žuta/crvena)	3	15
2 trake (plava/crvena)	2	15

Правила на играта:

Štapiće se prikuplja u svežanj i stavljaju ruku koja dodiruje stol. Ispuštanjem štapića oni se rasipaju u krug. Sada se jedan po jedan štapić mora izvlačiti bez doticanja ili pomicanja ostalih. Izvlačiti možete rukom ili pritiskom na vrh štapića, ili pak koristeći se štapićem koji je već izvučen kao alatom za podizanje novog štapića. Nakon što su svi štapići izvučeni, pobjednik je igrač koji je prikupio najviše bodova.

RO: Pick-up sticks

Jocul conține 41 de bețișoare colorate diferit. Acestea sunt codificate cu valori diferite, care dau un total 170 de puncte, după cum se arată mai jos:

Culoare	Puncte	Număr de bețișoare
Linie spirală albastră	20	1
3 dungi (albastru/roșu/albastru)	10	5
5 dungi (roșu/albastru/roșu/albastru/roșu)	5	5
3 dungi (albastru/galben/roșu)	3	15
2 dungi (albastru/roșu)	2	15

Regulile jocului:

Bețișoarele sunt adunate și sunt luate într-o mână care atinge masa. Dacă le dați drumul, acestea se vor amesteca. Acum, un bețișor după altul trebuie scoase fără a-i mișca/a-i atinge pe ceilalți. Acestea pot fi luate cu mâna sau împingând vârful bețișorului, sau folosind bețișorul care a fost deja ridicat drept ajutor pentru a culege un alt bețișor. După ce au fost adunate toate bețișoarele, câștigă jucătorul cu cel mai mare scor.

Insert batch no.



Item no. 3033001 Batch:

Manufactured by: Zebra A/S, Strandgade 71, DK-1401 Copenhagen K, Denmark

Imported to UK by: Tiger Retail Ltd., 2 Morwell Street, London, WC1B 3AR,
United Kingdom. Made in China. www.flyingtiger.com



5+

DA: Advarsel. Små dele. Kvælningsfare. Gem denne information til senere brug. **SV: Varning.** Små delar. Kvævningsrisk. Spara denna information för framtida behov. **NO: Advarsel.** Små deler. Kvelningsfare. Oppbevar denne informasjonen til senere bruk. **EN: Warning.** Small parts. Choking hazard. Keep this information for future reference. **DE: Achtung.** Kleine Teile. Erstickungsgefahr. Diese Information bitte für den späteren Gebrauch aufbewahren. **NL: Waarschuwing.** Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. Bewaar deze informatie voor later gebruik. **ES: Advertencia.** Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. Conserve esta información para poder consultarla en el futuro. **IT: Avvertenza.** Piccole parti. Rischio di soffocamento. Conservare queste informazioni per il futuro. **FR: Attention.** Petits éléments. Danger d'étouffement. Conserver cette information pour un usage ultérieur. **EL: Προειδοποίηση.** Μικρά μέρη. Κίνδυνος πνιγμού. Φυλάξτε αυτές τις πληροφορίες για μελλοντική χρήση. **PL: Ostrzeżenie.** Male części. Niebezpieczenstwo udławienia się. Zachowaj te informacje do wykorzystania w przyszłości. **LT: Ispėjimas.** Smulkios detalių. Pavojus užspringti. Išsaugokite šią informaciją ateicių. **LV: Brīdinājums.** Sikas detaljas. Aizrišanās risks. Saglabājiet šo informāciju turpmākai izmantošanai. **RU: Внимание.** Мелкие части. Риск удушья. Храните данную информацию для последующего использования. **FI: Varoitus.** Pieniä osia. Tukehtumisvaara. Säilytä nämä tiedot. **PT: Atenção.** Pequenas partes. Risco de asfixia. Guarda esta informação para referência futura. **CS: Upozornění.** Malé části. Nebezpečí zalknutí. Uschověte tyto informace pro pozdější použití. **SK: Upozornenie.** Malé časti. Nebezpečenstvo dusenia. Túto informáciu si uchovajte pre možné budúce použitie. **ET: Hoiatus.** Väikesed osad. Käigistamisoht. Säilitage käsilev informatsioon hilisemaks kasutamiseks. **HU: Figyelmeztetés.** Kis alkatrészek. Fulladásveszély. Örizze meg ezt a tájékoztatót jövőbeli hivatkozás céljából. **BG: Внимание.** Малки части. Опасност от задавяне. Запазете тази информация за бъдещи справки. **HR: Upozorenje.** Mali dijelovi. Opasnost od gušenja. Sačuvajte ove informacije za buduću upotrebu. **RO: Avertisment.** Părți mici. Pericol de sufocare internă. Păstrați aceste informații pentru consultare ulterioară.