

eebooo

3+



2-6

MAIN STREET BINGO

Ser el primer jugador en llenar su tablero con productos.

1. Cada jugador selecciona un tablero de tiendas.

2. Colocar las fichas boca abajo sobre la mesa. Solo utilizar las fichas que correspondan a los tableros seleccionados.

3. El jugador más joven comienza y selecciona una ficha.

4. Si la ficha corresponde a una imagen en su tablero, la coloca en el tablero y descubre otra ficha.

5. Si la ficha no corresponde, se la muestra a los demás y la devuelve a la mesa boca abajo. Luego le toca al siguiente.

6. El juego continúa en el sentido del reloj hasta que un jugador haya llenado los 6 espacios en su tablero y exclame: "Bingo!" para ganar el juego.

4. If the tile matches an image on a player's card, it is placed on the card and the player selects another tile.

5. If the tile does not match the card, the player shows the tile to all other players and puts it back face down where it came from on the table. It is the next player's turn.

6. Play continues clockwise until one player fills all 6 spaces on his or her Bingo card, and calls out, "BINGO!" to win the game.

5. Wenn die Karte nicht passt zeigt der Spieler sie den anderen und legt sie zurück. Dann ist der nächste dran.

6. Das Spiel geht im Uhrzeigersinn weiter bis ein Spieler alle 6 Felder belegt hat und "Bingo!" ruft um das Spiel zu gewinnen.

Objectif : être le premier à remplir la carte des magasins avec les cartes de produits.

1. Chaque joueur choisit une carte de magasins.

2. Mettez les petites cartes face cachée sur la table. Utilisez seulement les cartes correspondants aux cartes de bingo sélectionnées.

3. Le joueur le plus jeune commence et retourne un carré.

4. Si la carte correspond à l'une des images sur sa carte de magasin, le joueur peut la prendre et la placer dessus, et peut alors retourner une autre carte.

5. Si la carte ne correspond à aucune des images sur sa carte, le joueur le montre aux autres et le remet sur la table face cachée. C'est au tour du prochain joueur.

6. Le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'un joueur remplisse les 6 cases sur sa carte magasin et qu'il crie "Bingo!" pour gagner le jeu.

□

□

fix extra space