

DAS PENDEL DER MACHT

Die Psychologie der Gedankenkontrolle

Verblüffe deine Freunde und Familie mit drei unglaublichen Pendel-Illusionen zum Gedankenlesen. Greife auf das Unterbewusstsein zu und lerne, verborgene Gedanken zu lesen und zu kontrollieren!

HINWEIS

Der letzte Teil der drei Kunststücke ist nur in englischer Sprache möglich. Aber die ersten beiden Teile sind schon ein grosses Mirakel und reichen für ein tolles Kunststück aus!

Um das beste aus deinem Trick herauszuholen schau dir die Erklärvideos an! Scanne den QR Code unter der Klappe und stelle bei den Erklärvideos in Youtube den deutschen Untertitel ein.

WAS DIE ZUSCHAUER SEHEN UND ERLEBEN

Du bittest jemanden einen Gegenstand mehrmals unter einem der drei Becher zu verstecken. Auf mysteriöse Weise bewegt sich das Pendel, über dem Gegenstand im Kreis und über den leeren Bechern hin und her!

GEHEIMNIS & VORBEREITUNG

Diese Illusion kombiniert Psychologie und Täuschung, um die Illusion zu erzeugen, dass du Gedanken lesen und kontrollieren kannst.

Der erste Trick:

Dies beruht auf einem Phänomen, das als ideomotorischer Effekt bekannt ist. Wenn du das Pendel hältst, können unbewusste Bewegungen dazu führen, dass das Pendel schwingt. Allein der Gedanke daran, dass es beispielsweise im Uhrzeigersinn schwingt, kann es geschehen lassen!

Der zweite Trick:

Hierbei handelt es sich um Täuschung und Ablenkung, um herauszufinden, wo der Gegenstand versteckt ist. Geheime Markierungen auf den Karten zeigen dir, unter

welchem Becher sich der Gegenstand befindet. Sobald du diesen Becher erreichst, denke einfach daran, das Pendel sich dreht - und es wird sich drehen!

Der dritte Trick:

Dieser Trick erzeugt die Illusion von Gedankenkontrolle! Dies ist leider nur in der englischen Sprache möglich. Du gibst vor, die Wahl deines Zuschauers von drei Zahlen vorherzusagen. Egal, für welche Zahl sie sich entscheiden, du wirst ihnen beweisen das du recht hattest. Dann zeigst du Ihnen sogar wie du sie beeinflusst hast!

VORFÜHRUNG (Schau dazu auf die Bildern im Umschlag, schau dir auch die Erklärvideos dazu an!)

1. KONTAKT MIT DEM UNTERBEWUSSTSEIN

Bitte deine Zuschauerin, das Pendel über den geraden Pfeilen der Übungskarten zu halten und sich vorzustellen, wie es seitlich schwingt. Als nächstes bitte sie, es über den diagonalen Pfeil zu halten und sich vorzustellen, wie es diagonal schwingt. Schließlich bitte sie, es über den Uhrzeigersinn-Pfeilen zu halten und sich vorzustellen, wie es im Uhrzeigersinn schwingt. Das Pendel sollte ihren unbewussten Anweisungen folgen. Die Pfeile helfen, die Anweisungen zu visualisieren. Einige Menschen sind suggestiver als andere - wie viele deiner Freunde und Familie sind beeinflusst?

Bitte sie nun, einen Gegenstand (wie einen Ring) heimlich unter einen der Becher zu legen. Sage ihnen, dass das Pendel über die leeren Becher hin und her schwingt und über den Becher mit dem Gegenstand Kreise zieht.

Bitte sie, das Pendel nacheinander über jede Tasse zu halten. Du solltest erkennen können, wo sich der Gegenstand befindet! Wenn es nicht klappt macht das nichts, habt einfach Spass dabei, mache es als Experiment und gehe zum nächsten Trick.

2. ENTDECKE SELBER DEN VERSTECKTEN GEGENSTAND

Drehe die Karten um und richte die Tassen sorgfältig an den grünen Quadraten auf den Karten aus (Siehe dazu die Bilder auf dem Umschlag und die Erklärung im Video). Achte darauf, dass dein Zuschauer dies nicht bemerkt.

Drehe dich um und bitte sie, den Gegenstand unter eine Tasse zu legen. Dreh dich wieder zurück und halte das Pendel über jede Tasse und schau dabei auf die Markierungen! Die Tasse, die sie bewegt haben, wird nicht mehr mit den grünen Quadraten übereinstimmen. Tue so, als würde das Pendel wieder den Gegenstand finden, indem du es über der richtigen Tasse schwingen lässt.

3. GEDANKENKONTROLLE (nur in englisch möglich)

Sage deiner Zuschauerin, dass du ihre Gedanken beeinflussen kannst. Bitte sie, das Pendel zu verwenden, um eine beliebigen Becher und Nummer auszuwählen. Sobald sie gewählt haben, sage ihr, dass dies genau das ist, was du vorhergesagt hast! Kippe die Karte aus dem Umschlag, auf der "Deine Zahl" steht. Dieser Witz ermöglicht es dir, mit einer von drei Vorhersagen fortzufahren, abhängig von ihrer Wahl.

Nummer eins - Drehe die Karte um. Dort steht: "Du wirst Becher Nummer eins wählen."

Nummer zwei - Öffne den Umschlag auf der Seite, die mit Nummer zwei gekennzeichnet ist. Dort steht: "Du wirst Becher Nummer zwei wählen."

Nummer drei - Öffne den Umschlag auf der Seite, die mit Nummer drei gekennzeichnet ist. Dort steht: "Du wirst Becher Nummer drei wählen."

Schließlich erkläre, dass du geheime Botschaften verwendet hast, um ihre Wahl zu beeinflussen. Es gibt drei verschiedene Zahlen, die im Design versteckt sind, damit du die richtige auswählen kannst.

Lege die Karten zusammen, um die Nummer eins (ONE) zu erstellen.

Die Buchstaben TWO sind auf den Tassen versteckt! Staple sie, um die Nummer zwei zu erstellen.

Die Zahl drei ist auf dem Pendel im Design versteckt!

PSYCHOLOGIE

Wenn wir stehen, überwacht unser Gehirn kontinuierlich den Körper und sendet Signale an unsere Muskeln, um uns aufrecht zu halten. Es handelt sich um einen sehr komplexen Prozess, der unbewusst abläuft, ohne dass wir es bemerken. Diese winzigen Anpassungen werden als ideomotorische Bewegungen bezeichnet, und sie steuern die meisten unserer Bewegungen, einschließlich der Richtung, in die das Pendel schwingt. Da sie unbewusst ablaufen, können sie sich so anfühlen, als ob sie von jemand anderem - oder durch Magie - gesteuert werden!

EINE GESCHICHTE ZUR VORFÜHRUNG

Wir geben dir hier als Beispiel eine Geschichte die als Einleitung dienen kann, aber es ist nicht nötig, sie auswendig zu lernen - verwende sie einfach als Inspiration. Du kannst auch direkt - ohne Geschichte mit den Pendelexperimenten beginnen!

„Die ersten Aufzeichnungen über die frühesten bekannten Alchemisten reichen bis zur antiken Stadt Alexandria im dritten Jahrhundert nach Christus zurück. Zu dieser Zeit war Alexandria ein blühendes Zentrum wissenschaftlicher Forschung. In der Stadt befand sich die große Bibliothek, die größte Säule des Lernens und Bauens in der gesamten Welt. Dies war eine Zeit in der Geschichte, in der Wissenschaft und rudimentäre Chemie neben Mythos und Magie existierten.

Während dieser Zeit erlangten mächtige legendäre Persönlichkeiten, die als Alchemisten bekannt waren, Berühmtheit. Dies waren Menschen der Wissenschaft und Magie, gehüllt in Geheimnis. Die mächtigste und berühmteste dieser Figuren wurde Cleopatra die Alchemistin genannt, ihr wurde alles von der Destillation von Flüssigkeiten bis zur Mumifizierung mit dem Glauben an ein Leben nach dem Tod zugeschrieben. Es dauerte nicht lange, bis Cleopatra die Alchemistin ihre Aufmerksamkeit auf Themen wie Moral und die Anhäufung von Reichtum richtete. Unter Verwendung von Edelmetallen und längst vergessenen Elementen wurden magische Steine geschaffen.

Der erste und bekannteste war der Stein der Weisen, der dem Besitzer die Macht verleihen sollte, jegliches Metall in Gold zu verwandeln.

Der zweite war der Stein des Schicksals, ein Stein, der dem Inhaber die Fähigkeit verlieh, in seine eigene Zukunft zu blicken.

Der dritte war der Stein der Verführung, der dem Inhaber die Macht gab, andere sich unsterblich in sie verlieben zu lassen.

Der letzte Stein galt als der kostbarste von allen. Er wurde geschaffen und zu einem Pendel geformt, um seine Kraft der Gedankenkontrolle zu maximieren. Dieser letzte und kostbarste Stein war als das Pendel der Macht bekannt.“

Viel Spass!

Alle Zaubertricks: www.clockworksoldier.co.uk/collections/magic-tricks