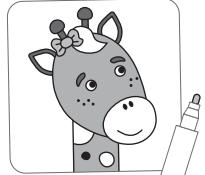


Mix & Color Sets

Otizm ve özel gereksinimli çocuklar bu oyunu nasıl oynayabilir?



Neler içerir?

- 15 adet silinebilir boyama kartı (9 x 9 cm)
- 5 adet keçeli boya kalemi

Önerilen Yaş Grubu

3 yaş ve üzeri çocuklar ve tüm yetişkinler için tavsiye edilmektedir.



Yönergenin bu bölümü, otizm ve özel gereksinimli çocukların beceri gelişimi ve ihtiyaçları göz önüne alınarak kurgulanmış alternatif oyunlar içermektedir. Yönergede, bu alternatif oyunların kurulmasında ve yönlendirilmesinde ebeveynlerin / bakım verenlerin ihtiyaç duyduğu bilgiler bulunmaktadır.

Her oyun için ayrıca oyuncuların oyunu anlaması ve bireysel olarak takip edebilmesi için geliştirilen "Oyun Yönergeleri" bulunmaktadır. Her oyun için ayrı ayrı geliştirilen bu yönergelere QR kodu okutarak ulaşabilirsiniz. Bu yönergeler oyun öncesinde basılarak oyunculara teslim edilmektedir.



1. İřitsel dikkate dayalı boyama oyunu

Oyunun amacı:

Oyuncunun sesli yönergeleri takip ederek doğru objeyi bulması ve boyaması hedeflenir.

Nasıl oynanır?

1. Oyuncular karşılıklı olarak otururlar.
2. Çocuğun seviyesine göre belirlenen kartlar oyun alanına yerleştirilir.
 - Başlangıç seviyesi: 3 kafa, 3 vücut, 3 bacak kartı
 - Orta seviye: 4 kafa, 4 vücut, 4 bacak kartı
 - İleri seviye: 5 kafa, 5 vücut, 5 bacak kartı
3. Bir oyuncu diđer oyuncuya oyun alanında bulunan kartlardan birini sesli olarak tarif ederek boyamasını ister: 'Elinde gitar olan pandanın pantolonunu maviye boya' gibi.

Ebeveyn / bakım veren tarafından oyuna hazırlık:

1. QR kodda bulunan oyuncu için hazırlanmış oyun yönergelerinin basılır ve oyuncuya teslim edilir.
2. Çocuğun seviyesine göre belirlenen sayıda kart oyun alanına yerleştirilir.

Gelişime katkısı:

Görsel ayırt etme, işitsel dikkat, ince motor becerisi, el-göz koordinasyonu becerileri

2. Grsel dikkate dayalı boyama oyunu

Oyunun amacı:

Oyuncunun model kartlardaki figrleri oluřturması ve ardından boya kalemleri ile kartlarda bulunan renklere boyaması beklenir.

Nasıl oynanır?

1. Model kartlar kesilir ve bir deste olarak oyun alanına yerleřtirilir.
2. Oyuna bařlamak zere en stteki model kart alınır ve detaylı incelenir.
3. Oyun alanında karıřık olarak bulunan kartlar modele bire bir eřleřecek řekilde dizilir ve bu sayede bir hayvan figr oluřmuř olur.
4. Bir araya getirilen modeldeki figr, modeldeki renklere gre boyanır.
5. Bir sonraki model kartı alınır ve sreç tekrar edilir.

Ebeveyn / bakım veren tarafından oyuna hazırlık:

1. QR kodda bulunan oyuncu iin hazırlanmıř oyun ynergesi basılır ve oyuncuya teslim edilir.
2. QR kodda bulunan model kartları basılır, ve ayrı kartlar halinde kesilir. Dzenli bir deste řeklinde oyuncuya teslim edilir.

Geliřime katkısı:

Biliřsel beceri geliřimi, eřleme beceri geliřim, grsel dikkat geliřimi, ince motor becerisi, el-gz koordinasyonu becerileri



Tohum Otizm Vakfı desteğiyle hazırlanmıştır.