

Giant Socks Gorilla

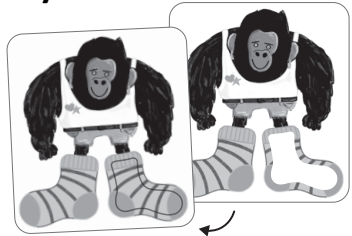
Otizm ve özel gereksinimli çocuklar bu oyunu nasıl oynayabilir?

Neler içerir?

- 20 adet goril kartı (9 x 10 cm)
- 20 adet çorap kartı (3 x 3,5 cm)

Önerilen yaş grubu

3 yaş ve üzeri çocuklar ve tüm yetişkinler için tavsiye edilmektedir.



Yönergenin bu bölümü, otizm ve özel gereksinimli çocukların beceri gelişimi ve ihtiyaçları göz önüne alınarak kurgulanmış alternatif oyunlar içermektedir. Yönergede, bu alternatif oyunların kurulmasında ve yönlendirilmesinde ebeveynlerin / bakım verenlerin ihtiyaç duyduğu bilgiler bulunmaktadır.

Her oyun için ayrıca oyuncuların oyunu anlaması ve bireysel olarak takip edebilmesi için geliştirilen "Oyun Yönergeleri" bulunmaktadır. Her oyun için ayrı ayrı geliştirilen bu yönergelere QR kodu okutarak ulaşabilirsiniz. Bu yönergeler oyun öncesinde basılarak oyunculara teslim edilmelidir.



1. Modele bakarak örüntü oluşturma oyunu

Oyunun amacı:

Oyuncunun model kartları takip ederek çorapları aynı sıra ile dizilişi hedeflenir.

Nasıl oynanır?

1. QR kodda bulunan model kartları kesilip numaralara göre sıralanarak bir deste olarak oyun alanına yerleştirilir.

2. Oyuna başlamak üzere en üstteki model kart alınır ve detaylı incelenir.
3. Oyun alanında karışık olarak bulunan çorap kartları modele birebir eşleşecek şekilde dizilir.
4. Tamamlanan dizimin karttaki model ile aynı olduğundan emin olunur.
5. Bir sonraki model kartı alınır ve süreç tekrar edilir.

Ebeveyn / bakım veren tarafından oyuna hazırlık:

1. QR kodda bulunan oyuncu için hazırlanmış oyun yönergesi basılır ve oyuncuya teslim edilir.
2. QR kodda bulunan model kartları basılır, her kart ayrı olacak şekilde kesilir. Düzenli bir deste şeklinde oyuncuya teslim edilir.
3. Oyun kutusundan goril kartları çıkarılır. Tüm kartların çorap bölümü karttan ayrılır ve çoraplar oyun alanına yerleştirilir. Goril kartları çorapları çıkık olarak kutuya geri yerleştirilir.

Gelişime katkısı:

Bilişsel beceri gelişimi, sağ-sol ayırma becerisi, renkleri adlandırma becerisi, desenleri ayırt edebilme (çizgili, puantiyeli) becerisi, görsel dikkat gelişimi, eşleme becerileri

2. Dil gelişimini destekleyen dikkat oyunu

Oyunun amacı:

Oyuncuların seçtikleri kartı birbirlerine anlatmaları hedeflenir.

Nasıl oynanır?

1. Oyun alanında karışık olarak bulunan çoraplardan bir tanesi seçilir.
2. Oyun partneri seçmiş olduğu çorabı diğer oyuncuya uzatarak 'Hadi bana bu çorabı anlat.' der.
3. Oyuncudan kendi yaş ve gelişim seviyesine uygun olarak 2, 3, 4 ve daha fazla kelimeden oluşan cümleler ile çorabı betimlemesi beklenir. Örneğin; mavi renkli, balık desenli gibi.

Ebeveyn / bakım veren tarafından oyuna hazırlık:

1. Oyuncuya yönlendirme yapabilmek adına aşağıda bulunan nasıl oynanır bölümü okunur.
2. QR kodda bulunan oyuncu için hazırlanmış oyun yönergesi basılır ve oyuncuya teslim edilir.
3. Oyun kutusundan goril kartları çıkarılır. Tüm kartların çorap bölümü karttan ayrılır ve çoraplar oyun alanına yerleştirilir. Goril kartları çorapları çıkık olarak kutuya geri yerleştirilir.

Gelişime katkısı:

Dil gelişimi

3. Eşleme becerileri oyunu 1

Oyunun amacı:

Oyuncunun çorapların sağ ve sol eşlerini doğru bir şekilde eşlemesi hedeflenir.

Nasıl oynanır?

1. Çocuğun seviyesine göre belirlenen sayıda kart oyun alanına yerleştirilir.
 - Başlangıç seviyesi: 2-3 çift (4-6 kart)
 - Orta seviye: 4-6 çift (8-12 kart)
 - İleri seviye: 7+ çift (14 kart ve üstü)
2. Oyuncu oyun alanına yerleştirilen kartları sağ ve sol tek eşleşecek şekilde bir araya getirir.

Ebeveyn / bakım veren tarafından oyuna hazırlık:

1. Oyuncuya yönlendirme yapabilmek adına aşağıda bulunan nasıl oynanır bölümü okunur.
2. QR kodda bulunan oyuncu için hazırlanmış oyun yönergesi basılarak oyuncuya teslim edilir.

3. Oyun kutusundan goril kartları çıkarılır. Tüm kartların çorap bölümü karttan ayrılır ve çoraplar oyun alanına yerleştirilir. Goril kartları çorapları çıkık olarak kutuya geri yerleştirilir.

Gelişime katkısı:

Bilişsel beceri gelişimi, görsel dikkat gelişimi, eşleme beceri gelişimi

4. Eşleme becerileri oyunu 2

Oyunun amacı:

Oyuncunun birbirinin aynısı olan kartları eşlemesi hedeflenir.

Nasıl oynanır?

1. Kutudaki kartlar arasından çocuğun seviyesine göre belirlenen sayıda kart oyun alanına yerleştirilir.
 - Başlangıç seviyesi: 2-3 çift (4-6 kart)
 - Orta seviye: 4-6 çift (8-12 kart)
 - İleri seviye: 7+ çift (14 kart ve üstü)
2. Oyuncu birbirinin aynısı olan kartları eşleştirir.

Ebeveyn / bakım veren tarafından oyuna hazırlık:

1. QR kodda bulunan oyuncu için hazırlanmış oyun yönergesi basılır ve oyuncuya teslim edilir.

Gelişime katkısı:

Bilişsel beceri gelişimi, görsel dikkat gelişimi, eşleme becerisi gelişimi



Tohum Otizm Vakfı desteğiyle hazırlanmıştır.