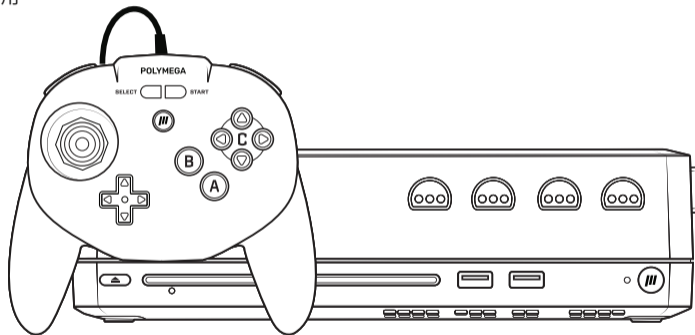


ファームウェアバージョン1.1.30以上用



クイックスタートガイド

重要な情報／保護措置

- 説明書は本製品の一部です。危害や損害の発生を避けるため、すべての説明書を読み、それに従ってください。これらの指示を保存し、後任の所有者に伝えてください。
- お客様ご自身で製品の分解、取り付け、修理を行わないでください。サービスについては、販売店または SUPPORT@PLAYMAJI.COM にお問い合わせください。
- お子様が生製品を使用する際は、大人の監督のもとで行ってください。
- 説明書、互換製品、ゲームメディアに記載されているすべての警告ラベルに注意してください。
- ポリメガのロゴの著作権はPLAYMAJIに帰属します。その他の著作権はそれぞれの所有者に帰属します。

ウルトラゲーミングがPolymega®に登場

このたびは、POLYMEGA® システム専用ウルトラエレメントモジュールセット EM05 をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。このクイックスタートガイドでは、ポリメガでN64のゲームやパック、その他の周辺機器をプレイするための新機能や便利な機能をご紹介します。初代N64は、そのゲームライブラリやグラフィック技術だけでなく、拡張性の高いアクセサリのエコシステムも大きな特徴でした。コントローラパック、振動パック、GBパック、などの N64 パックをポリメガで使用するには、このガイドに従ってください。また、このガイドの今後の更新については、弊社ウェブサイト www.polymega.com をご覧ください。

EM05ウルトラエレメントモジュールセットのオーナーとして、あなたのオリジナルN64ゲームライブラリが未来永劫保存され、最高品質の世代を超えたゲーム体験を提供するという安心と安全を得ることができます。お買い上げありがとうございました。

Polymega® EM05 ウルトラエレメントモジュールセットに含まれるもの:

- EM05 ウルトラエレメントモジュール
- RC05 ウルトラレトロコントローラ

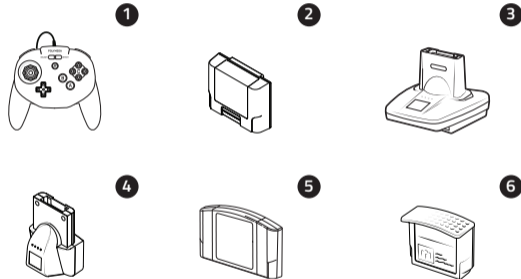
プレイの前に、以下の対応デバイスと周辺機器をご確認ください:

対応:

1. オリジナルN64対応コントローラ
2. オリジナルN64コントローラパック
3. オリジナルN64GBパック
4. オリジナルN64振動パック
5. オリジナルN64ゲームパック
6. バーチャルN64メモリー拡張パック

未サポート: (ドキュメントリリース時点)

- オリジナルN64 VRS (音声認識ユニット)
- オリジナルN64DD



注意: リストに記載されていない周辺機器は、現時点ではテストされていません。

一般概念

EM05ウルトラモジュールは、N64パックの純正周辺機器と互換性がありますが、Polymegaで使用方法は、オリジナルのN64コンソールとは異なります。詳しい操作方は、このガイドに記載されています。

1 N64 コントローラパックの使い方

オリジナルのN64コンソールでは、ゲーム中にコントローラパックを挿入するように指示されたら、物理的なN64コントローラパックをコントローラに挿入するだけでしたが、Polymegaではゲーム内のメニューからバーチャルコントローラパックを選択します。

2 N64 GBパック使用法

オリジナルのN64コンソールでは、ゲーム中にN64GBパック挿入するように指示されたら、互換性のあるGB / GBCゲームパックと一緒に挿入します。Polymegaでは、N64GBパック対応ゲームを起動する前に、オリジナルの物理的なGBパックデバイスを使用して、64GBパック管理画面からGB / GBCゲームをPolymegaあらかじめインストールしておきます。

3 N64 振動パックの使用法

オリジナルのN64コンソールでは、ゲーム中にオリジナルのN64振動パックを挿入するように指示されたら、充電済みの電池を入れたN64振動パックをN64互換コントローラのパックスロットに挿入します。Polymegaでは、振動効果を感じる前にゲーム内メニューに入り、N64ランブルパックを有効にする必要があります。

4 N64メモリー拡張パックの使い方

オリジナルのN64コンソールでは、N64メモリー拡張パックによって一部のタイトルの拡張機能がアンロックされました。Polymegaでは、このバーチャル周辺機器はデフォルトでOFFになっていますが、ゲーム内メニューでゲームごとに有効にすることができます。ゲームの再起動が必要で、互換性はゲームによって増減します。



注意: N64のゲームをプレイしている間、Polymegaシステムをインターネットに接続したままにしておくことをお勧めします。そうすることで、プレイ中にパフォーマンスや互換性を向上させるゲームのアップデートを動的に受け取ることができます。

N64コントローラパックの使用

- **N64コントローラパックをPolymegaで使用するための設定:**
 - ゲームを始める前に、N64コントローラパックのデータをインポートしておく、N64のセーブデータをPolymegaのN64ゲームコレクションで使用することができます。設定>ゲーム機の設定>N64の設定>コントローラパックの管理を開きます。
- **N64 コントローラパック管理画面**
 - この画面では、無制限のバーチャルコントローラパックを作成・管理したり、物理的なN64コントローラパックとデータを共有し、オリジナルのN64コンソールで使用することができます。
 - バーチャルコントローラパックを作成するには、START ボタンを押します。利用可能なバーチャルコントローラパックのリストに新しいバーチャルコントローラパックが表示されます。
 - 各コントローラパックには以下のオプションがあります:
 - **選ぶ:** ゲーム内からこの画面にアクセスした場合のみ表示される
 - **管理する:** ここでは、コンテンツの表示、パックの複製、パックの名前の変更、パックのフォーマット、パックの削除、コントローラパックからのコピー、コントローラパックへのコピーのオプションがあります
 - バーチャルコントローラパックの管理
 - **内容を見る:** 選択したコントローラパックの内容を表示します。
 - **複製:** 選択したバーチャルコントローラパックの正確なコピーを作成します。
 - **パックの名前を変更します:** 現在選択されているバーチャルコントローラパックの名前を変更します。
 - **パックのフォーマット/パックの削除:** 場合によっては、バーチャルコントローラパックのフォーマットまたは削除が必要になる場合があります。その場合は、これらのオプションを選択してください。
 - **コントローラパックからコピー/コントローラパックへコピー:** N64コントローラパックスロットに挿入された物理的なN64コントローラパックとの間でゲームセーブデータを転送します。



注意: N64のゲームを初めてプレイする際、他にバーチャルコントローラパックが存在しない場合、デフォルトでバーチャルコントローラパックが自動的に作成されます。

N64コントローラパックの使用 続き

- **物理的なN64互換コントローラパックでの作業**

- Polymegaは、コントローラパック管理画面で作成したバーチャルコントローラパックと、物理的なN64コントローラパックの間でデータを転送することができます。



重要: 次のセクションの手順に従わない場合、意図しないデータ損失が発生する可能性があるため、注意してください。

- **物理コントローラ・パックからコピー**

- 元の物理 N64 コントローラパックからバーチャルコントローラパックにデータをバックアップするには、以前に作成したバーチャルコントローラパックを選択するか、新しいバーチャルコントローラパックを作成します。選択したバーチャルコントローラパックのすべてのデータは、現在挿入されている物理コントローラパックの内容に置き換えられ、この操作は一度完了すると元に戻せないことに注意してください。次に、管理する> コントローラパックからコピーを選択します。データ転送が完了するまで、画面の指示に従ってください。コンテンツを見るオプションを使用して、コンテンツが正常にコピーされたことを確認します。

- **物理コントローラ・パックにコピー**

- バーチャルコントローラパックから物理 N64 コントローラパックにデータをバックアップするには、N64 コントローラパック スロットに物理 N64 コントローラパックを挿入し、[管理]> [コントローラパックにコピー] を選択してバックアップしたいバーチャルコントローラパックを選択します。このオプションは、現在挿入されている物理 N64 コントローラパックの既存のデータをすべて上書きすることに注意してください。画面の指示に従うと、短いプロセスが完了し、バーチャルコントローラパックのデータが物理コントローラパックにコピーされます。このデータは、オリジナルの N64 コンソールで使用できるようになります。

N64ランブルパックの使用

- **N64振動パックをPolymegaで使用するための設定:**

- 振動パックに装着した周辺機器をPolymegaで起動するには、まずPOLYMEGAのホームボタンを押してゲーム内メニューに入る必要があります。
 - ゲーム内メニューで、コンソール>ランブルパックに移動し、確認するボタンを押します。ランブルパックオプションのアイコンが灰色から白に変わり、「有効」状態になったことを示します。



注意:一部のN64ゲームパックは振動に対応していませんが、使用前にゲームの互換性を確認してください。

注意:一部のN64ゲームパックでは、ゲームプレイ中にコントローラと振動パックの周辺機器を交換することができます。これらの場合は、プロンプトが表示されたときにのみ振動パックを起動してください。

注意:ランブルパックオプションは、N64互換コントローラ、またはWC02ユニバーサルワイヤレスコントローラなどの振動互換コントローラを使用している場合にのみ表示されます。

- **ランブルパックがアクティブな状態で他のパック周辺機器に切り替えるには、Polymegaホームボタンを押してゲーム内メニューを開いてください。**

- ゲーム内メニューで、コンソール>ランブルパックに移動し、C-下ボタンを押してバーチャルコントローラパックを取り出す。
- これで、コントローラパックやGBパックなど、サポートされている他のパックに交換することができます。
 - ランブルパック機能を解除して別のパックに変更した後も、プレイ中のゲームで正しく機能する前に、挿入した新しいバーチャルパック周辺機器を有効にする必要があります。



注意:ゲームがすでに進行中の場合、変更が反映されないことがあります。可能であれば、ランブルパックを使用する前にゲームを再起動してください。

N64GBパックの使用

- Polymegaで使用するためのN64GBパックの設定:



注意:GBパックを使ってポリメガ上の対応ゲームとゲームデータを共有する前に、GB / GBCゲームライブラリを64GBパック管理画面にインストールする必要があります。64GBパック管理画面にインストールすると、ゲーム内メニューの「コンソール」>「64GBパック」から、インストールしたGB / GBCゲームをゲームにバーチャルでロードできるようになります。

- PolymegaでGBパック周辺機器を使用するには、ゲーム機設定 > N64設定 > 64GBパック管理に移動します。
 - インストールされたGB/GBCゲームはこの画面に保存され、インストール後に必要に応じて各ゲームを個別に削除することができます。
 - GB / GBC ゲームのバックアップを作成するには、**START** ボタンを押します。接続された64GBパックに挿入された GB / GBC ゲームの物理的なバックアップを識別し、作成するプロセスが開始されます。GB / GBC ゲームへの接続は元のポート速度で実行されるため、一部のバックアップはインストールに長時間かかることがありますのでご注意ください。
- インストール済みのGB / GBCゲームをGBパック対応のN64ゲームで使用する(インストール済みのみ)。
 - インストールされているN64のゲームをプレイしながら、ゲーム内メニューを開き、コンソール>64GBパックと進み、確認するボタンを押します。
 - 64GBパック管理画面が表示され、インストールされているGB / GBCゲームの一覧が表示されます。使用したい互換性のあるゲームを選択します。トランスファーパックのゲームセーブデータが画面に表示されます。ゲームデータが表示されない場合は、手動でゲームを再起動してください。



注意:オリジナルのN64コンソールでは、64GBパック周辺機器とGB/GBCゲームは、どのゲームでも起動時にコントローラ内に装着されていないと正しく認識されませんでした。これはPolymegaでも同様です。



注意:GB / GBCゲームを正常にインストールしたにもかかわらず、ゲームのセーブデータが表示されない場合は、元のカートリッジのバッテリーが消費していないか確認してください。

よくあるご質問

ここでは、EM05ウルトラエレメントモジュールの使用中に発生する可能性のある一般的な問題や質問を多数掲載しています：

- ① 私のN64またはGBパックはインストールされないか、EM05ウルトラモジュールまたはN64GBパックで認識されません。**
EM05ウルトラモジュールと64GBパック周辺機器を使用する前に、各ゲームパックのメタルエッジ接点を必ずクリーニングしてください。一般的なクリーニング方法としては、イソプロピルアルコールを綿棒に含ませて使用したり、折りたたんだ紙を使用して金属接点をこすり、酸化を除去して電気的な接続性を高める方法があります。
- ② 振動パックを挿入しているが、振動しない。**
振動パックが正常に動作しない原因はいくつかあります。まず、振動パックのバッテリーを確認し、充電されていることを確認してください。次に、ゲーム内のメニューでランブルパックの設定がオンになっていることを確認してください。ゲーム内で振動がまだ機能していない場合は、64GBパックオプションが有効になっている状態でゲームを再起動してください。それでも問題が解決しない場合は、ゲームパックとゲームのリリースバージョンが振動パックに対応していることを再確認してください。
- ③ N64のゲームでパフォーマンスの問題が発生しています。**
ゲームプレイ中にパフォーマンスの問題が発生する場合は、最新のファームウェアを使用していることを確認してください。また、ゲームを起動したときにゲームサポートファイルが動的にダウンロードされるように、ゲームをプレイしているときにポリメガがインターネットに接続されていることを確認してください。また、パフォーマンスの問題が発生しているゲームを再起動することで、プレイ中に発生する問題を解決できる場合があります。また、ゲームをプレイする前に、Polymegaの内蔵ストレージに500MB以上の空き容量があることを確認してください。
- ④ 私の他のパック・周辺機器（コントローラ・パック、GBパック、振動パックなど）が使えない。**
ポリメガやオリジナルのN64コンソールでは、ゲームを起動するときに、意図したパックをコントローラに装着しておくのが最もよい方法です。Polymegaの場合、ゲーム内メニューで対応周辺機器を有効にした後、ゲームを再起動する必要があります。パックデバイスを抜き差しすると、画面右上にメッセージが表示されます。これらのメッセージが消えるまで待つてから使用することをお勧めします。

✉ カスタマーサービス: support@playmaji.com

 POLYMEGA®