



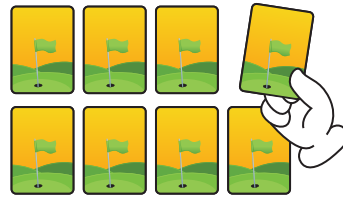
Reglas del juego

El objetivo es lograr la calificación más baja. Tras nueve hoyos, el jugador con la menor calificación de todos da el tiro de salida al voltear dos cartas (cualquiera). El tiro de salida es el único momento en que hay dos cartas volteadas. ¡La calificación más baja gana!

Lea todas las instrucciones antes de empezar Jugar Nueve. No olvide la última página, "Recortando golpes".

Estableciendo el orden del juego

"Los jugadores eligen una carta, la carta más baja reparte. Para empates, reelijan hasta romper el empate. El jugador sentado a la izquierda del que reparte comienza y la jugada continúa en el sentido de las manecillas del reloj."



Preparando su campo

Barajeen todas las cartas (108 en total). Los valores de golpe de las cartas varían de 0 (Mulligan) a 12 (Fuera de límites) con ocho cartas de cada valor. También hay cuatro cartas de Hoyo-en-uno valoradas en -5 golpes.

Reparta ocho cartas, boca abajo, a cada jugador. Con las cartas boca abajo, cada jugador las acomoda en dos líneas horizontales de cuatro cartas, creando un área de juego individual.

Coloque el resto de las cartas boca abajo en una pila en el centro. Voltee la carta de arriba para crear una pila de descarte.

Dando el golpe de salida

Todos los jugadores dan el golpe de salida al voltear cualesquiera dos cartas. El golpe de salida es el único momento en que dos cartas están boca arriba.

Después de dar el golpe de salida (volteando dos cartas), el jugador a la izquierda del repartidor comienza a jugar. El jugador puede elegir tomar la carta de arriba del mazo o de la pila de descarte.

Si el jugador toma cartas de la baraja:

- El jugador podrá usar la carta tomada para reemplazar una carta boca arriba o boca abajo y descartar la carta reemplazada, o
- El jugador podrá descartar la carta tomada y entonces voltear cualquier carta de las que están boca abajo.

Si el jugador toma la carta de arriba de la pila de descarte:

- El jugador podrá usar la carta tomada para reemplazar ya sea una carta boca arriba o una carta boca abajo y descartar la carta reemplazada.

Tras descartar, la jugada pasa en dirección de las manecillas del reloj al siguiente jugador.

Avanzando en el campo de golf

La jugada continúa en orden con todos los jugadores tomando una carta, después volteando o reemplazando una carta mientras buscan la menor puntuación.

Con algo de pensamiento estratégico y un poco de suerte al tomar una carta, puedes convertir un tiro descarrado en un golpe de genialidad. (Vea "Recortando golpes" en la última página.)

Los jugadores deben voltear o reemplazar una carta en cada turno. Un jugador puede reemplazar una carta boca arriba repetidamente, siempre y cuando siga teniendo una carta boca abajo.

Alineando el último putt

Cuando a un jugador solo le queda una carta boca abajo, ese jugador tiene la opción de saltar un turno para alinear el putt final perfecto.

Para saltar un turno, el jugador toma una carta, luego la descarta sin reemplazar ni voltear la última carta boca abajo. La jugada sigue con el siguiente jugador. Un jugador puede saltarse turnos repetidamente, siempre que le quede una carta boca abajo.

Tirando para terminar el hoyo

Cuando un jugador reemplaza o voltear la última carta boca abajo, mostrando ocho cartas boca arriba, la jugada termina para ese jugador. Entonces los demás jugadores hacen un último golpe, tomando una última carta. Después de que todos los jugadores han dado su último golpe, todas las cartas boca abajo se voltean y se cuentan los puntos individuales y se anotan en la tarjeta de puntuación.

Sumando las puntuaciones individuales

Cuente los golpes de acuerdo al valor de cada carta. (La carta de Hoyo-en-uno de valor negativo resta golpes del puntaje). Antes de contar, asegúrese de verificar la posición de todas las cartas para determinar cualquier situación de reducción de puntos. (Vea "Recortando golpes" en la última página).

Comenzando el siguiente hoyo

El jugador a la izquierda del último repartidor baraja las cartas y las reparte para el siguiente hoyo. Todos los jugadores dan su golpe de salida. El jugador a la izquierda del repartidor empieza la jugada.

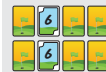
Acabando el juego

El juego continúa por nueve hoyos. Después del último hoyo, se suman los puntos de todos los nueve hoyos y el puntaje más bajo en general gana. Los empates se deben decidir con una eliminatoria de muerte súbita.

Recortando golpes

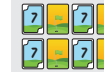
¡Mejore su puntuación prestando mucha atención a la posición de sus cartas! Las siguientes configuraciones recortarán golpes de su puntaje:

Igualando dos cartas



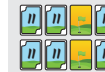
Las cartas de cara iguales en la fila de arriba y directamente debajo en la fila de abajo se cancelan mutuamente por 0 golpes.

Igualando cuatro cartas



Dos cartas de cara iguales en la fila de arriba y dos directamente debajo en la fila de abajo se cancelan mutuamente por cero golpes, ADEMÁS de un bono de -10 golpes.

Igualando seis cartas



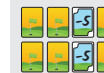
Tres cartas de cara iguales en la fila de arriba y tres directamente debajo en la fila de abajo se cancelan mutuamente por cero golpes, ADEMÁS de un bono de -15 golpes.

Igualando ocho cartas



Cuatro cartas de cara iguales en la fila de arriba y cuatro directamente debajo en la fila de abajo se cancelan mutuamente por cero golpes, ADEMÁS de un bono de -20 puntos.

Excepción de Hoyo-en-uno



El igualar cartas de Hoyo-en-uno no cancela los golpes; cuentes puntos para cada carta a su valor nominal de -5 puntos para un total de -10.

Bono de cuatro Hoyos-en-uno



Das cartas de Hoyo-en-uno en la fila de arriba y dos directamente debajo en la fila de abajo suman un puntaje de bono de -10 golpes para un total de -30 golpes (-5 de cada carta, más el bono).