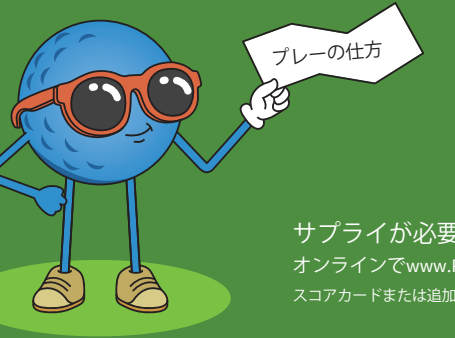




Play Nine<sup>®</sup>  
The Card Game Of Golf

# ナインをプレーしよう！

それぞれの手札はホールです。番はショットです。  
2〜6人用 | 対象年齢8歳以上

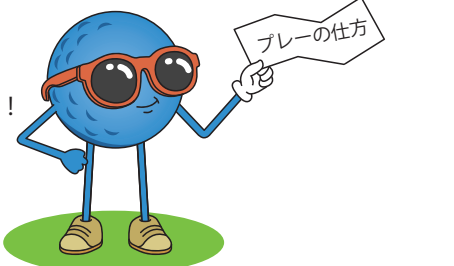


サプライが必要ですか？  
オンラインでwww.PlayNine.comにアクセスして  
スコアカードまたは追加ルールをダウンロードして印刷してください。

ヘルプが必要ですか？  
返品、ミスプリントなどについては、  
www.PlayNine.comにアクセスして  
Bonfit America Inc.へお問い合わせください。

## ゲームの規則

知恵を絞って勝とう！最も低いスコアを出した人が勝ちです。  
9ホール終了後、最下位の全プレイヤーが任意の  
カードを2枚裏返してティーオフします。  
カードが2枚裏返されるのはティーショットだけです。スコアが勝ちです！



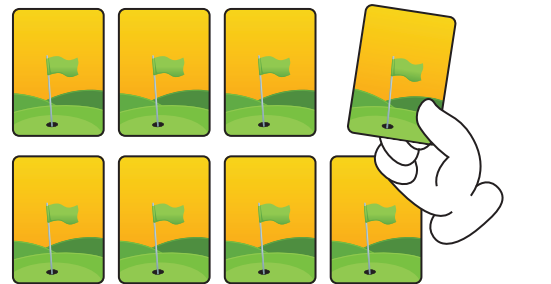
プレイナイン"を始める前に、ルールを一通り読んでください。  
最後のページの「ストロークの削減」を見逃さないでください。

## プレイの順番を決める

プレイヤーはカードを選択し、最も低いカードのプレイヤーが配ります。  
同点の場合は、同点が無くなるまで選び直します。  
ディーラーの左隣の席のプレイヤーがスタートし、プレイは時計回りに進みます。

## コースの準備

すべてのカード（計108枚）をシャッフルします。  
カードストロークの値は、  
0から(マリガン)から12(アウトオブバウンズ)まであり、  
各カードの数値は8つずつあります。



また、ホールインワンカードは4枚あり、  
5ストローク削減の価値があります。  
各プレイヤーに8枚のカードを裏向きにして配ります。

カードを裏向きにしておいて、  
各プレイヤーはカードを横に4枚ずつ2

## ティーオフ

全プレイヤーは任意の2枚のカードをめくってティーオフします。2枚のカードをめくるのは、ティーショットだけです。

ティーオフ（2枚のカードをめくること）の後、ディーラーの左隣のプレイヤーがプレイを開始します。  
そのプレイヤーは、デッキから一番上のカードを引くか、捨て札の山から引くかを選ぶことができます。

プレイヤーが山札から引く場合

- プレイヤーは、引いたカードで表向き又は裏向きのカードのいずれかを交換し、交換したカードを破棄するか、
- プレイヤーは引いたカードを捨てて、表向きのカードを裏向きにすることができます。

プレイヤーが捨山から一番上のカードを引いた場合

- プレイヤーは引いたカードで表向きか裏向きのカードを交換し、交換したカードを捨てることのできる。

捨て札をした後、時計回りに次のプレイヤーにプレイを進めます。

## フェアウェイを進む

プレイは順番に続けられ、すべてのプレイヤーがドローし、  
カードを裏返すか交換して最低スコアを狙います。

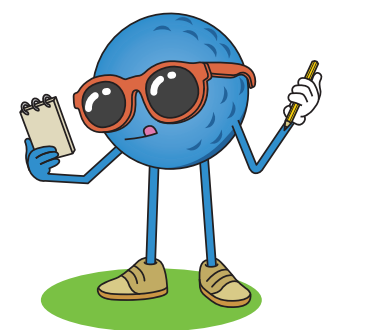
戦略的思考とちょっとした運があれば、  
気まぐれなショットを天才的な一打に変えることができます。

プレイヤーは自分の番が来るたびに、カードを裏返すか、交換しなければなりません。  
裏向きのカードが1枚残っている限り、繰り返しカードを交換できます。

## 最後のパットを並べる

表向きのカードが1枚しか残っていない場合、そのプレイヤーには、  
完璧な最後のパットを揃えるために、順番をパスするオプションがあります。

順番をパスするには、プレイヤーはドローをし、  
最後の表向きカードを交換したり裏返したりせずに捨て札をします。  
プレイは次のプレイヤーに移ります。プレイヤーは裏向きのカードが1



## パットアウト

プレイヤーが最後の表向きカードを交換するか裏返しにして、  
8枚の表向きカードが表示されたら、そのプレイヤーのプレイは終了します。

他のすべてのプレイヤーは最後の1枚を引きます。すべてのプレイヤーが最後のショットをした後、  
残りの表向きのカードをすべて裏返して、個人のスコアをカウントし、スコアカードに掲載します。

## 個人スコアの集計

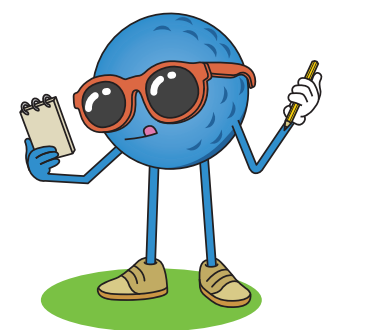
各カードの数値に基づいてストロークを数えます。(ホールインワンカードの負の値は、スコアからストロークを削除します)  
カウントする前に、必ずすべてのカードの位置を確認し、削減状況を判断してください。  
(最後のページ「ストロークの削減」を参照してください。)

## 次のホールの開始

最後のディーラーの左隣のプレイヤーが次のホールのためにカードをシャッフルして配ります。  
全プレイヤーがティーオフします。ディーラーの左隣のプレイヤーがプレイを開始します。

## ゲームの終了

プレイは9ホール続けます。最終ホールの後、9ホールすべてのスコアを集計し、総合スコアが最も低い人が勝ちとなります。  
同点の場合は、サドンデス・プレーオフで決着をつけることもあります。



ショットが悪かった？  
悲観しないで。

## ストロークの削減

カードの並びに細心の注意を払うことでスコアを向上させることができます！以下のような構成で、  
スコアを減らすことができます。

**一致する 2 枚のカード**

同じ絵札のカードが上段と真下の最下段にあると、互いに打ち消しあって、0ストロークになります。

**一致する 4 枚のカード**

同じ絵札のカードが上段に2枚、真下の最下段に2枚あると互いに打ち消しあって、0ストロークになります。さらにボーナスとして10ストローク削減になります。

**一致する 6 枚のカード**

同じ絵札のカードが上段に3枚、真下の最下段に3枚あると互いに打ち消し合い、さらにボーナスとして15ストローク減らされます。

**一致する 8 枚のカード**

同じ絵札のカードが上段に4枚、真下の最下段に4枚あると互いに打ち消しあい、さらにボーナスとして20ストローク減らされます。

**ホールインワンの例外**

ホールインワンのカードは一致していてもストロークを打ち消すことはできません。各カードの数値通及び5ストローク削減、合計10ストローク削減で得点します。

**フォーホールインワンボーナス**

上段にホールインワンカードが2枚とその真下の最下段に2枚のホールインワンカードがあると、ボーナスとして10ストロークが削減され、合計30ストローク（各カード5削減に加えてボーナス