

## Spielvariante für Kuh & Co von Ravensburger

**Spieleranzahl: 2-4**

**Alter: 4+**

### Ziel des Spiels:

Wer zuerst 5 Tierkarten durch Würfeln gewinnen konnte ist Sieger des Spiels.

### Vorbereitung:

Zunächst werden die Karten mit 2 und 5 Tiersymbolen aussortiert, sie werden für diese Spielvariante nicht benötigt.

Die restlichen Karten werden gemischt und als verdeckter Zugstapel bereitgelegt. Die obersten 3 Karten werden offen auf den Tisch gelegt.

### Spielablauf:

Wer an der Reihe ist, darf zunächst einmal würfeln. Mit dem vorliegenden Ergebnis muss der Spieler sich nun auf eine der ausliegenden Karten festlegen, die er versucht mit den beiden folgenden Würfelwürfen zu gewinnen (Vorausgesetzt, man hat nicht bereits beim ersten Wurf die Kombination für eine der Karten erreicht).

Gelingt ihm das, so darf er die Karte zu sich nehmen und die nächste Karte vom Zugstapel aufdecken. Danach ist sein Zug beendet und der nächste Spieler an der Reihe.

Falls der Spieler nach drei Würfeln die Tierkombination auf der gewählten Karte **nicht erreichen** konnte, ist der nächste Spieler an der Reihe. Dieser darf nun wieder **mit allen Würfeln** würfeln und sich ebenfalls für eine der drei ausliegenden Karten entscheiden. usw.