

# RÈGLEMENTS DU JEU DE FOOTBALL SUR TABLE

Pour débiter, chaque joueur brasse un dé et le plus haut commence la partie.

Il commence à l'attaque dans sa zone de 25 verges.

Il brasse les 2 dés et se réfère au résultat écrit sur la planche. Il a 4 essais pour réussir à faire 10 verges, comme au football américain.

Au 4 ième essai, il faut faire un **BOTTÉ DE DÉGAGEMENT** à moins d'être dans la zone adverse à l'intérieur du 40 verges inclusivement.

Si c'est le cas, alors il a le droit de faire un **BOTTÉ DE PLACEMENT**.

Le botté de placement est **manqué** :

- S'il obtient un 1

Le botté de placement est **réussi**:

- S'il obtient un 2-3-4-5 ou 6, le botté est réussi et il obtient 3 points.

À chaque fois qu'il réussit **UN TOUCHÉ** de 6 points, il fait un **BOTTÉ DE CONVERSION**.

Le botté de conversion est **manqué**:

- S'il obtient un 1

Le botté de conversion est **réussi** :

- S'il obtient un 2,3,4 ou 5 et ça lui donne **1 point**. S'il a un 6, il gagne un extra point et ça lui donne 2 points au total.

S'il faut faire un **BOTTÉ DE DÉGAGEMENT**, on procède en lançant un dé.

S'il obtient un :

- 1 à 3: botté de 50 verges
- 4 à 5: botté de 55 verges
- 6: botté de 60 verges

**Exemple:**

Si tu es au 50 verges, au 4<sup>i</sup>ème essai, et que tu fais un botté de dégagement de 55 verges, tu dépasses le 0 verge adverse. Alors l'autre joueur commence dans sa zone en défensive à 25 verges (départ).

Pour savoir quand changer de quart, chaque joueur doit avoir la possession 3 fois en attaque.

**Un touché vaut 6 points.**

**Un botté de placement réussi vaut 3 points.**

**Un botté de conversion vaut 1 point, l'extra, 2 points.**