



# Kiosks

Anete Melece

Liels un mazs, 2019

ISBN: 978-9934-574-10-8

## Sinopse



Savu ideju – stāstu par kāda Rīgas kioska pārdevēju Olgu, kas iesprūdusi kioskā un netiek no tā ārā, Anete Melece vispirms īstenoja, 2013. gadā izveidojot 7 minūšu garo animācijas īsfilmu „Kiosks”, kas guva starptautisku atzinību dažādos festivālos. Filmas un bilžu grāmatas varone Olga dienas vada, apkalpojot un uzklausot pircējus, šķirstot žurnālus un ilgojoties ceļot. Viņas sapnis ir nonākt siltajās zemēs un pie jūras baudīt skatu uz saulrietu. Kādu dienu nejaušu notikumu ķēde izvēršas tā, ka Olga ar visu kiosku iekrīt pilsētas kanālā, kas viņu aizpeldina tālu pasaulē – līdz pat kārotajai pludmalei ar palmām un sauli. Sižets, kas mudina domāt par cilvēka „iesprūšanu” savā dzīvē un nespēju īstenot sapņus, ir vienlaikus komisks un skumjš. Olgas raksturā labi sajūtams tas, ka viņa nav tikai resnule un neuzņēmīga sapņotāja, kas ar žurnālu bildēm aizvieto realitāti, bet arī savas apkārtnes mazais centrs, svarīga un vajadzīga citiem cilvēkiem.

Filmā un grāmatas ilustrācijās izmantotajam kioskam ir reāls prototips Rīgas pilsētvidē – tukšais preses kiosks Aspazijas bulvāra un Kr. Barona ielas stūrī, kas 2018. gada vasarā tika izmantots kā Rīgas Starptautiskās laikmetīgās mākslas biennāles „RIBOCA” info kiosks.

**Grāmata piemērota pirmsskolas un jaunākā skolas vecuma bērniem, sākot no 5 gadu vecuma.**

**Noskaties filmu „Kiosks” [šeit!](#)**

Grāmatas izdošanu atbalstījis Valsts kultūrkapitāla fonds.

## Par autori:

**Anete Melece** (1983) ir starptautiskus panākumus guvusi latviešu māksliniece, grāmatu ilustratore un animācijas filmu autore, kas dzīvo Latvijā un Šveicē. Viņas darbiem raksturīga asprātība, sirsnība, spilgtas krāsas, reālā pilsētvidē atpazīstamas vietas, izzinoši motīvi. Ilustratore ieguvusi vairākas nozīmīgas balvas – Šveices filmu festivālā *Fantoche*, īsfilmu un animācijas filmu festivālā *Encounters* un citas. Par ilustrācijām savai grāmatai „Kiosks” un Laura Gundara grāmatai „Sveiks, Vali!” Anete Melece 2019. gadā saņēma Starptautisko Jāņa Baltvilka balvu bērnu grāmatu mākslā.

## UZDEVUMI UN AKTIVITĀTES

### Saruna „Olgas īpašības”



Raksturo, kāda, iespējams, šķita un kāda patiešām bija Olga! Piemēram, smieklīga, kūtra, laipna, iekļūstīga, izpalīdzīga, drosmīga u.tml.

### Pētnieciskie darbi



„**Mūsu kiosks**”. Izpēti, kas ir kiosks, ieskaties iekšā, ko tur var nopirkt. Salīdzini kiosku un veikalu. Kas tiem ir kopīgs, kas atšķirīgs? Saskaiti, cik cilvēku iepērkas kādā noteiktā laikā un ko pērk, uzdot jautājumus kioska pārdevējai vai pārdevējam.



„**Saule riet**”. Olga sapņoja par tālām jūrām un brīnumainiem saulrietiem. Kurā diennakts daļā var vērot saulrietu, kurā saullēktu? Nosauc diennakts daļas – rīts, diena, vakars, nakts. Vēro attēlus un nosaki diennakts daļu.



„**Ceļojums**”. Izpēti pasaules karti un iesaki Olgai, kurp viņai doties. Ar kādiem transporta līdzekļiem tur var nokļūt – gaisa, sauszemes, ūdens transportu? Kāds transports būtu piemērots Olgai, ņemot vērā, ka Olga nespēj pamest kiosku?



„**Uz jūru**”. Pie kādas jūras atrodas Latvija? Atrodi jūru Latvijas kartē un Rīgas pilsētas kartē.

### Praktisks uzdevums „Saulrietu Izstāde”



Izpēti, cikos saule lec un riet dažādos gadalaikos, kā mainās vieta, kur tā uzlec un kur noriet. Izveido zīmējumu un fotogrāfiju izstādi ar saulrietu un saullēktu attēliem! Attēlus vari izgriezt no žurnāliem un avīzēm vai uzzīmēt.

## Praktisks uzdevums „Sapņu ģeogrāfija”



Pastāsti, uz kuriem sapņo ceļot, uzzīmē iedomātā ceļojuma „fotogrāfijas”.

## Spēle „Kiosks”

Iekārto savu kiosku ar precēm, izdomājot, ko vēlēties pirkt dažādi pircēji, kas varētu apmeklēt kiosku.

