



# Eju meklēt

Līva Ozola

Liels un mazs, 2019

ISBN: 978-9934-574-20-7

## Sinopse



„Eju meklēt!” ir bilžu grāmata, kas atklāj bērna iztēles pasauli, spēlējot paslēpes – vienu no bērnu iemīļotākajām spēlēm. Mazā meitenīte Vilma vakarā pirms gulētiešanas pierunā tēti vēl uzspēlēt paslēpes. Lasītājs katrā grāmatas atvērumā var pavērt dažādas durvis un kopā ar Vilmu ielūkoties, kas aiz tām slēpjas. Grāmatā izmantots papīra atloku princips – paņēmiens rosina iztēli, ļaujot fantazēt, kas atklāsies, kad atloks tiks atvērts, un pārsteigt brīdī, kad tas atveras. Stāstu papildina arī īsi skaitāmpanti, kas noder, uzsākot spēlēt paslēpes (to autore ir grāmatas redaktore, dzejniece Inese Zandere). Bērni un vecāki, kopīgi pētot un komentējot ilustrācijas, ieraugot dažādus tēlus un nosaucot tos vārdā, var veidot sarunu starp lielo un mazo lasītāju, ļaujot bērniem pašiem radīt jaunas iedomu tēlu interpretācijas un stāstus, ko šie tēli varētu piedzīvot. Grāmatas samērā lielais izmērs ļaus pilnībā iejusties galvenās varones Vilmas iztēles pasaulē, kurā atrodams daudz lietu, kas nākušas no dzīvokļa ikdienas realitātes, bet pārtapušas aizraujošos fantāzijas tēlos – virtuvē ir kūku kalni, viesistabā puķpodu džungļi, roboti stumj rotaļu automašīnas caur sastrēgumiem, rūķi brauc laivā, un mušas kungs iekārtojas atpūtas krēslā.

**Grāmata piemērota pirmsskolas un jaunākā skolas vecuma bērniem, sākot no 5 gadu vecuma.**

## Par autori:

**Līva Ozola** (1991) ir jauna māksliniece, kas studijas Latvijas Mākslas akadēmijas Grafikas katedrā beigusi ar izcilību. Grāmata „Eju meklēt!”, kuras idejas, teksta un ilustrāciju autore ir Līva Ozola, ir viņas diplomdarbs. Līva strauji ienākusi Latvijas vizuālās mākslas un ilustrācijas pasaulē, sadarbojoties ar vairākām izdevniecībām – „Liels un mazs”, „Zvaigzne ABC”, Jāņa Rozes apgāds. Mākslinieces iecienītā tehnika ir krāsaini un melnbalti pastelzīmējumi.

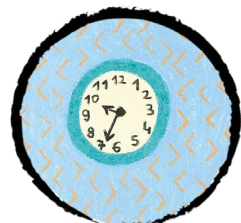
## UZDEVUMI UN AKTIVIĀTES

### Uzdevums „Dod vārdu!”



Sameklēt grāmatas priekšlapā attēlotos radījumus, izdomā tiem vārdus.

### Uzdevums „No 1 līdz 10”



Vilma skaita līdz 10 – 1, 2, 3, 4, 5, .... 10. Kādus skaitļus Vilma nenosauca? Uzraksti ciparu rindu no 1 līdz 10, saskaiti cik tev ir pirkstu rokām, cik kājām. Parādi, cik ir 1, cik ir 2, utt.

### Uzdevums „Dažādas vietas”



Ko cilvēki dara vannasistabā? Kas tur atrodas? Kad Vilma ieiet vannasistabā, kas tur notiek? Kā tev šķiet, vai tā ir īstenība vai Vilmas iedomu pasaule? Atrodi zīmējumā: zaķi, jūras valdnieku Neptūnu, bruņurupuci, grozu, astoņkāji. Saskaiti medūzas un vaļus.



Kāpēc mājā ir viesistaba? Kā to izmanto? Kādas mēbeles mēdz atrasties viesistabā? Vilma savas mājas viesistabā sastop īpašus viesus – nosauc, kādi tie ir? No kādām vietām, zemēm tie ieradušies?



Ko cilvēki mēdz darīt virtuvē? Nosauc priekšmetus, kādus tu vari atrast savas mājas virtuvē, un pastāsti, ko ar tiem dara. Vilmas virtuve ir neparasta. Kas tajā ir tāds, kā nav tavā virtuvē?

Kas ir pagrabs? Kāpēc cilvēki tādu ierīko? Kāpēc Vilmas pagrabā dzīvo mošķi?

Vilma iziet pagalmā meklēt tēti. Pastāsti, kas notiek pagalmā!

### Uzdevums „Dzimšanas diena”



Cik gadu paliek jubilāram, kuram tiek gatavota torte? Kā tu vari to zināt?

## Uzdevums „Skapis”



- Noskaidro, kas glabājas drēbju skapī?
- Ko tu labprāt liktu savā drēbju skapī?
- Uzzīmē skapi un „sakārto” tajā savu apģērbu ( to var izgriezt no veciem žurnāliem, apģērbu katalogiem, reklāmām, uzzīmēt pats) – apakšveļa, virsdrēbes, cimdi, šalles, cepures, zeķes, lakati, svārki, bikses, jakas, džemperi, kleitas.
- Kā skapī uzturēt kārtību?
- Salīdzini apģērbus pēc lieluma: tavs apģērbs, mammas vai tēta apģērbs, jaunāku un vecāku bērnu apģērbs.



## Saruna „Kā šodien ģērbties?”



Sarunas par apģērbu dažādos gadalaikos.  
Kāpēc apģērbs atšķiras?

## Pētniecisks uzdevums „Slēptuves”



Izpēti kādu konkrētu telpu un izdomā, kur tajā varētu slēpties.  
Saskaiti slēptuves, pārbaudi, vai tajās var reāli noslēpties.

## Pētniecisks uzdevums „Miega skaņas”



Izpēti skaņas, ko rada aizmidzis cilvēks: žāvas, ieelpa un izelpa, krākšana, purkšķis, to fizioloģiskā būtība.

## Spēle „Kurš meklēs?”



Spēlē paslēpes ar draugiem, ģimeni. Pirms to dari, iemācies kādu no Vilmas skaitāmpantiem. Runājot skaitāmpantu, precīzi izrunā visas skaņas.

## Spēle „Skaņu mīklas”



Attēlo kādas būtnes balsi vai trokšņus, ko rada kāda darbība.