

# **GUIDA RAPIDA ALL'UTILIZZO**

## **BoolDog - The CNC Transceiver**

**Versione SW 3.0.0 HW 2.3.0 e successive**



# DESCRIZIONE DISPOSITIVO

---

PAR | DESCRIZIONE

---

## 1 | CONTENUTO DELLA SCATOLA

- BoolDog, the CNC Transceiver
- Cavo seriale RS232 9P M/F
- Adattatore 9-25P M/M



\* Necessaria batteria 9 V non inclusa

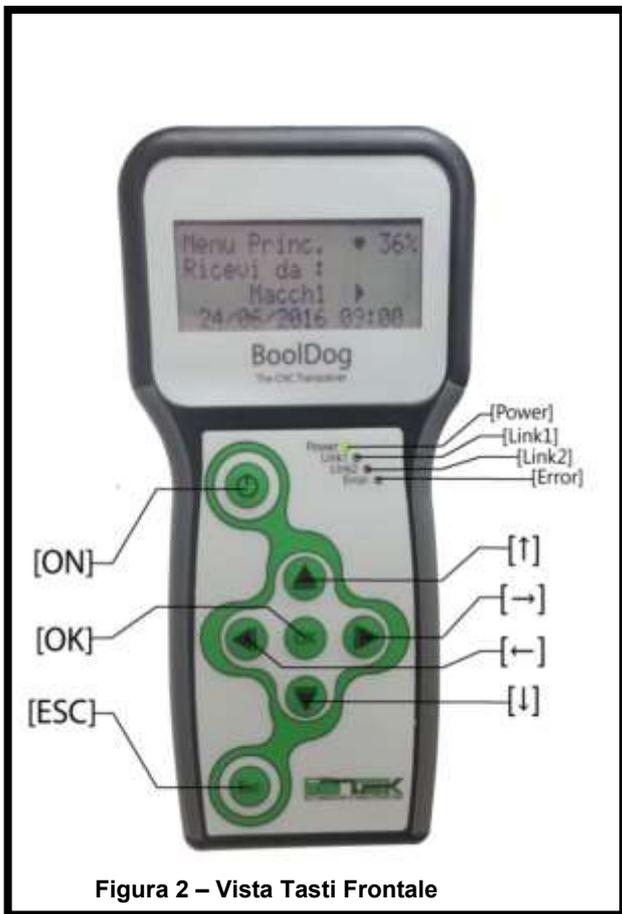


Figura 2 – Vista Tasti Frontale



Figura 3 – Porte Navigazione

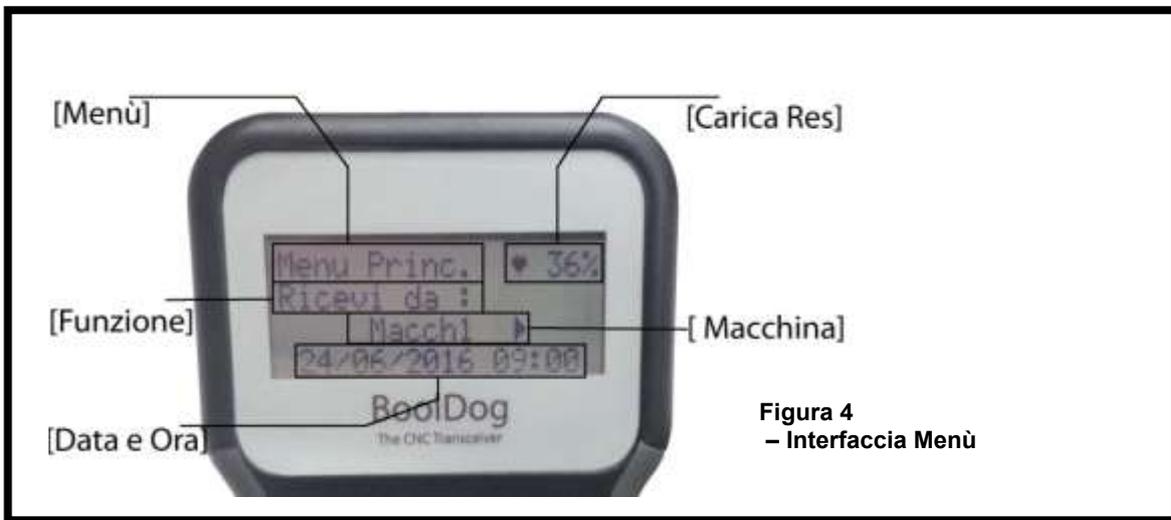


Figura 4  
– Interfaccia Menù

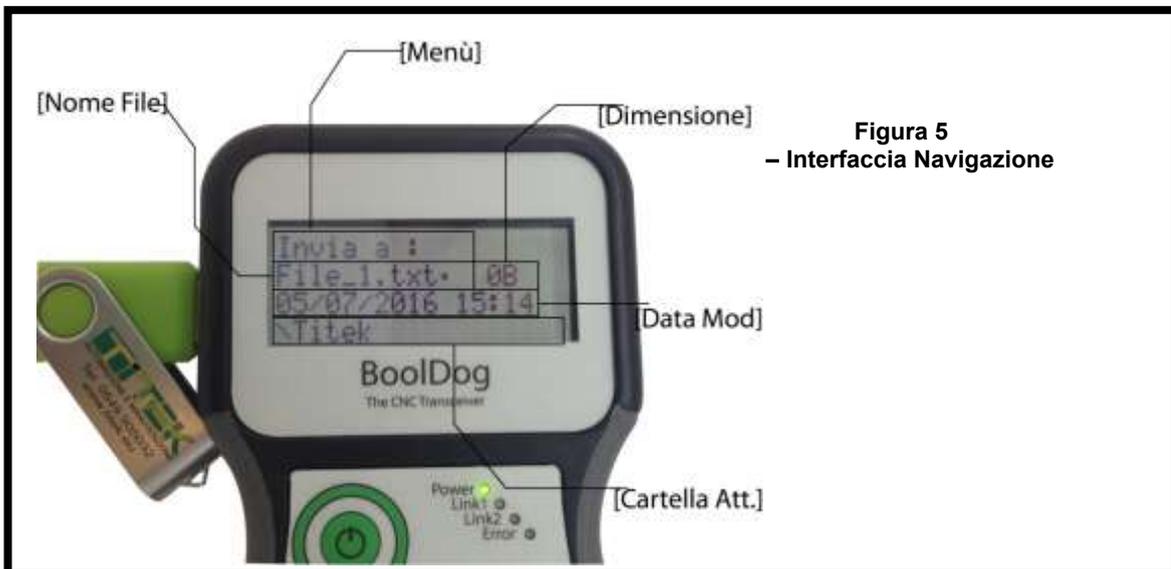


Figura 5  
– Interfaccia Navigazione

# USO DEL DISPOSITIVO

---

PAR	DESCRIZIONE
-----	-------------

<b>1</b>	<b>Utilizzo generale del dispositivo</b>
----------	--

## ACCENSIONE

Per accendere il dispositivo premere [ON] .



Qualora il dispositivo non si accendesse è probabile che il livello di carica non sia sufficiente: in questo caso provvedere alla sostituzione della Batteria 9V.

## SPEGNIMENTO

Per spegnere tenere premuto [ESC] per 3 secondi. Se ci si trova in un menu o in una cartella il tasto [ESC] permette di tornare indietro al livello precedente.

## NAVIGAZIONE

Per la navigazione nei menu o nelle cartelle utilizzare i tasti freccia assieme a [OK] e [ESC].

- Su [↑] e Giù [↓] permettono di muoversi all'interno della stessa cartella o menu.
- Destra [→] o Sinistra [←] permettono di salire o scendere di livello nelle cartelle  
(in modalità "Ricevi Da:" se si è nella ROOT e si preme Sinistra [←], essa viene selezionata per il salvataggio)
- [OK] ed [ESC] salire o scendere di livello nei menu.

D'ora in poi ci riferiremo sinteticamente a questa attività con il simbolo  .

[OK] permette anche di scendere di livello se utilizzato su una cartella, o di selezionare un file per le modalità che vedremo in seguito.

## BATTERIA

in alto a destra del display, mentre si naviga nei menù, è sempre visibile la percentuale di carica della batteria. Il dispositivo è impostato per spegnersi automaticamente sotto la soglia del 1%. Prima di arrivare a tale soglia ,è consigliato spegnere il dispositivo e provvedere sostituzione della batteria.

## 2 Organizzazione dei Menu

Booldog è strutturato in menu e tramite la navigazione a tastiera è possibile accedere alle relative funzionalità. I menu principali, di primo livello, sono:

1. Ricevi da :
2. Invia A:
3. Visualizza Programma
4. Servizi
5. Info Sistema

### 3 - Ricevi Da: - Salvare un contenuto dal controllo oggetto al dispositivo

<Ricevi Da: >

[OK] -> Il dispositivo si mette in ricezione e attende l'invio da parte del controllo, mostrando a schermo la scritta <Attendere...> lampeggiante. Quando la trasmissione viene avviata dal controllo, essa viene sostituita da <Ricezione...>. Una volta terminata, il dispositivo chiude la trasmissione secondo le impostazioni fornite (Modo Manuale o Automatico )

 -> Scegliere dove salvare il file appena ricevuto, le Opzioni sono <Dispositivo> oppure <USB>

[OK] -> Selezionare la voce desiderata, selezionando <Dispositivo> termina l'operazione e torna al menù principale, terminando la modalità qui descritta. Selezionando <USB> si prosegue con i punti sotto.

 -> selezionare la posizione nella chiavetta USB in cui salvare il file proveniente dal controllo oggetto

[OK] -> Il file verrà trasferito nella chiavetta USB. Al termine dell'operazione tornerà automaticamente al menù principale.



Il nome del file salvato verrà preso dai caratteri posti all'inizio fra parentesi, fino a una lunghezza non superiore a 30 caratteri (comprensivi di estensione).

Il salvataggio di un file col medesimo nome di uno già presente nella memoria USB porterà alla cancellazione e sovrascrittura dell'esistente senza alcun avviso dell'operazione.



In questa modalità il dispositivo non visualizza eventuali file contenuti nelle cartelle esplorate e intere cartelle se contrassegnate con l'attributo "archivio".

PAR	DESCRIZIONE
4	<b>- Invia A: - Caricare un contenuto dalla memoria USB al controllo oggetto</b>

<Invia A: > [OK]

[OK] -> Entra nel Menù di invio.



-> Selezionare <Dispositivo> se si vuole inviare il file precedente ricevuto presente nel Dispositivo. Il nome del file ricevuto verrà mostrato a schermo selezionando tale voce.

Oppure selezionare <USB> se si desidera trasmettere un file direttamente da USB.

[OK] -> Selezionando <Dispositivo> passare al punto "S" di questa guida. Selezionando <USB> passare al punto successivo.



-> Visualizzo il contenuto della chiavetta, selezionare il file che si intende trasmettere.

**S** [OK] -> <Caricamento....> lampeggia, fino al termine dell'invio completo del file

selezionato

Non effettuare alcuna operazione fino all'apparizione del messaggio <Completato>



-- ATTENZIONE – La pressione di [ESC] interrompe l'emissione del programma, indipendentemente dal punto in cui è la trasmissione, che NON potrà essere ripresa.

<Caricamento...>. In caso il trasferimento non andasse a buon fine verrà automaticamente segnalato dal dispositivo mediante un messaggio di Errore.

PAR	DESCRIZIONE
5	<b>- Visualizza Prog: - Visualizzare anteprima di un programma presente in <u>Chiavetta</u></b>

<Visualizza Prog: > -> [OK]

[OK] -> Visualizzo il contenuto della chiavetta

 -> Selezionare il file che si intende Visualizzare

[OK] -> <Caricamento....> lampeggia, fino al termine del caricamento del file

Selezionato

 -> E' possibile navigare all'interno dell'anteprima verso il basso e verso l'alto.

(ogni riga massimo 17 caratteri, i restanti non vengono visualizzati)



La dimensione massima del file da visualizzare è 3.5 MB, diversamente non verrà visualizzato.

PAR	DESCRIZIONE
6	<b>VISUALIZZARE E MODIFICARE LE IMPOSTAZIONI DI SISTEMA</b>



N.B. Per accedere ai seguenti menù è necessario accendere il dispositivo mantenendo il tasto freccia [↓] premuto, quindi entrare in modalità "Esperto".

Servizi:

1. <Test Memoria>

Esegue un test sulla memoria interna flash per verificare se vi sono aree danneggiate, restituendone l'esito

2. <Lingua>

Con i tasti freccia e confermando con [OK] permette di modificare la lingua dei menu

3. <Regola Ora/Data>

Permette di Modificare DATA e ORA del dispositivo, Destra [→] o Sinistra [←] muovono il cursore, Su [↑] e Giù [↓] incrementano e decrementano le cifre.

4. <Regola Display>

Con i tasti freccia e confermando con [OK] permette di modificare luminosità e contrasto.

5. <Settaggi COM>

Con i tasti freccia Su [↑] e Giù [↓] e [OK] vengono selezionate impostazioni macchina salvate tra quattro disponibili, in base al controllo oggetto.

Il tasto Destra [→] permette di impostare i parametri della comunicazione dati fra BoolDog e controllo oggetto e il nome da assegnare a tale impostazione per renderla di facile riconoscimento.

6. <Reset Set. COM>

Permette di resettare i parametri della comunicazione  dati alle impostazioni di fabbrica.(1200-7-1-N-NO Ctr).

7. <Ordinamento File>

Permette di scegliere come dovranno essere ordinati i file letti da chiavetta se in ordine da A -> Z oppure da Z-> A.

8. <Backup>

Apri un sottomenù così composto:

A. <Ultima Ricezione> Che permette di scaricare copia dell'ultimo file Ricevuto <Scarica Imp COM>Che permette di scaricare copia delle impostazioni macchina programmate su BoolDog.

B. <Carica Imp COM>Che permette di ricaricare un backup delle impostazioni macchina precedentemente scaricato.

## AVVERTENZE



Il dispositivo per le tecnologie utilizzate non può supportare memorie USB con protocolli diversi da USB 2.0.

Qualora si utilizzino altre memorie sono possibili malfunzionamenti.