

EXPLO NIMO



Bonjour les Amis !
Ici Yoki le Ouistiti

Préparez vos sacs d'Explorateurs et venez découvrir le monde incroyable des Animaux avec moi !
Il faudra être malin comme un Ouistiti pour poser les bonnes questions et découvrir mes Amis Animaux sur les cartes que je vous ai préparées.

Vous aurez le droit de poser jusqu'à 7 questions et de demander 1 indice pour trouver l'Animal de la carte.

Chaque carte regorge d'informations sur l'Animal à découvrir :

Il y a 3 niveaux de difficulté pour chaque type d'explorateur :

☆☆☆ Explorateurs Débutants

☆☆☆ Explorateurs Aguerries

☆☆☆ Explorateurs Confirmés

En fonction de l'âge des joueurs, vous pouvez retirer les cartes à 2 ou 3 étoiles.



Le nom de l'Animal

Les mots clés

Les données maximales sur son poids, sa vitesse et sa longévité

Mon information insolite préférée sur lui

Il y a 3 niveaux d'indice :

Rouge
Aidera très peu les Explorateurs

Orange
Aidera un peu les Explorateurs

Vert
Aidera beaucoup les Explorateurs

Chacune des couleurs des cartes correspond à l'habitat de mes Amis Animaux :

Océan

Eau douce

Savane

Montagne



Ferme



Jungle



Forêt



Prairie



Arctique

En fonction de l'âge des joueurs, choisissez l'indice le plus adapté pour trouver l'animal avec du challenge.

En avant les explorateurs !



But du Jeu

Posez jusqu'à 7 questions pour trouver l'Animal de la carte.



Astuce ! La carte plateau et le pion vous aident à suivre combien de questions vous avez déjà posé.

Comment gagner la Partie ?

La première équipe à avoir trouvé 7 animaux gagne la partie.

Comment Jouer ?

- 1 Mélangez les cartes et répartissez les joueurs en 2 équipes.
- 2 Celui qui imite le mieux mon cri de "Oustitiii" et son équipe (les Explorateurs) commencent la partie et doivent trouver l'Animal.
- 3 L'équipe adverse pioche une carte et choisit 2 des 3 mots clés qu'elle lit à haute voix.
- 4 Les Explorateurs peuvent poser jusqu'à 7 questions pour deviner l'Animal. Ces questions doivent être répondues par "Oui" ou par "Non".
À tout moment, ils peuvent demander un indice : l'équipe adverse choisit 1 des 3 indices à leur partager.
- 5 Les Explorateurs n'ont le droit qu'à 2 propositions d'Animal par carte : S'ils trouvent la bonne réponse, la carte de l'Animal est gagnée. S'ils se trompent 2 fois, c'est perdu.

Dans les 2 cas, les rôles s'inversent et c'est à eux de faire deviner un Animal à l'équipe adverse.

Précisions :

- Si l'équipe adverse ne connaît pas la réponse à une question, elle n'est pas comptabilisée dans les 7 questions autorisées. Les Explorateurs peuvent poser une nouvelle question.
- L'indice est un indice, il ne compte pas comme une question.

Adaptez les règles et le niveau de difficulté :

- Vous pouvez trier et choisir le niveau des cartes Animaux en jeu.
- Vous pouvez définir le niveau de difficulté des indices communiqués pendant la partie : Vert, Orange ou Rouge.

À Vos Plus beaux cris, c'est Partiiiiii !

J'adorerais recevoir un petit message, des photos ou des vidéos de vos Polles exploratrices ! Vous pouvez tout m'envoyer ici :



@zenagame_fr

www.zenagame.com

