

EXPLOGEO



Bonjour les Amis !

Ici Junko
la globe-trotteuse !

Préparez vos sacs d'Explorateurs et venez découvrir les pays du monde avec moi. Il faudra être dégourdi comme un globe-trotteur pour poser les bonnes questions et découvrir les pays sur les cartes que je vous ai préparées.

Vous aurez le droit de poser jusqu'à 7 questions et de demander un indice pour trouver le pays de la carte.

Chaque carte regorge d'informations sur le pays à découvrir :

Il y a 3 niveaux de difficulté pour chaque type d'explorateur :

- ☆☆☆ Explorateurs Débutants
- ☆☆ Explorateurs Aguerriés
- ★ Explorateurs Confirmés

En fonction de l'âge des joueurs, vous pouvez retirer les cartes à 2 ou 3 étoiles.



Le nom du pays

Les mots clés

Espagne

Roi

Plage

Flamenco

Je suis le seul pays européen à avoir une frontière physique avec un pays africain.

Les peintres Pablo Picasso et Salvador Dali sont nés ici.

Mes habitants adorent les tapas et la paella.

La Tomatina est une fête célébrée à Buñol. Les participants s'amuse à lancer des tomates sur tous ceux qu'ils croisent sur leur chemin.

Continent

Langue

Capitale

Europe

Espagnol

Madrid

Les données sur son continent, sa capitale et la langue la plus parlée par ses habitants

Mon information insolite préférée sur le pays

Il y a 3 niveaux d'indice :

Rouge

Aidera très peu les Explorateurs

Orange

Aidera un peu les Explorateurs

Vert

Aidera beaucoup les Explorateurs

En fonction de l'âge des joueurs, choisissez l'indice le plus adapté pour trouver le pays avec du challenge.



En avant les explorateurs !

But du Jeu

Posez jusqu'à 7 questions pour trouver le pays de la carte.



Astuce ! La carte plateau et le pion vous aident à suivre combien de questions vous avez déjà posées.

Comment gagner la Partie ?

La première équipe à avoir trouvé 7 pays gagne la partie.

Comment Jouer ?

- 1** Mélangez les cartes et répartissez les joueurs en 2 équipes.
- 2** Celui qui sait dire "bonjour" dans le plus de langues et son équipe (les Explorateurs) commencent la partie et doivent trouver le pays.
- 3** L'équipe adverse pioche une carte et choisit 2 des 3 mots clés qu'elle lit à haute voix.
- 4** Les Explorateurs peuvent poser jusqu'à 7 questions pour deviner le pays. Ces questions doivent être répondues par "Oui" ou par "Non".
À tout moment, ils peuvent demander un indice : l'équipe adverse choisit 1 des 3 indices à leur partager.
- 5** Les Explorateurs n'ont le droit qu'à 2 propositions de pays par carte : s'ils trouvent la bonne réponse, la carte du pays est gagnée. S'ils se trompent 2 fois, c'est perdu.

Dans les 2 cas, les rôles s'inversent et c'est à eux de faire deviner un pays.

Précisions :

- Si l'équipe adverse ne connaît pas la réponse à une question, elle n'est pas comptabilisée dans les 7 questions autorisées. Les Explorateurs peuvent poser une nouvelle question.
- L'indice est un indice, il ne compte pas comme une question.

Adaptez les règles et le niveau de difficulté :

- Vous pouvez trier et choisir le niveau des cartes pays en jeu.
- Vous pouvez définir le niveau de difficulté des indices communiqués pendant la partie : Vert, Orange ou Rouge.

Prêts ? C'est Partiiii !

J'adorerais recevoir un petit message, des photos ou des vidéos de vos folles explorations ! Vous pouvez tout m'envoyer ici :



@zenagame_fr

contact@zenagame.com

