

# HARRY POTTER B I N G O

POUDLARD	LA CARTE DU MARAUDEUR	RON WEASLEY	ALBUS DUMBLEDORE	LE TERRIER
LUNARD	PATRONUS	LE CHEMIN DE TRAVERSE	HERMIONE GRANGER	ÉCLAIR DE FEU
BUCK	POUDLARD EXPRESS		MAGICOBUS	ARAGOG
PROFESSEUR MCGONAGALL	HARRY POTTER	LE LAC NOIR	SQUARE GRIMMAURD	DRAGO MALEFOY
CELUI DONT ON NE DOIT PAS PRONONCER LE NOM	PROFESSEUR LUPIN	PROFESSEUR ROGUE	LE MINISTÈRE DE LA MAGIE	PATTENROND

## COMMENT JOUER

Chaque joueur reçoit une grille. L'orateur (qui ne joue pas) annonce les cartes.  
Si un joueur a la carte appelée sur sa grille il peut la marquer.  
La case Poudlard est offerte à tous ! Le premier joueur qui parvient à aligner cinq cases consécutives dans n'importe quelle direction gagne.

# HARRY POTTER B I N G O

HEDWIGE	LA CARTE DU MARAUDEUR	RON WEASLEY	ALBUS DUMBLEDORE	LE TERRIER
LUNARD	PATRONUS	LE CHEMIN DE TRAVERSE	CROÛTARD	ÉCLAIR DE FEU
BUCK	POUDLARD EXPRESS		MAGICOBUS	PATMOL
PROFESSEUR MCGONAGALL	HARRY POTTER	LE LAC NOIR	PRIVET DRIVE	DRAGO MALEFOY
CORNEDRUE	PROFESSEUR LUPIN	PROFESSEUR ROGUE	LE MINISTÈRE DE LA MAGIE	PATTENROND

## COMMENT JOUER

Chaque joueur reçoit une grille. L'orateur (qui ne joue pas) annonce les cartes.  
Si un joueur a la carte appelée sur sa grille il peut la marquer.  
La case Poudlard est offerte à tous ! Le premier joueur qui parvient à aligner cinq cases consécutives dans n'importe quelle direction gagne.

# HARRY POTTER B I N G O

POUDLARD	LE CHAUDRON BAVEUR	RON WEASLEY	ALBUS DUMBLEDORE	LE TERRIER
LUNARD	PATRONUS	LE CHEMIN DE TRAVERSE	PLATEFORME 9¾	L'ÉCLAIR DE FEU
BUCK	POUDLARD EXPRESS		BEAUXBÂTONS	ARAGOG
PROFESSEUR MCGONAGALL	HARRY POTTER	DURMSTRANG	SQUARE GRIMMAURD	DRAGO MALEFOY
CELUI DONT ON NE DOIT PAS PRONONCER LE NOM	NEVILLE LONDUBAT	PROFESSEUR ROGUE	LE MINISTÈRE DE LA MAGIE	PATTENROND

## COMMENT JOUER

Chaque joueur reçoit une grille. L'orateur (qui ne joue pas) annonce les cartes.  
Si un joueur a la carte appelée sur sa grille il peut la marquer.  
La case Poudlard est offerte à tous ! Le premier joueur qui parvient à aligner  
cinq cases consécutives dans n'importe quelle direction gagne.

# HARRY POTTER B I N G O

HEDWIGE	LA CARTE DU MARAUDEUR	LUNA LOVEGOOD	ALBUS DUMBLEDORE	LE TERRIER
SOMBRAL	PATRONUS	LE CHEMIN DE TRAVERSE	CROÛTARD	ÉCLAIR DE FEU
BUCK	POUDLARD EXPRESS		ONCLE VERNON	PATMOL
PROFESSEUR MCGONAGALL	TANTE PETUNIA	LE LAC NOIR	PRIVET DRIVE	DRAGO MALEFOY
CORNEDRUE	PROFESSEUR LUPIN	DUDLEY DURSLEY	LE MINISTÈRE DE LA MAGIE	SEAMUS FINNIGAN

## COMMENT JOUER

Chaque joueur reçoit une grille. L'orateur (qui ne joue pas) annonce les cartes.  
Si un joueur a la carte appelée sur sa grille il peut la marquer.  
La case Poudlard est offerte à tous ! Le premier joueur qui parvient à aligner  
cinq cases consécutives dans n'importe quelle direction gagne.

# HARRY POTTER B I N G O

POUDLARD	LE CHAUDRON BAVEUR	FRED WEASLEY	ALBUS DUMBLEDORE	LE TERRIER
LUNARD	GEORGE WEASLEY	LE CHEMIN DE TRAVERSE	PLATEFORME 9¾	ÉCLAIR DE FEU
BUCK	POUDLARD EXPRESS		MOLLY WEASLEY	ARAGOG
PROFESSEUR MCGONAGALL	ARTHUR WEASLEY	DURMSTRANG	SQUARE GRIMMAURD	DRAGO MALEFOY
CELUI DONT ON NE DOIT PAS PRONONCER LE NOM	NEVILLE LONDUBAT	SIRIUS BLACK	LE MINISTÈRE DE LA MAGIE	PATTENROND

## COMMENT JOUER

Chaque joueur reçoit une grille. L'orateur (qui ne joue pas) annonce les cartes.  
Si un joueur a la carte appelée sur sa grille il peut la marquer.  
La case Poudlard est offerte à tous ! Le premier joueur qui parvient à aligner  
cinq cases consécutives dans n'importe quelle direction gagne.

# HARRY POTTER B I N G O

HEDWIGE	LA CARTE DU MARAUDEUR	BELLATRIX LESTRANGE	ALBUS DUMBLEDORE	LE TERRIER
SOMBRAL	LA PIERRE PHILOSOPHALE	LE CHEMIN DE TRAVERSE	CROÛTARD	ÉCLAIR DE FEU
BUCK	POUDLARD EXPRESS		HAGRID	PATMOL
PROFESSEUR MCGONAGALL	CENTAURE	LE LAC NOIR	PRIVET DRIVE	DRAGO MALEFOY
CORNEDRUE	PROFESSEUR FLITWICK	DUDLEY DURSLEY	LE MINISTÈRE DE LA MAGIE	SEAMUS FINNIGAN

## COMMENT JOUER

Chaque joueur reçoit une grille. L'orateur (qui ne joue pas) annonce les cartes.  
Si un joueur a la carte appelée sur sa grille il peut la marquer.  
La case Poudlard est offerte à tous ! Le premier joueur qui parvient à aligner  
cinq cases consécutives dans n'importe quelle direction gagne.

# HARRY POTTER B I N G O

POUCLARD	LE CHAUDRON BAVEUR	DEAN THOMAS	ALBUS DUMBLEDORE	LE TERRIER
LUNARD	GINNY WEASLEY	LE CHEMIN DE TRAVERSE	PLATEFORME 9¾	ÉCLAIR DE FEU
BUCK	POUCLARD EXPRESS		DOBBY	ARAGOG
PROFESSEUR MCGONAGALL	LA COUPE DES TROIS SORCIERS	DURMSTRANG	SQUARE GRIMMAURD	DRAGO MALEFOY
CELUI DONT ON NE DOIT PAS PRONONCER LE NOM	QUIDDITCH	SIRIUS BLACK	LE MINISTÈRE DE LA MAGIE	PATTENROND

## COMMENT JOUER

Chaque joueur reçoit une grille. L'orateur (qui ne joue pas) annonce les cartes.  
Si un joueur a la carte appelée sur sa grille il peut la marquer.  
La case Poudlard est offerte à tous ! Le premier joueur qui parvient à aligner  
cinq cases consécutives dans n'importe quelle direction gagne.

# HARRY POTTER B I N G O

HEDWIGE	LA CARTE DU MARAUDEUR	LE CHICANEUR	ALBUS DUMBLEDORE	LE TERRIER
SOMBRAL	AZKABAN	LE CHEMIN DE TRAVERSE	CROÛTARD	ÉCLAIR DE FEU
BUCK	POUCLARD EXPRESS		DÉTRAQUEUR	PATMOL
PROFESSEUR MCGONAGALL	PATRONUS	LE LAC NOIR	PRIVET DRIVE	DRAGO MALEFOY
CORNEDRUE	PROFESSEUR QUIRRELL	DUDLEY DURSLEY	LE MINISTÈRE DE LA MAGIE	SEAMUS FINNIGAN

## COMMENT JOUER

Chaque joueur reçoit une grille. L'orateur (qui ne joue pas) annonce les cartes.  
Si un joueur a la carte appelée sur sa grille il peut la marquer.  
La case Poudlard est offerte à tous ! Le premier joueur qui parvient à aligner  
cinq cases consécutives dans n'importe quelle direction gagne.

# HARRY POTTER B I N G O

POUCLARD	LE CHAUDRON BAVEUR	ARGUS RUSARD	ALBUS DUMBLEDORE	LE TERRIER
LUNARD	LE CHOIXPEAU	LE CHEMIN DE TRAVERSE	PLATEFORME 9¾	ÉCLAIR DE FEU
BUCK	POUCLARD EXPRESS		CHO CHANG	ARAGOG
PROFESSEUR MCGONAGALL	NAGINI	DURMSTRANG	SQUARE GRIMMAURD	DRAGO MALEFOY
CELUI DONT ON NE DOIT PAS PRONONCER LE NOM	QUIDDITCH	SIRIUS BLACK	LE MINISTÈRE DE LA MAGIE	FLEUR DELACOUR

## COMMENT JOUER

Chaque joueur reçoit une grille. L'orateur (qui ne joue pas) annonce les cartes.  
Si un joueur a la carte appelée sur sa grille il peut la marquer.  
La case Poudlard est offerte à tous ! Le premier joueur qui parvient à aligner  
cinq cases consécutives dans n'importe quelle direction gagne.

# HARRY POTTER B I N G O

HEDWIGE	ALASTOR MAUGREY	LE CHICANEUR	ALBUS DUMBLEDORE	LE TERRIER
SOMBRAL	AZKABAN	LE CHEMIN DE TRAVERSE	JAMES POTTER	ÉCLAIR DE FEU
BUCK	POUCLARD EXPRESS		LILY POTTER	PATMOL
PROFESSEUR MCGONAGALL	VIKTOR KRUM	LE LAC NOIR	BEAUXBÂTONS	DRAGO MALEFOY
CORNEDRUE	PROFESSEUR TRELAWNEY	PROFESSEUR OMBRAGE	LE MINISTÈRE DE LA MAGIE	SEAMUS FINNIGAN

## COMMENT JOUER

Chaque joueur reçoit une grille. L'orateur (qui ne joue pas) annonce les cartes.  
Si un joueur a la carte appelée sur sa grille il peut la marquer.  
La case Poudlard est offerte à tous ! Le premier joueur qui parvient à aligner  
cinq cases consécutives dans n'importe quelle direction gagne.

# HARRY POTTER B I N G O

POUDLARD	LE CHAUDRON BAVEUR	LUCIUS MALEFOY	ALBUS DUMBLEDORE	LE TERRIER
LUNARD	NARCISSA MALEFOY	LE CHEMIN DE TRAVERSE	PLATEFORME 9¾	ÉCLAIR DE FEU
BUCK	POUDLARD EXPRESS		CRABBE & GOYLE	ARAGOG
PROFESSEUR MCGONAGALL	MIMI GEIGNARDE	DURMSTRANG	SQUARE GRIMMAURD	DRAGO MALEFOY
NYMPHADORA TONKS	QUIDDITCH	SIRIUS BLACK	LE MINISTÈRE DE LA MAGIE	GRYFFONDOR

## COMMENT JOUER

Chaque joueur reçoit une grille. L'orateur (qui ne joue pas) annonce les cartes.  
Si un joueur a la carte appelée sur sa grille il peut la marquer.  
La case Poudlard est offerte à tous ! Le premier joueur qui parvient à aligner cinq cases consécutives dans n'importe quelle direction gagne.

# HARRY POTTER B I N G O

HEDWIGE	SERPENTARD	LE CHICANEUR	ALBUS DUMBLEDORE	LE TERRIER
SOMBRAL	AZKABAN	LE CHEMIN DE TRAVERSE	POUFSOUFFLE	ÉCLAIR DE FEU
BUCK	POUDLARD EXPRESS		CORNELIUS FUDGE	PATMOL
PROFESSEUR MCGONAGALL	OLLIVANDER	LE LAC NOIR	BEAUXBÂTONS	DRAGO MALEFOY
CORNEDRUE	PROFESSEUR TRELAWNEY	ARABELLA FIGG	LE MINISTÈRE DE LA MAGIE	SEAMUS FINNIGAN

## COMMENT JOUER

Chaque joueur reçoit une grille. L'orateur (qui ne joue pas) annonce les cartes.  
Si un joueur a la carte appelée sur sa grille il peut la marquer.  
La case Poudlard est offerte à tous ! Le premier joueur qui parvient à aligner cinq cases consécutives dans n'importe quelle direction gagne.

# HARRY POTTER BINGO CARTES D'APPEL

B-POUDLARD

B-LUNARD

B-BUCK

B-PROFESSEUR  
MCGONAGALL

B-CELUI DONT ON  
NE DOIT PAS PRO-  
NONCER LE NOM

B-HEDWIGE

B-CORNERDUE

B-SOMBRAL

B-NYMPHADORA  
TONKS

I-LA CARTE DU  
MARAUDEUR

I-PATRONUS

I-POUDLARD  
EXPRESS

I-HARRY  
POTTER

I-PROFESSEUR  
LUPIN

I-LE CHAUDRON  
BAVEUR

I-GINNY  
WEASLEY

I-NEVILLE  
LONDUBAT

I-TANTE  
PETUNIA

I-GEORGE  
WEASLEY

I-LA PIERRE  
PHILOSOPHALE

I-CENTAURE

I-PROFESSEUR  
FLITWICK

# HARRY POTTER BINGO CARTES D'APPEL

I-ARTHUR  
WEASLEY

I-AZKABAN

I-OLLIVANDER

I-PROFESSEUR  
QUIRRELL

I-LE CHOIXPEAU

I-NAGINI

I-LA COUPE ~~DES~~  
~~TROIS SORCIERS~~

I-QUIDDITCH

I-ALASTOR  
MAUGREY

I-VIKTOR  
KRUM

I-PROFESSEUR  
TRELAWNEY

I-NARCISSA  
MALEFOY

I-MIMI  
GEIGNARDE

I-SERPENTARD

I-KREATTUR

N-RON  
WEASLEY

N-LE CHEMIN  
DE TRAVERSE

N-LE LAC NOIR

N-PROFESSEUR  
ROGUE

N-DURMSTRANG

N-LUNA  
LOVEGOOD

N-DUDLEY  
DURSLEY

N-FRED  
WEASLEY

N-SIRIUS  
BLACK



# HARRY POTTER BINGO CARTES D'APPEL

N-BELLATRIX  
LESTRANGE

N-DEAN  
THOMAS

N-  
LE CHICANEUR

N-ARGUS  
RUSARD

N-PROFESSEUR  
OMBRAGE

N-LUCIUS  
MALEFOY

N-ARABELLA  
FIGG

G-ALBUS  
DUMBLEDORE

G-HERMIONE  
GRANGER

G-MAGICOBUS

G-SQUARE  
GRIMMAURD

G-LE MINISTÈRE  
DE LA MAGIE

G-CROÛTARD

G-PRIVET  
DRIVE

G-PLATEFORME  
9<sup>3</sup>/<sub>4</sub>

G-BEAUXBÂTONS

G-ONCLE  
VERNON

G-MOLLY  
WEASLEY

G-HAGRID

G-DOBBY

G-DÉTRAQUEUR

G-CHO  
CHANG

G-JAMES  
POTTER

G-LILY  
POTTER

# HARRY POTTER BINGO CARTES D'APPEL

G-CRABBE  
& GOYLE

G-POUFSOUFFLE

G-CORNELIUS  
FUDGE

O-LE TERRIER

O-ÉCLAIR  
DE FEU

O-ARAGOG

O-DRAGO  
MALEFOY

O-PATTENROND

O-PATMOL

O-SEAMUS  
FINNIGAN

O-FLEUR  
DELACOUR

O-GRYFFONDOR