

O JOGO DA LINGUAGEM

SE LIGA NO SE!



O jogo tem por objetivo propiciar, de forma lúdica, ilustrada e sistemática, situações favoráveis para o domínio da conjunção “SE”, cuja complexidade, de base linguística e cognitiva, merece atenção especial.

O jogo Se liga no SE! é uma maneira didática e divertida de aprender por meio de situações imaginárias e cartas com textos que apresentam a ideia de subordinação, com orações que têm relação de dependência ou subordinação em relação às situações propostas.

NÚMERO DE JOGADORES

De 2 a 4.

OBJETIVO DE APRENDIZAGEM

Identificar a relação que a conjunção “se” estabelece entre as orações.

OBJETIVO DO JOGO

Agrupar todas as cartas-subordinação com as cartas correspondentes às cartas-situação.

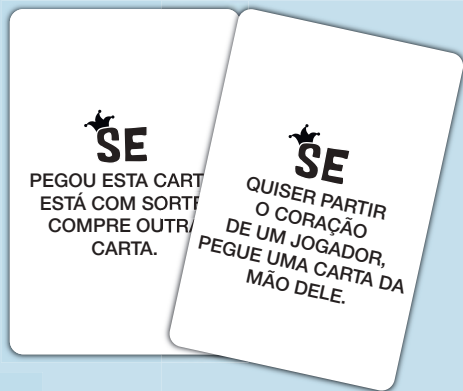
Observação: Para cada carta-situação, há 3 cartas com orações de subordinação (carta-subordinação).

COMPONENTES



20 cartas-situação

13 cartas-curinga



60 cartas-subordinação

PREPARANDO-SE PARA JOGAR

- Embaralhar as cartas-situação.
- Distribuir 4 cartas-situação para cada jogador e as cartas que sobram não serão utilizadas nessa rodada.
- Cada jogador coloca as suas cartas-situação na sua frente com a face para cima.
- Embaralhar as cartas-subordinação com as cartas-curinga e colocá-las ao alcance de todos com a face para baixo.
- Distribuir 3 cartas desse baralho para cada jogador.
- Decidir quem inicia o jogo.

COMO JOGAR

A cada rodada, o jogador deve executar as 3 fases abaixo.

FASE 1

- Comprar 2 cartas do baralho.
- Se quiser, também, compre uma carta do monte de descarte (exceto carta-curinga).

FASE 2

- Baixar todas as cartas-subordinação que combinar com as suas cartas-situação.
- Na sua vez, se preferir, ativar a(s) carta(s)-curinga(s) da sua mão.

Observação:

1. As carta(s)-curinga(s) só podem ser descartadas depois de serem ativadas.
2. Quando uma carta-situação for completada (com 3 cartas-subordinação) vire-a com a face para baixo e nenhuma jogada pode ser feita nesse monte.

FASE 3

No final da rodada de cada jogador, ele deve ter, no máximo, 3 cartas na mão. Devendo descartar as cartas que exceder esse limite.

VENCENDO O JOGO

Vence o jogador que completar 3 cartas-situação, antes de todos os outros.

Lembre-se de que, para cada carta-situação, há 3 cartas com orações de subordinação (carta-subordinação).

AUTORIA

Jaime Zorzi

PRODUÇÃO

Idea Jogos Pedagógicos
Phonics Editora e Comunicação

DESIGN GRÁFICO

Larissa Xavier
Jersey Giuliano

ILUSTRAÇÃO

Jersey Giuliano
Carlos Nascimento



phonics
editora e comunicação



IDEA JOGOS PEDAGÓGICOS LTDA

Av. Sen. Souza Naves, 290 – Sala 201, Alto da XV, Curitiba-PR

CEP 80045-060 | CNPJ 18.319.326/0001-41

idea@ideajogos.com.br | www.ideajogos.com.br

☎ (41) 99285-8025 | 📠 (41) 99155-3522

Copyright © 2019, IDEA JOGOS PEDAGÓGICOS. Todos os direitos reservados.

Proibido reprodução, tradução ou uso por qualquer meio, no todo ou em partes, sem autorização expressa.