

MANUAL DE REGRAS

FOCO TOTAL

COR • FORMA • TEXTURA

Número de jogadores

De 2 a 5.

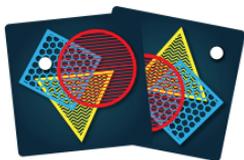
Idade

A partir de 5 anos.

Objetivo do jogo

Ser o primeiro a ganhar cinco rodadas.

Componentes



8 cartas



5 peões



1 dado colorido
com 3 cores



3 tabuleiros



3 dados coloridos
(amarelo, azul, vermelho)



3 dados preto
e branco

Preparando-se para jogar

- Posicionar o tabuleiro do nível escolhido ao alcance de todos.
- Distribuir um peão a cada jogador.
- Decidir quem vai iniciar o jogo.

Nível 1

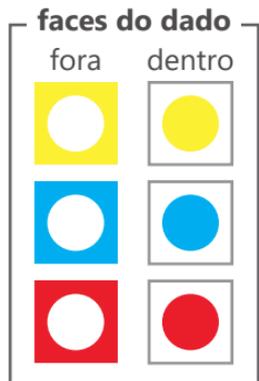
Componentes para este nível



tabuleiro com
três círculos em
intersecção



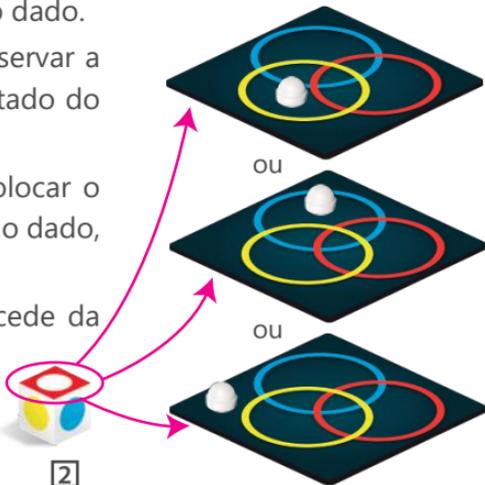
dado colorido
com 3 cores



lugares possíveis
para posicionar o peão

Como jogar

- O jogador da vez lança o dado.
- Os jogadores devem observar a posição e a cor no resultado do dado.
- O primeiro jogador a colocar o peão no lugar indicado no dado, vence a rodada.
- O próximo jogador procede da mesma maneira.



Nível 2

Componentes para este nível



tabuleiro com
três círculos em
intersecção



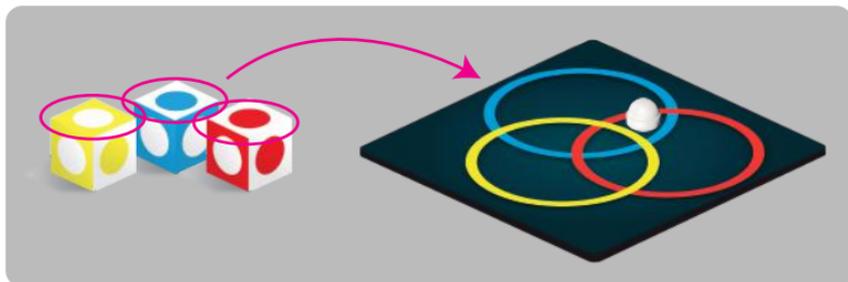
dados coloridos
(amarelo, azul,
vermelho)

faces dos dados

fora	dentro

Como jogar

- O jogador da vez lança os dados.
- Os jogadores devem observar a combinação de cores e posições.
- O primeiro jogador a colocar o peão no lugar indicado no dado, vence a rodada.
- O próximo jogador procede da mesma maneira.



Nível 3

Componentes para este nível

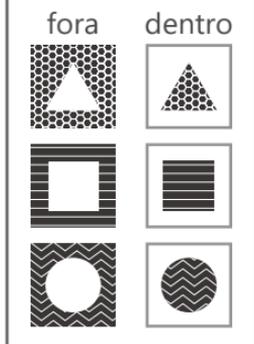


tabuleiro com
três formas em
intersecção



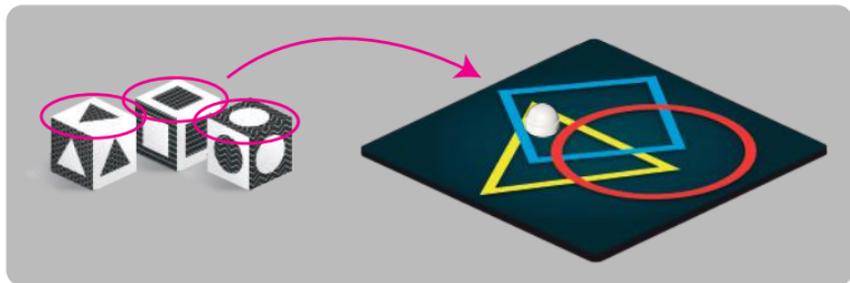
dados preto
e branco

faces dos dados



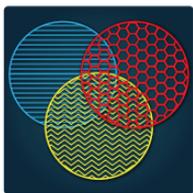
Como jogar

- O jogador da vez lança os dados.
- Os jogadores devem observar a combinação de formas e posições.
- O primeiro jogador a colocar o peão no lugar indicado no dado, vence a rodada.
- O próximo jogador procede da mesma maneira.



Nível 4

Componentes para este nível



tabuleiro com
três círculos com
textura em
intersecção



dados preto
e branco

faces dos dados

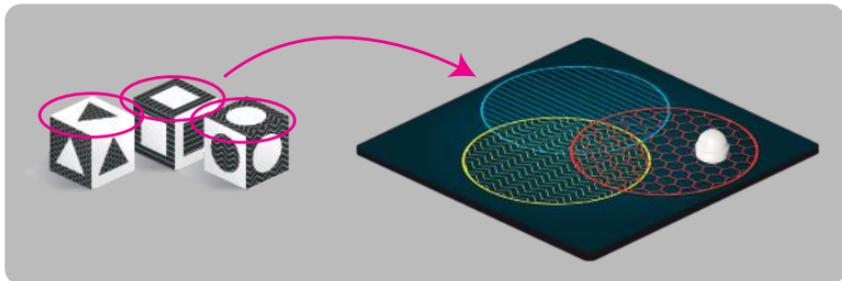
fora

dentro



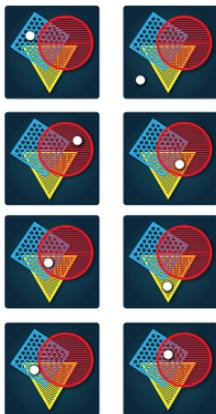
Como jogar

- O jogador da vez lança os dados.
- Os jogadores devem observar a combinação de texturas e posições.
- O primeiro jogador a colocar o peão no lugar indicado no dado, vence a rodada.
- O próximo jogador procede da mesma maneira.



Nível 5

Componentes para este nível



8 cartas que devem ser organizando-as em linhas e colunas



dados preto e branco



dados coloridos (amarelo, azul, vermelho)

Obs.: Sugere-se que, a cada 2 turnos, as cartas da mesa sejam embaralhadas para evitar sua memorização pelos jogadores.

Como jogar

- Antes de lançar os dados, o jogador da vez escolhe qual será a característica válida (cores, formas ou texturas) lançado os dados em seguida.
- Os jogadores devem observar a combinação da característica escolhida nos dados e procurar nas cartelas qual tem a combinação correta, marcada por um peão.
- O primeiro jogador a colocar o peão no lugar indicado no dado, vence a rodada.
- O próximo jogador procede da mesma maneira.