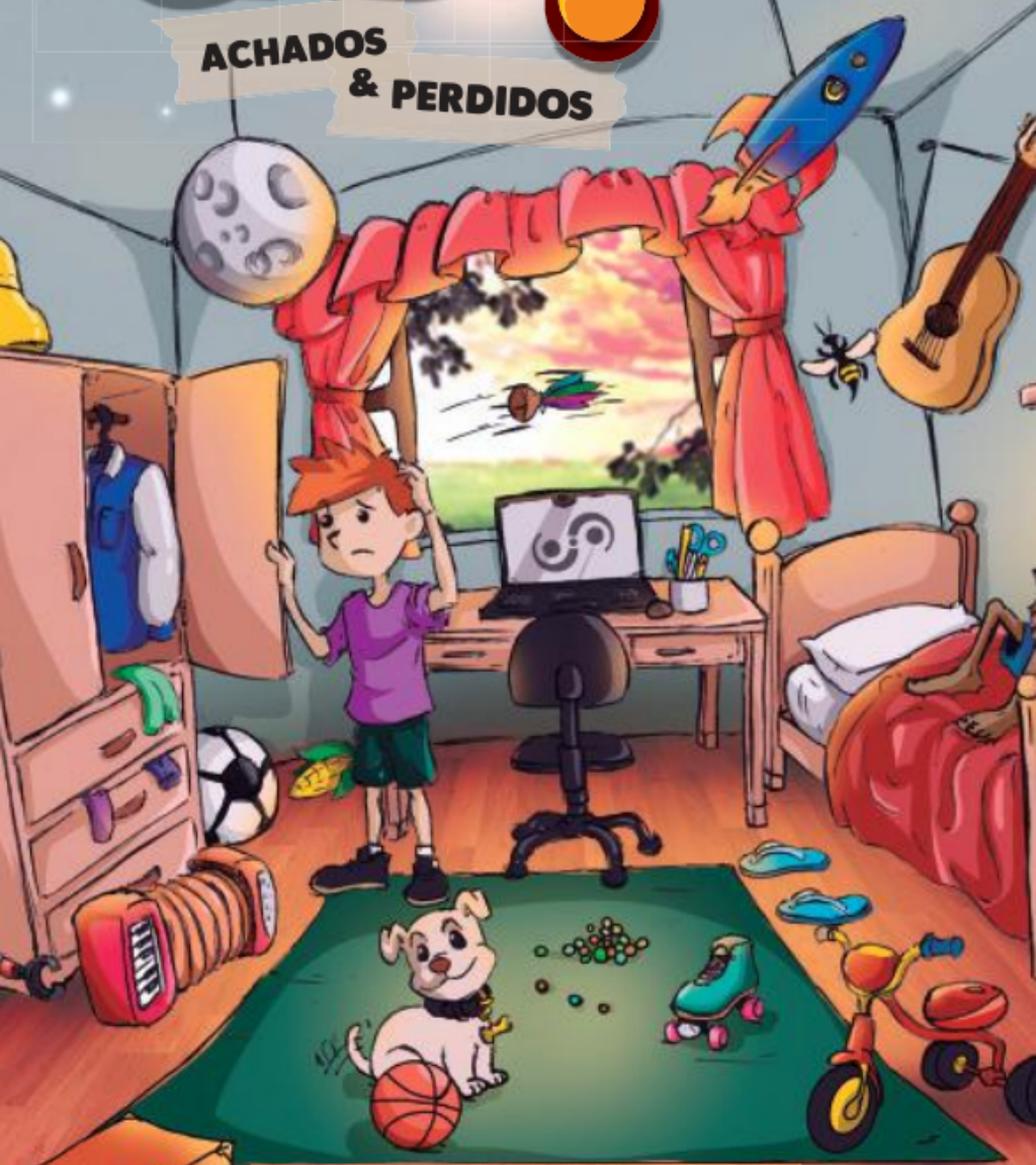


# CADÊ?

ACHADOS  
& PERDIDOS



**MANUAL DE REGRAS**

## Componentes

54 cartas

- 9 azuis
- 9 verdes
- 9 amarelas
- 9 alaranjadas
- 9 vermelhas
- 9 roxas



As cores das cartas representam níveis de dificuldade.

1

2

3

4

5

6

Fácil

Difícil

## Formas de jogar

1. Encontrar o item a mais no verso da carta (item achado).



frente



verso

2. Identificar o item que está faltando na frente da carta (item perdido).



verso



frente

Lembre-se de que, no verso das cartas, há um item a mais. Na frente, há um item faltante.

## Preparando-se para jogar

- Escolher uma cor de baralho, conforme o nível de dificuldade que se quer jogar.
- Embaralhar as cartas.
- Definir a forma de jogar: com a frente ou com o verso para cima.
- Definir o tempo que os jogadores terão para memorizar os itens.

Atenção!

Os jogadores têm 10 a 20 segundos para memorizar as imagens antes de virar a carta. Esse tempo pode variar dependendo da idade e da experiência de cada jogador.

## Como jogar

1. A cada rodada, os jogadores olham para a carta de cima do monte e tentam memorizar todos os itens. Finalizado o tempo, um dos jogadores vira a carta ou tampa os itens.
2. Os jogadores devem dizer o nome do item que foi achado ou do item que foi perdido. Deve-se virar ou revelar a carta para verificar quem acertou.

**Atenção:** Apenas a primeira resposta é válida.

3. O primeiro jogador que disser o nome do item corretamente, receberá a carta como recompensa.
4. Se dois ou mais jogadores disserem o nome do item correto ao mesmo tempo, a carta deverá ser colocada embaixo do monte e, para desempate, inicia-se uma nova rodada.
5. O jogo termina quando as cartas do monte acabarem.

### **Fim do jogo**

Ganha quem tiver mais cartas.

### **Variante**

#### **Aumentando a dificuldade!**

- Embaralhar todas as cartas.
- Definir a forma de jogar: com a frente ou com o verso para cima.
- Definir o tempo que os jogadores terão para memorizar os itens.

Agora, os números das cartas equivalem a pontos. Quanto mais difícil o nível da carta, maior a pontuação.

O jogo acaba quando um dos jogadores conquistar sua quinta carta. Ganha quem tiver a maior pontuação.



Calculando a pontuação:

$$\begin{array}{r} 2 \\ 5 \\ + 6 \\ \hline 13 \end{array}$$

**IDEA JOGOS PEDAGÓGICOS LTDA.**  
RUA 21 DE ABRIL, 535 -ALTO DA GLÓRIA  
CURITIBA, PR - CEP 80060-265  
CNPJ 18.319.326/0001-41  
IDEA@IDEAJOGOS.COM.BR  
☎(41) 99155-3029 | 📠(41) 99285-8025

Copyright © 2016, IDEA JOGOS PEDAGÓGICOS.  
Todos os direitos reservados.