

MANUAL DE REGRAS

ALIMENTAÇÃO  
SELETIVA



BAIXE AQUI O SEU TEMPERO EXTRA PREFERIDO PARA COLORIR  
[ideajogos.com.br/alimentacaoseletiva](http://ideajogos.com.br/alimentacaoseletiva)

## NÚMERO DE JOGADORES

Até 2.

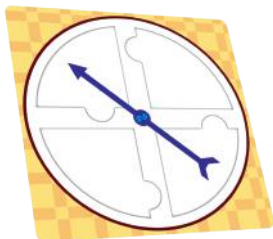
## IDADE

A partir de 3 anos.

## OBJETIVO DO JOGO

Ter mais fichas no papa-fichas.

## COMPONENTES



1 roleta



1 caneta



2 papa-fichas



6 cartas de tempero extra



12 cartas de ação



20 fichas



50 cartas de alimento



## PREPARANDO-SE PARA JOGAR

- 1 Escolher quatro cartas de alimento para colocar na roleta e mais quatro para ficar à disposição dos jogadores durante o jogo.



- 2 Embaralhar e distribuir aos jogadores três cartas de ação com a face para baixo.
- 3 Colocar os temperos extras sobre a mesa, um ao lado do outro, com a face para baixo.
- 4 Montar e distribuir um papa-fichas para cada jogador.
- 5 Deixar as fichas ao alcance de todos.
- 6 Deixar sobre a mesa as guloseimas ou outro alimento que servirá de bônus.
- 7 Decidir quem vai iniciar o jogo.

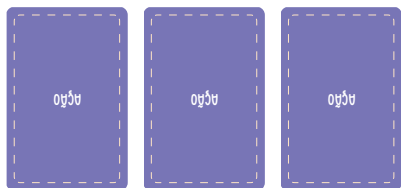


Observe o posicionamento dos componentes no início do jogo.

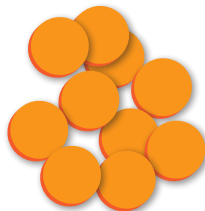
papa-fichas



cartas de ação



fichas



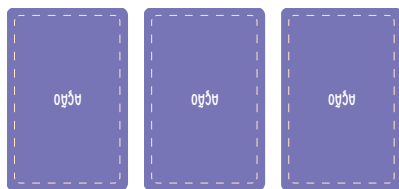
roleta



cartas de tempero extra



papa-fichas



cartas de ação



guloseimas

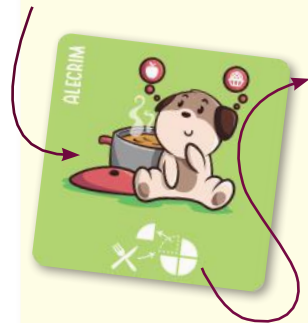
### COMO JOGAR

1. Girar a roleta e observar o alimento.
2. Revelar uma carta de ação para executar (não usar essa carta para as próximas rodadas).

Se o jogador executar a ação, ganha a quantidade de fichas indicada na carta, colocando-as no seu papa-fichas.



Se o jogador não executar a ação, ele poderá pegar e usar uma carta de tempero extra para fazer alguma modificação na jogada (ver tempero extra).



A ação indicada no tempero extra deverá ser realizada e ganhará uma ficha. Não poderá ser utilizada novamente.

Se o jogador se recusar a realizar a ação da carta de tempero extra, ele não ganhará a ficha e deverá passar a vez.



### TERMINANDO O JOGO : \*

Quando as três cartas de ação dos jogadores forem reveladas, o jogo acaba.



### VENCENDO O JOGO : \*

O jogador com mais fichas em seu papa-fichas, vence. O jogadores trocam suas fichas por guloseimas. Cada ficha pode ser trocada por uma guloseima.



## CRIANDO NOVAS CARTAS



frente

verso

Utilize a caneta para desenhar ou escrever um novo alimento no verso das cartas. Depois, use-a no jogo.



### IDEA JOGOS PEDAGÓGICOS LTDA.

Rua 21 de Abril, 535 | Alto da Glória | Curitiba-PR

CEP 80060-265 | CNPJ 18.319.326/0001-41

idea@ideajogos.com.br | www.ideajogos.com.br

☎ (41) 99285-8025 | 📞 (41) 99155-3522

Copyright © 2021, IDEA JOGOS PEDAGÓGICOS. Todos os direitos reservados.

Proibido reprodução, tradução ou uso por qualquer meio,  
no todo ou em partes, sem autorização expressa.