

Règles du jeu



But du jeu

Endormir les quatre ouistitis en réalisant différents gestes calmes et affectueux.

Préparation

1. L'adulte place les quatre cartes-ouistitis du côté éveillé.
2. Il forme une pile avec les cartes-actions et les cartes «Oups!» bien mélangées et la place face cachée.
3. Il remet une carte «Je choisis!» à chaque joueur.

carte-action



carte «Oups!»



carte «Je choisis!»



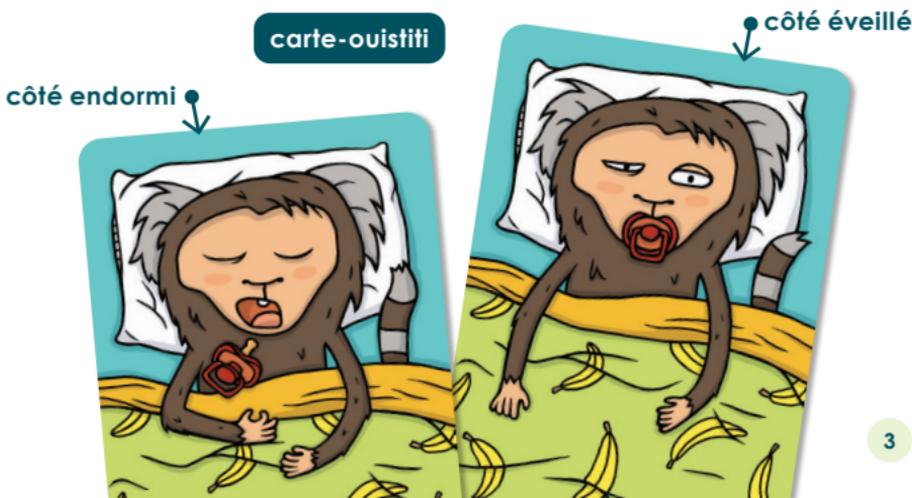
Déroulement

1. L'enfant prend la carte sur le dessus de la pile.

- S'il s'agit d'une carte-action, les joueurs effectuent l'action décrite* et mettent la carte de côté. L'enfant retourne ensuite une carte-ouistiti du côté **endormi**.
- S'il s'agit d'une carte «Oups!», l'enfant met la carte de côté et en prend une nouvelle sur la pile jusqu'à ce qu'il s'agisse d'une carte-action. (La carte «Oups!» n'a pas d'effet lorsqu'aucun ouistiti n'est endormi.)

2. L'enfant prend une autre carte sur la pile.

- S'il s'agit d'une carte-action, les joueurs procèdent de la même façon qu'au premier tour et endorment un autre ouistiti.
- S'il s'agit d'une carte «Oups!», l'enfant retourne la carte-ouistiti du côté éveillé (le ouistiti se fait réveiller).



3. La partie se poursuit de la même façon: chaque carte-action endort un ouistiti et chaque carte «Oups!» en réveille un, **si applicable**.
4. La partie se termine lorsque les quatre cartes-ouistitis sont du côté endormi, les joueurs ayant ainsi réussi à mettre tous les ouistitis au lit!

* En tout temps durant la partie, un joueur peut montrer à l'autre sa carte «Je choisis!» s'il ne souhaite pas effectuer l'action indiquée sur la carte. Il réalise alors une autre action de son choix avec laquelle il se sent plus à l'aise. Il peut s'agir d'une action inventée ou d'une action déjà réalisée durant la partie ou une autre partie.

