HermanMiller
Mesa para videojuegos Nevi

¡IMPORTANTE!

LEA ESTA GUÍA DETENIDAMENTE ANTES DE COMENZAR LA INSTALACIÓN.

SE RECOMIENDA ENCARECIDAMENTE QUE AL MENOS DOS PERSONAS LLEVEN A CABO LA INSTALACIÓN. DE LO CONTRARIO, PODRÍAN PRODUCIRSE DAÑOS EN EL PRODUCTO O LESIONES PERSONALES.

CONSERVE ESTAS INSTRUCCIONES DE CARA AL DESMONTAJE O LA RECONFIGURACIÓN.

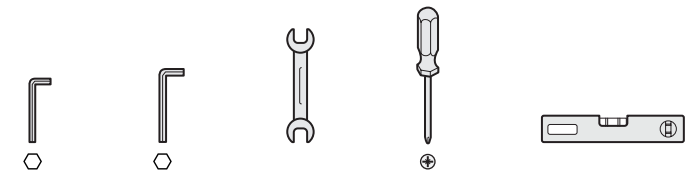
⚠ ADVERTENCIA

EL PRODUCTO NO ESTÁ FABRICADO PARA QUE LO UTILICEN NIÑOS.

NO PERMITA QUE SU HIJO UTILICE EL AJUSTE DE ALTURA SIN SUPERVISIÓN.

Cómo instalar la mesa para videojuegos Nevi

Herramientas necesarias



Llave Allen hexagonal Tamaño 5 | Llave Allen hexagonal Tamaño 8 | Llave plana Tamaño 9 | Destornillador magnético con cabeza de estrella | Nivel de burbuja

Índice

Información sobre seguridad	2
Piezas incluidas	3
Identificación de los orificios de la superficie de trabajo	4
Conexión de la pinza de la viga de electricidad y el cable del motor	5
Posición de la superficie de trabajo y la carcasa del motor	6
Caja de mando, soporte de sujeción del motor y accesorio de interruptor del controlador	7
Trazado de cables	8
Accesorio de la carcasa del motor	9
Posición de las patas y la placa separadora	10
Accesorio de soporte de la superficie de trabajo	13
Accesorio del pie, el riel y la viga central	14
Accesorio de la bandeja para cables	15
Montaje final	18
Nivelado	19
Configuración/recolocación del sistema de ajuste de la altura	20
Cuadro de mando	20
Esquema eléctrico	21
Caja de mando	21
Notas	22
Solución de problemas y Códigos de chasquidos indicativos	23

Traducciones

Para consultar las versiones traducidas de este documento, visite los enlaces siguientes:

UK. cdn.shopify.com/s/files/1/0338/5360/3885/files/nevi_gaming_desk_instructions_en-gb.pdf

FR. cdn.shopify.com/s/files/1/0338/5360/3885/files/nevi_gaming_desk_instructions_fr-fr.pdf

DE. cdn.shopify.com/s/files/1/0338/5360/3885/files/nevi_gaming_desk_instructions_de-de.pdf

IT. cdn.shopify.com/s/files/1/0338/5360/3885/files/nevi_gaming_desk_instructions_it-it.pdf

ES. cdn.shopify.com/s/files/1/0338/5360/3885/files/nevi_gaming_desk_instructions_es-es.pdf

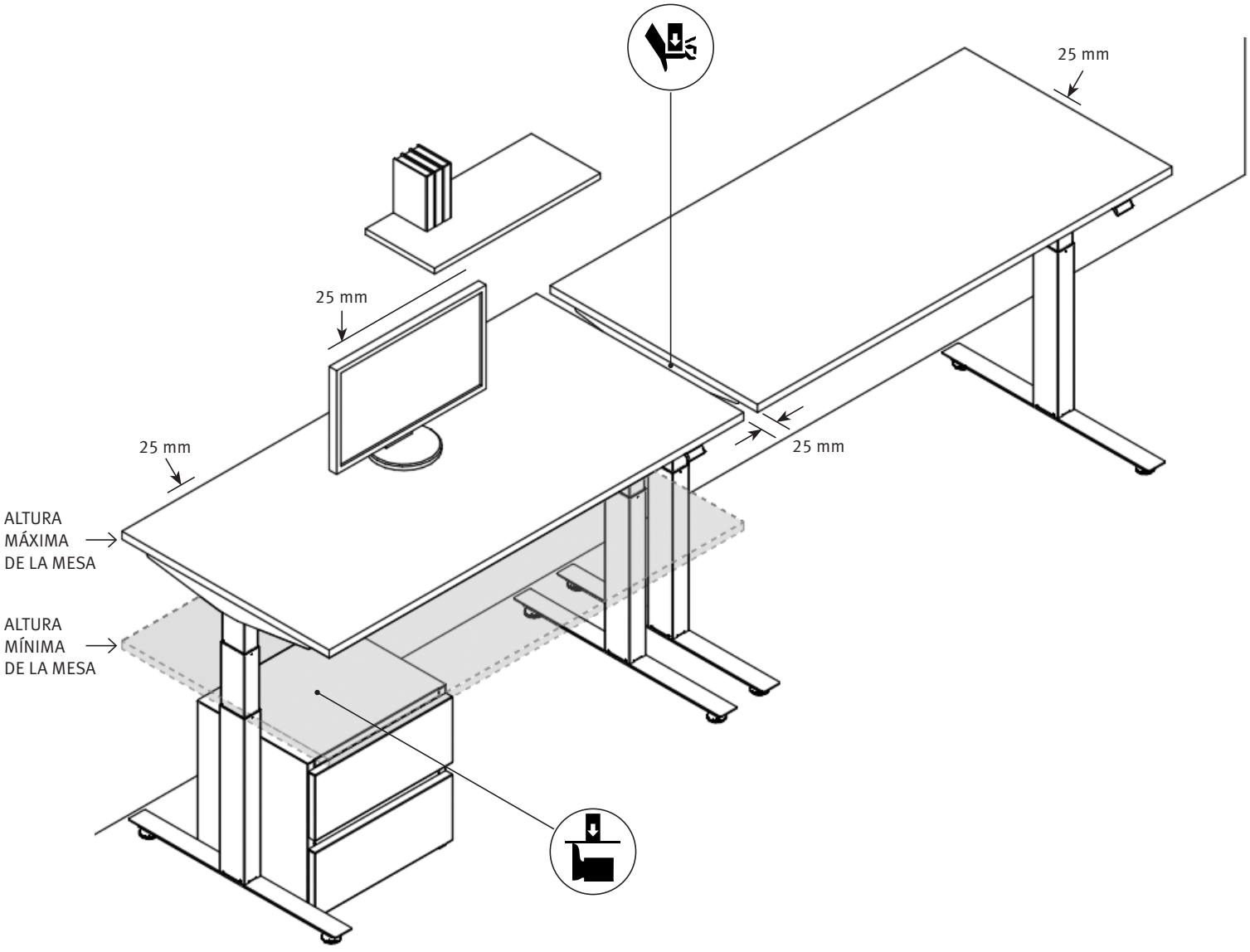
HermanMiller y ◉ son marcas registradas de Herman Miller, Inc.
Impreso en el Reino Unido. Se ruega reciclar este material.
© 2020 Herman Miller, Inc.
Todos los derechos reservados.

INFORMACIÓN SOBRE SEGURIDAD

MANTENGA UN ESPACIO DE 25 MM ENTRE TODOS LOS LADOS DEL BORDE DE LA SUPERFICIE DE TRABAJO.

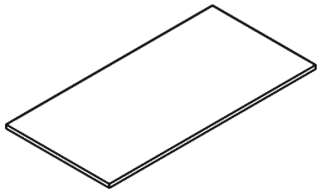
UNA SUPERFICIE DE TRABAJO MÓVIL SUPONE UN PELIGRO DE APLASTAMIENTO.

SON NECESARIAS DOS PERSONAS PARA LEVANTARLA.

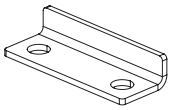


Piezas incluidas

Paquete de la superficie de trabajo (DWGTAN)



A. Superficie de trabajo (1)

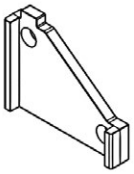


V. Soporte de sujeción del motor (2)

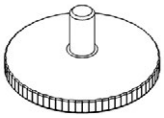
W. Tornillo de cabeza plana
Tamaño: M5 x 20 (4)

Paquete de las patas (DWGP14BU/D.07G)

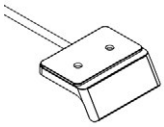
B. Pata (2)



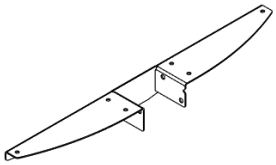
C. Placa separadora (4)
(si procede)



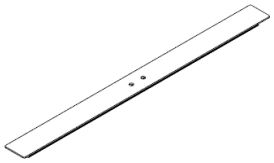
D. Riel (4)



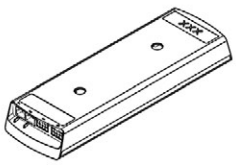
E. Interruptor del controlador (1)



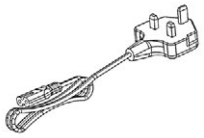
F. Soporte de la superficie
de trabajo (2)



G. Pie (2)

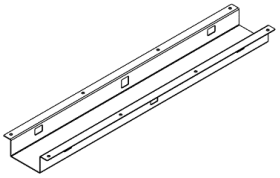


H. Caja de mando (1)

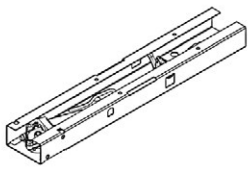


J. Cable de red (1)

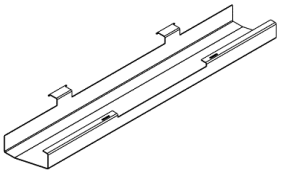
Paquete de gestión de cables (DWGP24.15)



K. Viga central (1)



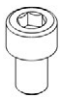
L. Viga de la carcasa del motor (2)



M. Bandeja para cables (1)

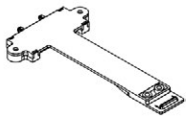
N. Cable del motor (2)

P. Tornillo de cabeza de botón
Tamaño: M8 x 16 (8)

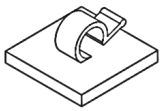


Q. Tornillo de cabeza hueca
Tamaño: M10 x 16 (4)

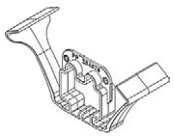
R. Tornillo de cabeza plana
Tamaño: M5 x 20 (44)



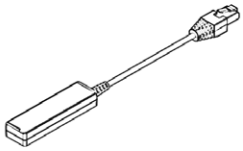
S. Soporte de la bandeja
para cables (2)



T. Abrazadera
con autoadhesivo (4)



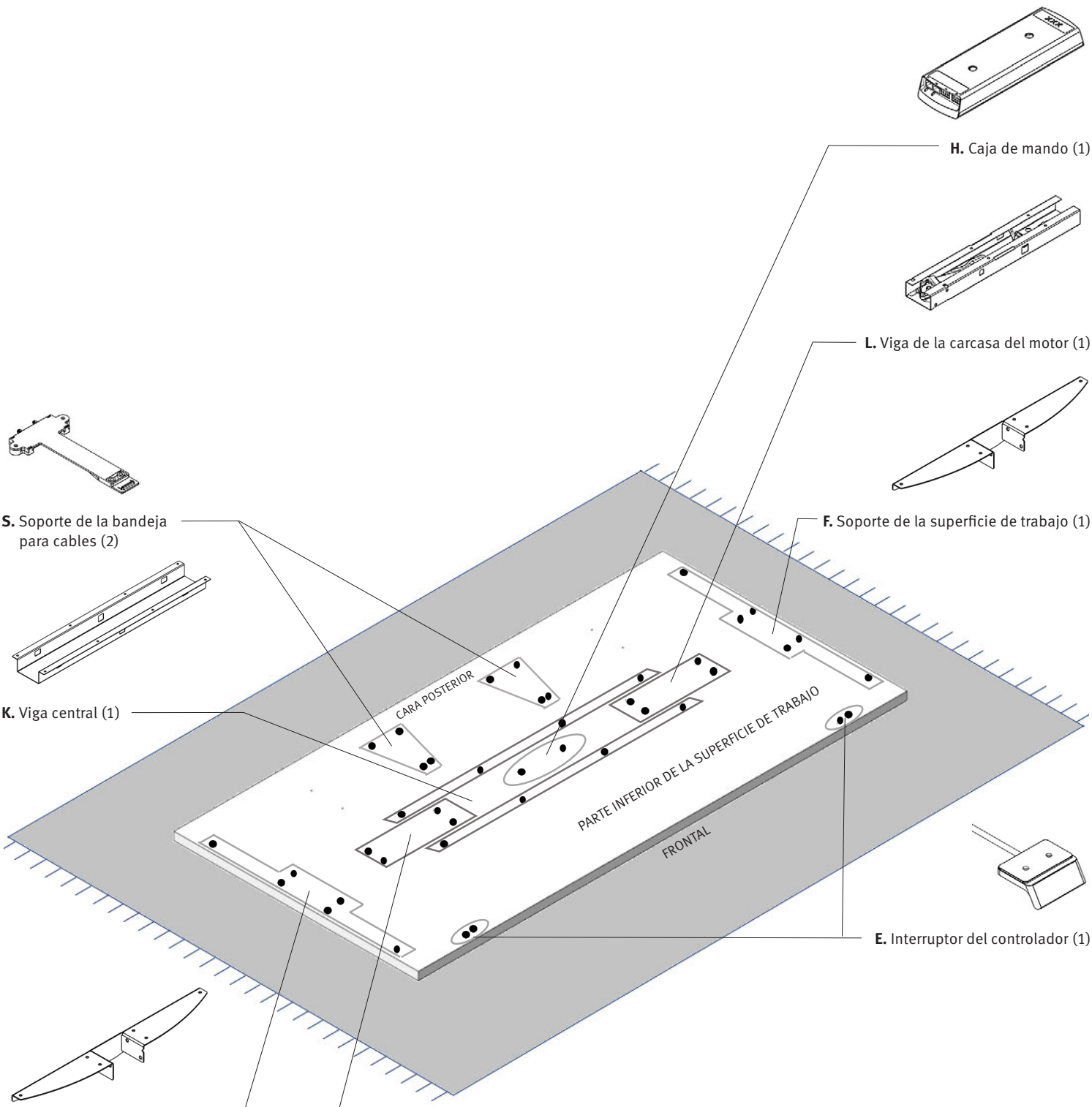
U. Pinza del cable de la
viga de electricidad (2)



X. Sensor de colisión (1)

Identificación de los orificios de la superficie de trabajo

● = Orificios para tornillos



H. Caja de mando (1)

L. Viga de la carcasa del motor (1)

S. Soporte de la bandeja para cables (2)

F. Soporte de la superficie de trabajo (1)

K. Viga central (1)

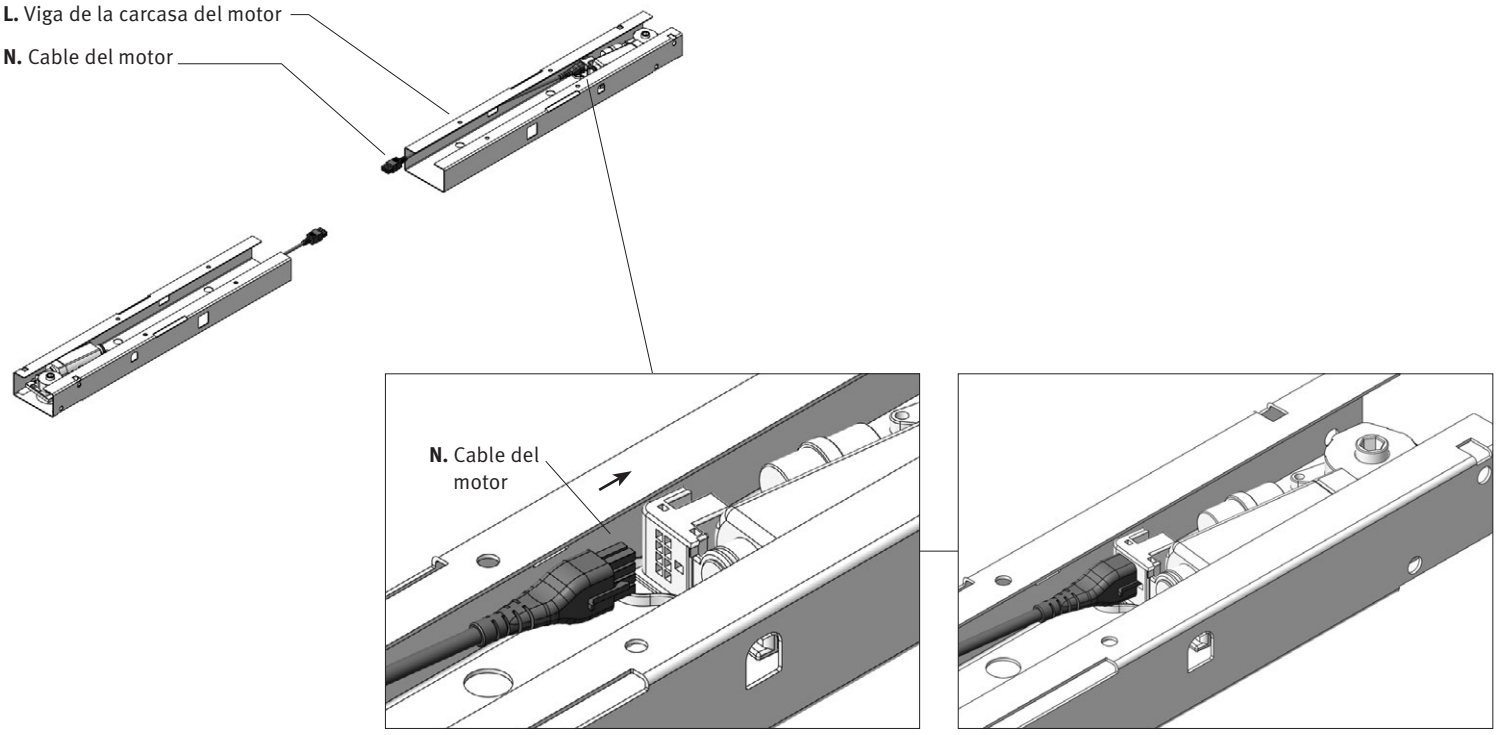
E. Interruptor del controlador (1)

F. Soporte de la superficie de trabajo (1)

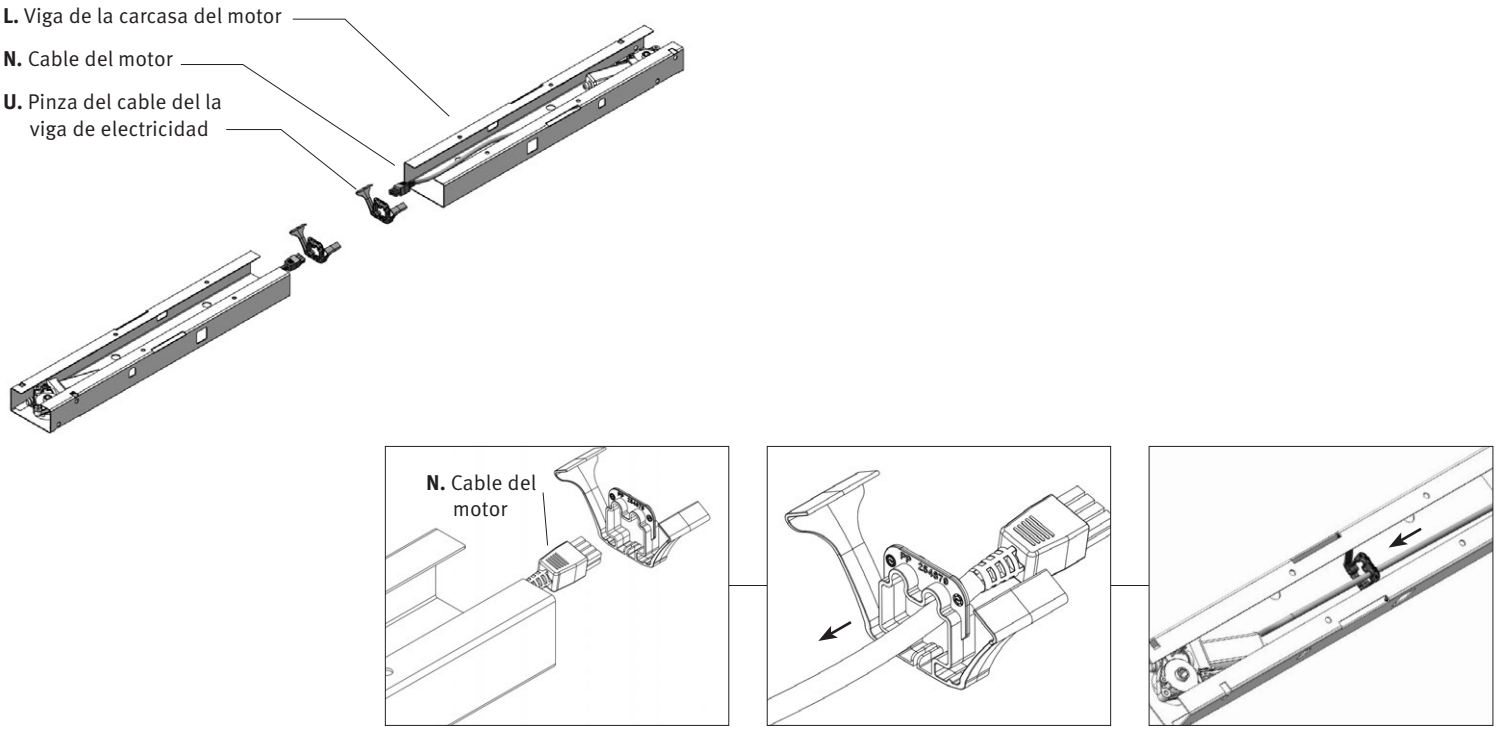
L. Viga de la carcasa del motor (1)

Paso 1. Conectar el cable del motor (si procede)

Tenga en cuenta que el motor podría suministrarse ya conectado. En ese caso, pase al paso 2.

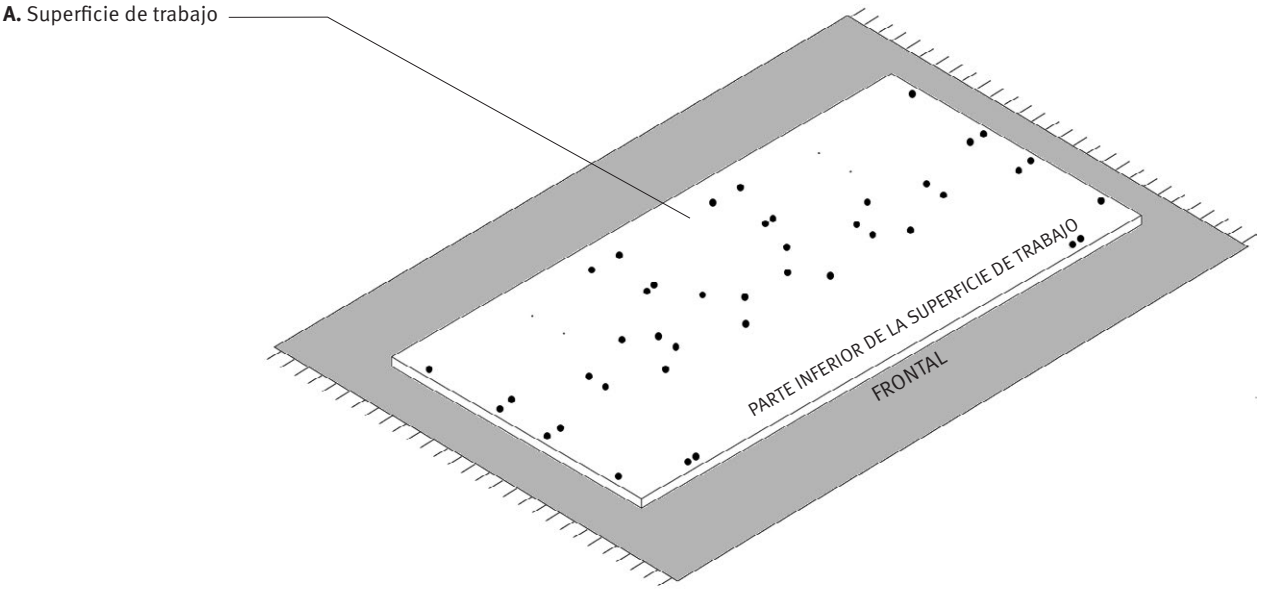


Paso 2. Añadir las pinzas del cable de la viga de electricidad

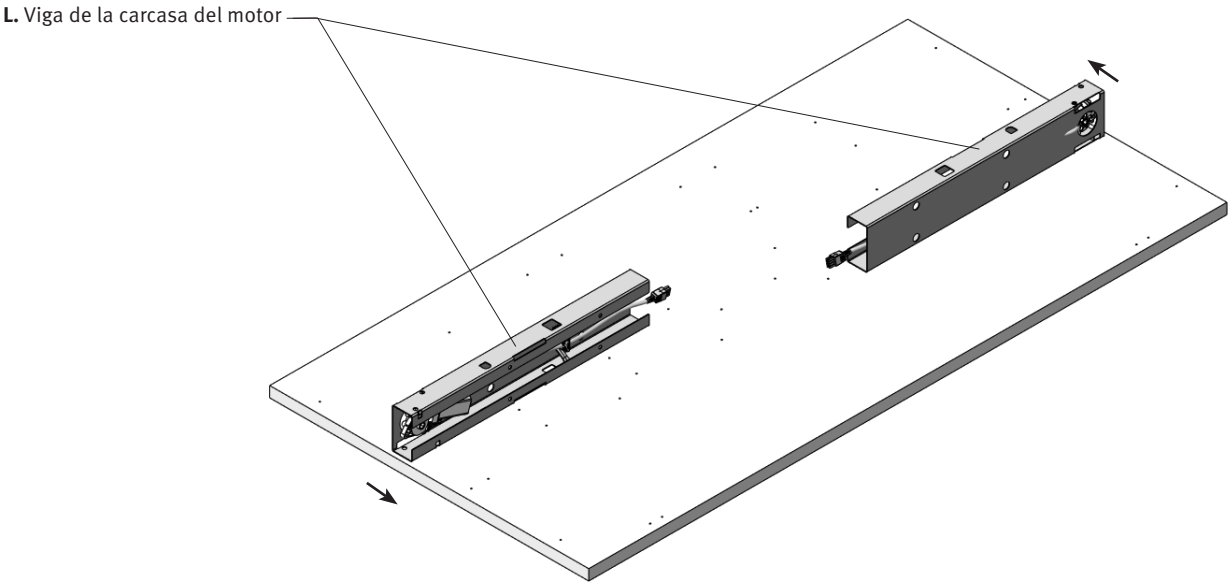


Paso 3. Colocar la superficie de trabajo

Realice el montaje sobre una moqueta o alfombra para no dañar la superficie de trabajo.



Paso 4. Colocar la carcasa del motor

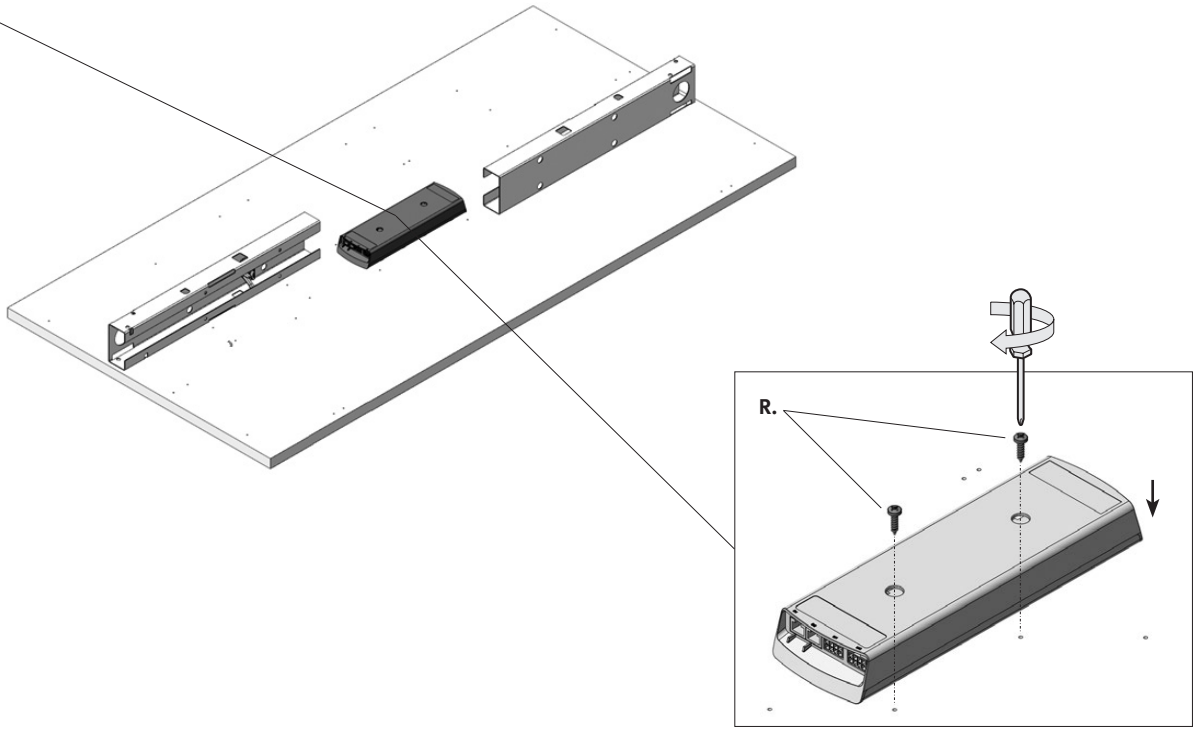


Paso 5. Montar la caja de mando

H. Caja de mando

R. Tornillo de cabeza plana

(2)

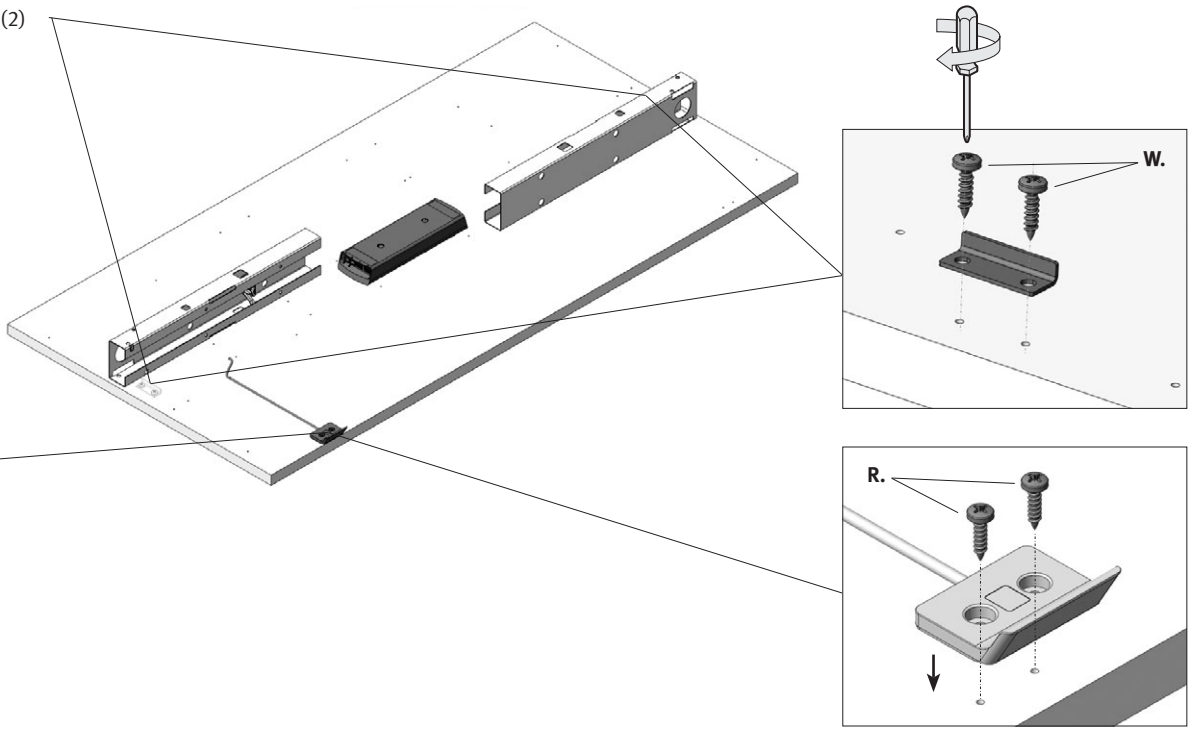


Paso 6. Montar los soportes de sujeción del motor y el interruptor del controlador

V. Soporte de sujeción del motor (2)

W. Tornillo de cabeza plana

(4)

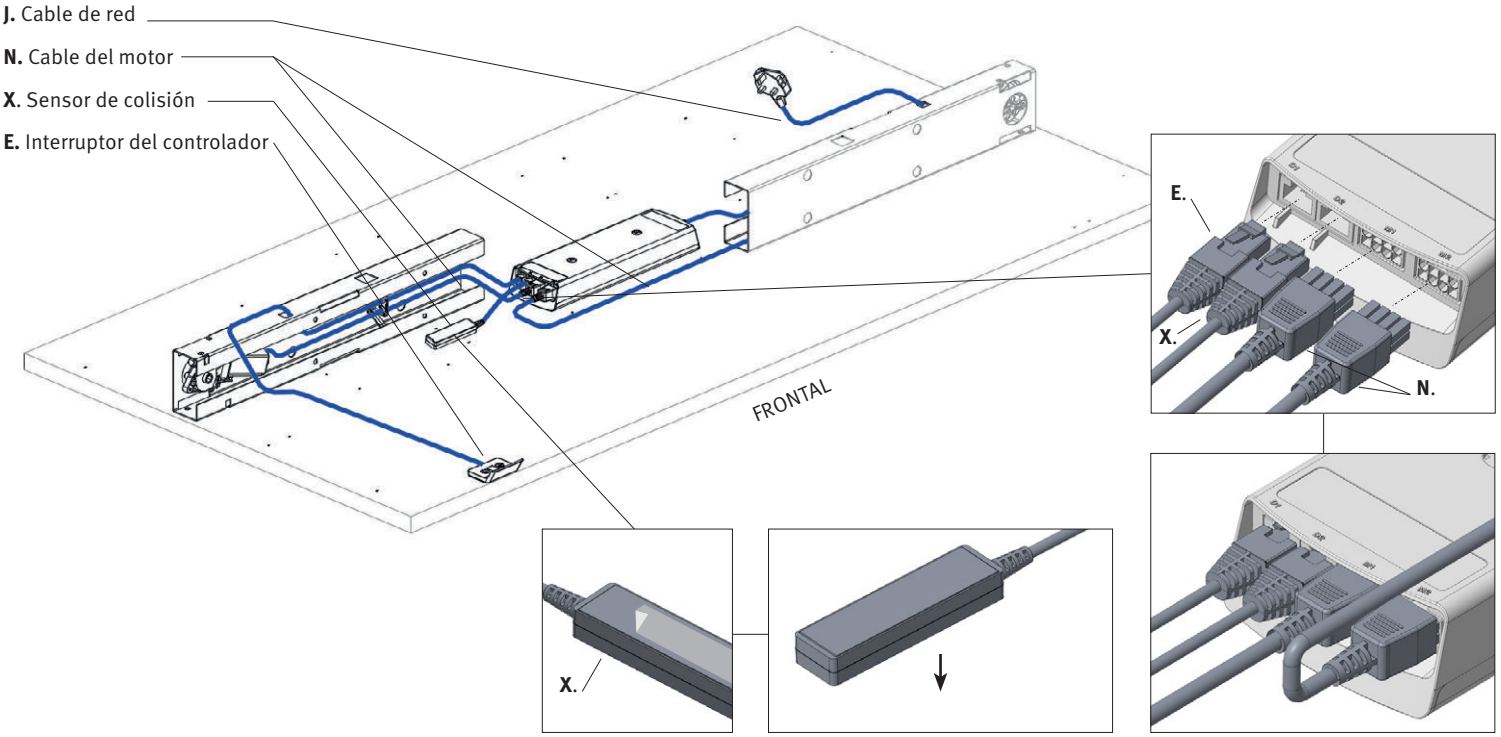


E. Interruptor del controlador

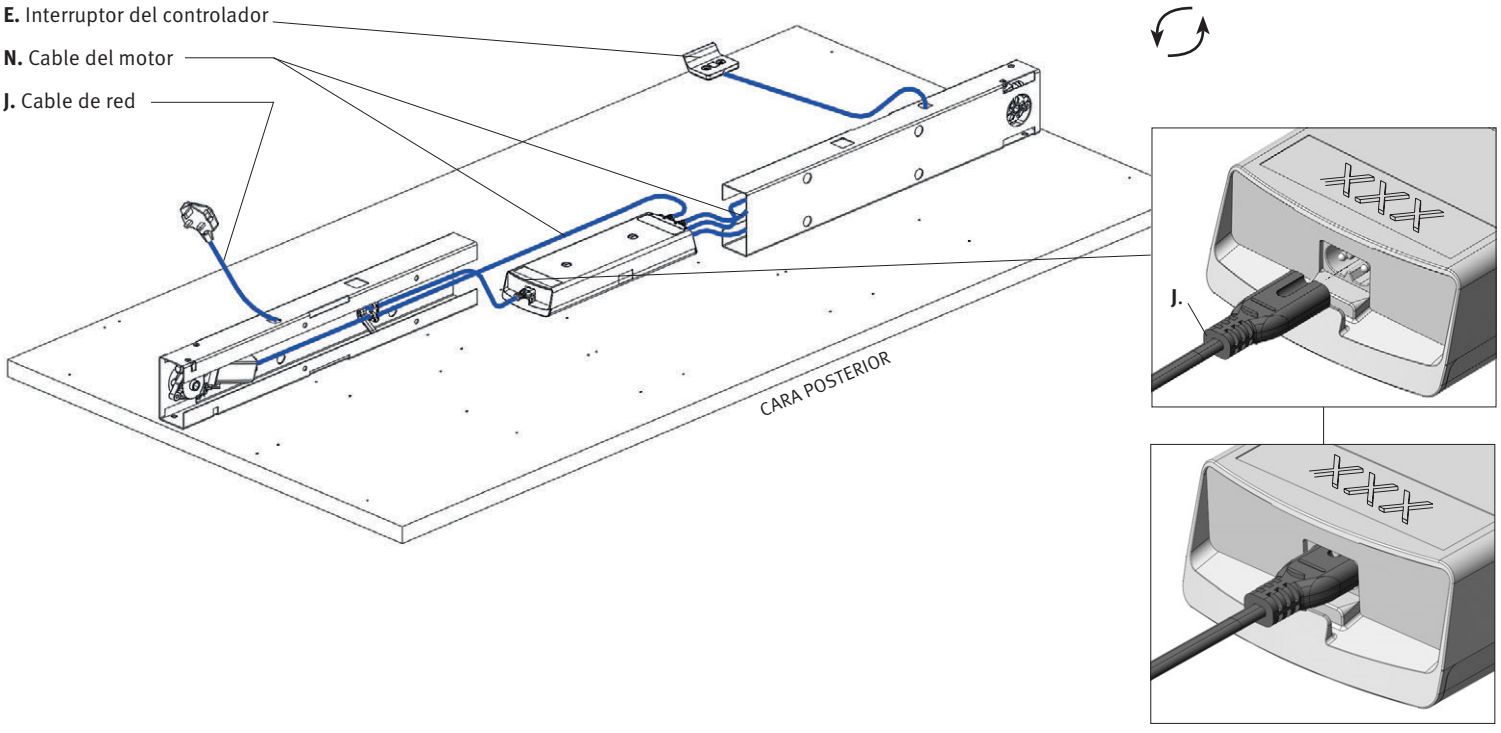
R. Tornillo de cabeza plana

(2)

Paso 7. Pasar los cables (vista frontal)

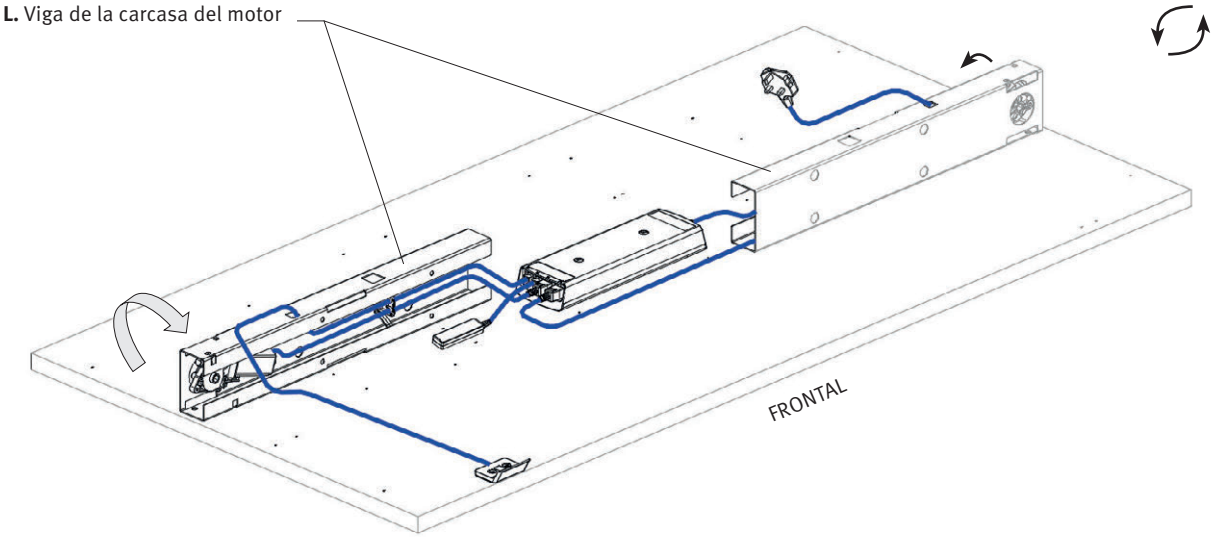


Paso 8. Pasar los cables (vista posterior)



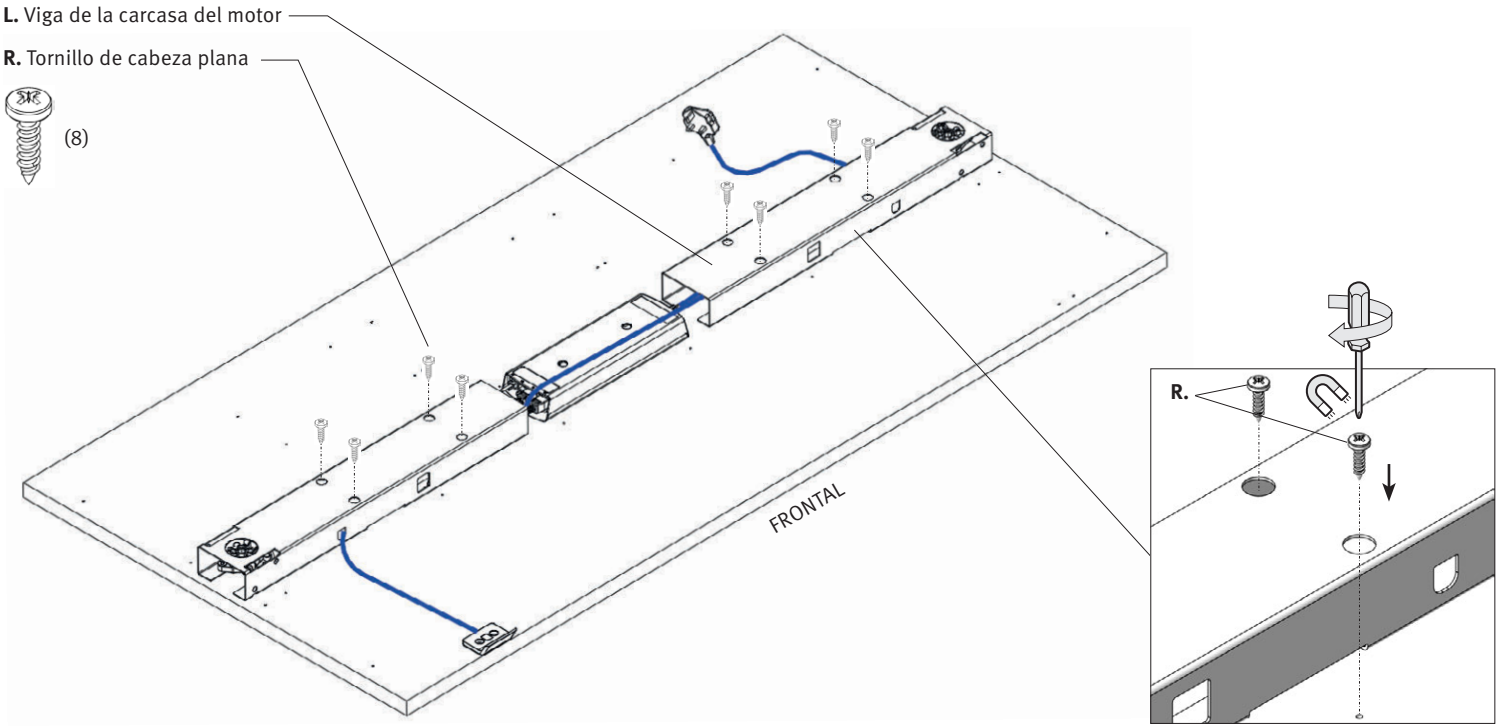
Paso 9. Girar la carcasa del motor

Manipule el conjunto con cuidado para no dañar los cables.



Paso 10. Montar la carcasa del motor

Manipule el conjunto con cuidado para no dañar los cables.

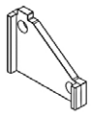


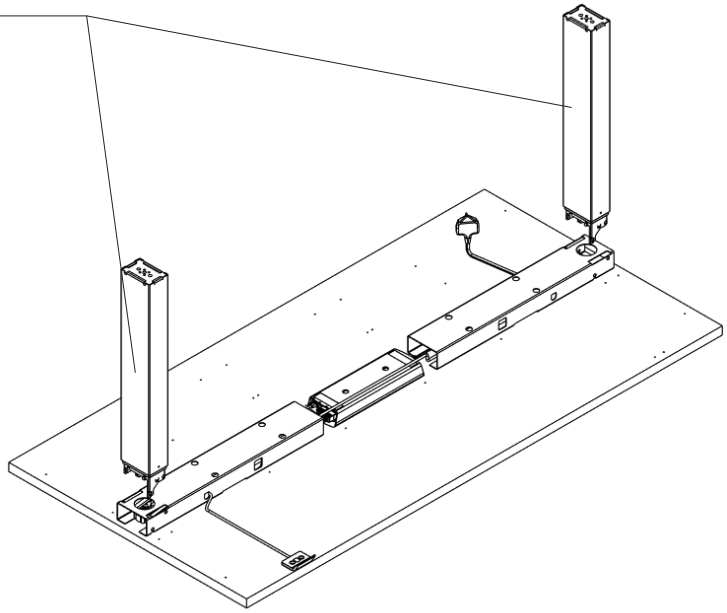
Paso 11. Colocar las patas (con la placa espaciadora)

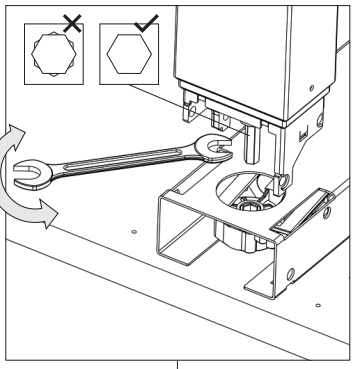
Si no se incluye ninguna placa espaciadora, continúe con el paso 15.

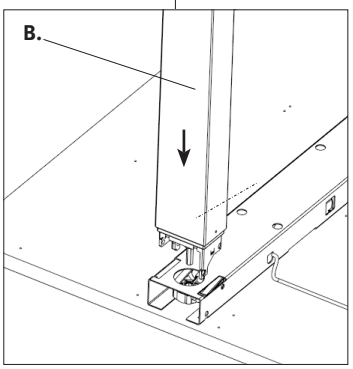
B. Pata

C. Placa espaciadora



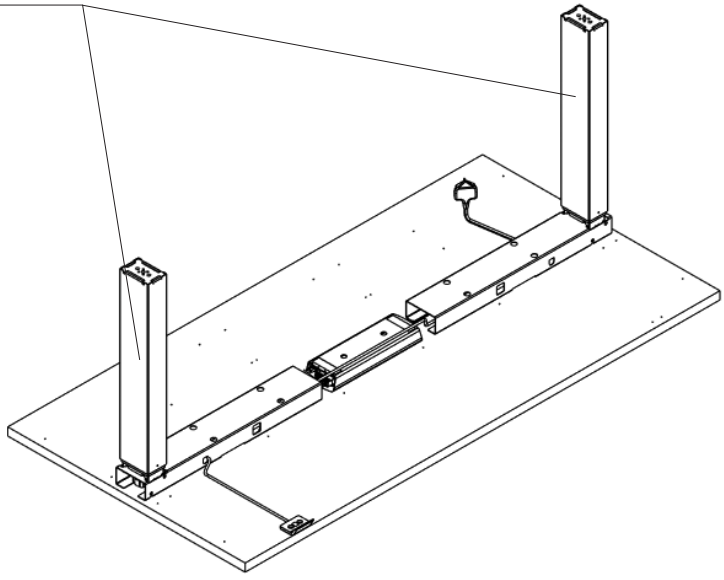






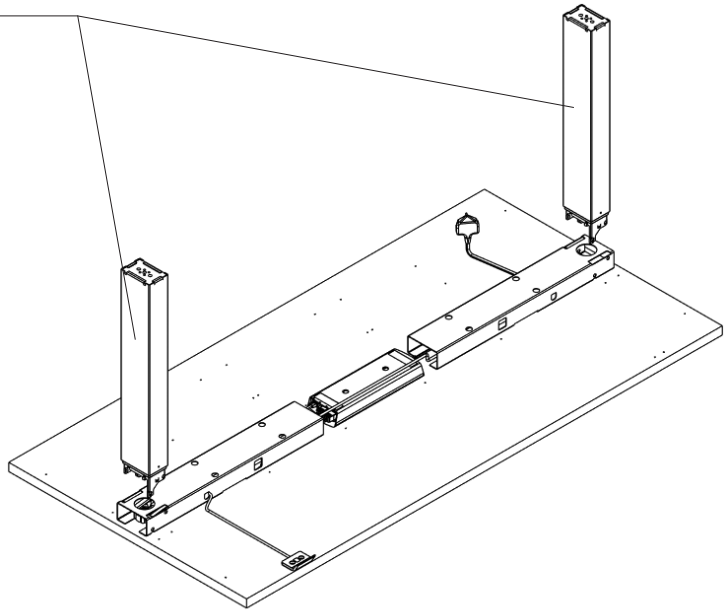
Paso 12.

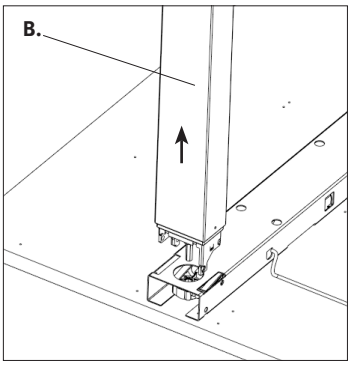
B. Pata



Paso 13. Retirar las patas

B. Pata

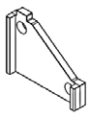




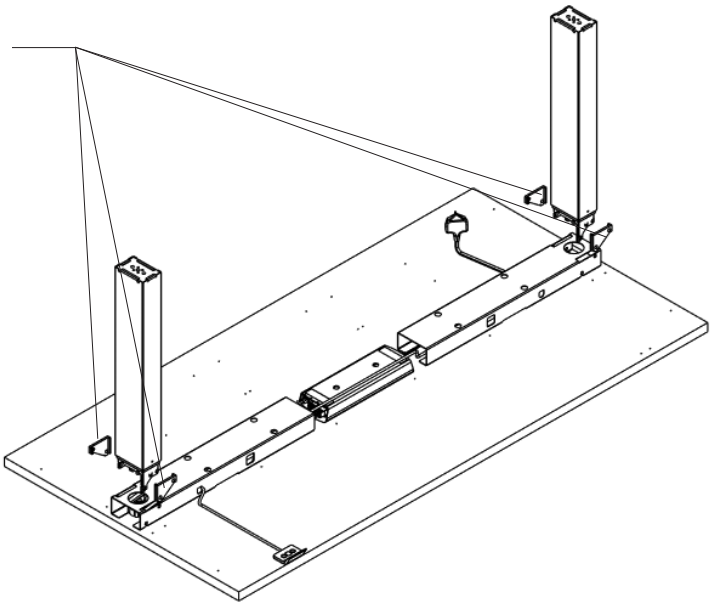
Paso 14. Instalar la placa espaciadora

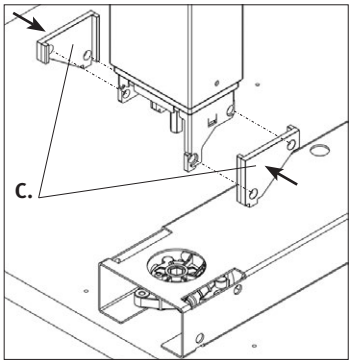
B. Pata

C. Placa espaciadora

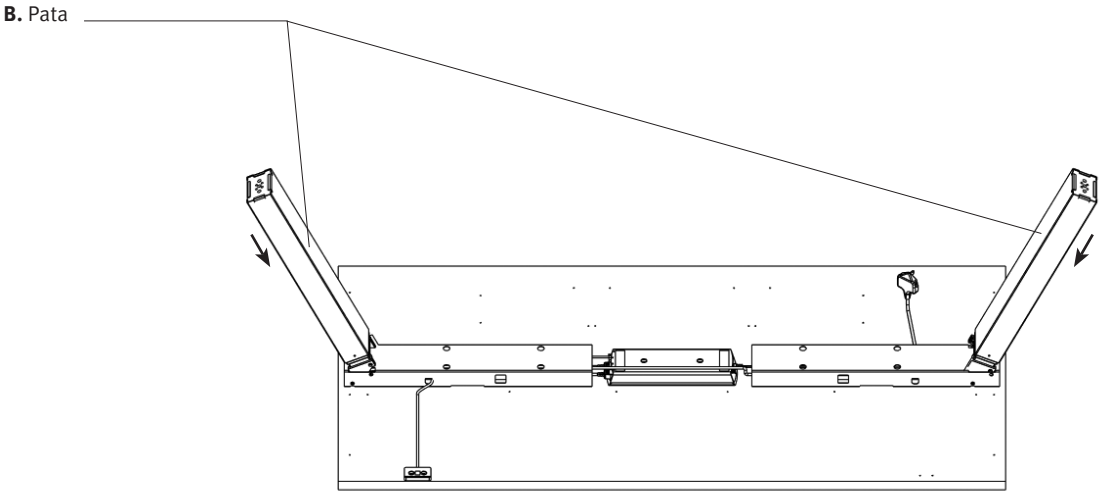


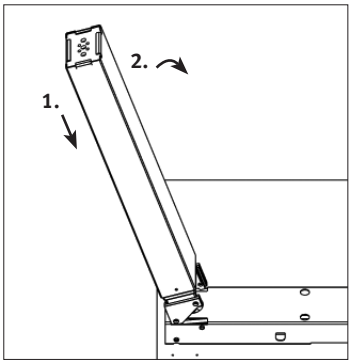
(4)



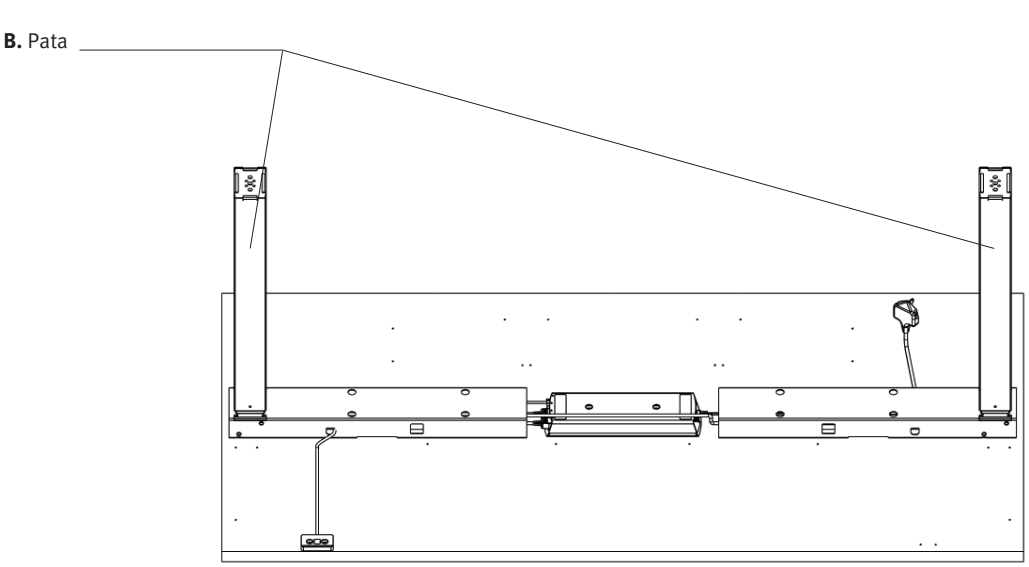


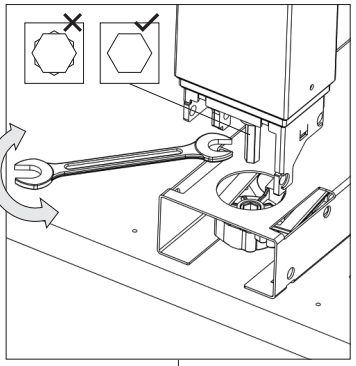
Paso 15. Alinear las patas

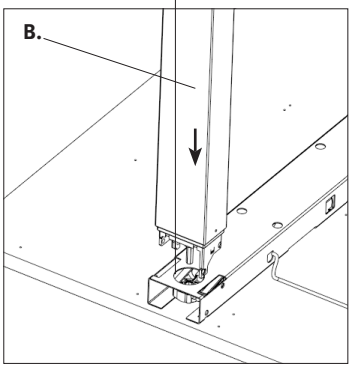




Paso 16. Insertar las patas





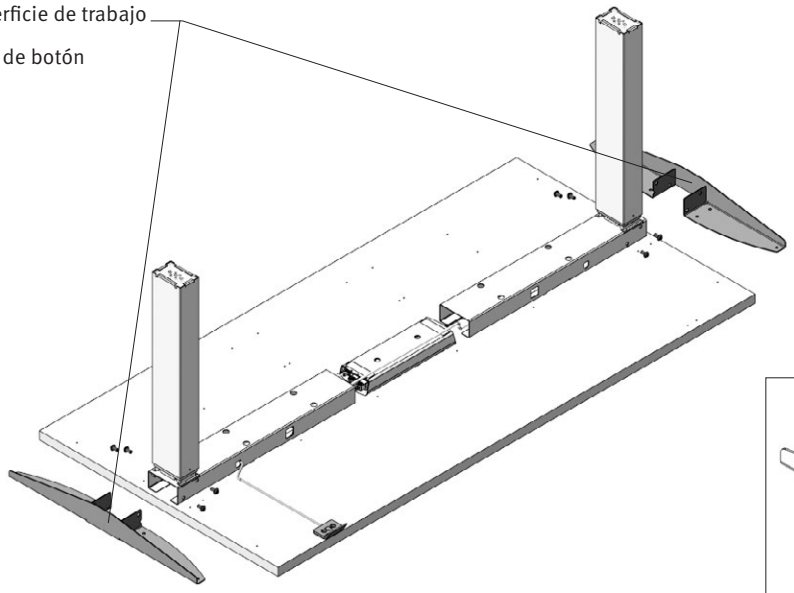


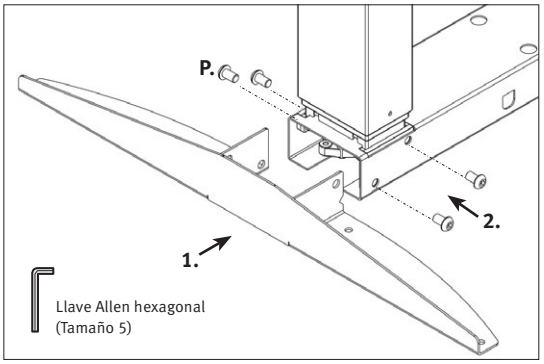
Paso 17. Colocar los soportes de la superficie de trabajo

F. Soporte de la superficie de trabajo

P. Tornillo de cabeza de botón

(8)



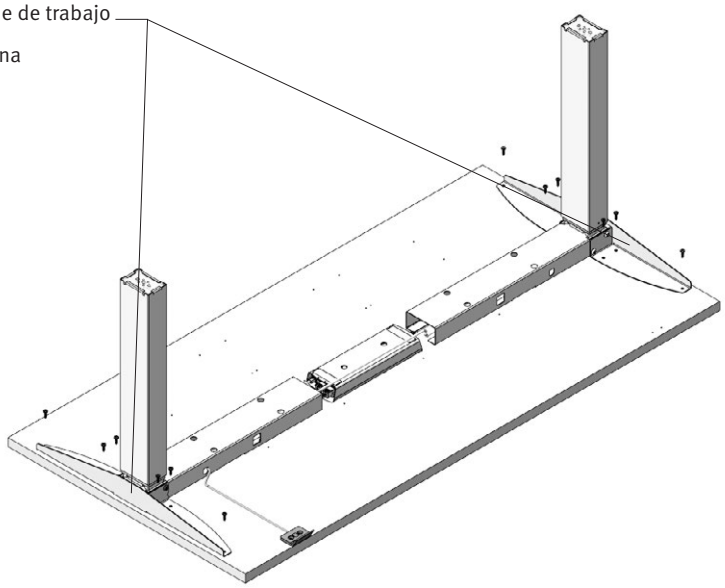


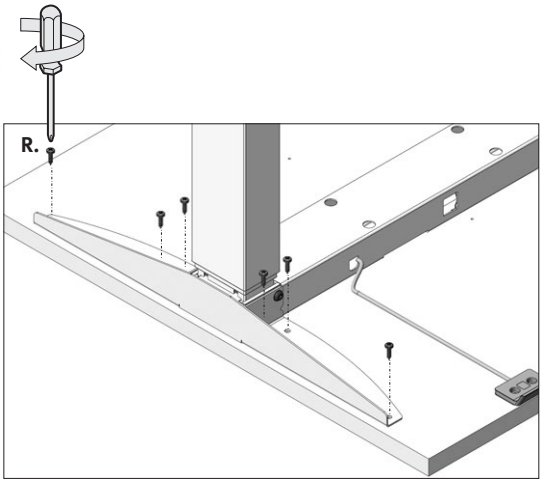
Paso 18. Montar los soportes de la superficie de trabajo

F. Soporte de la superficie de trabajo

R. Tornillo de cabeza plana

(12)





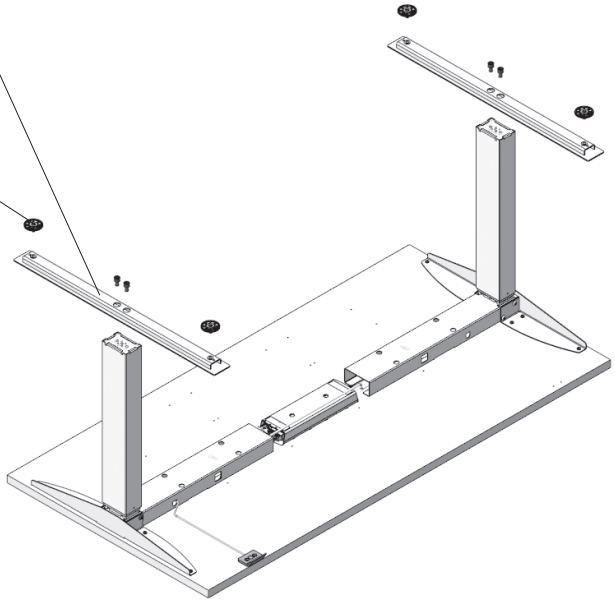
Paso 19. Montar pies y rieles

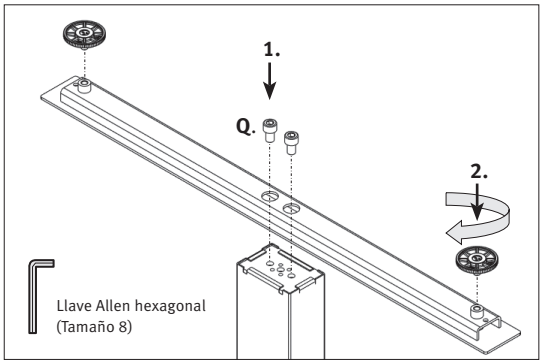
G. Pie (2)

Q. Tornillo de cabeza hueca

(4)

D. Riel (4)



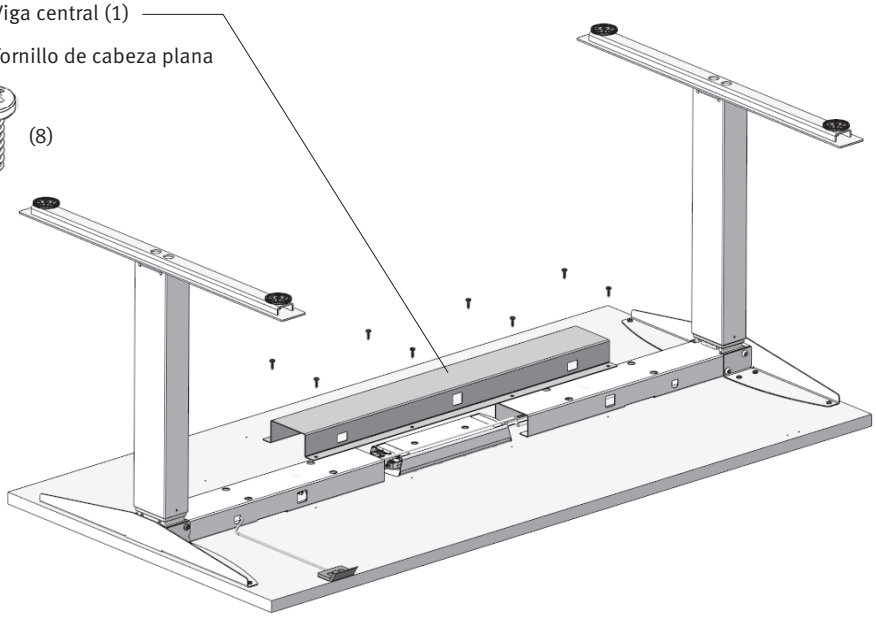


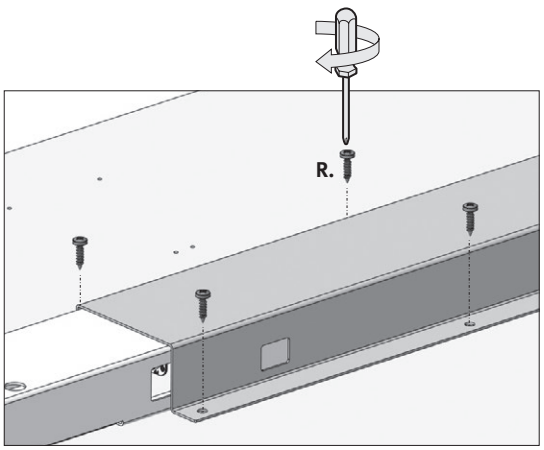
Paso 20. Montar la viga central

K. Viga central (1)

R. Tornillo de cabeza plana

(8)



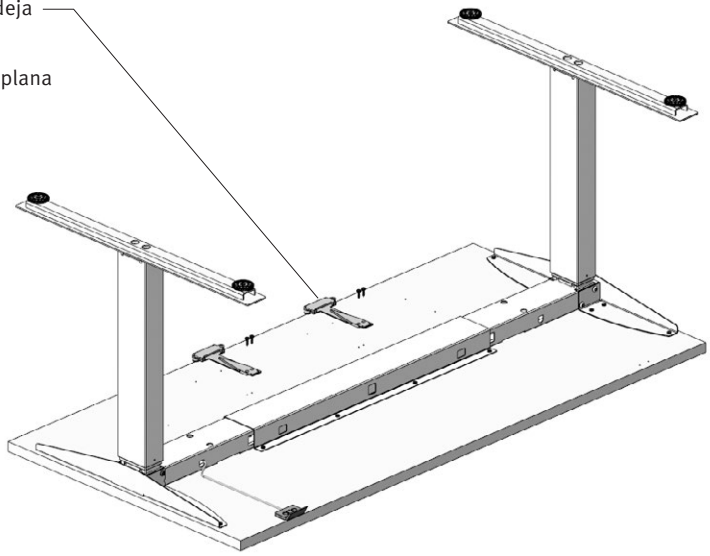


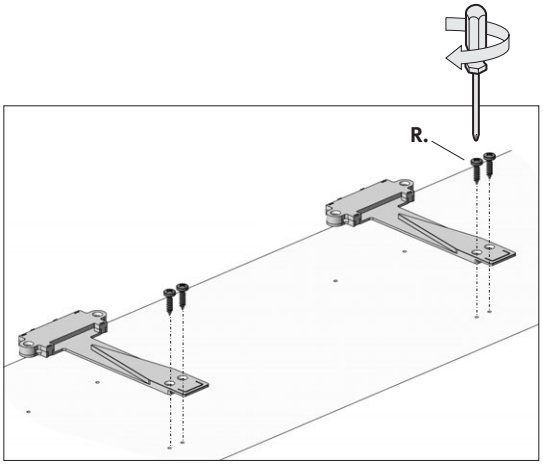
Paso 21. Montar los soportes de la bandeja para cables

S. Soporte de la bandeja para cables (2)

R. Tornillo de cabeza plana

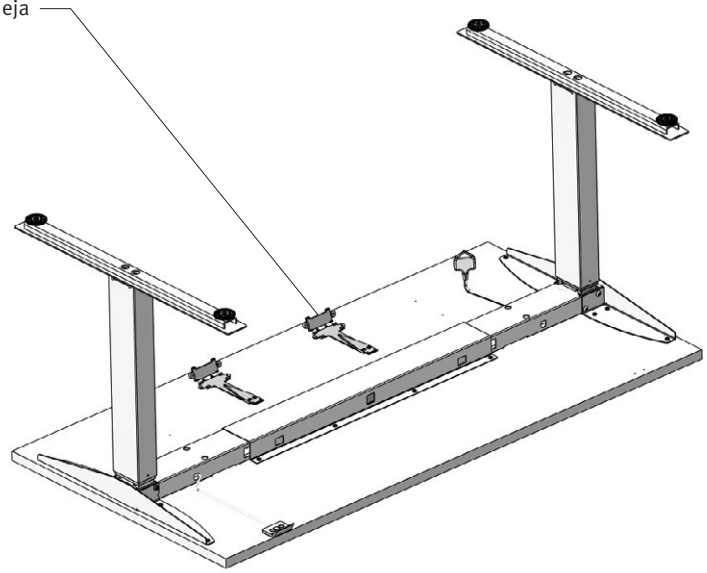
(4)

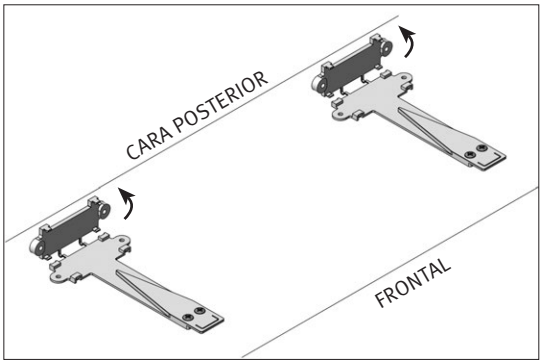




Paso 22. Abrir los soportes de la bandeja para cables

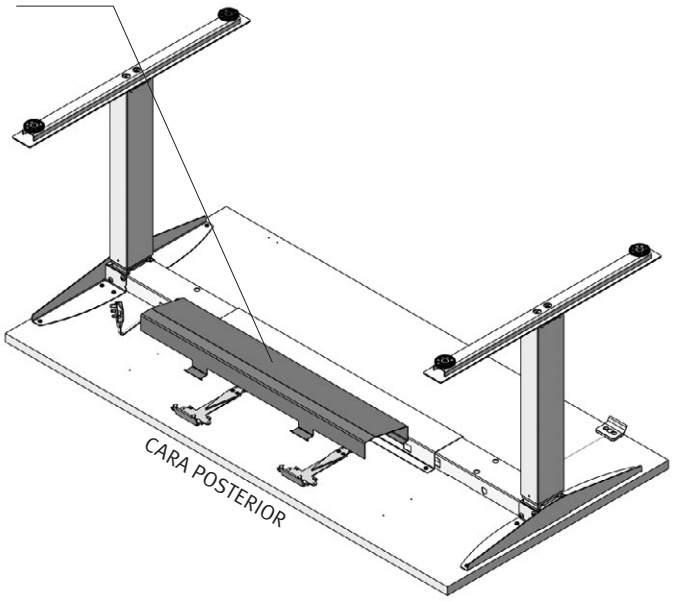
S. Soporte de la bandeja para cables (2)

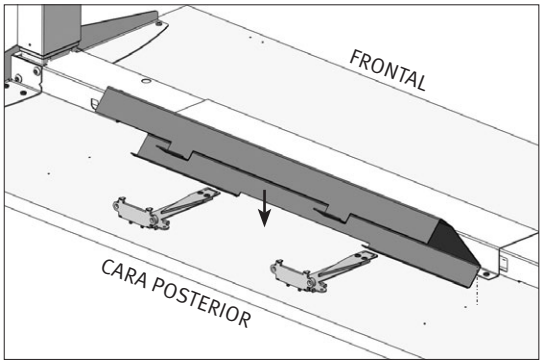




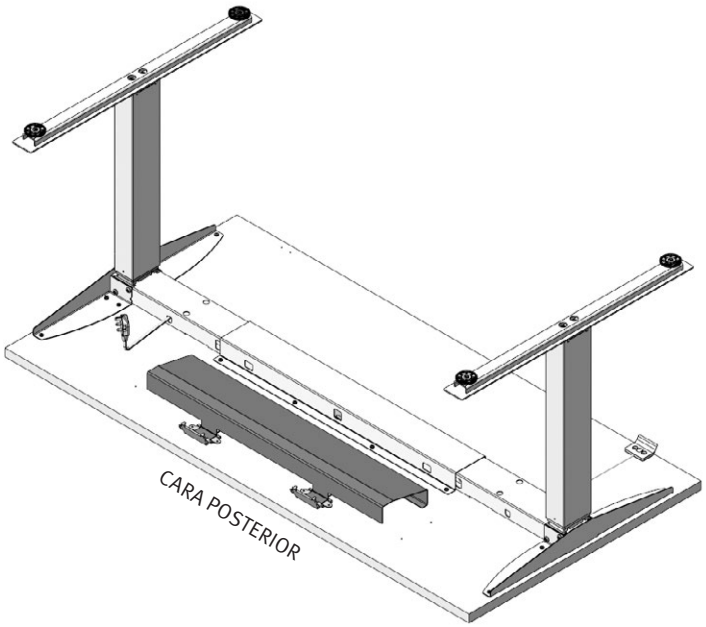
Paso 23. Colocar la bandeja para cables

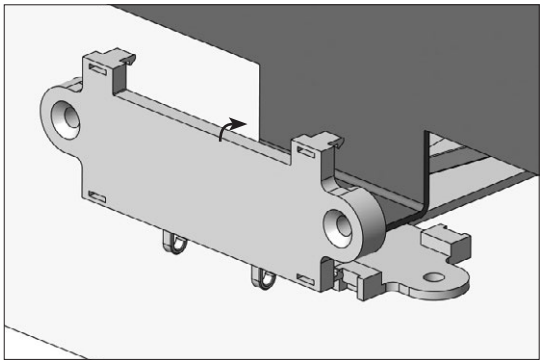
M. Bandeja para cables





Paso 24. Cerrar los soportes de la bandeja para cables

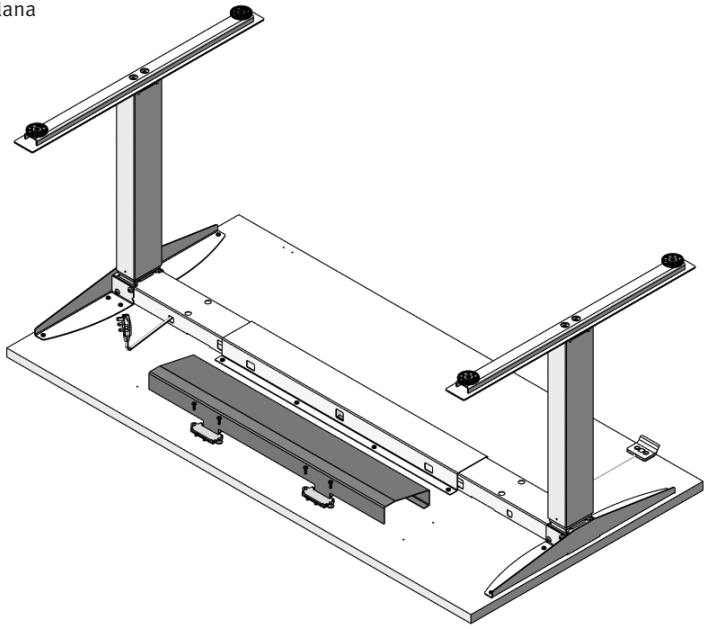


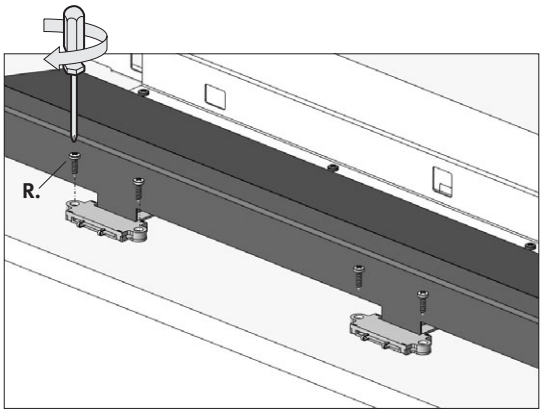


Paso 25. Montar los soportes de la bandeja para cables

R. Tornillo de cabeza plana

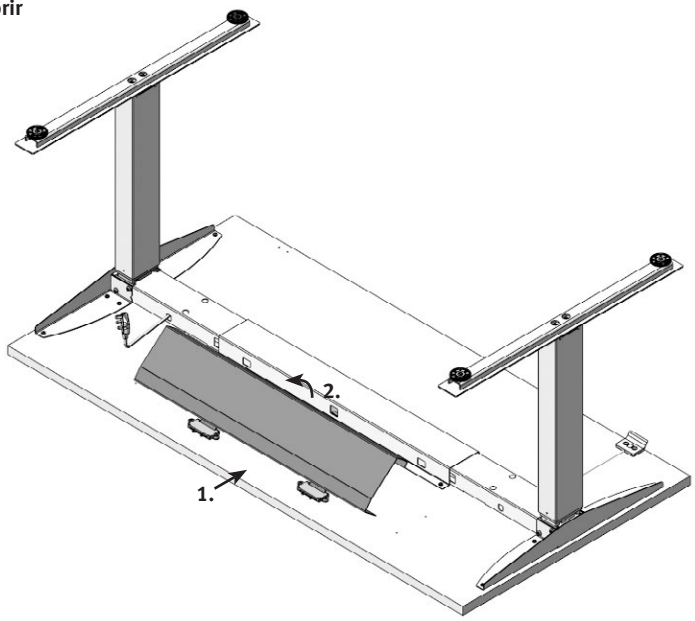
(4)



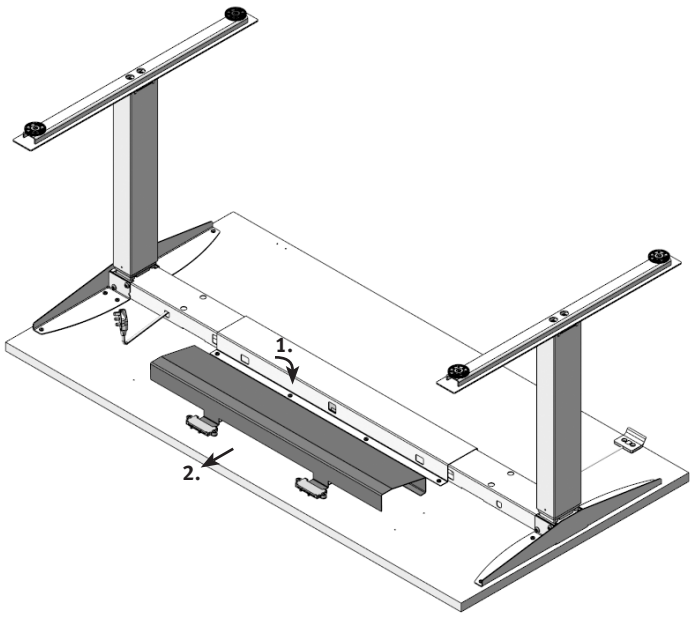


Paso 26. Abrir y cerrar la bandeja para cables

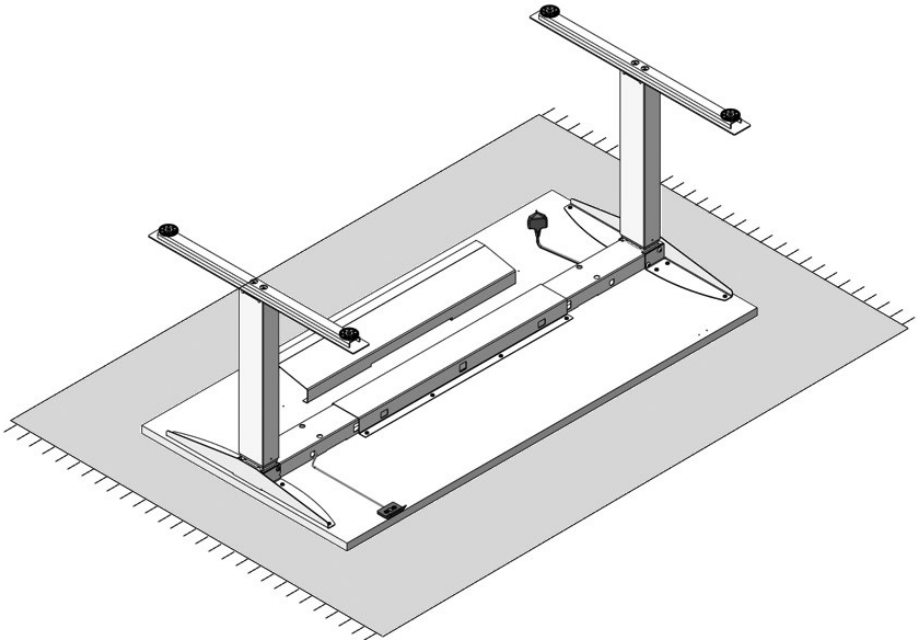
Abrir



Cerrar

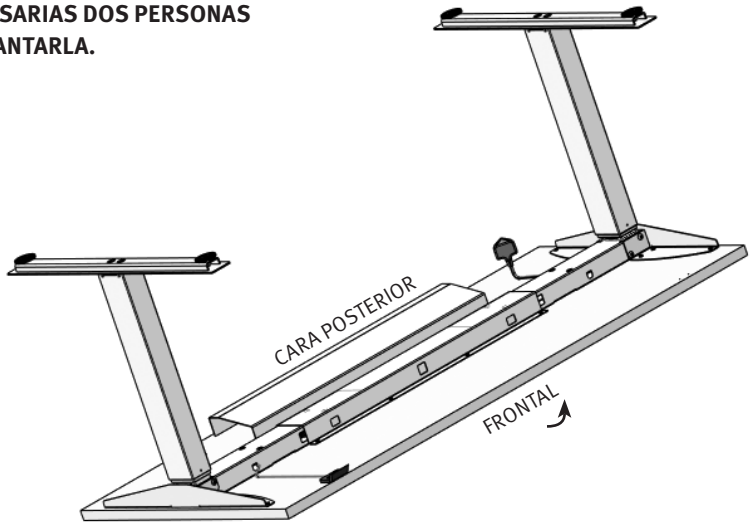


Paso 27. Montaje final

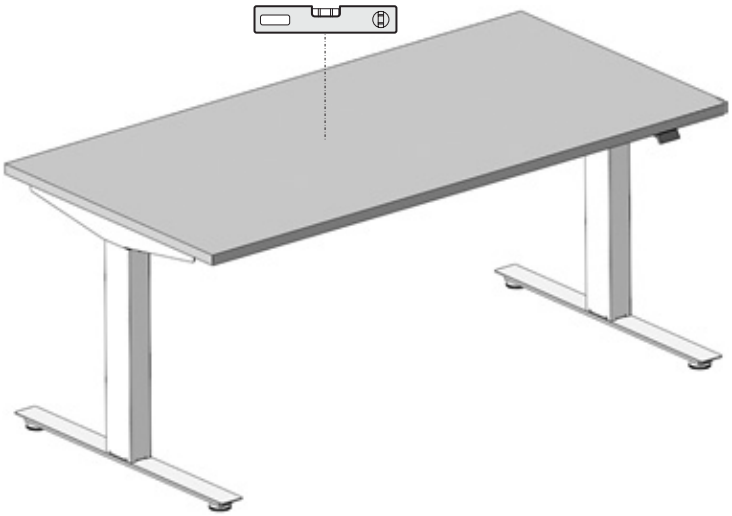


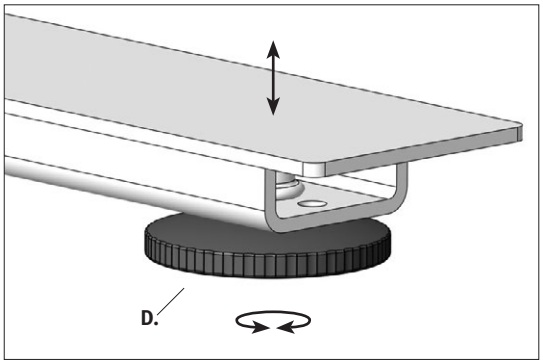
Paso 28. Girar la mesa sobre los pies

SON NECESARIAS DOS PERSONAS PARA LEVANTARLA.



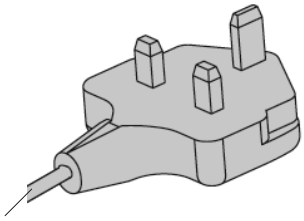
Paso 29. Nivelar la mesa



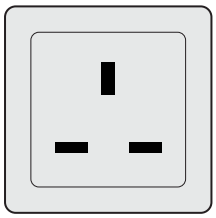


Paso 30. Identificar el tipo de suministro eléctrico

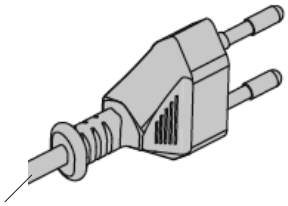
Reino Unido



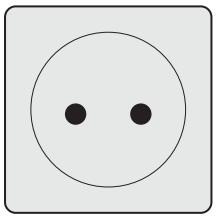
J



Unión Europea



J



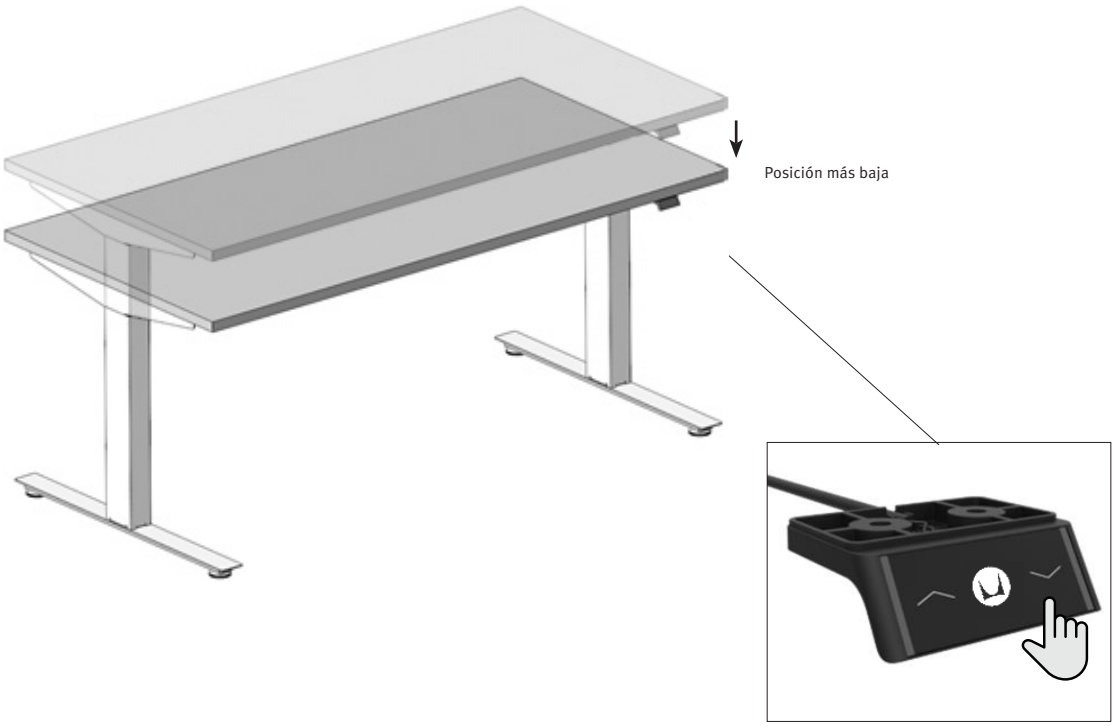
Paso 31. Configurar/recolocar el sistema de ajuste de la altura

Tras la instalación y la conexión a la red eléctrica, es necesario configurar el sistema de ajuste de la altura. En este estado, la mesa solo puede bajarse a una velocidad reducida.

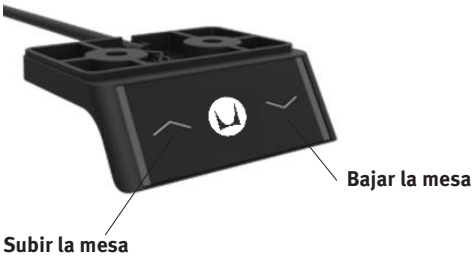
Para configurar el ajuste de la altura:

1. Baje la mesa a su posición más baja con el botón DOWN (Bajar) del interruptor del controlador (E).
2. Una vez que la mesa haya dejado de moverse, suelte por poco tiempo el botón DOWN (Bajar).
3. Mantenga pulsado de nuevo el botón DOWN (Bajar) durante 15 segundos o hasta que la mesa baje entre 3-6 mm más, se pare y vuelva a subir entre 3-6 mm.
4. Suelte el botón DOWN (Bajar).

Nota: Si se suelta el botón demasiado pronto, el procedimiento de configuración deberá repetirse. Siga estas instrucciones cada vez que se vuelva a conectar la mesa a la red eléctrica, tras una avería o después de volver a conectar unidades de disco y el controlador.



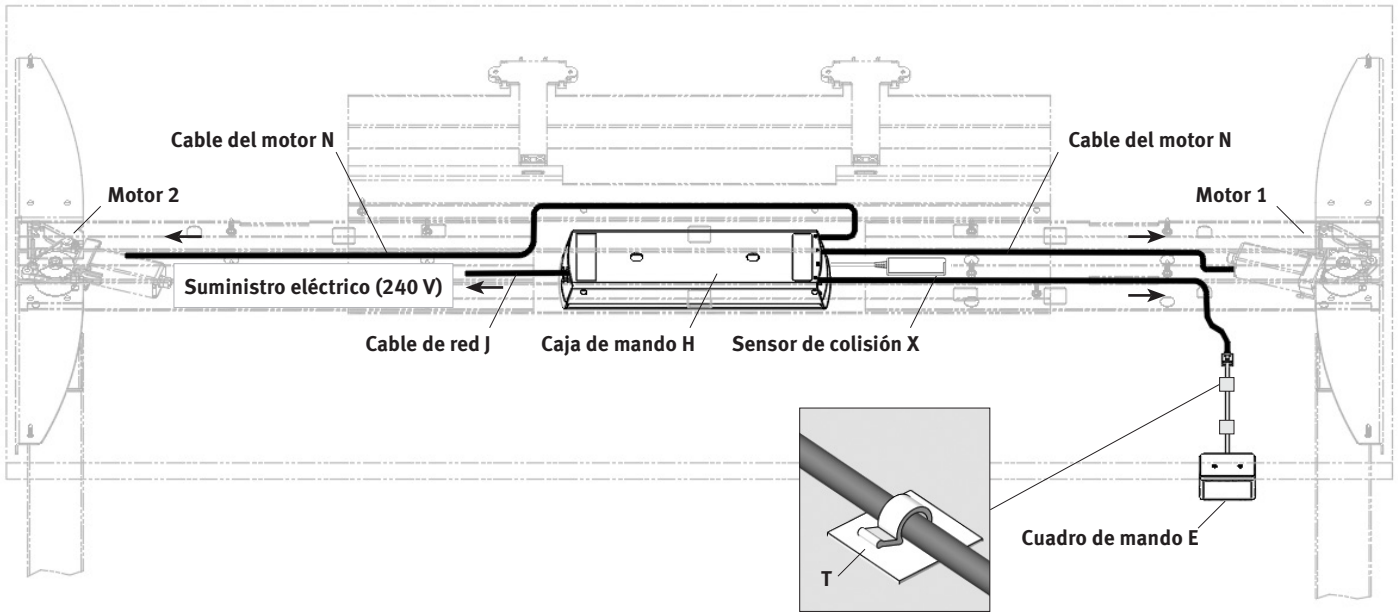
Cuadro de mando



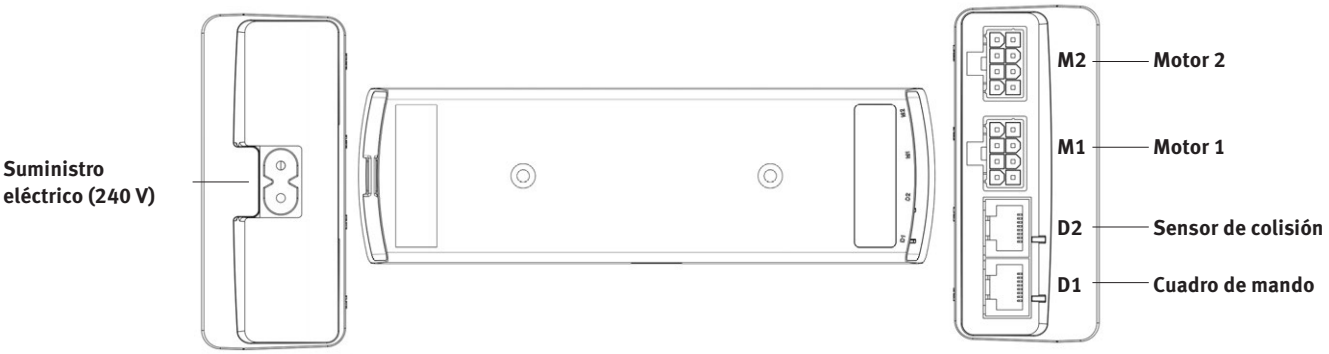
Esquema eléctrico

T. Abrazadera con autoadhesivo

(4)



Caja de mando



Notas

IMPORTANTE: ASEGÚRESE DE QUE EL MOVIMIENTO DEL MECANISMO O LA SUPERFICIE DE TRABAJO NO PRESENTEN NINGUNA OBSTRUCCIÓN.

La mesa para videojuegos Nevi permite un ajuste continuo de la altura de la superficie de trabajo entre 650 mm y 1250 mm sobre el nivel del suelo a una velocidad de 38 mm por segundo. La mesa debe estar conectada a un suministro eléctrico adecuado (240 V) mediante un cable de red de Herman Miller apto para el país de uso.

El mecanismo electrónico se ha diseñado conforme a las normas de seguridad europeas con un disyuntor para garantizar que los motores no se sobrecalienten. La mesa se moverá libremente de arriba a abajo durante dos minutos como máximo. Una vez transcurrido este tiempo, el movimiento cesará y el mecanismo requerirá un tiempo de descanso de un total de 20 minutos antes de poder continuar. Si se pulsa el mecanismo después de solo 10 minutos de tiempo de descanso, la mesa funcionará durante solo un minuto de uso continuo.

La mesa para videojuegos Nevi deberá instalarse con una separación de seguridad mínima de 25 mm con respecto a cada uno de los bordes que no tengan contacto con el usuario y cualquier superficie dura adyacente, es decir, paredes de obra, unidades de almacenamiento, otras mesas, etc., a lo largo de toda su altura.

Todos los cables que suban y bajen junto a la superficie de trabajo deben ser lo suficientemente largos para garantizar que no se tensen, así como tampoco sus conectores enchufados a otros aparatos. Asimismo, los cables no deben interferir en el funcionamiento de la mesa.

Configuración y recolocación
Tras la instalación y la conexión a la red eléctrica, es necesario configurar el sistema de ajuste de la altura. En este estado, la mesa solo puede bajarse a una velocidad reducida. Consulte el paso 31 de esta guía.

Sensor de colisión
Si el escritorio se mueve y choca con algún objeto, el sensor detecta la colisión y hace que se desplace cierta distancia en la dirección contraria. Una vez que se ha retirado el obstáculo, el escritorio se puede mover de nuevo con normalidad.

Las ilustraciones y las especificaciones, si se proporcionan, se basan en la última información sobre el producto disponible en el momento de la publicación. Nos reservamos el derecho a realizar cambios en el diseño y las especificaciones en cualquier momento y sin previo aviso. Asimismo, nos reservamos el derecho a descatalogar productos.

Para consultar los términos y condiciones al completo, visite www.hermanmiller.com/gaming.

Configurar los topes superiores e inferiores
1. Mueva la superficie de trabajo hasta la posición que desee con los botones de flecha UP (Arriba) y DOWN (Abajo). Nota: El tope superior solo puede establecerse por encima de la posición media de la mesa (a 950 mm del suelo) y el tope inferior solo puede establecerse por debajo de la posición media.
2. Pulse los dos botones de flecha al mismo tiempo.
3. El controlador emitirá un sonido de doble chasquido como confirmación (si no se emite ningún sonido, significa que puede que ese ajuste no sea compatible).

Eliminar el tope inferior
1. Pulse el botón de flecha DOWN (Abajo) y manténgalo pulsado.
2. La superficie de trabajo se parará automáticamente cuando llegue al tope inferior.
3. Pulse los dos botones de flecha al mismo tiempo.
4. El controlador emitirá un doble chasquido («clic-clac») como confirmación.

Eliminar el tope superior
1. Pulse el botón de flecha UP (Arriba) y manténgalo pulsado.
2. La superficie de trabajo se parará automáticamente cuando llegue al tope superior.
3. Pulse los dos botones de flecha al mismo tiempo.
4. El controlador emitirá un doble chasquido («clic-clac») como confirmación.

Si se intenta establecer el tope superior o inferior demasiado cerca de la posición intermedia, el controlador avisará de ello emitiendo seis sonidos de doble chasquido («clic-clac»).

Solución de problemas

Defecto	Causa	Reparación
La mesa no se mueve.	No hay suministro eléctrico.	Enchufe el cable de red. Compruebe el conector del enchufe del controlador.
	No hay conexión entre el controlador y los motores o la conexión está suelta.	Asegúrese de que la conexión de los cables entre el controlador y los motores se haya llevado a cabo correctamente.
	No hay conexión con el cuadro de mando.	Compruebe que el controlador esté enchufado al interruptor.
	Se ha superado la fuerza máxima de elevación.	Reduzca el peso sobre la mesa.
	Se ha superado el tiempo máximo de funcionamiento.	El controlador se reactivará de manera independiente después de unos tres minutos. NOTA: El tiempo máximo de desplazamiento de dos minutos solo está disponible después de un tiempo de inactividad de al menos 20 minutos.
	Fallo del motor.	Póngase en contacto con el departamento de Atención al cliente.
	Fallo del cuadro de mando.	Póngase en contacto con el departamento de Atención al cliente.
La mesa solo baja lentamente.	Es necesario recolocar el controlador.	Consulte las instrucciones de configuración/recolocación.
La mesa solo se mueve lentamente.	Se ha superado la fuerza máxima de elevación.	Reduzca el peso sobre la mesa.
La mesa solo se mueve brevemente en un lado y después se para.	No hay conexión entre el controlador y los motores o la conexión está suelta.	Asegúrese de que la conexión de los cables entre el controlador y los motores se haya llevado a cabo correctamente.
	Fallo del motor.	Póngase en contacto con el departamento de Atención al cliente.

Códigos de chasquidos del controlador

En cuanto el controlador del motor recibe suministro eléctrico, el controlador utiliza el relé integrado para informar al usuario de manera acústica sobre el estado del sistema y el motivo de la desconexión más reciente.

Clic = Relé activado; clac = Relé desactivado

Clic-c Clac	Situación	Información sobre el estado
1	Si está conectado a la red eléctrica.	Funcionamiento habitual: el sistema funciona sin ningún problema.
1	El botón de flecha UP (Arriba) está pulsado.	Recolocación. Ejecución del proceso de configuración.
7	Durante el movimiento, se pierde la conexión a una unidad.	Error: la mesa no puede subirse o bajarse.
2	Establecimiento de un tope superior o inferior.	Confirmación de que la posición de tope se ha guardado correctamente (solo con el interruptor manual simple sin visualización).
4	Borrado de un límite superior o inferior.	Confirmación de que la posición de tope se ha eliminado correctamente (solo con el interruptor manual simple sin visualización).
7	La mesa se mueve en ángulo.	Error: las unidades no tienen la misma altura. Ejecución del proceso de configuración.