

SPIELIDEEN – STECKSPIEL ZAHLEN

TIPP: Zusammen mit den *Bauelement Zahlen 60340/60310* und den *Rechenmännchen 10582* lassen sich die Grundrechenarten im Zahlenraum bis 10 ganz einfach spielerisch entdecken und verstehen. Wenn abstrakte Mathematik mit den Augen erkannt werden kann und mit den Händen zu begreifen ist, dann wird sie auch verstanden.

1. Spielvariante:

Auf wie viele verschiedene Arten lassen sich die Zahlen 1-10 darstellen?
Zusatzaufgabe: Wie lauten die entsprechenden Additionsaufgaben?

2. Spielvariante:

Die Klötzchen werden von 2 Spielern abwechselnd in beliebiger Reihenfolge auf die 10 Steckdübel verteilt. Anschließend wird für jeden Steckdübel die richtige Additionsaufgabe aufgeschrieben und das Ergebnis ausgerechnet.

Zusatzaufgabe: Danach kann die Reihenfolge der Klötzchen jedes einzelnen Steckdübels beliebig verändert werden, und die jeweilige neue Additionsaufgabe aufgeschrieben werden ohne dass sich das Ergebnis verändert.

3. Spielvariante:

Die 10 Steckdübel werden mit jeweils einem Klötzchen in aufsteigender Größe von links nach rechts bestückt.

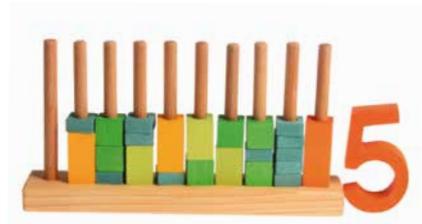
Dann wird eine Ergebniszahl festgelegt und jeder Steckdübel entsprechend bestückt. Dabei können Additionsaufgaben oder auch Subtraktionsaufgaben entstehen.

Wenn Beispielsweise die Ergebniszahl kleiner ist, als das erste Klötzchen, dann muss das passende Klötzchen gefunden werden, um welches die Zahl verkleinert werden soll, um dann zum richtigen Ergebnis zu kommen.

4. Spielvariante: Tägliches Üben – freies Rechnen mit den Grundrechenarten, wobei für jede Aufgabe zwei Steckdübel genutzt werden. Der erste für das Ergebnis und der zweite für die Rechnung oder umgekehrt.

STECKSPIEL ZAHLEN

11061



1. Spielvariante



3. Spielvariante



4. Spielvariante

Und es gibt noch viele, viele Spielvarianten mehr, die Ihnen sicher einfallen, wenn Sie erst einmal losgelegt haben!

Wir würden uns sehr freuen, wenn Sie Ihre Spielideen mit uns teilen - schicken Sie uns einfach eine E-mail an info@grimms.eu!