

XCM CrossFire 4.0

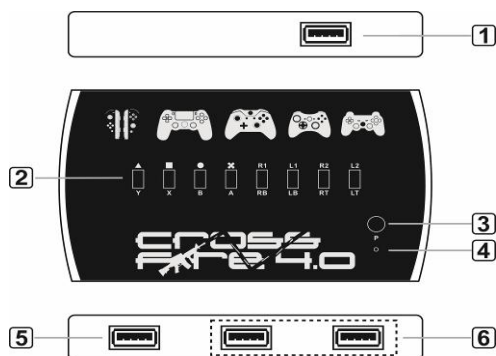
Usage manual

Before using the product, read this manual carefully and retain it for future reference.

I. Product feature:

- XCM Cross Fire Converter 4.0 is an adapter that allows you to connect your PS4 /Xbox one /PS3 /Xbox 360 / Switch Pro wired/ * Wireless controller to various consoles. (Nintendo Switch, PS 4, Xbox One, Xbox 360 and PS 3)
- Built in Rapid fire function.
- Compatible with (PS4/Xbox One/PS3/ Xbox 360/Switch Pro) wired controllers
- *Compatible with Xbox One™ S bluetooth wireless controller (must be used with the blue tooth receiver, not included)
- *Compatible PS3™ Dualshocks3 wireless controller (must be used with the blue tooth receiver, not included)
- *Compatible with Xbox 360™ wireless controller (must be used with the xbox360™ PC wireless gaming receiver, not included)
- Compatible with the standard PC Arcade Joystick.
- Compatible with Hori™ /MadCatz™ (PS3™ and PS4™) Joystick and Joypad.
- Compatible with Xbox One Elite™ controller, each paddle on the Xbox one Elite™ controller can be customized and programmed.
- Support button mapping, you are able to map multi-key functions into one key. With our Marco programming, you are able to program special modes like: auto drop shot, auto burst, active reload, sniper breath, super aim, quick scope etc for FPS games, without the need to modify or solder your controller and console.
- Support firmware update via PC.
- Plug and play.

II. Device introduction:



- <1> USB port - connect to different game consoles.
- <2> Rapid Fire/Turbo Switch
ON---High Speed Firing(30 shots per second)
OFF---Normal (off)
- <3> program button
- <4> LED indicator
- <5>USB port to sync and pair the representative (PS4™/Xbox One™/PS3™ / Xbox 360™) controller with its own console.
- <6>Connect different platform controllers or Joysticks to console.

III. How to connect:

1. Using on PS 4 platform

The PlayStation 4™ Official Dualshock 4 wired controller (wireless Dualshock 4 + charge cable) must be required for the XCM Cross Fire Converter 4.0. The steps are shown below:

- (1). Plug the DualShock4 wired controller (with charge cable) to the XCM Cross Fire Converter 4.0 <5> USB port to pair the DualShock4 with PS 4 .
- (2). Connect other platform controllers to USB ports <6>
- (3). Connect XCM Cross Fire Converter 4.0 to PlayStation 4™, and wait until the light bar on the DualShock4 to light up in blue, the connection is successful.
- (4). PS4 Dual shock 4 wired controller (with charge cable) must be connected to Cross fire converter 4.0 during gameplay.

NOTE: The PS4 touchpad function which corresponds to other game controller can be found on appendix C

2. Using on Xbox One platform

- (1). Plug the Xbox One official wired controller (Xbox One controller + charge cable) to the XCM Cross Fire Converter 4.0 <5> USB port to pair the Xbox One controller with Xbox One.
- (2). Connect other platform controllers to USB ports <6>
- (3). Connect XCM Cross Fire Converter 4.0 to Xbox One™, and wait until the GUIDE light to light up, the connection is successful.

3. Using on PS 3 platform

- (1). Plug the DualShock3 wired controller to the XCM Cross Fire Converter 4.0 <5> USB port to pair the DualShock3 with PS 3 .
- (2). Connect other platform controllers to USB ports <6>
- (3). Connect XCM Cross Fire Converter 4.0 to PlayStation 3™, and wait until the indicator on the DualShock3 to light up, the connection is successful.

4. Using on Xbox 360 platform

- (1). Plug the Xbox 360 wired controller to the XCM Cross Fire Converter 4.0

- <5> USB port to pair the Xbox 360 controller with Xbox 360 .
- (2). Connect other platform controllers to USB ports <6>
- (3). Connect XCM Cross Fire Converter 4.0 to Xbox 360™, and wait until the GUIDE light to light up, the connection is successful.

5. Using on Nintendo Switch platform

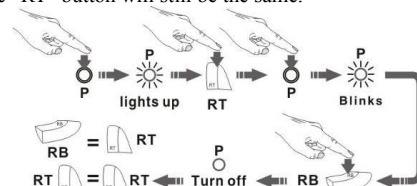
- (1). Leave the first USB port <5> empty.
- (2). Connect other platform controllers to USB ports <6>
- (3). Connect XCM Cross Fire Converter 4.0 to Nintendo switch dock USB port.

NOTE: System Settings-->Controllers and Sensors-->Pro Controller Wired Communication-->ON

IV. Remapping the button:

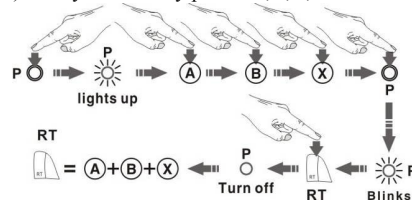
A. Single button re-mapping:

To map the "RT" button to the "RB" button on the Xbox One controller: Press the P key <3> once and wait until the P key <4> LED indicator to light up, now press the "RT" button, and press the P key <3> again, the P key <4> LED indicator blinks. Press the "RB" button, the P key <4> LED indicator turns off. The "RB" button function has been set to the "RT" button function, the original function of the "RB" button will be temporarily replaced by the "RT" function, the function of the "RT" button will still be the same.



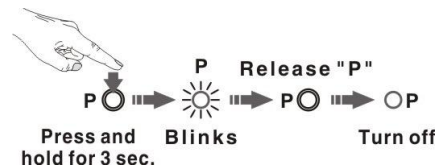
B. Multi-buttons re-mapping:

To map "A,B,X," 3 buttons to the "RT" button on the Xbox One™ controller: Press the P key <3> once and wait until the P key LED indicator <4> to light up, now press "A,B,X" on the Xbox One™ controller in the proper order then press the P key <3> again, the P key LED indicator <4> blinks. Press the "RT" button on the controller, the P key LED indicator <4> turns off. Pressing the "RT" key (on the controller) will systematically press "A,B,X," in order.



Note: To remove the combo mapping mode. Step are shown below:

Simply press the P key <3> for 3 seconds and wait until the P key LED indicator <4>blinks, release the P key <3> and the P key LED indicator <4> turns off. All settings on the buttons are removed.



V. Pairing with wireless controller:

1. Pairing with Xbox 360 wireless controller

For FIRST time use with the Xbox 360 PC wireless gaming receiver with the Xbox 360 wireless controller pairing (This step is only for first time set up). The steps are shown below:

Press and hold the Xbox 360 PC wireless gaming receiver round button for 1 second and wait until the green light blinks. Press and hold the Xbox 360 wireless controller connect button and wait until the Xbox 360 PC wireless gaming receiver indicator to stop blinking, the pairing is successful.

2. Pairing with XboxOne S bluetooth controller

For FIRST time use with the Xbox One S controller on PS 4: (This step is only for first time set up) The steps are shown below:

- (1). Plug the PS 4 DS 4 controller to XCM Cross fire 4.0 USB port <4> for pairing.
- (2). Plug the USB bluetooth receiver to the 2nd USB port.
- (3). Connect the XCM Cross fire 4.0 to the PS 4 console and wait until the light bar on the DualShock4 to light up in blue, the connection is successful.
- (4). Press the "P" button on the XCM Cross fire 4.0, the indicator blinks in RED and enters the pairing status.
- (5). Press the GUIDE button to activate the Xbox One S controller then press the Xbox One S controller connect button until it enters the pairing mode, the controller light turns white and blinks.
- (6). The pairing is successful (will take around 20 seconds) and the red LED lights turns off. The controller light will stay white in color. Unplug the cross fire 4.0 from the PS 4 console and re-plug in to PS 4 again.

After processing the steps above, to use the Xbox One S controller on the PS 4 console, the steps are shown below:

- (1). Plug the PS4 DS 4 controller to the XCM Cross fire 4.0 USB port <5> for pairing.
- (2). Plug the USB bluetooth receiver to the 2nd USB port.
- (3). Connect the XCM Cross fire 4.0 to PS 4 console and wait until the light bar on the DualShock4 to light up in blue, the connection is successful.
- (4). Press the GUIDE button to activate the Xbox One S controller and wait for the controller light to turn white, the connection is successful.

3. Pairing with PS 3 Dualshocks 3 wireless controller

For FIRST time use with the PS 3 Dualshock 3 controller on PS 4 (This step is

only for first time set up). The steps are shown below:

- (1). Plug the PS4 DS 4 controller to the XCM Cross fire 4.0 USB port <5> for pairing.
- (2). Plug the USB bluetooth receiver to the 2nd USB port.
- (3). Plug the PS 3 Dualshock 3 controller to the 3rd USB port. (For this connection, please use the charge cable with the Dualshock 3 controller)
- (4). Connect the XCM Cross fire 4.0 to the PS 4 console, the LED 1 on PS3 Dualshock 3 controller will light up.
- (5). Unplug the PS 3 Dualshock 3 controller, press the PS button on the PS 3 Dualshock 3 until the LED 1 on PS3 Dualshock 3 controller to light up, the connection is successful.

After processing the steps above, to use the PS 3 Dualshock 3 controller on the PS 4 console, the steps are shown below:

- (1). Plug the PS4 DS 4 controller to the XCM Cross fire 4.0 USB port <5> for pairing.
- (2). Plug the USB bluetooth receiver to the 2nd USB port.
- (3). Connect the XCM Cross fire 4.0 to PS 4 console.
- (4). Press the "PS" button on the PS 3 Dualshock3 controller, wait until the LED 1 to light up, the PS 3 controller is now functioning.

XCM Cross Fire Converter 4.0 firmware can be upgraded via PC. More information can be found on www.xcm.cc

XCM CrossFire 4.0

ユーザーズマニュアル

I. 機能と特徴:

- PlayStation 4™ / Xbox One™ / PS 3™ / PS3™ slim / Xbox 360™ / Xbox 360™ slim / Nintendo Switch™に対応する
- PS4 / PS 3 / Xbox One / Xbox 360 / Switch Pro 有線ハンドルに接続できる
- 無線の XboxOne Slim ハンドルを XboxOne、Xbox 360、PS3 のゲーム機に用いることができる。(Bluetoothスレーバーを必要とする。付いていないので、別途購入)；
- 無線の PS3 DUALSHOCK3 ハンドルを XboxOne、Xbox 360、PS3 のゲーム機に用いることができる (Bluetoothスレーバーを必要とする。付いていないので、別途購入)；
- 無線の Xbox360 ハンドルを XboxOne、Xbox 360、PS3 のゲーム機に用いることができる。(Xbox360 PC wireless gaming receiver を必要とする。付いていないので、別途購入)；
- 標準な PC アーケードスティックをサポートする；
- 使用することが可能 Hori / MadCatz の PS 3 / PS4 ゲームの取っ手やスティック
- 使用することが可能 XboxOne エリートハンドル、よんしよのピックカスタムボタン
- 総合ボタン機能：ハンドルコントローラの複数のボタン機能を一つのボタンの統合できる

II. 製品概要:



- <1>----USB ポート
- <2>----Turbo スイッチ 上へ操作---高速連発(30 回/秒) 下へ操作---正常 (Turbo を閉める)
- <3>----アップデート-ボタン
- <4>----指示ランプ
- <5>----PS 4™ / Xbox One™ / PS 3™ / Xbox 360™各インターフェースに繋ぐケーブルハンドル (引導ハンドル)
- <6>----USB ポート (2pcs) 様々な有線手動制御器に繋ぐ (Xbox 360™ or Xbox one™ or PS3™ or PS4™) / Xbox 360™PC Wireless Gaming Receiver

III. 接続方法:

1、PlayStation 4™プラットフォームに使用する際

- (1).先に原梱された DS 4 ハンドルを XCM CrossFire 4.0 の USB ポート<5>差し入れて引導ハンドルとする
- (2).他の使用する施設を転換器の他の二つの USB ポートに差し込める
- (3).XCM CrossFire 4.0 を PS 4 主機に繋ぎ、DS4 ハンドルの前端が点灯したら、引導完成につながる
- (4).原梱された DS4 のケーブルハンドルは必ず XCM CrossFire 4.0 に差し込まれる

付注：他のハンドルを使って DS4 ハンドルのタッチパッドを模倣でき、付録 C を参考に

2、Xbox One™のプラットフォームにおける使用際

- (1).先に原梱された Xbox one ハンドルを XCM CrossFire 4.0 の USB ポート<5>差し入れて引導ハンドルとする
- (2).他の使用する施設を転換器の他の二つの USB ポートに差し込める
- (3).XCM CrossFire 4.0 を Xbox one™主機に繋いで、Guide が点灯したら、引導が完成につながる。

3、PlayStation 3™における使用際

- (1).先に原梱された DS 3 ハンドルを XCM CrossFire 4.0 の USB ポート<5>差し入れて引導ハンドルとする
- (2).他の使用する施設を転換器の他の二つの USB ポートに差し込める
- (3).XCM CrossFire 4.0 を PS 3 主機に繋ぎ、DS3 ハンドルの前端が点灯したら、引導完成につながる

4、Xbox360™プラットフォームにおける使用際

- (1).先に原梱された Xbox 360 ハンドルを XCM CrossFire 4.0 の USB ポート<5>差し入れて引導ハンドルとする
- (2).他の使用する施設を転換器の他の二つの USB ポートに差し込める
- (3).XCM CrossFire 4.0 を Xbox 360™主機に繋いで、Guide が点灯したら、引導が完成につながる。

5、Nintendo Switch™プラットフォームにおける使用際

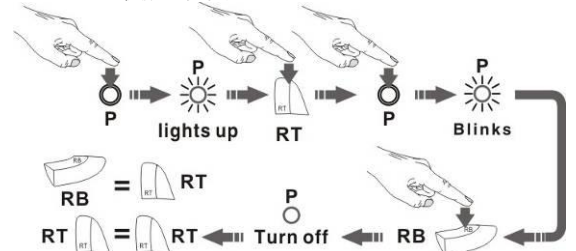
- (1).一番目の USB ポートに設備を挿し込まない
- (2).他の設備をコンバータ以外の 2 つの USB ポートに差し込む
- (3).XCM CrossFire 4.0 を Nintendo Switch Dock 基盤の USB ポートに接続する

付注:設定 → コントローラーとセンサー → Pro コントローラーの有線通信 → ON

IV. ボタンマッピングの設定:

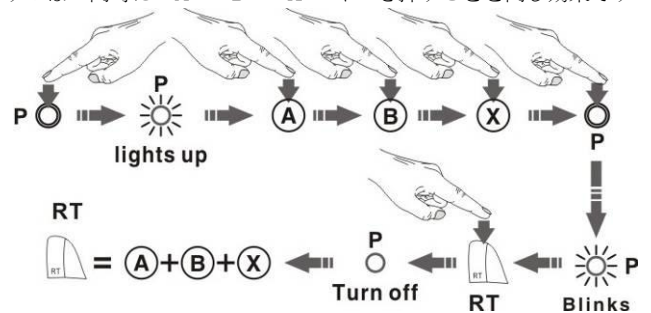
A. 単一ボタンのマッピング設定:

例えば、Xbox one ジョイスティックの「RT」キーをジョイスティックの「RB」キーに設定します:先ず、P キー<3>を押して、P インジケータ<4>は点灯します。それから、P キー<3>を押して、P インジケータ<4>は点滅します。最後に、RB キーを押して、P インジケータ<5>は消えます。RB キーは RT キーの機能を持つ、RB キーのもの機能は取り消されて、RT キーの機能を変更しません；

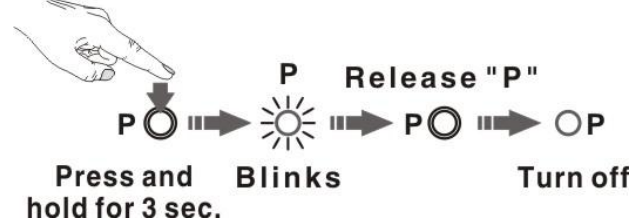


B. 複数のボタンの機能を一つのボタンにマッピングする

例えば、Xbox one ジョイスティックの“ABX”を“RT”キーに設定します:先ず、P キーを押して、P インジケータは点灯します。順番通りに、“A” “B” キーを押して、P キーを押して、P インジケータは点滅します。最後に、RT キーを押して、P インジケータは消えます。RT キーを押すのは、同時に“A” “B” “X” キーを押すことと同じ効果です。



全てのカスタムボタンの設定削したら、P キーを 3 秒間押して、P インジケータは点滅します。P キーをはずして、P インジケータは消えます。全てのカスタムボタンの設定は消されます:



V. 無線手柄配对:

1、Xbox 360 無線ハンドル

始めて Xbox 360™ PC Wireless Gaming Receiver を使う場合、先に Xbox 360™ 無線コントローラとコードを合わせてから使うことができる。具体的な操作は次の通りである。Gaming Receiver の円形ボタンを 1 秒ぐらゐに押し

て、Gaming Receiver の緑色ランプが点滅し始めて、コード合わせ状態に入ることを表す。それから更に Xbox 360™無線コントローラのコード合わせボタンを押してコードを合わせる。Gaming Receiver のランプが点滅を停止してから、コードを合わせた。

2、XboxOne Slim ブルートゥース・ハンドル

初めて XboxOne Slim ハンドルに接続し、PS4 プラットフォームを例に：

- (1)まずは代購の DS4 ハンドルを XCM Cross fire4.0 の USB ポートに差し込む<5>ナビゲーション・ハンドルとして。
- (2).USB ブルートゥース・アダプタを二番目の USB ポートに差し込む。
- (3).XCM Cross fire4.0 を PS4 ホストに接続し、DS4 ハンドル先端のパイロットランプが光ると、ナビゲーション成功と示す。
- (4).XCM Cross fire 4.0 の「P」ボタンを押して、赤色の LED が点滅し、整合モードに入る。
- (5).XboxOne Slim ハンドルの Guide キーを押して起動させ、そして XboxOne Slim ハンドルの整合ボタンを押してハンドルは整合モードに入り、ハンドルのパイロットランプは白色と点滅する。
- (6).整合成功の後（整合過程は約 20 秒がかかる）、赤色の LED が消え、ハンドルは安定する白い光を展示し、そして再びコンバータを差し込む。

整合完成の XboxOne Slim ハンドル、PS4 プラットフォームを例に：

- (1).まずは代購の DS4 ハンドルを XCM Cross fire4.0 の USB ポートに差し込む。<5>ナビゲーション・ハンドルとして。
- (2).USB ブルートゥース・アダプタを二番目の USB ポートに差し込む。
- (3).XCM Cross fire4.0 を PS4 ホストに接続し、DS4 ハンドル先端のパイロットランプが光ると、ナビゲーション成功と示す。
- (4).XboxOne Slim ハンドルの Guide キーを押して起動させ、ハンドルは安定する白い光を展示すると使用できるになる。

3、DS3 ブルートゥース・ハンドル

初めて DS3 ハンドルに接続し、PS4 プラットフォームを例に：

- (1).まずは代購の DS3 ハンドルを XCM Cross fire4.0 の USB ポートに差し込む<5>ナビゲーション・ハンドルとして。
- (2).USB ブルートゥース・アダプタを二番目の USB ポートに差し込む。
- (3).DS3 ハンドルを三番目の USB ポートに差し込む。
- (4).XCM Cross fire4.0 を PS4 ホストに接続し、DS3 ハンドルの LED1 が光る。
- (5).DS3 ハンドルを抜き、そして DS3 ハンドルの PS キーを押して、ハンドルの LED1 が光ると整合完成と示す。

整合完成の DS3 ハンドル、PS4 プラットフォームを例に：

- (1).まずは代購の DS4 ハンドルを XCM Cross fire4.0 の USB ポートに差し込む。<5>ナビゲーション・ハンドルとして。
- (2).USB ブルートゥース・アダプタを二番目の USB ポートに差し込む。
- (3).XCM Cross fire 4.0 を PS4 ホストに接続する。
- (4).DS3 ハンドルの PS キーを押して、ハンドルの LED1 が光ると使用できるになる。

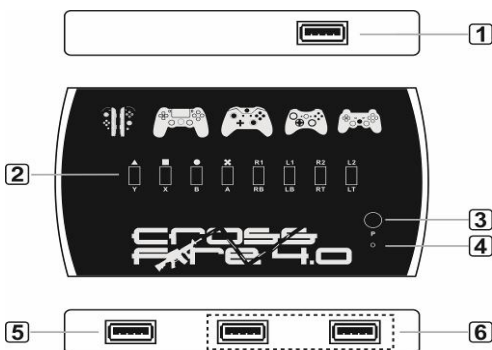
XCM Cross Fire Converter 4.0 アダプターは PC 経由でファームウェアをアップデートできる。もっと詳しい情報は www.xcm.cc をご参照ください

XCM CrossFire 4.0 ユーザー手冊

I. 產品特點:

- 兼容 PlayStation 4™/ Xbox One™ / PS 3™/PS3™ slim / Xbox 360™ / Xbox 360™ slim / Nintendo Switch™;
- 可連接使用 PS4 / PS3 / Xbox One / Xbox 360 / Switch Pro 有線手柄。
- 可連接使用无线 XboxOne Slim 藍牙手柄（藍牙接收器是必需的- 未包括在內，需另行購買）；
- 可連接使用无线 PS3 DUALSHOCK3 手柄（藍牙接收器是必需的- 未包括在內，需另行購買）；
- 可連接使用无线 Xbox 360 手柄(Xbox360 PC wireless gaming receiver 是必需的- 未包括在內，需另行購買）；
- 可支持使用标准 PC 街机搖桿；
- 可支持使用 Hori/MadCatz 的 PS3/PS4 手柄和搖桿
- 可支持使用 XboxOne 精英手柄，可為 4 個撥片自定義按鍵
- 組合鍵功能：可以將手柄上的多個按鍵功能設置到一個按鍵上。

II. 產品概述:



<1>----連接 USB 線的插頭

<2>----Turbo 开关 拨上---高速连发(30 次/秒) 拨下---正常(关闭 Turbo)

<3>----編程按鍵

<4>----指示燈

<5>----連接到 PlayStation 4™/ Xbox One™ / PS 3™/ Xbox 360™各平台有線手柄（引導手柄）

<6>----連接其他平台手柄/搖桿

III. 如何連接:

1、在 PlayStation 4™ 平台上使用

- (1).首先將原裝 DS4 手柄插入 XCM CrossFire 4.0 的 USB 端口<5>作為引導手柄；
- (2).插入其他設備到轉換器另外的 2 個 USB 端口；
- (3).連接 XCM CrossFire 4.0 到 PS4 主機，等待 DS4 手柄前端燈條亮起，引導成功。
- (4).原裝 DS4 有線手柄必須一直插在 XCM CrossFire 4.0.

備註：可以使用其他手柄模擬 PS4 手柄觸摸板，參考附錄 C

2、在 Xbox One™ 平台上使用

- (1).首先將原裝 Xbox one 手柄插入 XCM CrossFire 4.0 的 USB 端口<5>作為引導手柄；
- (2).插入其他設備到轉換器另外的 2 個 USB 端口；
- (3).連接 XCM CrossFire 4.0 到 Xbox one™ 主機，等待 Guide 燈亮起，引導成功。

3、在 PlayStation 3™ 平台上使用

- (1).首先將原裝 DS3 手柄插入 XCM CrossFire 4.0 的 USB 端口<5>作為引導手柄；
- (2).插入其他設備到轉換器另外的 2 個 USB 端口；
- (3).連接 XCM CrossFire 4.0 到 DS3 主機，等待 DS3 手柄前端燈亮起，引導成功。

4、在 Xbox360™ 平台上使用

- (1).首先將原裝 Xbox360 有線手柄插入 XCM CrossFire 4.0 的 USB 端口<5>作為引導手柄；
- (2).插入其他設備到轉換器另外的 2 個 USB 端口；
- (3).連接 XCM CrossFire 4.0 到 Xbox360 主機，等待 Guide 燈亮起，引導成功。

5、在 Nintendo Switch™ 平台上使用

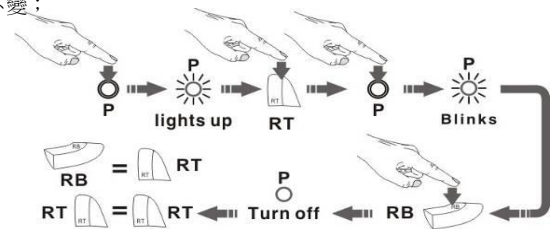
- (1).第一個 USB 口不插任何設備；
- (2).插入其他設備到轉換器另外的 2 個 USB 端口；
- (3).連接 XCM CrossFire 4.0 到 Nintendo Switch Dock 底座的 USB 口。

備註：System Settings-->Controllers and Sensors-->Pro Controller Wired Communication-->ON

IV. 按鍵映射設置:

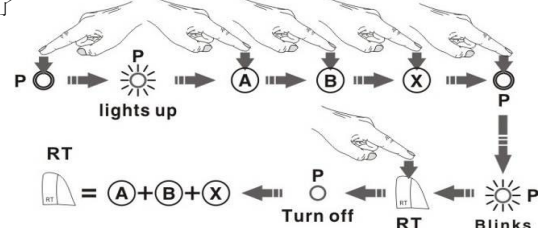
A. 單個按鍵的映射設置:

例如要把 Xbox one 手柄的“RT”鍵映射到手柄的“RB”鍵上：首先按一下 P 鍵，指示燈亮，然後按 RT 鍵，再按一下 P 鍵，指示燈閃爍，最後按 RB 鍵，指示燈滅；這樣 RB 鍵就有 RT 鍵的功能，RB 鍵原來的功能取消，RT 鍵功能不變；

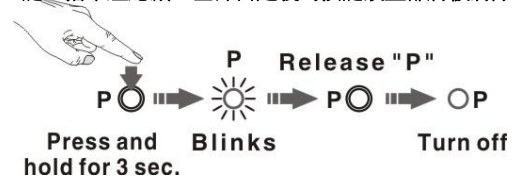


B. 將多個按鍵的功能映射到一個按鍵上

例如把 Xbox one 手柄的“A、B、X”鍵的功能映射到“RT”鍵上：首先按一下 P 鍵，指示燈亮，依次按下“A”“B”“X”鍵，再按 P 鍵，指示燈閃爍，最後按 RT 鍵，指示燈滅，這樣按下 RT 鍵就相當於同時按下“A”“B”“X”鍵了



備註：要清除全部自定義的按鍵設置，簡單的按住 P 鍵 3 秒，指示燈閃爍，放開 P 鍵，指示燈熄滅，全部自定義的按鍵設置都將被清除。



V. 无线手柄配对:

1、Xbox 360™无线手柄

第一次使用 Xbox 360™ PC Wireless Gaming Receiver,要先与 Xbox 360™ 无线手柄进行对码, 具体操作如下:

按住 Gaming Receiver 上面的圆形按钮 1 秒左右,Gaming Receiver 上的绿灯开始闪烁,表示进入对码状态. 然后再按 Xbox 360™无线手柄上的对码按钮进行对码,等待 Gaming Receiver 的指示灯停止闪动, 对码成功.

2、XboxOne Slim 蓝牙手柄

第一次配对 XboxOne Slim 手柄, 用在 PS4 平台为例:

- (1).首先将原装 DS4 手柄插入 XCM Cross fire 4.0 的 USB 端口<5>作为引导手柄;
- (2).插入 USB 蓝牙适配器到第二个 USB 口;
- (3).连接 XCM Cross fire 4.0 到 PS4 主机,等待 DS4 手柄前端灯条亮起,引导成功;
- (4).按下 XCM Cross fire 4.0 的"P"键,红色 LED 会不停闪烁, 进入配对模式;
- (5).按下 XboxOne Slim 手柄的 Guide 键激活手柄, 然后按下 XboxOne Slim 手柄的配对按钮, 直到手柄进入配对模式, 手柄灯光开始白色闪烁;
- (6).配对成功后 (配对过程大概 20 秒), 红色 LED 熄灭, 手柄会显示稳定的白色灯光, 然后重新插拔转换器。

已成功配对的 XboxOne Slim 手柄, 用在 PS4 平台为例:

- (1).首先将原装 DS4 手柄插入 XCM Cross fire 4.0 的 USB 端口<5>作为引导手柄;
- (2).插入 USB 蓝牙适配器到第二个 USB 口;
- (3).连接 XCM Cross fire 4.0 到 PS4 主机,等待 DS4 手柄前端灯条亮起,引导成功;
- (4).按下 XboxOne Slim 手柄的 Guide 键激活手柄, 待手柄显示稳定的白色灯光即可使用

3、DUALSHOCK3 蓝牙手柄

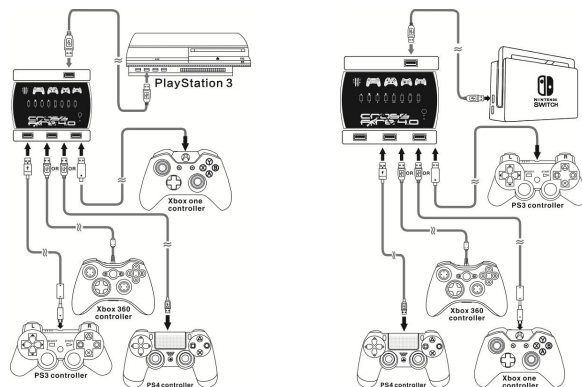
第一次配对 DUALSHOCK3 手柄, 用在 PS4 平台为例:

- (1).首先将原装 DS4 手柄插入 XCM Cross fire 4.0 的 USB 端口<5>作为引导手柄;
- (2).插入 USB 蓝牙适配器到第二个 USB 口;
- (3).插入 DUALSHOCK3 手柄到第三个 USB 口;
- (4).连接 XCM Cross fire 4.0 到 PS4 主机, DUALSHOCK3 手柄 LED1 灯会亮起;
- (5).按下 DUALSHOCK3 手柄, 然后按 DUALSHOCK3 手柄的 PS 键, 手柄 LED1 灯亮起即配对成功.

已成功配对的 DUALSHOCK3 手柄, 用在 PS4 平台为例:

- (1).首先将原装 DS4 手柄插入 XCM Cross fire 4.0 的 USB 端口<5>作为引导手柄;
- (2).插入 USB 蓝牙适配器到第二个 USB 口;
- (3).连接 XCM Cross fire 4.0 到 PS4 主机;
- (4).按下 DUALSHOCK3 手柄的 PS 键, 手柄 LED1 灯亮起即可使用

* XCM CrossFire 4.0 可以通过 PC 进行固件升级。更多的资讯请浏览 www.xcm.cc or www.maxbuy.cc。



(PS3 Console)

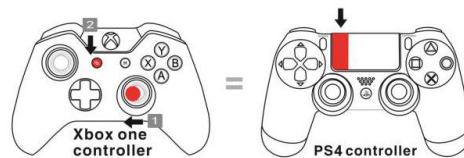
(Nintendo Switch Console)

B. Default configuration chart (デフォルト・ボタン対応表 默认按键对应表):

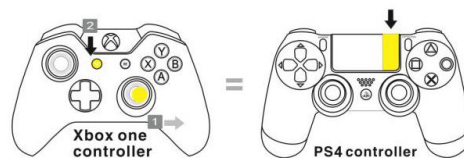
XboxOne Controller	Xbox360 Controller	PS4 Controller	PS3 Controller	Switch Pro Controller
MENU	START	OPTIONS	START	+
VIEW	BACK	SHARE	SELECT	-
RT	RT	R2	R2	ZR
LT	LT	L2	L2	ZL
RB	RB	R1	R1	R
LB	LB	L1	L1	L
A	A	X	X	B
B	B	○	○	A
X	X	□	□	Y
Y	Y	△	△	X
LC	LC	L3	L3	LC
RC	RC	R3	R3	RC
D-Pad	D-Pad	D-Pad	D-Pad	D-Pad
ANALOGL	ANALOGL	ANALOGL	ANALOGL	ANALOGL
ANALOGR	ANALOGR	ANALOGR	ANALOGR	ANALOGR
GUIDE	GUIDE	PS	PS	HOME
MENU+VIEW	START+BACK	OPTIONS+SHARE	START+SELECT	CAPTURE

C. PS 4 DS 4 Touchpad function on Xbox One controller:

XboxOne ハンドルの DS4 ハンドルを模倣したタッチパネル:
XboxOne 手柄模拟 DS4 手柄的触摸板:



Hold the R Stick to the left, then press ◎ VIEW.



Hold the R Stick to the left, then press ◎ VIEW.



Press ◎ VIEW.

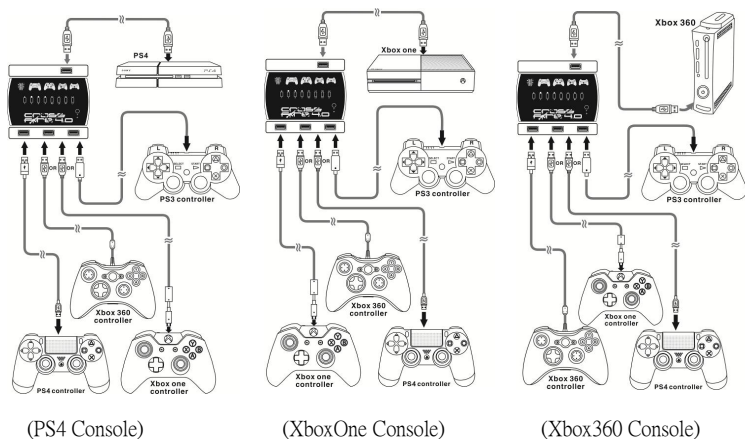


Hold the ◎ VIEW, then press ◎ MENU

APPENDIX / 付録 / 附錄

A. How to connect to different kinds of consoles.

各ゲームプラットフォームの接続示意图説明図は下記のように
各游戏平台の连接示意图如下



(PS4 Console)

(XboxOne Console)

(Xbox360 Console)