

FICHE TECHNIQUE

Portiers Téléphoniques Interface portier pour ligne PS

installation	<input checked="" type="checkbox"/>	programmation	<input checked="" type="checkbox"/>
raccordement	<input checked="" type="checkbox"/>	utilisation	<input checked="" type="checkbox"/>

1. PRESENTATION

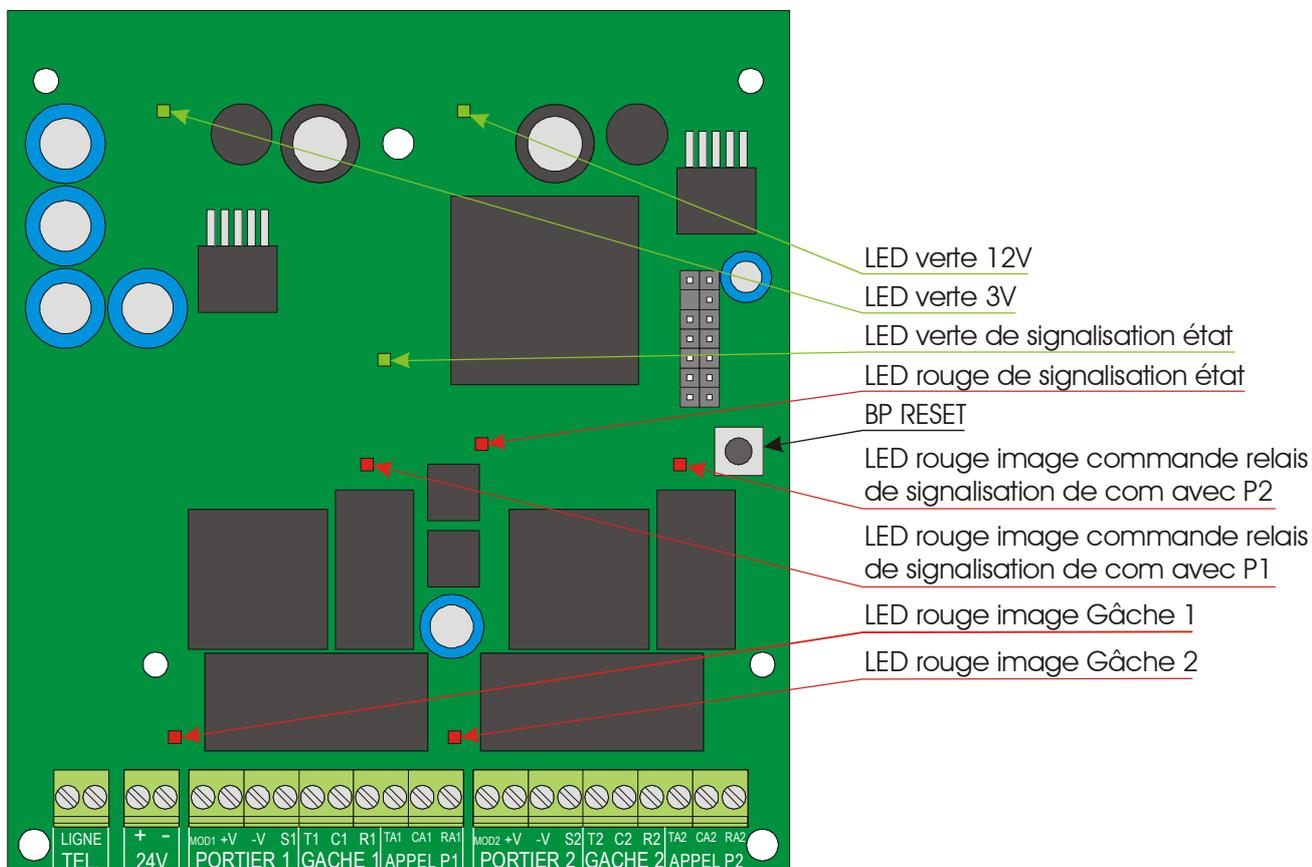
L'**IPS2** (Interface Joncteur Poste Simple-2 Portiers) permet le raccordement de deux portiers sur une installation téléphonique à fréquence vocale ainsi que leur exploitation à partir de différents postes téléphoniques. Cette interface, prévue pour être raccordée à un joncteur poste simple d'un autocommutateur, offre les fonctionnalités suivantes:

- Gestion de 1 ou 2 portiers de rue de la gamme **CASTEL** pouvant comporter de 1 à 10 boutons d'appel,
- Gestion des claviers des portiers pour la numérotation directe ou abrégée, la saisie d'un code d'accès (fonction clavier à code),
- Commande d'ouverture de gâche par le poste simple,
- Renvoi d'appel,
- Numérotation abrégée,
- **7 messages vocaux,**
- **Réduction bruit ambiant,**
- Commande de relais (option),
- Raccordement 8 lignes téléphoniques (option).
- Appel avec tranches horaires (option).

Grâce à ces fonctions, l'interface **IPS2** et les portiers **CASTEL** permettent de répondre notamment aux applications de contrôle d'accès phonique, de bornes d'appel,...

Ce matériel doit être installé et utilisé conformément aux directives de ce document.

2. RACCORDEMENT



Raccordement de la ligne "TEL."

- Raccordement sur bornier 2 points avec câble 1 paire 9/10 préconisé sur 1km maxi.

Raccordement de l'alimentation "24V"

- Raccordement sur bornier 2 points, l'interface est fournie avec un bloc secteur 24V/500mA.

Raccordement du portier "PORTIER 1" et "PORTIER 2"

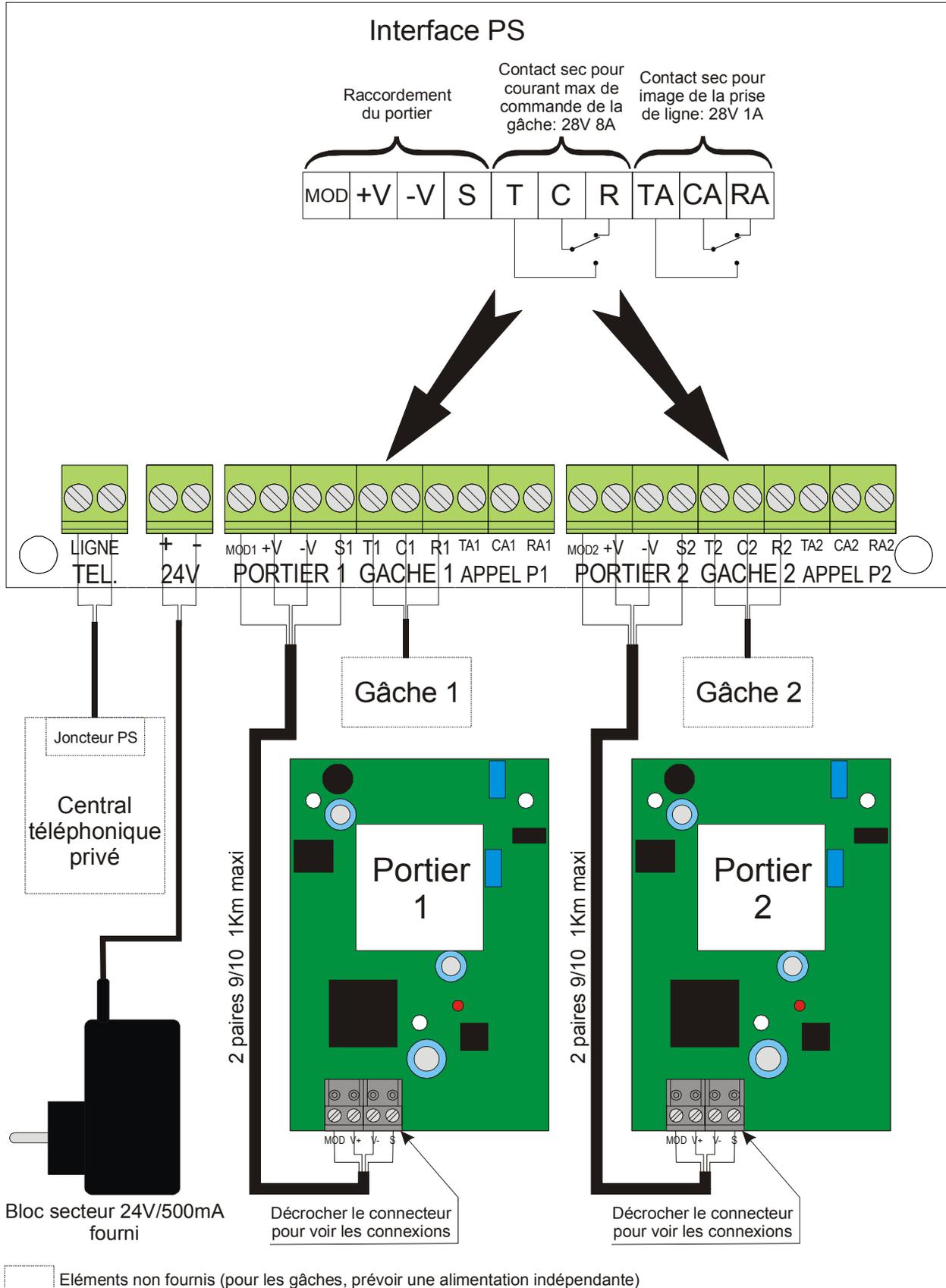
- Raccordement sur bornier 4 points avec liaison fil à fil 2 paires 9/10 sur 1km maxi (1 paires pour "MOD 1".et "+V") et (1 paires pour "-V".et "S")

Raccordement de la gâche "GACHE 1" et "GACHE 2"

- Raccordement sur bornier 3 points fournissant Contact "Cn", Repos "Rn" et Travail "Tn".

Raccordement du contact image prise de ligne de la gâche "APPEL P1" et "APPEL P2"

- Raccordement sur bornier 3 points fournissant Contact "CAn", Repos "RAn" et Travail "TAn".



3. FONCTIONS DE BASE

Après raccordement sur un joncteur **PS** et paramétrage de l'autocommutateur, l'interface peut alors être appelée par son numéro de poste interne au même titre qu'un téléphone classique.



Dans ce qui suit, le paramétrage des différentes fonctions de l'**IPS2** se fait par appel de celle-ci à partir d'un poste numérotant en MF ou autorisant la sur-numérotation en fréquence vocale.

Les touches du poste téléphonique appelant nécessaires à ce paramétrage sont **#**, ***** ainsi que les touches numériques de **0** à **9**. Les séquences de programmation présentées dans ce qui suit doivent être effectuées après appel à partir d'un poste simple et décroché de l'interface. Pour entrer en communication avec un des portiers voir le chapitre. 3.6.3 La bonne prise en compte d'une séquence par l'interface se caractérise par un bip simple. Dans le cas contraire, un double bip signale un problème de programmation (refus de la séquence). De manière générale l'usage des touches **#** et ***** du poste appelant est le suivant:

#	Caractère de début de séquence de programmation ou caractère séparateur en cours de séquence.
*	Caractère de fin de séquence de programmation ou de validation de commande.
# *	Annule la séquence de programmation ou la commande en cours.

3.1. LES BOUTONS D'APPEL

L'appel de postes par appui sur les boutons des portiers peut être autorisé ou non par programmation. Les séquences correspondantes sont données par le tableau suivant.

	Pour le portier 1		Pour le portier 2	
	Validation	Dévalidation	Validation	Dévalidation
Appel sur appui boutons	# 4 1 # 1 *	# 4 1 # 0 *	# 4 4 # 1 *	# 4 4 # 0 *

NB: La configuration usine correspond aux séquences grisées.

Chaque bouton des portiers raccordés à l'interface peut se voir affecter un numéro d'appel. L'appui sur un de ces boutons provoque alors l'appel du numéro associé à un poste interne de l'installation téléphonique. La programmation de ces numéros se fait par les séquences suivantes:

	Portier 1	Portier 2
Définition n° d'appel du bouton 1	# 1 0 # n° appelé par le bouton 1 *	# 2 0 # n° appelé par le bouton 1 *
Définition n° d'appel du bouton 2	# 1 1 # n° appelé par le bouton 2 *	# 2 1 # n° appelé par le bouton 2 *
Définition n° d'appel du bouton 3	# 1 2 # n° appelé par le bouton 3 *	# 2 2 # n° appelé par le bouton 3 *
Définition n° d'appel du bouton 4	# 1 3 # n° appelé par le bouton 4 *	# 2 3 # n° appelé par le bouton 4 *
Définition n° d'appel du bouton 5	# 1 4 # n° appelé par le bouton 5 *	# 2 4 # n° appelé par le bouton 5 *
Définition n° d'appel du bouton 6	# 1 5 # n° appelé par le bouton 6 *	# 2 5 # n° appelé par le bouton 6 *
Définition n° d'appel du bouton 7	# 1 6 # n° appelé par le bouton 7 *	# 2 6 # n° appelé par le bouton 7 *
Définition n° d'appel du bouton 8	# 1 7 # n° appelé par le bouton 8 *	# 2 7 # n° appelé par le bouton 8 *
Définition n° d'appel du bouton 9	# 1 8 # n° appelé par le bouton 9 *	# 2 8 # n° appelé par le bouton 9 *
Définition n° d'appel du bouton 10	# 1 9 # n° appelé par le bouton 10 *	# 2 9 # n° appelé par le bouton 10 *

Le nombre de boutons à programmer dépend du portier raccordé à l'interface. Quel que soit le bouton:

- le numéro qui lui est attaché est limité à 18 chiffres,
- le numéro peut contenir des **#** pour introduire des pauses dans la numérotation. Ces touches sont comptabilisées dans les 18 chiffres maximum du numéro d'appel,
- L'affectation d'un nouveau numéro écrase le précédent. Le paramétrage d'un **0** unique provoque la suppression du numéro existant et la dévalidation du bouton d'appel correspondant.

Exemple de programmation:

- Dans le cas de deux **PABX** en cascade, la séquence **# 2 3 # 0 # 4 1 4 *** permet de programmer l'appel du poste 414 de la deuxième installation téléphonique au travers d'un premier **PABX** dont le préfixe de sortie est le **0**. Cet appel aura lieu lors d'un appui sur le 4^{ème} bouton du portier 2 de l'interface.

3.2. LES COMMANDES DE GÂCHES

En standard, chaque portier est associé à un relais de commande de gâche situé sur l'**IPS2**. La commande de ce relais peut provenir:

- du poste en communication avec la platine par composition du code sur le téléphone,
- du clavier à code du ou des portiers par composition d'un des quatre codes d'accès (pour les portiers de type **CAP CLAV**).

3.2.1. PROGRAMMATION

Le paramétrage des différents codes d'ouverture de gâche s'effectue par les séquences de programmation données dans le tableau suivant:

Nature du code à programmer	Portier 1	Portier 2
Code d'ouverture de gâche par le poste simple.	# 0 0 # Ancien code # Nouveau code *	# 0 5 # Ancien code # Nouveau code *
1 ^{er} code d'ouverture de gâche par le clavier.	# 0 1 # Ancien code # Nouveau code *	# 0 6 # Ancien code # Nouveau code *
2 ^{ème} code d'ouverture de gâche par le clavier.	# 0 2 # Ancien code # Nouveau code *	# 0 7 # Ancien code # Nouveau code *
3 ^{ème} code d'ouverture de gâche par le clavier.	# 0 3 # Ancien code # Nouveau code *	# 0 8 # Ancien code # Nouveau code *
4 ^{ème} code d'ouverture de gâche par le clavier.	# 0 4 # Ancien code # Nouveau code *	# 0 9 # Ancien code # Nouveau code *

Remarques:

- Les différents codes peuvent comporter de 1 à 6 chiffres,
- Pour modifier un code existant, il faut impérativement connaître le code précédemment utilisé. En cas de perte de l'ancien, la reprogrammation d'un code d'ouverture de gâche nécessite un reset de l'interface qui a pour conséquence d'effacer toute la programmation déjà réalisée. Pour conserver une trace de la programmation effectuée, utilisez le mémo fourni en page 12.
- En configuration usine ou suite à un reset de l'interface,
 - le code d'ouverture de gâche par le poste simple du portier 1 est 1
 - le code d'ouverture de gâche par le poste simple du portier 2 est 2
 - les codes d'ouverture de gâche par clavier valent 0 0 0 0 0 0, cette combinaison particulière correspondant à des codes inactifs.

Exemple de programmation:

- La séquence # 0 0 # 1 # 5 * programme à 5 le code d'ouverture de gâche du portier 1 lors d'une commande à partir du poste simple.
- La séquence # 0 2 # 4 5 6 # 0 9 8 7 * modifie le deuxième code d'ouverture de gâche du portier 1 par le clavier. Le code 456 est remplacé par 0987. Le 0 en début de code est significatif et doit être composé sur le clavier.
- La séquence # 0 2 # 0 9 8 7 # 0 0 0 0 0 0 * rend inopérant le code précédemment paramétré.

La commande des relais de gâche de l'**IPS2** à partir du clavier peut être autorisée ou non par programmation. Les séquences correspondantes sont données par le tableau suivant.

Fonction des portiers (uniquement pour portiers avec clavier)	Pour le portier 1		Pour le portier 2	
	Validation	Dévalidation	Validation	Dévalidation
Ouverture de gâche par clavier.	# 4 2 # 1 *	# 4 2 # 0 *	# 4 5 # 1 *	# 4 5 # 0 *

NB: La configuration usine de ces fonctions correspond aux séquences grisées.

Les relais de gâche des deux portiers sont monostables avec un temps de maintien réglé par défaut à 5 secondes. Ils sont normalement fermés entre **C** et **R**. Les séquences de programmation suivantes permettent d'ajuster le temps pendant lequel ils commutent entre **C** et **T**.

	Relais du portier 1	Relais du portier 2
Réglage du temps d'ouverture du relais de gâche (entre 1 et 99 secondes)	# 5 1 # Y Y *	# 5 2 # Y Y *

Remarques:

- Dans ces deux séquences de programmation, **YY** représente le temps de commutation de chacun des relais exprimés en secondes.
- Les deux digits **YY** sont obligatoires. Le premier doit être saisi à 0 pour les durées inférieures à 10 secondes.

NB: Pour plus d'informations sur les paramétrages complémentaires des relais de gâche, se reporter au chapitre 3.6.3 page 6.

3.2.2. EXPLOITATION

Tout code d'ouverture de gâche doit être validé par la touche [*] lors de sa frappe. Pour l'exemple précédent, faire [5] [*] sur le poste simple pour le portier 1. Dans le cas du code d'ouverture à partir de ce poste simple, si le portier est à l'origine de la communication, seul le relais qui lui est associé peut être commandé par défaut (voir le chapitre 3.6.3 pour modifier ce comportement par défaut). Si la communication a été établie par appel à partir d'un poste de l'installation, les deux relais peuvent être pilotés à partir de ce poste grâce à leur code d'ouverture de gâche respectif.

3.3. LE RENVOI TELEPHONIQUE

Lors de l'échec d'un appel depuis le portier, un deuxième appel peut être effectué vers un deuxième numéro. Les deux raisons pouvant empêcher un appel d'aboutir sont:

- l'occupation,
- la non réponse de l'appelé.

La programmation de l'IPS2 autorise le paramétrage d'un numéro de renvoi pour chaque portier en cas d'échec d'un appel. Le tableau suivant donne les séquences nécessaires à la programmation de ces numéros.

	Portier 1	Portier 2
Définition n° de renvoi.	# 7 1 # n° de renvoi portier 1 *	# 7 2 # n° de renvoi portier 2 *

NB: Les numéros de renvoi suivent les mêmes règles que celles énoncées pour la définition des numéros associés aux boutons d'appel.

3.4. LA NUMEROTATION A PARTIR DES CLAVIERS DES PORTIERS (CAP CLAV UNIQUEMENT)

3.4.1. PROGRAMMATION

Outre la fonction de commande d'ouverture de gâche, les claviers des portiers peuvent être utilisés pour composer directement un numéro d'appel. Deux modes de fonctionnement peuvent alors être mis en œuvre:

- Appel par numérotation directe (composition directe du numéro à appeler),
- Appel par numérotation abrégée (composition d'un numéro d'ordre dans un répertoire intégré à l'interface).

Le paramétrage de la numérotation à partir des claviers des portiers passent alors par trois étapes au maximum.

1. Validation de la numérotation à partir du clavier du portier,
2. Choix du mode de numérotation (directe ou abrégée),
3. Dans le cas de la numérotation abrégée, paramétrage des numéros abrégés.

Ces différentes fonctions de numérotation se programme à l'aide des séquences de programmation suivantes.

	Pour le portier 1		Pour le portier 2	
	Validation	Dévalidation	Validation	Dévalidation
Numérotation directe ou abrégée à partir du clavier.	# 4 3 # 1 *	# 4 3 # 0 *	# 4 6 # 1 *	# 4 6 # 0 *

	Abrégée	Directe
Choix du mode de numérotation Portier 1	# 4 8 # 1 *	# 4 8 # 0 *
Choix du mode de numérotation Portier 2	# 4 9 # 1 *	# 4 9 # 0 *
Définition du numéro abrégé YY.	# 9 Y Y # YYème n° de téléphone du répertoire (1 à 18 chiffres)*	

NB: La configuration usine de cette fonction correspond à la séquence grisée.

Remarques:

- Le répertoire des numéros abrégés peut contenir 99 noms (YY varie alors de 01 à 99).
- Les modes "numérotation abrégée" et "numérotation directe" ne peuvent être activés simultanément. On ne peut opter que pour un seul d'entre eux pour les deux portiers d'une interface.
- Les deux digits YY sont obligatoires. Le premier doit être saisi à 0 pour les numéros abrégés inférieurs à 10.
- En numérotation abrégée, les règles de définition des numéros d'appel sont les mêmes que celles énoncées pour la programmation des numéros associés aux boutons d'appel.

Exemple de programmation:

- La séquence # 9 0 5 # 3 2 1 9 * affecte le numéro d'appel 3219 au numéro abrégé 05.

3.4.2. EXPLOITATION

Qu'il s'agisse d'une numérotation directe ou de l'utilisation d'un numéro abrégé, la composition d'un numéro sur le clavier en vue d'un appel doit être suivi d'un appui sur la touche # pour valider cet appel.

Exemple d'exploitation:

- Dans l'exemple précédent, la composition de la séquence 0 5 # sur le clavier du portier en mode numérotation abrégée provoque l'appel du numéro de poste 3219.
- La composition de la séquence 3 2 1 9 # sur un portier ou la numérotation directe est validée donne le même résultat.

3.5. COMMANDES COMPLEMENTAIRES EN EXPLOITATION

En exploitation à partir du poste simple, l'opérateur peut utiliser 3 commandes complémentaires. Celles-ci, ainsi que les séquences de touches correspondantes, sont données dans le tableau suivant.

Commande	Séquence	Commentaires
Forçage de la communication avec le portier 1.	# 3 1 *	Sur un appel depuis un poste simple de l'installation, cette commande permet de passer en liaison phonique avec le portier 1.
Forçage de la communication avec le portier 2.	# 3 2 *	Sur un appel depuis un poste simple de l'installation, cette commande permet de passer en liaison phonique avec le portier 2.
Identification du portier appelant.	# 3 3 *	Sur un appel depuis un portier, cette commande permet d'identifier, au niveau du poste simple appelé, la platine à l'origine de la communication. Celle-ci est repérée soit par 1 bip (portier 1) ou 2 bips (portier 2), soit par un message en synthèse vocale.

3.6. PROGRAMMATION COMPLEMENTAIRE

3.6.1. REGLAGE DES TEMPORISATIONS ET RETOUR D'APPEL

Réglage	Séquence	Commentaires
Définition de la durée maximum de communication sur appel d'un portier.	# 5 3 # x x *	Réglable entre 1 et 99 minutes (1 minute en configuration usine).
Nombre de trains de sonnerie avant raccroché ou renvoi.	# 5 4 # x x *	Ajustable de 4 à 24 trains de sonnerie (8 par défaut). NB : un train de sonnerie 1,5 sec + 3,5 sec de silence.
Durée du retard au décroché lors de l'appel de l'interface.	# 5 5 # x x *	Réglable de 0 à 99 secondes (0 par défaut).

NB: Quelle que soit le paramètre à régler, lorsque celui-ci est inférieur à 10, le premier digit doit être mis à 0 dans la séquence de programmation.

3.6.2. VALIDATION/DEVALIDATION DE FONCTIONS

Fonction	Validation	Dévalidation	Commentaires
Raccroché en l'absence d'activité clavier sur le poste simple.	# 4 0 # 1 *	# 4 0 # 0 *	Sur un appel depuis un poste de l'installation, la validation de cette fonction provoque un raccroché automatique de l'interface si aucun appui touche au clavier du poste simple n'a lieu au bout de 2 minutes de communication.
Validation de l'entrée Option Horloge	# 6 0 # 1 *	# 6 0 # 0 *	Si l'interface ne dispose pas de l'option horloge, ne pas modifier ce paramètre.
Fonction gâche dans le portier	# 6 1 # 1 *	# 6 1 # 0 *	Si le portier est muni de l'option relais interne, lors de la commande du relais de gâche de l'interface, un ordre de commande de relais est aussi envoyé au portier.
Fonction suppression écho de ligne	# 6 2 # 1 *	# 6 2 # 0 *	Cette fonction permet de supprimer l'écho ligne.
Fonction réduction de bruit ambiant portier 1.	# 6 3 # 1 *	# 6 3 # 0 *	Cette fonction permet de réduire le bruit ambiant issu du micro du portier 1.
Fonction réduction de bruit ambiant portier 2.	# 6 4 # 1 *	# 6 4 # 0 *	Cette fonction permet de réduire le bruit ambiant issu du micro du portier 2.

NB: La configuration usine de cette fonction correspond à la séquence grisée.

La fonction réduction de bruit ambiant peut être validée ou dévalidée en cours de communication par la séquence # 0 *

3.6.3. INDEPENDANCE DES GACHES

Séquence	Commentaires
# 4 7 # 0 *	L'exécution des télécommandes de gâche dépend de l'origine de l'action.
# 4 7 # 1 *	Les télécommandes des deux gâches sont exécutées indépendamment de l'origine de l'action.

NB: La configuration usine de cette fonction correspond à la séquence grisée. Avec ce réglage par défaut, les fonctions suivantes sont interdites:

- Par le clavier d'un portier, commander l'ouverture de gâche de l'autre platine raccordée à l'interface,
- Sur appel d'un portier, commander l'ouverture de gâche de l'autre platine raccordée à l'interface à partir du poste simple appelé.

La séquence # 4 7 # 1 * permet de supprimer ces limitations

3.6.4. CHANGEMENT DU CODE D'ACCES A LA PROGRAMMATION

Programmation:

L'accès aux réglages de l'interface peut être protégé par un code secret qui se programme par la séquence suivante:

Changement du code d'accès à la programmation.	# 8 9 # Ancien code # Nouveau code *
--	--------------------------------------

Remarques:

- Les différents codes peuvent comporter de 1 à 6 chiffres,
- Les autres règles relatives à la programmation et à l'utilisation de ce code d'accès sont identiques à celles énoncées pour les codes d'ouverture de gâche (000000 comme code inactif paramétré en configuration usine...).

Exploitation:

Lorsqu'un code d'accès à la programmation a été programmé, toute tentative de modification de la programmation échouera tant que le code d'accès n'aura pas été fourni.

La séquence pour fournir ce code à l'interface et rentrer en programmation est alors # Code d'accès *.

3.6.5. REGLAGES DES NIVEAUX SONORES

Réglage	Séquence	Commentaires
Réglages du niveau micro du portier 1.	# 5 6 # x x *	Réglable du volume entre 1 et 10 (7 en configuration usine).
Réglages du niveau micro du portier 2	# 5 7 # x x *	Réglable du volume entre 1 et 10 (7 en configuration usine).

NB: Quelle que soit le paramètre à régler, lorsque celui-ci est inférieur à 10, le premier digit doit être mis à 0 dans la séquence de programmation.

3.7. GESTION DES MESSAGES DE SYNTHESE

7 messages correspondant à 7 situations de fonctionnement d'un portier peuvent être enregistrés. Il s'agit de:

Les séquences à utiliser pour la gestion de ces messages sont les suivantes:

Commandes	Séquence	Commentaires
Annulation d'un message.	# 6 X X # 0 *	Cette commande annule un des sept messages existants (X X correspondant au numéro du message à effacer).
Enregistrement d'un message.	# 6 X X # 1 *	Cette séquence permet d'enregistrer un des sept messages existants (X X correspondant au numéro du message à enregistrer). L'enregistrement débute après le premier bip et se termine au deuxième.
Ecoute d'un message.	# 6 X X # 2 *	Cette commande permet de réécouter un message déjà enregistré (X X correspondant au numéro du message à écouter).

Message n°10 : émis lors de l'appui sur un bouton d'appel. Exemple: "Bienvenue à la société ..." (4 secondes maximum),

Message n°20 : émis lorsque le poste appelé est occupé. Exemple: "Le poste de votre correspondant est occupé" (4 secondes maximum),

Message n°30 : émis lorsque le poste appelé ne répond pas. Exemple: "Votre correspondant ne répond pas, renouvelez votre appel ultérieurement" (4 secondes maximum),

Message n°40 : émis lorsque l'utilisateur essaie d'utiliser une fonction non validée. Exemple: "Fonction non disponible" ou "Tapez 0# pour obtenir ..." (4 secondes maximum),

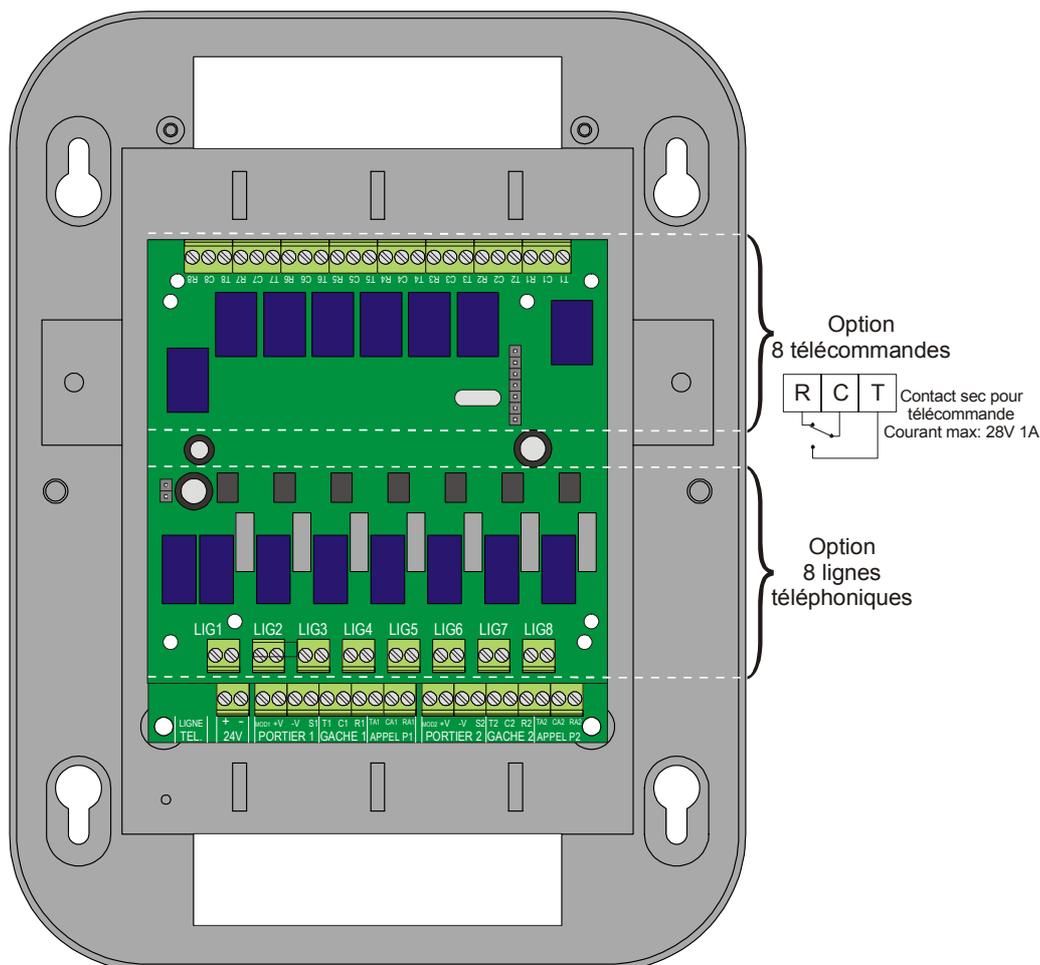
Message n°50 : identification du portier 1 lors de la composition de la séquence # 3 3 * sur le poste simple. Exemple: "Appel du portier n°1" (4 secondes maximum),

Message n°60 : identification du portier 2 lors de la composition de la séquence # 3 3 * sur le poste simple. Exemple: "Appel du portier n°2" (4 secondes maximum),

Message n°70 : Menu vocal de 8 secondes délivré:

- En tapant 0 # sur le clavier du portier (CAP CLAV...),
- En affectant le numéro d'appel 07060504030201 à un bouton d'appel non utilisé sur le portier (CAP 1B, 2B...),

4. OPTIONS



4.1. Gestion des télécommandes pour IPS 8T (8 télécommandes) uniquement

L'interface peut être équipée en option de 8 relais supplémentaires commandables à partir du poste simple. Ces relais fonctionnent en bistable ou en monostable temporisé à 2 secondes. D'autre part, cette option autorise, soit une commande simultanée des 8 relais, soit une commande unitaire.

4.1.1 PROGRAMMATION

Le pilotage des relais optionnels nécessite la programmation de 9 codes de commande paramétrables par les séquences suivantes.

Code de commande des 8 relais simultanément.	# 8 0 # Ancien code # Nouveau code *
Code de commande du 1 ^{er} relais.	# 8 1 # Ancien code # Nouveau code *
Code de commande du 2 ^{ème} relais.	# 8 2 # Ancien code # Nouveau code *
Code de commande du 3 ^{ème} relais.	# 8 3 # Ancien code # Nouveau code *
Code de commande du 4 ^{ème} relais.	# 8 4 # Ancien code # Nouveau code *
Code de commande du 5 ^{ème} relais.	# 8 5 # Ancien code # Nouveau code *
Code de commande du 6 ^{ème} relais.	# 8 6 # Ancien code # Nouveau code *
Code de commande du 7 ^{ème} relais.	# 8 7 # Ancien code # Nouveau code *
Code de commande du 8 ^{ème} relais.	# 8 8 # Ancien code # Nouveau code *

Les règles relatives à la programmation de ces codes de pilotage de relais sont identiques à celles énoncées pour les codes d'ouverture de gâche (000000 comme code inactif paramétré en configuration usine...).

4.1.2 EXPLOITATION

Par rapport aux codes de commandes de gâches, ces codes de pilotage des relais optionnels nécessitent un paramètre supplémentaire qui indique le type de commande transmise.

Commande d'un ou de tous les relais	Code relais # Y *	Le paramètre Y vaut 0 pour une mise à l'arrêt, 1 pour une mise en marche et 2 pour une commande impulsionnelle de 2 secondes
-------------------------------------	-------------------	--

4.2. Gestion des 8 lignes téléphoniques pour IPS 8L (8 Lignes) uniquement

L'interface peut être équipée en option d'un raccordement vers 8 lignes téléphoniques.

4.2.1 PROGRAMMATION DES LIGNES ASSOCIEES AUX BOUTONS D'APPEL

Chaque bouton d'appel peut être associé à une ligne téléphonique par programmation

	Portier 1	Portier 2
Définition n° de ligne du bouton 1	# 1 0 # # n° de ligne associé au bouton 1 *	# 2 0 # # n° de ligne associé au bouton 1 *
Définition n° de ligne du bouton 2	# 1 1 # # n° de ligne associé au bouton 2 *	# 2 1 # # n° de ligne associé au bouton 2 *
Définition n° de ligne du bouton 3	# 1 2 # # n° de ligne associé au bouton 3 *	# 2 2 # # n° de ligne associé au bouton 3 *
Définition n° de ligne du bouton 4	# 1 3 # # n° de ligne associé au bouton 4 *	# 2 3 # # n° de ligne associé au bouton 4 *
Définition n° de ligne du bouton 5	# 1 4 # # n° de ligne associé au bouton 5 *	# 2 4 # # n° de ligne associé au bouton 5 *
Définition n° de ligne du bouton 6	# 1 5 # # n° de ligne associé au bouton 6 *	# 2 5 # # n° de ligne associé au bouton 6 *
Définition n° de ligne du bouton 7	# 1 6 # # n° de ligne associé au bouton 7 *	# 2 6 # # n° de ligne associé au bouton 7 *
Définition n° de ligne du bouton 8	# 1 7 # # n° de ligne associé au bouton 8 *	# 2 7 # # n° de ligne associé au bouton 8 *
Définition n° de ligne du bouton 9	# 1 8 # # n° de ligne associé au bouton 9 *	# 2 8 # # n° de ligne associé au bouton 9 *
Définition n° de ligne du bouton 10	# 1 9 # # n° de ligne associé au bouton 10 *	# 2 9 # # n° de ligne associé au bouton 10 *

Le nombre de boutons à programmer dépend du portier raccordé à l'interface. Quel que soit le bouton:

- le numéro de ligne qui lui est attaché doit être compris entre 1 et 8,
- Si aucun numéro de ligne n'est associé au bouton, par défaut la ligne associée sera la ligne 1.
- L'affectation d'un nouveau numéro écrase le précédent.

Exemple de programmation:

- La séquence # 2 3 # # 4 * permet de provoquer la numérotation du numéro d'appel du bouton 3 du portier vers la ligne téléphonique n°4

4.2.2 PROGRAMMATION DES LIGNES ASSOCIEES AUX RENVOIS D'APPEL

Le renvoi d'un appel du portier 1 ou du portier 2 peut aussi être associé à une ligne.

Attention, le renvoi est paramétré par portier donc chaque bouton du portier sera renvoyé vers la même ligne et le même appel.

	Portier 1	Portier 2
Définition n° de ligne de renvoi.	# 7 1 # # n° de ligne du renvoi portier 1 *	# 7 2 # # n° de ligne du renvoi portier 2 *

NB: Les numéros de ligne de renvoi suivent les mêmes règles que celles énoncées pour la définition des numéros de ligne associés aux boutons d'appel.

4.2.3 PROGRAMMATION DES CODES DE GACHES SUIVANT LA LIGNE

Chaque ligne peut programmer les différentes fonctions. Toute modification de fonction par une ligne modifie le fonctionnement général du portier. En revanche les codes de gâches sont spécifiques à chaque ligne :

	Portier 1	Portier 2
Code d'ouverture de gâche par le poste simple.	# 0 0 # Ancien code # Nouveau code *	# 0 5 # Ancien code # Nouveau code *
1 ^{er} code d'ouverture de gâche par le clavier.	# 0 1 # Ancien code # Nouveau code *	# 0 6 # Ancien code # Nouveau code *
2 ^{ème} code d'ouverture de gâche par le clavier.	# 0 2 # Ancien code # Nouveau code *	# 0 7 # Ancien code # Nouveau code *
3 ^{ème} code d'ouverture de gâche par le clavier.	# 0 3 # Ancien code # Nouveau code *	# 0 8 # Ancien code # Nouveau code *
4 ^{ème} code d'ouverture de gâche par le clavier.	# 0 4 # Ancien code # Nouveau code *	# 0 9 # Ancien code # Nouveau code *

Exemple de programmation:

- Suite à l'appel de la ligne 2, la séquence # 0 0 # 1 # 5 * programme à 5 le code d'ouverture de gâche du portier 1 lors d'une commande à partir du poste simple appelé par la ligne 2. Si un bouton d'appel est programmé pour appeler à partir de la ligne téléphonique 1, le code 5 ne déclenchera pas l'ouverture de gâche du portier 1.
- Suite à l'appel de la ligne 2, la séquence # 0 2 # 4 5 6 # 0 9 8 7 * modifie le deuxième code d'ouverture de gâche du portier 1 par le clavier. Le code 456 est remplacé par 0987. Le 0 en début de code est significatif et doit être composé sur le clavier. Chaque ligne permet de programmer 4 codes d'ouverture de gâche par le clavier par portier, ainsi on peut donc avoir $8 \times 4 \times 2 = 64$ codes d'ouverture de gâche par clavier.

4.2.4 PROGRAMMATION DES MESSAGES DE SYNTHÈSE

Chaque ligne possède un message d'accueil différent. La séquence de programmation est toujours # 6 1 0 # X * mais le message sera automatiquement associé à la ligne téléphonique appelante (de 1 à 8).

4.3. Gestion horaire pour IPS2 H (horloge) uniquement



Cette option permet, suite à un appel, la liaison téléphonique avec un poste simple distant selon deux tranches horaires journalières (appel du numéro de téléphone 1 = "OFF", appel du numéro de téléphone 2 = "ON") réparties sur 4 programmes. Cette option ne supporte qu'un seul portier de rue de la gamme **CASTEL**.

Dans la programmation de l'interface PS les appels et renvoi du **portier 1** correspondent à la **tranche horaire "OFF"**, ceux du **portier 2** à la **tranche horaire "ON"**.

L'activation de la fonction horloge est donnée par la séquence :

Fonction	Validation	Dévalidation
Validation de l'entrée Option Horloge	# 6 0 # 1 *	# 6 0 # 0 *

Lorsque l'entrée horloge est validée, la led verte de signalisation d'état (voir dessin page 1) signale le mode en cours :

- Eteinte : la tranche horaire est OFF
- Allumée : la tranche horaire est ON

Toutes les fonctions sont identiques à l'**IPS2 standard**.

Dans la programmation le **portier 1** correspond à la **tranche horaire "OFF"**, le **portier 2** à la **tranche horaire "ON"**.

4.4. Programmation du programmeur sur face avant de l'IPS H

4.4.1 BATTERIE

La batterie de ce produit est chargée en usine, elle sera vide si le programmeur reste hors tension plus d'un mois. Dans ce cas mettre le programmeur sous tension, attendre 30 minutes, et faire une remise à zéro (voir paragraphe remise à zéro)

4.4.2 GENERALITES

2 boutons sont disponibles <CHANGE> et <PROGRAM>. En mode programmation le bouton <CHANGE> est utilisé pour ajuster les heures et les minutes, un appui prolongé permet un défilement rapide, en mode opération normale il permet de positionner le relais sur "ON" ou "OFF". Le bouton <PROGRAM> est utilisé pour sélectionner l'affichage de l'heure ou les 4 programmes "ON" "OFF", un appui prolongé fait défiler automatiquement.

4.4.3 MODE OPERATOIRE NORMAL

En mode normal l'heure est affichée avec les 2 points séparateurs clignotant, la sortie peut être "ON" ou "OFF".

4.4.4 REMISE A ZERO

Pour mettre à zéro l'heure et la programmation appuyer simultanément sur les 2 boutons jusqu'à l'effacement de l'affichage, puis relâcher, et attendre l'affichage de 0:00.

Vous êtes maintenant en mode de mise à l'heure et prêt pour commencer la séquence de programmation

Séquence de programmation : mise à l'heure, programme 1 ON, Programme 1 OFF, programme 2 ON, Programme 2 OFF, programme 3 ON, Programme 3 OFF, programme 4 ON, Programme 4 OFF.

Note : une absence d'appui sur un bouton supérieure à 1 minute entraînera le retour automatique du mode opératoire normal

4.4.5 MISE A L'HEURE (APRES UNE REMISE A ZERO)

- heure : (le zéro des heures clignote) appuyer sur <CHANGE>, maintenir appuyé pour une avance rapide.
- minute : appuyer <PROGRAM> une fois, (les zéros des minutes clignotent), appuyer sur <CHANGE> maintenir appuyé pour une avance rapide.
- appuyer sur <PROGRAM> une fois, la mise à l'heure est terminée, on est sur le pas de programme 1 ON et l'affichage est --:--

4.4.6 PROGRAMMATION DES TRANCHES HORAIRES

- appuyer sur <CHANGE> pour régler l'heure de mise en marche
- appuyer sur <PROGRAM> une fois pour sélectionner les minutes, et appuyer sur <CHANGE> pour régler les minutes.
- appuyer sur <PROGRAM> une fois, le premier pas de programme est maintenant terminé, on est sur le pas de programme 1 OFF et l'affichage est --:--
- régler l'heure et les minutes de la même façon que précédemment.
- répéter les mêmes opérations pour les 3 pas de programme "ON OFF" suivant.

Note : n'importe quel pas de programme peut être sauté, mais ne pas entrer 0 dans un pas inutilisé.

Important : après une mise à l'heure qui tombe dans un programme ON, la commande ON ne sera pas effectuée, utiliser le forçage pour effectuer la commande. Après cette action le programme se déroulera normalement.

4.4.7 RELECTURE DE LA PROGRAMMATION

- appuyer sur <PROGRAM> jusqu'à revenir en mode normal (affichage de l'heure).

4.4.8 MODIFICATIONS

- pour modifier l'heure appuyer une fois sur <PROGRAM> l'heure clignote et peut être changée (voir paragraphe 4.5).
- pour modifier un pas de programme appuyer sur <PROGRAM> pour se positionner sur le pas à modifier et le changer (voir paragraphe 4.6).

4.4.9 EFFACEMENT D'UN PROGRAMME

N'importe quel programme "ON / OFF" peut être effacé. Avec le bouton <PROGRAM> se positionner sur le pas de programme à effacer, puis avec <CHANGE> afficher -- (entre 23 et 0 heure), puis appuyer sur <PROGRAM> pour effacer ce pas de programme.

4.4.10 FORÇAGE

En mode normal pour changer l'état de la sortie appuyer sur <CHANGE>, l'état changé sera affiché en clignotant.

5. MEMO

Portier	Paramètre	Séquence
1	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 1.	# 1 0 # □ *
1	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 2.	# 1 1 # □ *
1	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 3.	# 1 2 # □ *
1	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 4.	# 1 3 # □ *
1	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 5.	# 1 4 # □ *
1	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 6.	# 1 5 # □ *
1	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 7.	# 1 6 # □ *
1	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 8.	# 1 7 # □ *
1	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 9.	# 1 8 # □ *
1	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 10.	# 1 9 # □ *
1	Ouverture de gâche : code du poste simple.	# 0 0 # □ □ □ □ □ □ □ *
1	Ouverture de gâche : premier code clavier.	# 0 1 # □ □ □ □ □ □ □ *
1	Ouverture de gâche : deuxième code clavier.	# 0 2 # □ □ □ □ □ □ □ *
1	Ouverture de gâche : troisième code clavier.	# 0 3 # □ □ □ □ □ □ □ *
1	Ouverture de gâche : quatrième code clavier.	# 0 4 # □ □ □ □ □ □ □ *
2	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 1.	# 2 0 # □ *
2	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 2.	# 2 1 # □ *
2	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 3.	# 2 2 # □ *
2	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 4.	# 2 3 # □ *
2	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 5.	# 2 4 # □ *
2	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 6.	# 2 5 # □ *
2	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 7.	# 2 6 # □ *
2	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 8.	# 2 7 # □ *
2	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 9.	# 2 8 # □ *
2	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 10.	# 2 9 # □ *
2	Ouverture de gâche: code du poste simple.	# 0 5 # □ □ □ □ □ □ □ *
2	Ouverture de gâche: premier code clavier.	# 0 6 # □ □ □ □ □ □ □ *
2	Ouverture de gâche: deuxième code clavier.	# 0 7 # □ □ □ □ □ □ □ *
2	Ouverture de gâche: troisième code clavier.	# 0 8 # □ □ □ □ □ □ □ *
2	Ouverture de gâche: quatrième code clavier.	# 0 9 # □ □ □ □ □ □ □ *
	Code de commande des 8 relais.	# 8 0 # □ □ □ □ □ □ □ *
	Code de commande du 1 ^{er} relais.	# 8 1 # □ □ □ □ □ □ □ *
	Code de commande du 2 ^{ème} relais.	# 8 2 # □ □ □ □ □ □ □ *
	Code de commande du 3 ^{ème} relais	# 8 3 # □ □ □ □ □ □ □ *
	Code de commande du 4 ^{ème} relais	# 8 4 # □ □ □ □ □ □ □ *
	Code de commande du 5 ^{ème} relais	# 8 5 # □ □ □ □ □ □ □ *
	Code de commande du 6 ^{ème} relais	# 8 6 # □ □ □ □ □ □ □ *
	Code de commande du 7 ^{ème} relais	# 8 7 # □ □ □ □ □ □ □ *
	Code de commande du 8 ^{ème} relais	# 8 8 # □ □ □ □ □ □ □ *
	Code d'accès à la programmation	# 8 9 # □ □ □ □ □ □ □ *

6. FONCTIONS

• **Préambule:**

Les fonctions du système sont liées aux modèles de portiers raccordés à l'interface. D'une manière générale, elles dépendent de la présence ou non des boutons d'appel ou du clavier à code.

• **Fonctions disponibles sur les portiers:**

Bouton d'appel:

Permet l'appel direct à partir du portier d'un correspondant par composition automatique de son numéro de téléphone. Chaque bouton dispose d'un numéro d'appel et chaque portier comporte au maximum 10 boutons. Avec sa capacité de raccordement de 2 portiers, l'IPS2 permet donc au maximum l'appel direct de 20 numéros.

Renvoi d'appel:

Lors d'un appel infructueux (ligne occupée, pas de décroché de l'appelant), il peut être ré-acheminé vers un deuxième poste grâce à la programmation d'un numéro de renvoi. Chaque portier de l'interface dispose d'un tel numéro, celui-ci étant commun à tous les appels effectués à partir de la platine.

Clavier:

Le clavier des portiers permet de remplir 2 fonctions:

1. Clavier à code: Il autorise l'ouverture directe de la gâche électrique associée au portier par composition d'un code de 1 à 6 chiffres. 4 codes peuvent être programmés sur chaque portier de l'interface.
2. Numérotation directe ou abrégée: Permet l'appel d'un correspondant par numérotation directe de son n° de téléphone ou par composition d'un des numéros abrégés paramétrés dans l'interface.

• **Fonctions disponibles sur les postes de l'installation:**

Réponse à un appel:

1. Sur décroché, le poste simple assure la liaison phonique half duplex avec le portier,
2. Il autorise l'ouverture d'une gâche électrique par composition d'un code sur les touches de son clavier,
3. Il permet l'identification de la platine appelante.

Appel direct:

Par un appel direct du poste simple vers l'interface, celui-ci autorise :

1. la liaison phonique half duplex avec le portier,
2. la télécommande des relais de gâches,
3. la programmation des paramètres de l'interface.

Fonction programmation:

Suite à un appel direct vers l'IPS2, cette fonction permet à distance:

1. la programmation des numéros d'appel et de renvoi,
2. la mémorisation du code d'accès à la programmation,
3. le paramétrage des codes d'ouverture de gâche et des 8 télécommandes (option),
4. le réglage des temporisations de gâche (1 à 99s), des temps de communication (1 à 99mn), du nombre de retours d'appel avant abandon (4 à 24), du retard au décroché (0 à 99s),
5. la validation ou la dévalidation des fonctions liées aux boutons d'appel et au clavier,
6. la gestion des messages de synthèse (enregistrement, lecture, effacement).

• **Gâches:**

1. Contact sec Commun-Repos-Travail 8 A – 28 VDC,
2. Temps de commutation ajustable de 1 à 99 secondes.

• **Messages de synthèse:**

Il existe 7 messages de durée fixe que l'on peut enregistrer, lire et effacer indépendamment les uns des autres. La gestion de ces messages se fait à distance à partir d'un poste simple de l'installation. Ils sont générés dans les circonstances suivantes:

1. Appui sur bouton d'appel ou composition d'un numéro sur le clavier,
2. Occupation du poste appelé,
3. Absence de réponse du poste appelé,
4. Utilisation d'une fonction dévalidée du portier,
5. Commande du poste appelé demandant une identification du portier appelant (1 message par portier),
6. Composition du **0#** sur le clavier du portier permettant la délivrance d'un message (Menu vocal...).

• **Remise à zéro de la mémoire:**

Un bouton poussoir à l'intérieur de l'interface permet de remettre à zéro l'ensemble de sa programmation en cas de perte d'un code d'ouverture de gâche ou du code d'accès à la programmation. Pour remettre la mémoire à l'état usine, il suffit d'appuyer sur le bouton remise à zéro et de mettre sous tension l'interface en maintenant l'appui sur le bouton jusqu'à ce que la led verte de signalisation état puis la led rouge de signalisation état s'allument fixe (environ 4s).

• **Contact image de la communication P1 et P2:**

Un contact sec Commun-Travail 1 A – 28 VDC fournit l'image de la communication en cours par portier.

• **Signalisation des leds**

Led verte de signalisation état :

- Clignote rapidement : repos, entrée horloge non validée
- Clignote lentement : en communication, entrée horloge non validée
- Eteinte : entrée horloge validé, mode jour
- Allumée : entrée horloge validée, mode nuit.

Led rouge de signalisation état :

En cours de communication

- Eteinte : la fonction Réduction de Bruit Ambiant est désactivée.
- Allumée fixe : la fonction Réduction de Bruit Ambiant est activée.
- Allumée suivant détection de tonalité : la fonction Réduction de Bruit Ambiant est désactivé, détection de tonalité.

7. CARACTERISTIQUES TECHNIQUES.

Conformité aux normes européennes:

- Directives: 1999/5/CE & 89/336/CE,
- Règles de sécurité: CEI/EN 60950-1, EN 41003,
- Emission CEM: EN 61000-6-3,
- Immunité CEM: EN 61000-6-1

Caractéristiques électriques:

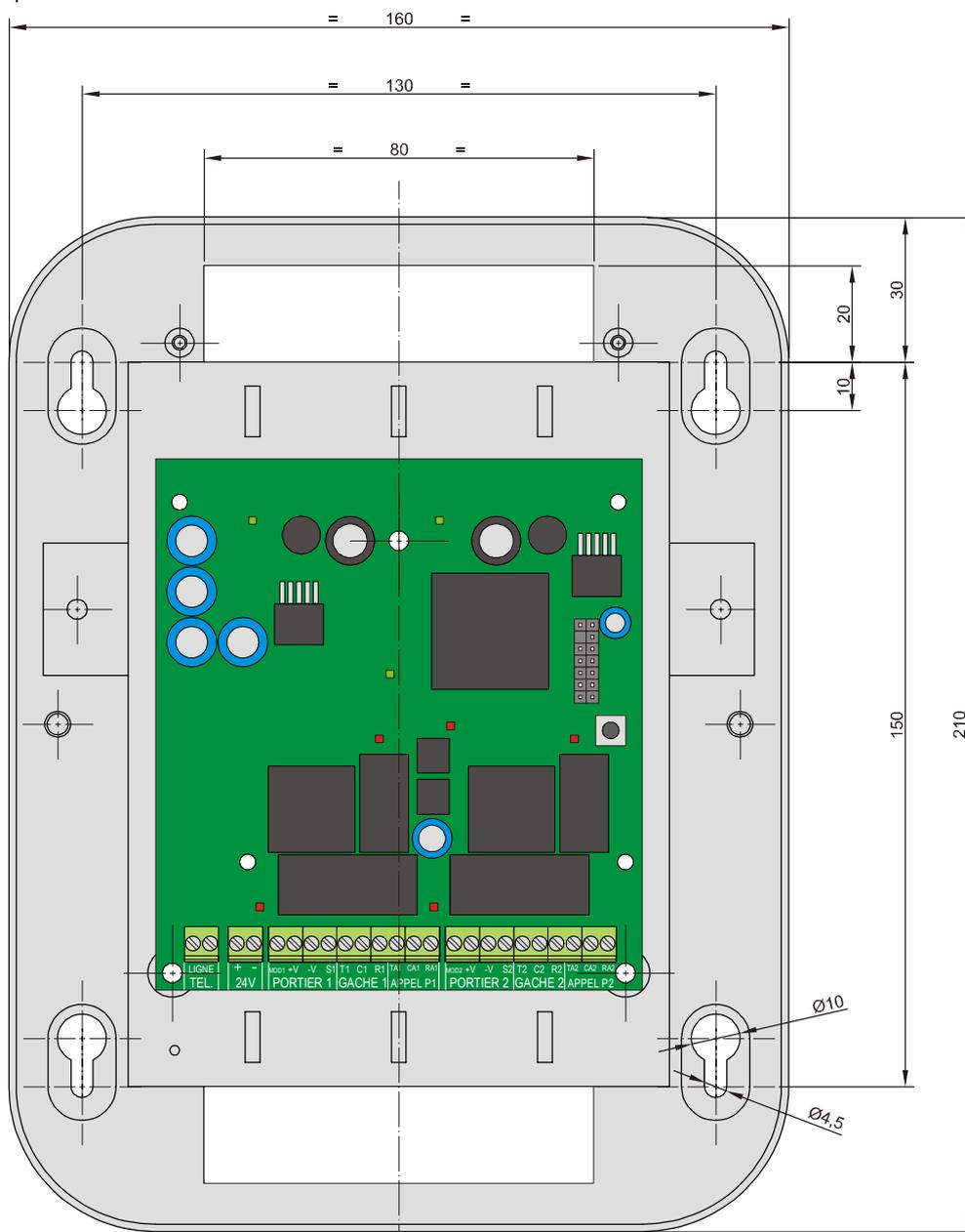
- Protection contre les chocs électriques Classe 2, sécurité électrique selon CEI/EN 60950-1,
- Emission selon norme EN 55022 classe B,
- Immunité selon normes: EN 61000-4-2 (15 kV), EN 61000-4-3 (3V/m), EN 61000-4-4 (2kV),
- Température de fonctionnement 0°/+50°C,
- Température de stockage -20°/+70°C,
- Alimentation 24V/500mA
- Consommation au repos: 30mA
- Consommation en phonie: 300mA max

Raccordement:

- La carte électronique permet le raccordement des 2 portiers, de la ligne téléphonique, des gâches électriques et du secteur,
- La ligne téléphonique doit être raccordée sur un joncteur poste simple d'une installation privée (PABX).

Caractéristiques mécaniques:

- Degré de protection IP30 selon EN 60529,
- Boîtier plastique ABS ULV0.
- Dessus ouvrant par 2 vis,
- Fixation murale,
- Dimensions: L 160mm x H 210mm x P 80mm.
- Poids: 0,5 kg.



Protection de l'environnement
 Eliminez ce produit conformément
 aux règlements sur la préservation
 de l'environnement

CASTEL

Z.I. de Saint Lambert des levées - 49412 SAUMUR Cedex
 www.castel.fr - Tél: 02.41.40.41.40 - Fax: 02.41.40.41.49



Ce document n'est pas contractuel. Le constructeur se réserve le droit d'apporter toutes modifications qu'il jugera utiles, sans préavis.