



Règles du Poker d'AS

- **But du jeu :** Comme au **poker**, réaliser les meilleures combinaisons possibles.
 - **Age :** dès 6 ans
 - **Matériel :**
 - 5 dès
-

I – Préparation

- **Combinaisons possibles :**

Il existe sept combinaisons, classées par ordre décroissant :

 - Le **poker** (également appelé Quinte ou Pointu) = cinq figures semblables.
 - Le Carré = quatre figures semblables.
 - Le Full ou Plein = un Brelan et une Paire.
 - Le Brelan = trois figures semblables et deux différentes.
 - La Suite = cinq dés différents.
 - Deux Paires = deux fois deux figures identiques.
 - Une Paire = deux figures identiques.

II – Début de partie

Qui commence ? : C'est au choix : vous devez choisir un joueur. Par exemple, choisir le joueur le plus jeune.

III -Déroulement de la partie

a) Gameplay

Après avoir misé, le premier joueur jette les dès autant de fois qu'il le désire, jusqu'à obtention d'une combinaison satisfaisante.

Pour le battre, son ou ses adversaires doivent réaliser une meilleure combinaison, en moins de lancers.

L'évaluation des points se fait conformément aux combinaisons. En cas d'égalité, la valeur des figures entre en jeu, l'As étant la plus haute et le 9 la plus basse.

Exemples :

- Un Brelan d'As est supérieur à un Brelan de Rois.
- La Séquence As-Roi-Valet-10 l'emporte sur la Séquence Roi-Dame-Valet-10-9.
- Deux Paires de Dame-Valet sont supérieures à deux Paires 10-9.

Si deux Paires sont identiques (d'un joueur à l'autre), elles sont départagées par le cinquième dé.

b) Victoire

Le joueur réalisant la meilleure combinaison gagne la partie et encaisse, de la part des autres joueurs, un nombre donné de jetons. En cas d'égalité, les ex aequo rejouent un coup sec.

c) Variante

Cette variante fait parfois partie des règles du **poker** d'As lui-même. Elle est néanmoins facultative. A toutes les combinaisons précédentes on rajoutera 1As, qui tient lieu de Joker.

- Un **poker** peut être obtenu avec trois Dames et deux As, par exemple : il équivaldra à cinq Dames.
- Dans un Carré, une des quatre figures peut être remplacée par un As.

Cela dit, il ne peut exister de Paire d'As car, combinée avec un des trois dès les plus élevés, elle permet de faire un Brelan.