

## Règles du morpion 2D & 3D

---

- **But du jeu** : Aligner trois pions du même symbole
  - **Nombre de joueurs** : 2 joueurs
  - **Age** : dès 6 ans
  - **Matériel** :
    - 1 plateau de jeu,
    - Les pions de 2 formes différentes
    - Un crayon et un papier pour noter le score
- 

### I – Préparation

- **Disposition** : Tous les pions sont retirés du plateau de jeu et distribués à chaque joueur
- **Deux joueurs** : Tous les pions de même forme chacun

### II – Début de partie

#### Qui commence ?

- Un joueur désigné commence la partie. (Exemple : Le plus jeune). Pour le tour suivant, le perdant de la partie précédente commence.



### III - Déroulement de la partie

#### a) Objectif

Pour jouer une partie de morpion, il suffit d'avoir un plateau de jeu comprenant une grille de 3 cases sur 3 de large, (par 3 cases de hauteurs pour la version 3D). Le but du jeu est d'aligner avant son adversaire 3 symboles identiques horizontalement, verticalement ou en diagonale. Chaque joueur a donc son propre symbole, généralement une croix pour l'un et un rond pour l'autre. La partie se termine quand l'un des joueurs à aligner 3 symboles ou quand la grille est complétée sans vainqueur. Il y a alors égalité.

Le premier joueur à aligner 3 symboles identiques gagne la partie. Attention, le joueur qui débute est toujours avantage pour gagner. Pensez donc à alterner !

#### b) Variante

Jeu de la pierre qui roule : Chacun des deux joueurs pose à tour de rôle un pion jusqu'à ce qu'ils soient tous posés. Le but du jeu est d'aligner trois pions, il faut donc être attentif pour bloquer son adversaire avant qu'il n'aligne ses trois pions. Quand tous les pions sont posés il reste une place vide. Chaque joueur peut déplacer un pion à chaque tour en le déplaçant à la verticale ou à l'horizontale ou à la diagonale, mais le pion ne peut pas passer par-dessus un autre. Procéder de cette façon à tour de rôle jusqu'à ce qu'un joueur ait aligné trois pions.