

Règles des dames chinoises



- **But du jeu** : Amener tous vos pions dans le camp adverse
 - **Nombre de joueurs** : 2,3,4,6 joueurs
 - **Age** : dès 6 ans
 - **Matériel** :
 - 1 plateau de jeu en étoile,
 - 10 pions de 6 coloris différents
-

I – Préparation

- **Disposition** : Tous les pions sont disposés dans chaque branche et ce par même couleur.
- **Deux joueurs** : 3 couleurs chacun
- **Trois joueurs** : 2 couleurs chacun
- **Quatre joueurs** : 1 couleur chacun et deux couleurs inutilisées
- **Six joueurs** : 1 couleur chacun ou 2 équipes de 3 joueurs.

II – Début de partie

Qui commence ?

- Un joueur désigné commence la partie. (Exemple : Le plus jeune).
- **Sens des tours**
 - Sens des tours : la partie se poursuit ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

III- Déroulement de la partie

a) Objectif

Vous devez **faire parcourir à toutes vos pièces le plateau pour qu'elles atteignent la branche opposée de l'étoile**. Vous devrez donc traverser le centre du plateau tout comme vos adversaires, à vous d'être le plus rapide et le plus malin.

b) Déplacements

Le départ se fait avec vos pions dans votre coin de l'étoile, la course démarre vers le coin opposé. Chacun leur tour les joueurs déplacent un seul et unique pion, soit en le déplacement sur un espace vide directement à côté, soit en sautant d'autres pièces uniques.

c) Bouger en ligne ou diagonale

Les déplacements se font dans n'importe quel sens, vous pouvez aller à droite ou à gauche en diagonale, en avant ou en arrière, tout droit ou sur le côté. Pour chaque mouvement vous avez donc au maximum six possibilités.

d) Sauter des pions

Pour sauter un pion il doit être juxtaposé au notre, si la case d'atterrissage est elle aussi juxtaposé à un autre pion vous pouvez enchaîner un autre saut. Vous pouvez ainsi enchaîner plusieurs sauts consécutifs pour avancer plus rapidement. On a déjà vu de fabuleuse traversée d'une branche vers l'autre grâce à cette technique de déplacement.

Attention on ne peut pas cumuler un déplacement vers une case libre puis un saut de pion. Vous devez soit vous déplacer d'une case sans sauter, soit enchaîner un ou plusieurs sauts d'affilés mais pas les deux en un seul tour.

Il n'y a pas de captures, les pions sautés restent à leur place et ne sont en aucun cas sortis du plateau de jeu.

Vous n'êtes pas obligés de sauter, vous pouvez vous arrêter dans un enchaînement si vous le décidez, pour un choix stratégique par exemple afin de bloquer l'autre d'arrivée.