

SEQUENCE[®]



INSTRUCTIONS



Règles du jeu

CONTENU

- 1 plateau de jeu
- 104 cartes Séquence
- 50 jetons bleus
- 50 jetons verts
- 35 jetons rouges
- La règle du jeu

BUT DU JEU

Être le premier joueur ou la première équipe à réaliser 2 séquences. Une séquence est une **ligne horizontale, verticale ou diagonale ininterrompue de 5 jetons de même couleur.**

Pour 3 joueurs ou 3 équipes, on se contentera d'une seule séquence.

MISE EN PLACE

Jusqu'à 3 joueurs, on joue de manière individuelle. Au-delà de 3 joueurs, on forme 2 ou 3 équipes ayant le même nombre de joueurs. Positionnez les joueurs autour du plateau de façon à **alterner les joueurs** de chaque équipe.

Les joueurs / équipes choisissent leur couleur et prennent les jetons correspondants. À 2 équipes ou deux joueurs, utiliser les jetons bleus et verts. Chaque équipe pioche une carte. Celle qui obtient la plus forte commence la partie. En cas d'égalité, piochez une seconde carte.

Distribuez les cartes aux joueurs en fonction du nombre de participants :

- **Pour 2 joueurs :** 7 cartes par personne
- **Pour 3 ou 4 joueurs :** 6 cartes par personne
- **Pour 6 joueurs :** 5 cartes par personne
- **Pour 8 ou 9 joueurs :** 4 cartes par personne
- **Pour 10 ou 12 joueurs :** 3 cartes par personne

Le reste des cartes constitue la pioche.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le joueur dont c'est le tour choisit une de ses cartes et la pose, face visible, devant lui. Il se saisit ensuite d'un jeton de sa couleur et le place sur **une des cases libres du plateau correspondant à la carte jouée.**

Exemple : Si la carte Roi de Coeur est jouée, on place un pion sur l'une des 2 cases Roi de Coeur (si la case est libre).

Pour finir votre tour, piochez une carte. Mais attention...Si vous oubliez de piocher votre carte avant que le joueur suivant n'ait eu le temps de

placer son jeton **ET** de piocher sa carte, vous perdez définitivement ce droit et **devez continuer le jeu avec une carte en moins**.

La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Cases Joker : aux quatre coins du plateau, se trouvent des cases qui font office de joker. Elles comptent comme un jeton posé de votre couleur et est valable pour tous les joueurs à la fois. Il suffit donc d'aligner 4 pions accolés à cette case pour former une Séquence.

A l'exception des Valets, chaque carte est représentée 2 fois sur le plateau. Les Valets sont des cartes aux pouvoirs spécifiques qui vous permettent de prendre un avantage sur la partie quand vous les jouez.

Il existe 2 sortes de Valets : les Valets de face (2 yeux) et les Valets de profil (1 oeil).

Les valets avec deux yeux sont des jokers : ils permettent de **placer 1 jeton** sur une case libre du plateau.



Les valets avec un oeil possèdent un pouvoir indispensable : ils permettent de **retirer un jeton** adverse du jeu (sans le remplacer).



Note : **Une Séquence complétée devient intouchable**. Il n'est pas permis d'en retirer un jeton.

Si vous vous retrouvez avec une carte injouable en main, vous pouvez la défausser et la remplacer avant de jouer votre tour.

FIN DE LA PARTIE

2 joueurs ou 2 équipes : Le premier joueur ou la première équipe qui réalise 2 séquences de 5 jetons remporte la partie.

3 joueurs ou 3 équipes : Le premier joueur ou la première équipe qui réalise 1 séquence de 5 jetons remporte la partie.

PRÉCISIONS

- 2 séquences de même couleur qui se croisent peuvent partager 1 jeton commun.

- Les joueurs ne sont pas autorisés à se concerter au sujet des cartes en leur possession à moins qu'ils n'en aient décidé autrement en début de partie.

SEQUENCE[®]

© 2022 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.

Vivid Toy Group Ltd., GU3 1LS, UK.

"SEQUENCE" is a registered trademark of JAX, Ltd. Corporation. All Rights Reserved.
Invented by Doug Reuter.

- Ⓔ Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard.
- Ⓔ Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement.
- Ⓔ Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.
- Ⓔ Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr.
- Ⓔ Attenzione. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento.
- Ⓔ Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de asfixia.
- Ⓔ Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes. Risco de asfixia.
- Ⓔ Ostrzeżenie. Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się.

- Ⓔ Remove all unnecessary elements for playing before giving the product to your child. Made in China.
- Ⓔ Enlever tous les éléments non nécessaires au jeu avant de donner le produit à votre enfant (exemple : attaches plastiques...). Fabriqué en Chine.
- Ⓔ Verwijder alle verpakkingsmaterialen alvorens het product aan het kind te geven. Made in China.
- Ⓔ Alle für das Spiel nicht notwendigen Teile entfernen, bevor Sie das Produkt Ihrem Kind geben (Beispiel : Plastikbefestigungen). Hergestellt in China.
- Ⓔ Ritirare tutti gli elementi non necessari al gioco prima di darlo al vostro bambino (attacchi plastici...). Fabbriato in Cina.
- Ⓔ Retire todos los elementos no necesarios antes de darle el juguete al niño (ej: plásticos, gomas, etc). Fabricado en China.
- Ⓔ Retirar todos os elementos não necessários ao jogo antes de dar o produto ao seu filho (exemplo: atilhos de plástico...). Fabricado na China.
- Ⓔ Usunąć wszystkie elementy niepotrzebne do zabawy przed oddaniem zabawki dziecku (np opaski plastikowe ...). Wyprodukowano w Chinach.



919752



919752.0-10-V08-2204