

PIGEON! -16

Constituez 2 équipes et donnez 16 jetons à chaque équipe. Trouvez 2 stylos chez vous.

ÉTAPE 1

Les 2 équipes piochent chacune une question et s'isolent pour inventer 2 réponses bidons. Elles notent leurs 2 réponses sur une feuille et y ajoutent la bonne réponse.

ÉTAPE 2

Quand les 2 équipes ont préparé leurs réponses, elles se regroupent. À tour de rôle, elles posent leur question à l'équipe adverse.

L'équipe qui répond place ses jetons sur la proposition qu'elle pense correcte. Elle doit miser tous ses jetons, mais elle peut les répartir sur plusieurs choix en cas de doute.

La bonne réponse est dévoilée : les jetons placés dessus sont conservés, les autres sont perdus et sortis du jeu.

ÉTAPE 3

Lorsque les 2 équipes ont joué, on recommence à l'étape 1. Pour répondre à la question suivante, vous n'avez plus que les jetons que vous avez su conserver !

La première équipe qui n'a plus de jetons perd la partie. En cas d'égalité, relancez une partie !



Rappel : les jetons misés sur une réponse inventée par l'équipe adverse sont perdus.
Sauf si cette réponse est vraie.

VARIANTE !

Chaque jeton misé par votre équipe sur la bonne réponse vous rapporte 1 point.
L'équipe qui a le plus de points après 4 questions gagne la partie.

Bonnes parties, bluffez bien :)
En cas de pépin :
contact@pigeonpigeonjuduku.com