

# LUMINA

HORSE RACE - LUDO



MAZTERMIND



# LUMINA



**A PERCEPTION OF LUMINOUSNESS.  
AN ILLUSION OF TRANSLUCENCY.  
A PLAY WITH GRADIENTS.**

The clean, minimalist lines of modernism meet the vibrant gradient stylings in a new ludo game called Lumina Horse Race - Ludo. Translucent, gradient, vibrant. It's everything you have imagined to add a touch of color to your home or office and to immerse yourself in the fun experience.

---

## **ENHANCE THE CLASSIC FEATURES**

Giving a sense of stability while adding boldness, Lumina Horse Race - Ludo is inspired by the geometric design to feature playful shapes. This cohesive design concept is also combined with the idea of color harmony to liven up the board. Based on the original color schemes, we reimagine vibrant gradients, gradually blending colors to create a three-dimensional look.

---

## **DISCOVER THE FLUID ART**

Splendid yet subtle, these reflective horse tokens create an illusion of translucency with epoxy resin. Every piece is hand-crafted and tested more than 100 times to achieve the perfect color pigmentation for a soft, nuanced feel. More than a play with light and shadow, the game has the luminous effect of how the material interacts with the surroundings.

---

## **DRAW LIGHT INTO THE GAME EXPERIENCE**

Designed to be just as functional as it is beautiful, Lumina Horse Race - Ludo evokes the lush of fun and excitement in the game and makes your moment distinctive. Thanks to the mix of materials, the touch is what places all the experience emphasis. From the moment you hold the durable weighted token to the point it moves smoothly on the leather board, the game is tailored by how you and your loved ones play.

**PROUDLY CRAFTED IN VIETNAM**

# SET UP

- ✦ Pick a color from the four available options.
- ✦ Station your 4 horses in your stable, as determined by the color you picked.
- ✦ Your mission is to enter each of your 4 horses, race them along the path on the board, then move them up the column of your color to the finishing square.
- ✦ You win if you are the first one to bring all of your horses to the finishing square. Other players can continue playing to determine the 2nd, 3rd, 4th place.



How to play



# RULES

## 1. How to enter the starting square

- ✦ Play with 1 dice rule: if you roll 6, you can start a horse/make the first step.
- ✦ Play with 2 dice rule: if you roll 1 and 6 or get the same number on both dice, you can make the first step.

## 2. How to race

- ✦ Each roll decides the number of steps your Horses can move.
- ✦ You can get a bonus roll in a turn if you roll a 6 (with 1 dice rule) or roll 1 and 6 or get the same number on both dice (with 2 dice rule).  
Note: You can only have up to 2 bonus rolls in a turn.
- ✦ You can only move forward with the horses already “in play”.
- ✦ If you have multiple horses in play, you can select whichever Horses you want to move with each roll.
- ✦ In your move, you cannot pass another Horse. However, if your move ends exactly on a square occupied by an opponent’s horse, your horse can “kick” the opponent’s back to their stable, where that horse will have to start over.
- ✦ If your move lands you on a square occupied by your own horse, you can not make that move.



### 3. How to win

- ✦ Once you reach the square below your column, you start moving your horses up the column until all 4 are in the finishing square.
- ✦ You have to roll the exact number that will land you in the finishing square.
- ✦ The winner is the first person to have all horses stand in the finishing square.

### Variations

**(Choose any or all to make your game more exciting):**

- ✦ You can move your Horses backward if the backward move allows you to “kick” on one opponent’s Horse.
- ✦ Tunnel collapse: any horse that enters the first square when it comes to the home column square will be called a tunnel collapse, and must be fined depending on the agreement that has been bargained earlier.
- ✦ True racer: whoever to be the 1st to move a Horse to the 6th home column square is called a true racer, and rewarded depending on the agreement that has been bargained earlier (can be double or triple).

## NỔI BẬT NHƯNG KHÔNG CHÓI LÓA, NGHỆ THUẬT ĐẾN TỪ SỰ “VỪA ĐỦ”

Lấy cảm hứng từ phong cách thiết kế hình học, Maztermind kết hợp và pha trộn các hình dáng, họa tiết, màu sắc để đưa vào Cờ cá ngựa Lumina những đường nét gọn gàng, tinh tế. Dựa trên nét đặc trưng của màu sắc từ trò chơi nguyên bản, bàn cờ mang độ chuyển màu (gradient) uyển chuyển từ tâm điểm đến sắc thái, tạo nên nét đơn giản, hiện đại và sáng tạo.

## CHẤT LIỆU HÀI HOÀ TẠO NÊN GIÁ TRỊ BỀN VỮNG

Kết hợp với ý tưởng thiết kế hiện đại, Cờ cá ngựa Lumina truyền tải vẻ đẹp hài hoà trên nền chất liệu chọn lọc. Tạo cảm giác hút mắt và sự phản chiếu sống động nhờ chất liệu nhựa epoxy, từng quân cờ được làm thủ công và thử nghiệm hơn 100 lần để đạt được sắc tố màu hoàn hảo. Bàn cờ được sử dụng chất liệu gỗ MDF bọc bởi da Microfiber tạo nên độ cứng chắc chắn nhưng vẫn giữ được sự mềm mại trên bề mặt.

## NÂNG CẤP TRẢI NGHIỆM CHƠI VỚI HIỆU ỨNG MÀU SẮC PHẢN CHIẾU

Cờ cá ngựa Lumina mang đến cho người chơi một trải nghiệm hoàn toàn mới, trẻ trung hơn, phấn khích hơn, làm cho mọi khoảnh khắc của bạn trở nên ấn tượng hơn. Điểm nhấn của trò chơi chính là điểm chạm tinh tế từ giây phút bạn cầm quân cờ cá ngựa chắc tay đến từng nước đi di chuyển trơn tru trên bàn cờ bằng da, sản phẩm là sắc tố màu hoàn hảo mang lại cảm giác chơi thú vị cho bạn và người thân.



# CHUẨN BỊ

- ✦ Chọn một trong bốn màu có sẵn: xanh lá, xanh dương, vàng hoặc đỏ.
- ✦ Đặt bốn quân cờ cá ngựa vào đúng vị trí tương ứng với màu đã chọn.
- ✦ Nhiệm vụ của bạn là di chuyển các quân cờ qua từng ô, đánh bại đối thủ và về đích.
- ✦ Bạn sẽ chiến thắng nếu là người đầu tiên mang đủ 4 quân cờ lên bục vinh quang. Những người còn lại tiếp tục trận chiến để xác định vị trí về nhì, ba và tư.



# CÁCH CHƠI

## 1. Làm thế nào để ra quân?

- ✦ Trường hợp chơi 1 viên xí ngẫu: bạn phải đổ được kết quả là “lục” (6) thì mới được ra quân.
- ✦ Trường hợp chơi 2 viên xí ngẫu: bạn phải đổ được kết quả là “nhất” (1) và “lục” (6) hoặc đổ được số đôi thì mới được ra quân.

## 2. Làm thế nào để đưa cờ cá ngựa?

- ✦ Điểm xí ngẫu sẽ xác định số ô quân cờ được di chuyển.
- ✦ Nếu điểm xí ngẫu là “lục” (nếu chơi 1 viên xí ngẫu) hoặc là “nhất” và “lục” hoặc số đôi (nếu chơi 2 viên xí ngẫu), bạn được tặng thêm 1 lần đổ xí ngẫu nữa. Bạn chỉ có thể được tặng thêm tối đa 2 lần đổ xí ngẫu trong mỗi lượt chơi.
- ✦ Bạn chỉ có thể di chuyển các quân cờ đã được ra quân.
- ✦ Trong trường hợp bạn có nhiều quân cờ đã ra quân trên bàn cờ, bạn có thể tùy ý chọn quân nào bạn muốn di chuyển.
- ✦ Nếu số điểm xí ngẫu bằng với số ô giữa bạn và quân cờ đối thủ đứng gần đó, bạn được phép “đá” chúng về chuồng.
- ✦ Bạn không thể di chuyển quân cờ lên đúng ô đang có một quân cờ khác của bạn đứng.



### 3. Làm thế nào để thắng?

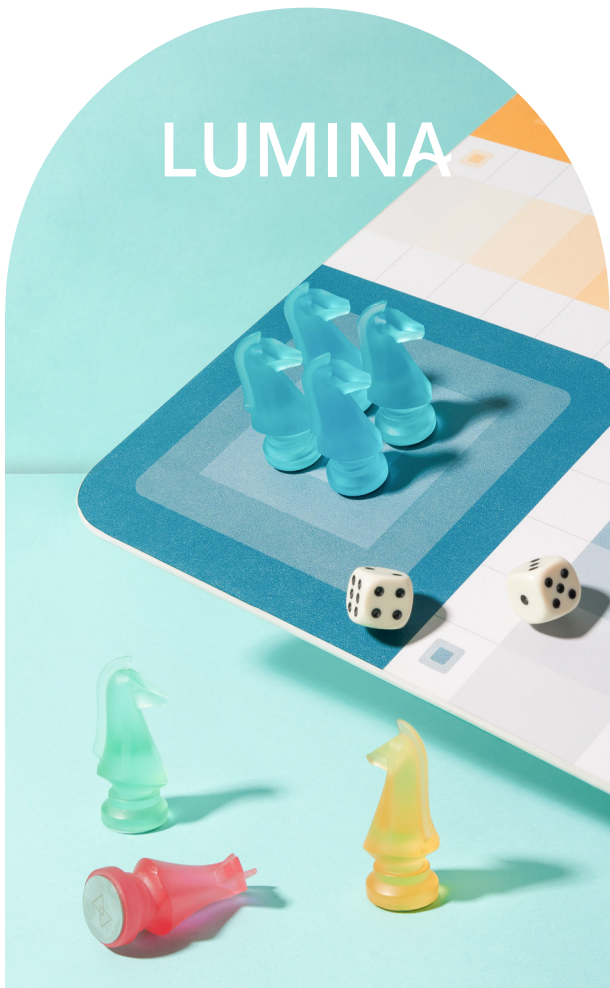
- ✦ Khi đến trước bục vinh quang, bạn sẽ lần lượt cho quân cờ của mình bước lên bục theo kết quả của việc tung xí ngẫu, cho đến khi cả 4 quân cờ đều được di chuyển đến đích.
- ✦ Bạn cần phải tung xúc xắc ra đúng số bước đưa bạn lên vị trí đích.
- ✦ Người chiến thắng sẽ là người đầu tiên có tất cả các quân cờ nằm ở vạch đích.

### Để trận chiến thú vị hơn, bạn có thể:

- ✦ Cho phép đi lùi nếu số điểm xí ngẫu có thể “đá hậu” được quân cờ đối thủ đứng sau.
- ✦ Sập hầm: bất kỳ con ngựa nào khi về đến chuồng mà lọt vào chuồng thứ nhất thì bị gọi là sập hầm, phải chung phạt cho những người chơi khác tùy theo giao kèo.
- ✦ Thầu mạ: người chơi nào đổ ngựa lên thẳng chuồng thứ 6 đầu tiên được gọi là thầu mạ, phần thưởng tùy theo giao kèo sẽ được x2 hoặc x3.




# LUMINA








 [maztermind.com](https://maztermind.com)

 Maztermind

 [maztermindvn](https://www.instagram.com/maztermindvn)

*\*All copyrights reserved by Maztermind*