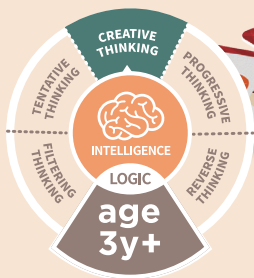




# MIX & MATCH WILDLIFE



*Logical image training: to find the card that exactly matches the model.*





**CN:** 故事背景                      **EN:** Story background  
**DE:** Geschichte                    **FR:** Contexte de l'histoire  
**ES:** Antecedentes                **IT:** Storia

**CN:** 在游戏魔力马戏团-变脸里，马戏团是一个充满活力、充满欢乐的地方。你能率先找到你要的动物吗？赶紧获取对应卡片赢得比赛吧！

**EN:** In Mix & Match Wildlife, the circus is a hive of activity and there's a lot of fun. Will you be the first to discover the animals you are looking for on the cards? Be quick and grab the corresponding card and win the game!

**DE:** Im Zirkus bei Mix & Match Wildlife geht es rund und es herrscht ein lustiges und buntes Durcheinander. Entdeckst Du die gesuchten Tiere als Erstes? Sei schnell und schnapp Dir die entsprechende Karte und gewinne das turbulente Spiel!

**FR:** Dans le jeu Mix&Match Wildlife, Le cirque est un lieu en plein d'énergie et de joie. Pouvez-vous être le premier à trouver l'animal que vous voulez ? Obtenez la carte correspondante pour gagner la partie !

**ES:** En el juego Mix & Match Wildlife, el circo es un lugar apasionante y lleno de alegría. ¿Puedes ser el primero en encontrar el animal en el circo? ¡Consigue las cartas y gana el juego!

**IT:** Nel gioco Mix & Match Wildlife, il circo è un luogo pieno di divertimenti e felicità. Potrai scoprire per primo gli animali che stai cercando? Prendi la carta corrispondente in un lampo e vinci il gioco!

**CN:** 游戏目标                      **EN:** Goal of the game  
**DE:** Ziel des Spiels                **FR:** But du Jeu  
**ES:** Objetivo del juego            **IT:** Obiettivo del gioco

**CN:** 抢先发现动物顺序与出题器一致的卡片，然后用抢答拍抓取卡片。在这个快节奏的游戏中收集最多的卡片并获取胜利！但请注意——时间不多了……

**EN:** Be the first to find the card with the same animal order as is shown on the animal generator and grab the card with your gripper. Collect the most cards in this fast-paced game and win! But watch out - time is running out...

**DE:** Entdecke die Karte mit der auf dem Tiergenerator abgebildeten Tier-Reihenfolge als Erstes und schnappe sie Dir mit Deinem Greifer. Sammle in diesem rasanten Spiel die meisten Karten und gewinne! Doch Achtung – die Zeit läuft...

**CN** : 2. 游戏规则      **EN** : 2. Game rules      **DE** : 2. Spielregeln  
**FR** : 2. Règles du jeu   **ES** : 2. Reglas del juego   **IT** : 2. Regole del gioco

**CN** : 1. 一名玩家按下出题器顶部的按钮，生成第一组动物顺序。

**EN** : 1. The player presses the button on the top of the game machine to generate the first animal order.

**DE** : 1. Der Spieler drückt auf den Knopf auf der Oberseite des Spielgeräts.

**FR** : 1. L'un de joueur appuie sur le bouton du dessus du générateur de questions pour générer la première séquence d'animaux.

**ES** : 1. Un jugador pulsa el botón de la parte superior generador de animales para formar el primer conjunto de fotos de animales.

**IT** : 1. Un giocatore preme il pulsante sopra il generatore di animali per generare la prima sequenza di animali.

**CN** : 2. 旋转停止，两名玩家根据动物顺序寻找卡片，率先找到卡片并用抢答拍抢到的玩家将卡片收入自己的牌堆中。

**EN** : 2. When the rotation stops, the players look for the card corresponding to the order. The player who discovers it first grabs it with the gripper and collects it on his pile.

**DE** : 2. Wenn die Rotation stoppt, suchen die Spieler die der Reihenfolge entsprechende Karte. Der Spieler, der sie zuerst entdeckt, schnappt sie sich mit dem Greifer und sammelt sie auf seinem Stapel.

**FR** : 2. Lorsque la rotation s'arrête, deux joueurs recherchent les cartes selon l'ordre des animaux. Le joueur qui trouve la carte en premier, la ramasse avec la pince et met la carte dans son paquet.

**ES** : 2. El giro se detiene y los jugadores buscan las cartas según el orden de los animales. El primer jugador que encuentre una carta y la coja con la pinza la guarda como trofeo.

**IT** : 2. Quando la rotazione si ferma, i due giocatori devono cercare le carte che combaciano con la sequenza di animali. Il giocatore che trova per primo la carta e la afferra con la pinza può aggiungere la carta nella propria mano.

**FR :** Soyez le premier à trouver des cartes avec le même ordre animal que le générateur de questions, puis récupérez les cartes avec une pince. Collectez plus des cartes est gagné dans ce jeu rapid! Attention, il rest peu de temps.....

**ES :** Sé el primero en descubrir la tarjeta que tiene el mismo orden que el generador de animales, y luego atrápala con la pinza de succión. ¡Recoge el mayor número de cartas en este increíble juego y gana! Pero, ¡atención!, el tiempo se acaba...

**IT :** Scopri per primo la carta con la sequenza di animali corrispondente a quella sul generatore di animali e afferrala con la pinza. Raccogli il maggior numero di carte e vinci in questo gioco frenetico! Ma attenzione: il tempo sta per scadere ...

**CN:** 游戏人数

**EN:** Number of players

**DE:** Spieleranzahl

**FR:** Nombre de joueur

**ES:** Cantidad de jugadores

**IT:** Numero di giocatori

**CN:** 2名玩家

**DE:** 2 Spieler

**ES:** 2 personas

**EN:** 2 players

**FR:** 2 joueurs

**IT:** 2 giocatori

**CN:** 推荐年龄

**EN:** Age recommendation

**DE:** Altersempfehlung

**FR:** Âge recommandé

**ES:** Edad recomendada

**IT:** Età consigliata

**CN:** 3岁及以上

**DE:** Ab 3 Jahren

**ES:** A partir de 3 años

**EN:** 3 years and up

**FR:** 3 ans et plus

**IT:** Dai 3 anni in su

**CN:** 游戏时长

**EN:** Game duration

**DE:** Spieldauer

**FR:** Durée du jeu

**ES:** Duración del juego

**IT:** Durata partita

**CN:** 5分钟左右

**DE:** Ca. 5 Minuten

**ES:** Aproximadamente 5 minutos

**EN:** Approx. 5 minutes

**FR:** Environ 5 minutes

**IT:** Circa 5 minuti

**CN:** 配件

**DE:** Inhalt

**ES:** Accesorios

**EN:** Contents

**FR:** Contenu de accessoire

**IT:** Contenuti



**CN:** 出题器 x1

**EN:** Animal generator x1

**DE:** Tiergenerator x1

**FR:** Générateur de question x1

**ES:** Generator de animales x1

**IT:** Generatore di animali x1



**CN:** 沙漏 x1

**EN:** Hourglass x1

**DE:** Sanduhr x1

**FR:** Sablier x1

**ES:** Reloj de arena x1

**IT:** Clessidra x1



**CN:** 游戏卡片 x18

**EN:** Playing cards x18

**DE:** Spielkarten x18

**FR:** Carte de jeu x18

**ES:** Cartas de juego x18

**IT:** Carte da gioco x18



**CN:** 橙色抢答拍 x1

**EN:** Orange gripper x1

**DE:** Greifer Orange x1

**FR:** Pince orange x1

**ES:** Pinza naranja x1

**IT:** Pinza arancione x1



**CN:** 蓝色抢答拍 x1

**EN:** Blue gripper x1







**DE:** Greifer Blau x1







**FR:** Pince bleue x1

**ES:** Pinza azul x1

**IT:** Pinza blu x1

- CN** : 5. 如有玩家拍错卡片，对手可以从他的牌里抽走任意一张。
- EN** : 5. If a player takes a wrong card, his opponent may take any card from him.
- DE** : 5. Wenn ein Spieler eine falsche Karte nimmt, darf sich sein Gegner eine beliebige Karte von ihm ziehen.
- FR** : 5. Si un joueur prend une mauvaise carte, l'adversaire peut retirer n'importe quelle carte de ses cartes.
- ES** : 5. Si un jugador se equivoca de carta, el adversario puede quitarle cualquier carta de su mano.
- IT** : 5. Se un giocatore prende una carta sbagliata, il suo avversario può pescare una carta qualsiasi da lui.

- CN** : 6. 若开局就出现 ，出题者直接从桌上拿走任意一张卡片。
- EN** : 6. If a  appears in the first round, the player may choose any card from the table.
- DE** : 6. Wenn in der ersten Runde ein  erscheint, darf der Spieler sich eine beliebige Karte vom Tisch aussuchen.
- FR** : 6. Si un  apparaît au premier tour, le joueur appuyant sur le bouton peut prendre n'importe quelle carte de la table.
- ES** : 6. Si hay un derecho  al principio del juego, el que pregunta toma cualquier carta directamente de la mesa.
- IT** : 6. Se al primo turno appare un  , il giocatore può scegliere una carta qualsiasi dal tavolo.

- CN** : 7. 若开局就出现 ，对手从桌上拿走任意一张卡片。
- EN** : 7. If a  appears in the first round, the opponent may take any card from the table.
- DE** : 7. Wenn in der ersten Runde ein  erscheint, darf sich der Gegner eine beliebige Karte vom Tisch nehmen.
- FR** : 7. Si un  apparaît au premier tour, l'adversaire peut prendre n'importe quelle carte de la table.
- ES** : 7. Si se produce un  al principio de la partida, el adversario toma cualquier carta de la mesa.
- IT** : 7. Se al primo turno appare un  , l'avversario può prendere una carta qualsiasi dal tavolo.

**CN:** 组装            **EN:** Assembly  
**DE:** Aufbau        **FR:** Montage  
**ES:** Montaje       **IT:** Assemblaggio

**CN:** 将卡片在桌面上随机铺开。两名玩家各拿一个抢答拍。

**EN:** Distribute the cards randomly on the table. Each player grabs one gripper.

**DE:** Verteile die Karten zufällig auf dem Tisch. Jeder Spieler schnappt sich einen Greifer.

**FR:** Élevez aléatoirement les cartes sur la table.  
Chaque joueur prend une pince.

**ES:** Se distribuyen las cartas al azar sobre la mesa.  
Los jugadores hacen un disparo cada uno.

**IT:** Spargi in modo casuale le carte da gioco sul tavolo. Ogni giocatore tiene in mano una pinza.



**CN:** 1.游戏开始            **EN:** 1. Start            **DE:** 1. Start  
**FR:** 1.Démarré            **ES:** 1. Inicio del juego            **IT:** 1.Inizio

**CN:** 年龄小的玩家颠倒沙漏，比赛开始。按下出题器顶部的按钮，生成第一组动物顺序。

**EN:** The youngest player starts the game by turning over the hourglass. He then presses the button on the top of the game machine to generate the first animal order.

**DE:** Der jüngste Spieler startet das Spiel, indem er die Sanduhr umdreht. Anschließend drückt er auf den Knopf auf der Oberseite des Spielgeräts und generiert so die erste Bilder-Reihenfolge.

**FR:** Le plus jeune joueur retourne le sablier, et le jeu commence. Appuyez sur le bouton du dessus du générateur de questions pour générer la première séquence d'animaux.

**ES:** El jugador más joven voltea el reloj de arena y el juego comienza. Pulse el botón de la parte superior del generador de animales para componer el primer conjunto de fotos de animales.

**IT:** Il giocatore più giovane inverte la clessidra e il gioco ha inizio. Premere il pulsante sopra il generatore di animali per generare la prima sequenza di animali.





**CN:** 3. 随后另一名玩家按下出题器顶部的按钮，开始新一轮比赛。

**EN:** 3. Now it is the other player's turn, and he starts a new round by pressing the button on the game device.

**DE:** 3. Nun ist der andere Spieler an der Reihe und startet eine neue Runde, indem er auf den Knopf auf dem Spielgerät drückt.

**FR:** 3. Le joueur qui n'a pas trouvé la carte appuie le bouton au prochain tour de compétition.

**ES:** 3. El otro jugador pulsa entonces el botón para comenzar la siguiente ronda.

**IT:** 3. Quindi l'altro giocatore preme il pulsante sopra il generatore di animali per iniziare il prossimo round.

**CN:** 4. 在沙漏漏完后，获得卡片最多的玩家获得游戏胜利。

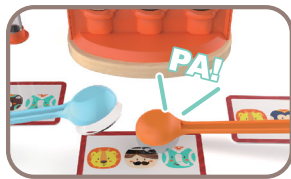
**EN:** 4. Whoever has the most cards when the hourglass runs out wins the game.

**DE:** 4. Wer die meisten Karten hat, wenn die Sanduhr abgelaufen ist, gewinnt das Spiel.

**FR:** 4. Lorsque le sablier a terminé de s'écouler, le joueur avec plus des carte gagne.

**ES:** 4. Cuando el reloj de arena se haya agotado, el jugador que tenga más cartas ganará la partida.

**IT:** 4. Dopo che la clessidra è finita, il giocatore con il maggior numero di carte vince la partita.



**CN:** 3.如果出现以下情况

**EN:** 3. If the following situations occur

**DE:** 3. Wenn die folgenden Situationen eintreten

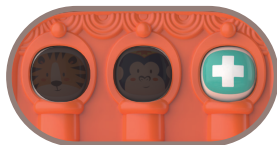
**FR:** 3. Si la situation suivante se produit

**ES:** 3. Casos especiales

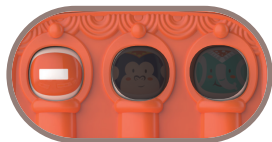
**IT:** Quando si verificano le seguenti situazioni

- CN** : 1. 如果动物顺序重复，场上无匹配的卡片，则玩家再按一次出题器。
- EN** : 1. If the order of the animals is repeated once and there is no more matching card, the player presses the generator again.
- DE** : 1. Falls sich die Reihenfolge der Tiere einmal wiederholt und es keine passende Karte mehr gibt, drückt der Spieler erneut auf den Generator.
- FR** : 1. Si la séquence d'animaux est répétée et qu'il n'y a pas de carte correspondante, le joueur appuie à nouveau sur le générateur de questions.
- ES** : 1. Si se repite el orden de los animales y no hay cartas que coincidan, el jugador pulsa una vez más el generador de animales.
- IT** : 1. Se l'ordine degli animali si ripete e non ci sono più carte che combaciano, il giocatore preme nuovamente il pulsante del generatore.

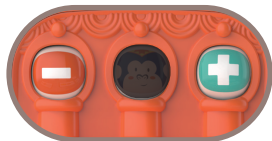
- CN** : 2. 这种情况下：拿走对手一张卡片。
- EN** : 2. In this situation: Take one of your opponent's cards.
- DE** : 2. Während des Spiels: Nimm eine Karte des Gegners.
- FR** : 2. Dans ce cas : retirez une carte de l'adversaire.
- ES** : 2. En este caso: quitar una de las cartas del adversario.
- IT** : 2. In questa situazione: Prendi una carta dall'avversario.



- CN** : 3. 这种情况下：给对手一张卡片。
- EN** : 3. In this situation: Give one of your cards to your opponent.
- DE** : 3. Während des Spiels: Gib eine deiner Karten deinem Gegner.
- FR** : 3. Dans ce cas : donnez une carte à l'adversaire.
- ES** : 3. En este caso: dar una carta al adversario.
- IT** : 3. In questa situazione: dai una delle tue carte al tuo avversario.



- CN** : 4. 这种情况下：再次按下出题器，重新出题。
- EN** : 4. In this situation: You may press the generator again and start a new round.
- DE** : 4. Du darfst noch einmal den Generator betätigen und eine neue Runde starten.
- FR** : 4. Dans ce cas : appuyez à nouveau sur le générateur de questions pour refaire la question.
- ES** : 4. En este caso: Pulse de nuevo el interrogador para repetir la pregunta.
- IT** : 4. In questa situazione: Premi nuovamente il pulsante del generatore e inizia un nuovo round.



**CN** : 8.若游戏过程中, 对手已无卡可输, 则玩家可以 from 桌上拿走任意一张卡片。

**EN** : 8. If a player loses all his cards during the game, the opponent may take any card from the table.

**DE** : 8. Wenn ein Spieler während des Spiels alle seine Karten verliert, darf sich der Gegner eine beliebige Karte vom Tisch nehmen.

**FR** : 8. Si l'adversaire perd toutes ses carte au cours du jeu, le joueur peut prendre n'importe quelle carte de la table.

**ES** : 8. Si el adversario no tiene más cartas que perder durante la partida, el jugador puede tomar cualquier carta de la mesa.

**IT** : 8. Se un giocatore non ha più carte da perdere durante il gioco, l'avversario può prendere una carta qualsiasi dal tavolo.

**CN** : 4.天才第一步

**FR** : 4.Premier pas pour être Génie

**EN** : 4. Quite clever!

**ES** : 4. El primer paso hacia la genialidad

**DE** : 4. Ganz schön klug!

**IT** : 4. Primi passi da genio

**CN** : 在游戏过程中, 孩子的专注力和反应能力得到锻炼。

**EN** : While playing the game, kids train their concentration and reaction skills.

**DE** : Beim Spielen trainieren Kids ganz nebenbei ihre Konzentrationsfähigkeit und ihr Reaktionsvermögen.

**FR** : Pendant le jeu, les enfants peuvent s'entraîner ses capacités de consen-tration et de réaction.

**ES** : Durante el juego, se ejercita la concentración y la capacidad de respuesta de su hijo.

**IT** : Il bambino può migliorare la sua concentrazione e la sua velocità di reazione attraverso questo gioco.

**#120527G#**

**TOPBRIGHT ANIMATION CORPORATION**  
Add: 6/F, The Agriculture building, Anyang  
district, Ruian, Zhejiang, China

**TOPBRIGHT GmbH, Brunnengasse 65,**  
90402 Nürnberg, Germany  
Web: <http://www.topbrighttoys.com>

**Manufacturer: Jiangsu TopBright Wisdom Information Technology Co.Ltd**  
Add: NO.10, Wenzhou road, Economic-Technological Development Area, Shuyang county, Suqian

©2020 TOPBRIGHT ANIMATION all rights reserved.      **MADE IN CHINA**