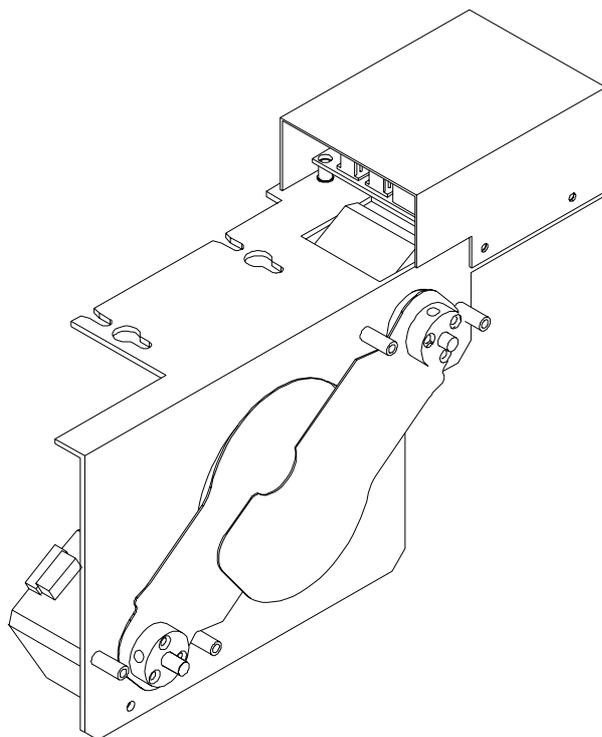




Foglio di Istruzioni  
Owner's Manual

# Dimmer/Strobe/Black-out module

GR0635



## **INDICE**

	<i>Pag.</i>
<b>1.0 CONTENUTO DELL'IMBALLAGGIO</b>	3
<b>2.0 SICUREZZA</b>	3
<b>3.0 INSTALLAZIONE</b>	3
3.1 Montaggio sul proiettore	3
<b>4.0 USO DEL DISPOSITIVO GR0635</b>	4
4.1 Creazione di un programma (Utilizzo senza controller)	4
4.2 Esecuzione di un programma	5
<b>5.0 PARTI DI RICAMBIO</b>	5

## **INDEX**

	<i>Page</i>
<b>1.0 PACKING</b>	6
<b>2.0 SAFETY</b>	6
<b>3.0 INSTALLATION</b>	6
3.1 Mounting position	6
<b>4.0 USE OF THE GR0635</b>	7
4.1 Creating a program (Use without controller)	7
4.2 Executing a program	8
<b>5.0 SPARE PARTS</b>	8

## 1.0 CONTENUTO DELL'IMBALLAGGIO

Controllate attentamente il contenuto del cartone e, in caso di danni al prodotto, contattate il Vs. trasportatore. Nell'imballaggio sono contenuti i seguenti prodotti:

- n° 1 accessorio Dimmer/Strobe/Black-out module;
- n° 1 Foglio di Istruzioni;

## 2.0 SICUREZZA

L'accessorio Dimmer/Strobe/Black-out module è stato progettato per essere utilizzato esclusivamente con un proiettore PRO-MOTION 1200.

Prima di effettuare qualsiasi operazione sul proiettore, sconnettere fisicamente la linea di alimentazione staccando la spina (ad esempio durante l'installazione degli accessori).

*Attenzione:* lampada molto calda.

## 3.0 INSTALLAZIONE

### 3.1 Montaggio sul proiettore

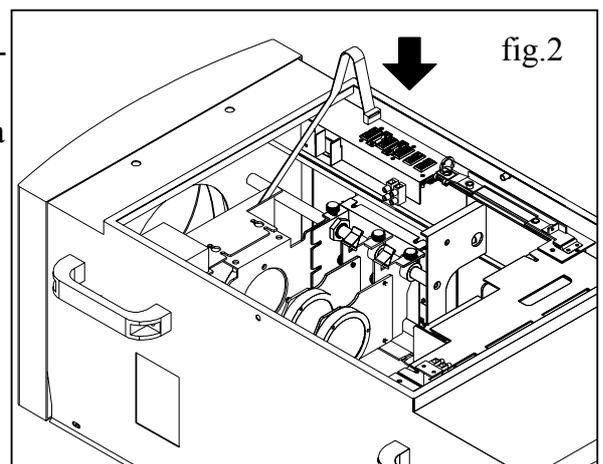
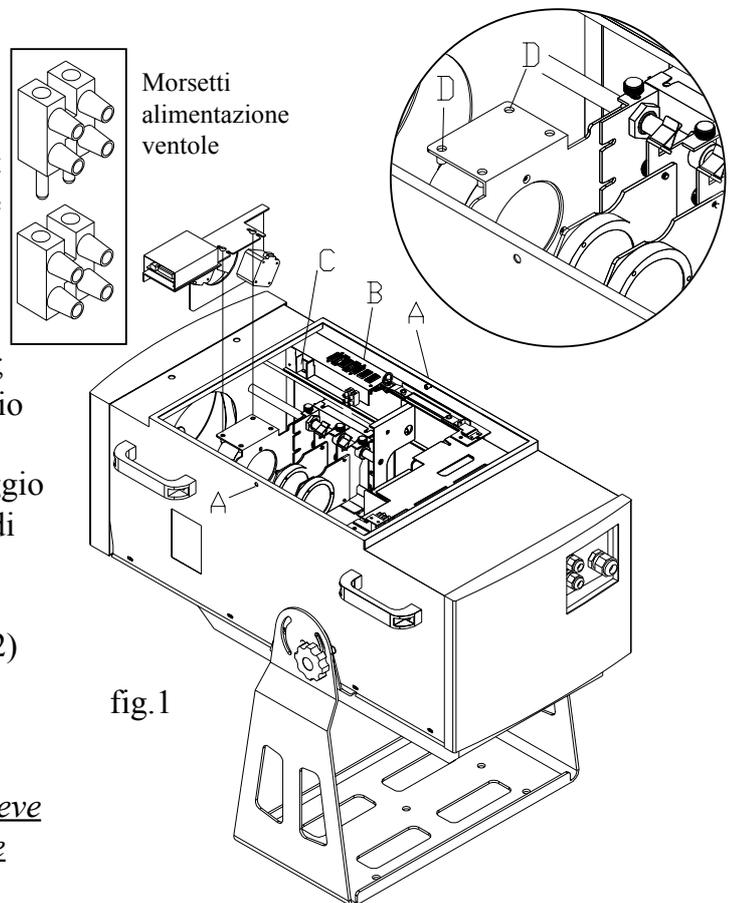
Per installare l'accessorio Dimmer/Strobe/Black-out module sul proiettore PRO-MOTION attenetevi alle seguenti istruzioni:

- 1) Rimuovere il coperchio superiore: allentare le due viti laterali A fig.1 (il coperchio rimane comunque legato al proiettore tramite un cavetto);
- 2) Allentate le due viti (D fig.1) e infilate l'accessorio Dimmer/Strobe/Black-out module all'interno del proiettore facendo corrispondere le asole di fissaggio con le viti. Sono presenti dei riferimenti colorati di blu sia sul proiettore che sul dispositivo;
- 3) Stringere le viti (D fig.1);
- 4) Collegate il cavo piatto di alimentazione (figura 2) ad uno dei morsetti di alimentazione presenti sul proiettore (B fig.1);

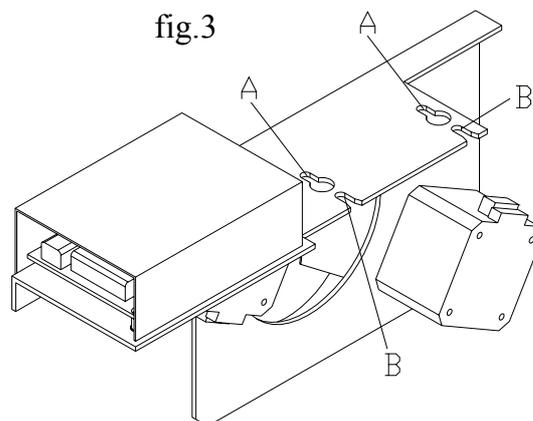
**NOTA:** *Il morsetto di alimentazione del proiettore deve sempre essere collegato, o scollegato, a proiettore spento.*

- 5) Richiudete il coperchio del proiettore prestando attenzione ai morsetti che portano l'alimentazione alle ventole che devono assemblarsi come mostra la figura a lato.

Verificate quindi il funzionamento delle ventole.



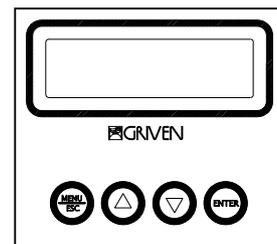
**Importante:** A seconda dell'obiettivo utilizzato, cambiano i punti di fissaggio dell'accessorio Dimmer/Strobe/Black-out module. Utilizzare la foratura contrassegnata dalla lettera B (fig.3) quando è presente l'obiettivo da 105mm; con tutti gli altri obiettivi utilizzare la foratura contrassegnata dalla lettera A (fig.3).



#### 4.0 USO DEL DISPOSITIVO Dimmer/Strobe/Black-out module

##### 4.1 Creazione di un programma (Utilizzo senza controller)

Premere il pulsante MENU e scorrere il menu con i pulsanti UP e DOWN finché il display non mostra la scritta “-3 Master/Manuale”; premere il pulsante ENTER per entrare nel menu;



Menu Principale  
3.Master/Manuale

Selezionare, tramite i pulsanti UP e DOWN, il programma (da 1 a 4) da creare; confermare premendo ENTER;

3.Master/Manuale  
Programma 1

Premendo i pulsanti UP e DOWN sono mostrate in sequenza le scritte ESECUZIONE e PROGRAMMAZIONE, selezionare PROGRAMMAZIONE:

Programma 1  
Programmazione

Premere ENTER, il display mostra la scritta Programmazione Scena.

Programmazione  
Scena

Premere di nuovo il pulsante ENTER e tramite i pulsanti UP e DOWN selezionare la scena (massimo 50 per programma) da creare, o modificare; confermare premendo ENTER.

Programma 1  
Scena 001

Ad ogni pressione del pulsante ENTER, il display visualizza in sequenza il valore relativo ai canali:

- **1.** Canale Vuoto.
- **2.** Canale Vuoto.
- **3.** Canale Vuoto.

1 Canale Vuoto  
001

- **4.** assume valori da 0 a 255: con valore da 0 a 10 esegue il black-out e con valori compresi tra 10 e 255 si regola il dimmer e la velocità dell'effetto strobo.

4 Strobo/Dimmer  
001

- **5.** Canale Vuoto.

- **6.** Canale Vuoto.

5 Canale Vuoto 001
-----------------------

- **7.** Tempo di pausa: Definisce la durata della scena; selezionare, tramite i pulsanti UP e DOWN, i tempi di pausa preimpostati (6, 12, 18, 24, 35, 50 sec; 1, 2, 4, 6, 10, 15, 20, 30 e 40 min); confermare premendo ENTER.

7. Tempo di Pausa 12 Sec.
------------------------------

Ripetere i passaggi precedenti per tutte le scene che si desidera inserire nel programma.

**Uscire dalla programmazione premendo il pulsante MENU/ESC. Al momento dell'esecuzione del programma, vengono riprodotte tutte le scene con numero compreso tra 1 e il numero della scena in cui è stato premuto il pulsante ESC.**

#### **4.2 Esecuzione di un programma**

Dopo aver programmato tutte le scene desiderate di un programma, premere il pulsante ESC (2 volte) e selezionare ESECUZIONE per eseguire un programma.

Programma 1 Esecuzione
---------------------------

Premendo il pulsante ENTER il proiettore inizia ad eseguire il programma selezionato. Il display, oltre ad indicare il numero del programma e della scena in esecuzione, indica un valore che rappresenta, in percentuale, il tempo trascorso dall'inizio della scena. All'accensione, il proiettore inizia ad eseguire il programma che era in esecuzione nel momento in cui è stato spento

Prog 1    Scena1
Esc    P 36%

#### **5.0 PARTI DI RICAMBIO**

Tutti i componenti del proiettore PRO-MOTION e degli accessori sono disponibili come parti di ricambio su richiesta.

La responsabilità di Griven S.r.l. cessa all'atto della consegna del materiale al vettore: reclami per eventuali danni dovuti al trasporto dovranno essere indirizzati direttamente al corriere.

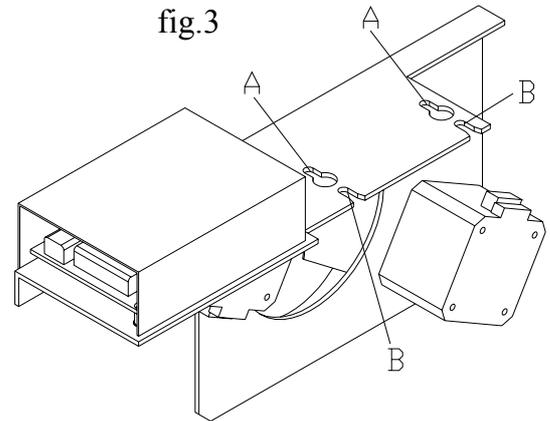
Si accettano reclami entro e non oltre i 7 giorni dal ricevimento merce.

Eventuali resi di materiale dovranno essere autorizzati da Griven S.r.l. ed inviati completi della documentazione fiscale necessaria.

La garanzia non copre i materiali di consumo.

Le viste esplose, lo schema elettrico, il diagramma elettronico e la brochure promozionale del prodotto sono disponibili su richiesta.

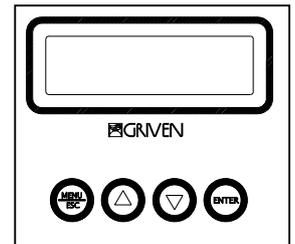
**Importante:** A seconda dell'obiettivo utilizzato, cambiano i punti di fissaggio dell'accessorio Dimmer/Strobe/Black-out module. Utilizzare la foratura contrassegnata dalla lettera B (fig.3) quando è presente l'obiettivo da 105mm; con tutti gli altri obiettivi utilizzare la foratura contrassegnata dalla lettera A (fig.3).



#### 4.0 USO DEL DISPOSITIVO Dimmer/Strobe/Black-out module

##### 4.1 Creazione di un programma (Utilizzo senza controller)

Premere il pulsante MENU e scorrere il menu con i pulsanti UP e DOWN finchè il display non mostra la scritta “-3 Master/Manuale”; premere il pulsante ENTER per entrare nel menu;



Menu Principale  
3.Master/Manuale

Selezionare, tramite i pulsanti UP e DOWN, il programma (da 1 a 4) da creare; confermare premendo ENTER;

3.Master/Manuale  
Programma 1

Premendo i pulsanti UP e DOWN sono mostrate in sequenza le scritte ESECUZIONE e PROGRAMMAZIONE, selezionare PROGRAMMAZIONE:

Programma 1  
Programmazione

Premere ENTER, il display mostra la scritta Programmazione Scena.

Programmazione  
Scena

Premere di nuovo il pulsante ENTER e tramite i pulsanti UP e DOWN selezionare la scena (massimo 50 per programma) da creare, o modificare; confermare premendo ENTER.

Programma 1  
Scena 001

Ad ogni pressione del pulsante ENTER, il display visualizza in sequenza il valore relativo ai canali:

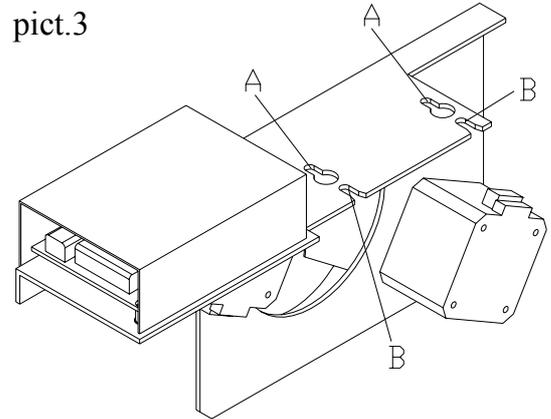
- **1.** Canale Vuoto.
- **2.** Canale Vuoto.
- **3.** Canale Vuoto.

1 Canale Vuoto  
001

- **4.** assume valori da 0 a 255: con valore da 0 a 10 esegue il black-out e con valori compresi tra 10 e 255 si regola il dimmer e la velocità dell'effetto strobo.

4 Strobo/Dimmer  
001

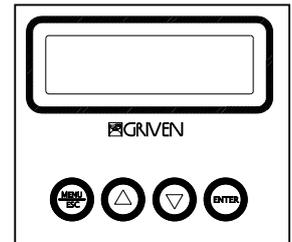
**Important:** the Dimmer/Strobe/Black-out module fixing points change according to the focal group used. Refer to the holes indicated by the letter B (pict. 3) when the 105mm focal group must be fitted; to fit all the other focal groups use the holes indicated by the letter A (pict.3).



#### 4.0 USE OF THE Dimmer/Strobe/Black-out module

##### 4.1 Creating a program (use without controller)

Push the MENU key and go through the menu by using the UP and DOWN keys until the writing "-3 Master/Manual" appears on display; push ENTER to confirm.



Main Menu  
3.Master/Manual

Through UP and DOWN keys, select the program (from 1 to 4) to be created, push ENTER to confirm;

3.Master/Manual  
Program 1

Push the UP and DOWN keys: the writings EXECUTION and PROGRAMMING are shown in sequence; select PROGRAMMING:

Program 1  
Programming

Push ENTER: the writing Programming Scene appears on display.

Programming  
Scene

Push again the ENTER key and, through the UP and DOWN keys, select the scene (max 50 per program) to be created, or to be modified; push ENTER to confirm.

Program 1  
Scene 001

Each time the ENTER key is pushed, the display reads sequentially the value relevant to the channels:

- 1. Empty Channel.
- 2. Empty Channel.
- 3. Empty Channel.

1. Empty Channel  
001

- 4. It can acquire values from 0 to 255. Black-out is performed with values from 0 to 10 and the dimmer and strobe effect speed is adjusted with values from 10 to 255.

4. Strobe/Dimmer  
001

- 5. Empty Channel.
- 6. Empty Channel.

5 Empty Channel 001
------------------------

- 7. Pause time: it adjusts the duration of a scene; through the UP and DOWN keys, select the pre-set pause times (6, 12, 18, 24, 35, 50 seconds; 1, 2, 4, 6, 10, 15, 20, 30 and 40 minutes); push ENTER key to confirm.

7 Pause Time 12 Sec.
-------------------------

Repeat the previous passages for all the scenes that you intend to include in the program.  
**Push the MENU/ESC key to exit the programming. When the program is operating, all the scenes, from scene number 1 to the scene in which the ESC key was pushed, are played.**

#### 4.2 Executing a program

After programming all the desired scenes of a program, push the ESC key (twice) and select EXECUTION to execute a program.

Program 1 Execution
------------------------

Push the ENTER button: the projector starts to execute the selected program. The display, besides indicating the program number and the scene being executed, indicates a value that represents, in percentage, the time elapsed from the beginning of the scene. When it is switched on, the unit starts to execute the program that was operating when the unit was switched off.

Progr1	Scene1
Esc	P36%

#### 5.0 SPARE PARTS

All components for the PRO-MOTION unit and for the accessories are available on request.

Griven S.r.l. is liable for the product until the unit is delivered to the shipping company: any claim for damage occurred during transport must be addressed directly to the forwarding company.

Complaints will be accepted within 7 days from reception and no later.

Before returning any unit, authorization by Griven s.r.l. is necessary and the unit must be returned back with the needed fiscal documents.

Warranty does not include consumables.

Exploded views, the electrical wire diagram, the electronic layout and the advertising brochure are available on request.

## DMX Values

<b>CHANNEL 4</b>	
<b>Level</b>	<b>Strobo/Dimmer/B-out</b>
0-10	Black-out
11-191	Dimmer
192-202	Open
203-208	Strobo 1
209-214	Strobo 2
215-220	Strobo 3
221-226	Strobo 4
227-232	Strobo 5
233-238	Strobo 6
239-244	Strobo 7
245-250	Strobo 8
251-255	Open

ORDER DIRECTLY TODAY AT: [www.BulbAmerica.com](http://www.BulbAmerica.com) or CALL TOLL FREE 888-505-2111

ORDER DIRECTLY TODAY AT: [www.BulbAmerica.com](http://www.BulbAmerica.com) or CALL TOLL FREE 888-505-2111

ORDER DIRECTLY TODAY AT: [www.BulbAmerica.com](http://www.BulbAmerica.com) or CALL TOLL FREE 888-505-2111

ORDER DIRECTLY TODAY AT: [www.BulbAmerica.com](http://www.BulbAmerica.com) or CALL TOLL FREE 888-505-2111



Via Bulgaria, 16 - 46042 CASTEL GOFFREDO (MN)  
Telefono 0376/779483 - Fax 0376/779682 - 0376/779552  
<http://www.griven.com/> e-mail [griven@griven.com](mailto:griven@griven.com)  
<http://www.griven.it/> e-mail [griven@griven.it](mailto:griven@griven.it)