



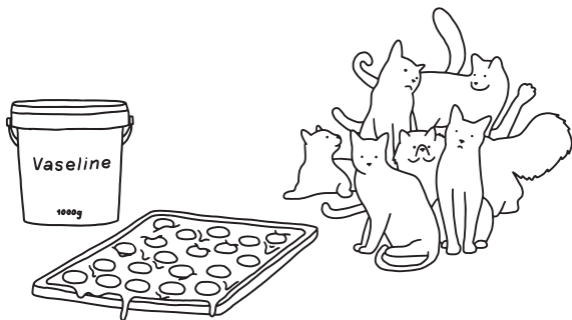
superlike

ANLEITUNG



SPIELANLEITUNG

Single sein ist fantastisch - aber irgendwann hat jeder genug von seinen zwölf Katzen, Liter-Dosen Vaseline und Familien-Pizzen mit extra Käse und einer Prise trister Einsamkeit.



Bei SUPERLIKE versuchen die Spieler endlich ihr Glück zu finden. In jeder Runde begibt sich eine Person auf Partnersuche. Die übrigen Spieler verkörpern die potentiellen Partner und versuchen den Partnersuchenden von sich und ihren positiven Eigenschaften zu überzeugen.

Aber Achtung: Körbe kassiert niemand gerne und darum versucht jeder Spieler seine Nebenbuhler in ein möglichst schlechtes Licht zu rücken.

SPIELVORBEREITUNG

Mischt alle Karten durch und bildet drei verdeckt liegende und nach Farben getrennte Stapel. Zu Beginn jeder Runde halten alle Spieler vier weiße (positive Eigenschaften) und drei rote (negative Eigenschaften) Karten auf der Hand. Dieser Kartenstand wird nach jeder Runde aufgefüllt.

Entscheidet, wer als Junggeselle beginnt. Wir wollen ja nicht mit dem Finger zeigen, aber ihr wisst schon ganz genau, wer es am nötigsten hat. Der Partnersuchende darf sich zurücklehnen ungespannt auf die Avancen der übrigen Spieler warten.



SPIELABLAUF

Die potentiellen Partner betrachten ihre Karten und wählen die zwei positiven Eigenschaften aus, mit denen sie den Partnersuchenden von sich überzeugen wollen. Diese beiden Karten werden verdeckt auf dem Tisch abgelegt. Anschließend wählt jeder potentielle Partner eine negative Eigenschaft aus. Diese wird einem beliebigen Nebenbuhler am Tisch verdeckt zugeschoben, mit dem Ziel ihn so wenig ansprechend wie möglich wirken zu lassen.

WICHTIG: Jede finale Kartenkombination besteht aus zwei weißen und einer roten Karte. Sonderkarten können die einzigen Ausnahmen ermöglichen.



MYSTERIÖSES UND SELTENES KIM-SZENARIO: Unter gewissen Umständen kann es sein, dass ein Partnersuchender leer ausgeht und keine rote Karte erhält. Kim ist die Entdeckerin dieses mathematischen Phänomens, das auftreten kann, wenn eine ungerade Anzahl an potentiellen Partnern ihre negativen Eigenschaften verteilt. Wer in diese missliche Lage gerät, legt einfach für sich selbst eine negative Eigenschaft. Anschließend gibt jeder Partnersuchende (inkl. der betroffenen Person) seine erhaltene negative Eigenschaft verdeckt an seinen linken Nachbarn weiter.

Sobald die Kartenkombinationen aller potentiellen Partner vollständig sind, beginnen diese im Uhrzeigersinn - ausgehend vom Junggesellen - sich eben jenem nacheinander vorzustellen.

Hierfür dreht der potentielle Partner zunächst seine beiden ihm bekannten weißen Karten um und erläutert dem Partnersuchenden seine positiven Eigenschaften. Bevor er sich der roten Karte widmet, zieht er eine Karte vom Stapel der schwarzen Verräter-Karten und liest diese vor. Direkt im Anschluss (nicht gleichzeitig!) wird die unbekanntere rote Karte umgedreht und spontan möglichst sinnvoll in die Vorstellung eingebaut und an die Verräter-Karte angeknüpft.

DENKT DARAN: Ihr verkörpert für den Moment diese Eigenschaften und versucht euch so positiv wie möglich zu verkaufen. Großkotziges Herumschwadronieren ist ausdrücklich erlaubt!

Haben sich alle vorgestellt, bewertet der Junggeselle die potentiellen Partner. Abgestumpft von Bumsapps und russischen Sexbots in den sozialen Netzwerken, kürt er - basierend auf dieser oberflächlichen Vorstellungsrunde - seinen persönlichen Gewinner. Dieser behält seine negative Eigenschaft als Gewinnpunkt und analogen Superlike. Die übrigen potentiellen Partner erhalten Scham und Schande und kommen heute Nacht nicht mehr auf ihre Kosten.

Die gespielten roten und weißen Karten wandern auf zwei separate Ablagestapel. Sollten sich mit fortgeschrittener Spieldauer die Karten dem Ende neigen, könnt ihr die Ablagestapel mischen und diese zu neuen Ziehstapeln machen. Die gespielten schwarzen Verräter-Karten werden immer zurück unter den Ziehstapel gemischt.

Nach jeder Runde wechselt der Junggeselle im Uhrzeigersinn und alle Spieler füllen ihren ursprünglichen Kartenstand auf.

SONDERKARTEN

Zwischen den weißen Karten mit den positiven Eigenschaften tummeln sich auch 10 Sonderkarten. Keine Sorge - ihr erkennt sie, sobald ihr sie auf der Hand habt. Besitzt ihr eine Sonderkarte, dann haltet euch an die Beschreibung darauf. Spielt ihr eine Sonderkarte, zieht ihr immer direkt eine weiße Karte nach.

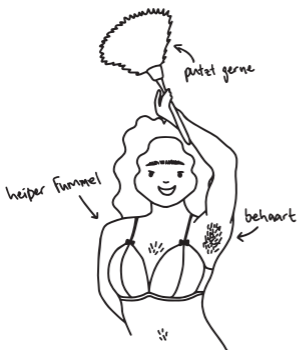
SPIELENDEN

Um eine Partie SUPERLIKE für sich zu entscheiden, benötigt ein Spieler 5 Gewinnpunkte. Waldorfschüler ohne Wettbewerbsgedanken spielen einfach, bis alle Karten einmal genutzt wurden.



Aus Gründen der besseren Diskriminierung von Frauen-Lesbarkeit, wurde auf die gleichzeitige Verwendung männlicher und weiblicher Sprachformen verzichtet.

WER IST DEIN TRAUMPARTNER?



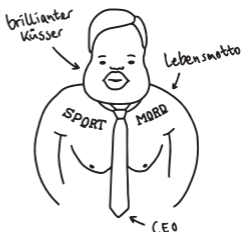
STEFFI STOPPEL



WERBERT WIESEL



KAROLIN KRACK



SPORTIKUS SCHMATZ

Wenn dir SUPERLIKE gefällt, magst du bestimmt auch...



... Harter Tobak Roast.

Endlich kannst du Freunden, Familienmitgliedern
und Arbeitskollegen all das an den Kopf schmeißen,
was du schon immer wolltest. Pure Freude!

Wann ist Harter Tobak für dich geeignet?



wenn dir Mau-Mau
zu mau ist



wenn du deine
Innentaschen bügelst



wenn du mehr austeilen
willst, als nur Karten



wenn du leere Joghurt-
becher ausspülst, bevor
du sie entsorgst

Harter Tobak Roast findest du ab sofort in unserem Shop.

 simonjan.de