

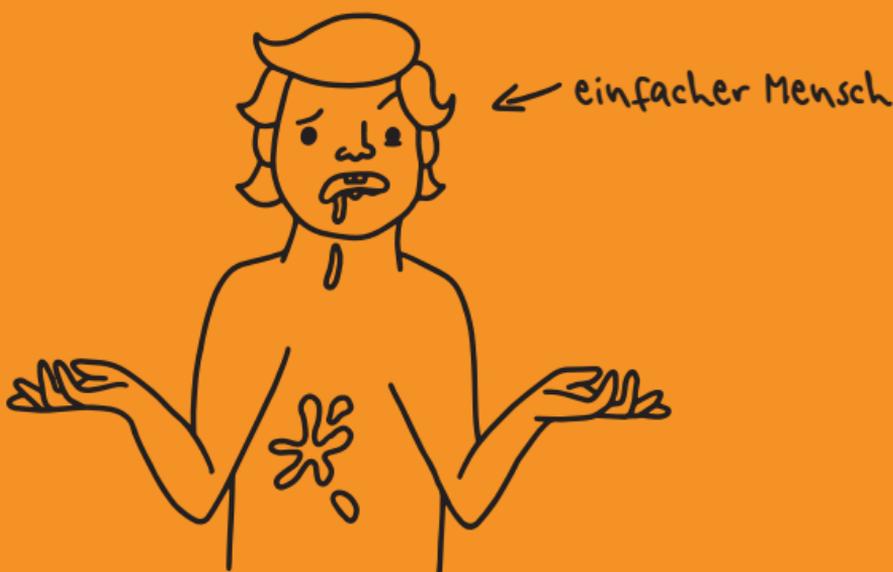


**HARTER
TOBAK**

ANLEITUNG

Spielanleitung

Getreu dem Motto "einfache Regeln für einfache Menschen" hat HARTER TOBAK ein simples Konzept entwickelt, welches maximalen Spielspaß von Anfang bis Ende garantiert.



Spielstart

Mischt die Karten gut durch und legt sie, nach Farben getrennt, verdeckt nach unten. Jeder Spieler zieht acht Karten: **3** Lückentexte (schwarze Karten) und **5** Lückenfüller (orange Karten).

Dem Spieler, dessen Augenbrauen am ehesten drohen eine Monobraue zu bilden, ist scheinbar sowieso alles scheißegal: er wird Roastmaster der ersten Spielrunde.

Das sind seine Aufgaben:

- 1 Eine Person bestimmen, die gerostet wird (wir nennen diese Person Roastee).
- 2 Einen Lückentext auswählen, mit dem gerostet wird.



Der Roastmaster schaut sich in Ruhe seine Handkarten an. Er wählt eine für den Roastee inhaltlich schmerzhafteste Kombination aus Lückentext und Lückenfüller aus und legt diese auf den Tisch. Der Lückentext liegt offen und wird laut und deutlich vom Roastmaster vorgelesen, sofern dieser des Lesens mächtig ist. Wir wissen schließlich, dass einige in eurer Runde offenkundig Bilderbücher bevorzugen. Der Lückenfüller hingegen wird vorerst noch verdeckt abgelegt.

Jetzt können die übrigen Spieler die Steilvorlage des Roastmasters nutzen und den Lückentext mit einer ihrer orangen Karten ergänzen, mit dem Ziel, den Roastee da zu treffen, wo es weh tut und sämtliche anderen Kombinationen im besten Fall zu übertrumpfen. Es herrscht jedoch kein Zwang zur Teilnahme an der aktuellen Runde (siehe "Sonderfall"). Manche Lückentexte benötigen übrigens zwei eurer Lückenfüller – mindestens die Spieler mit Abi dürften erkennen, wann es soweit ist.

Haben alle Spieler ihre Wahl getroffen und eine orange Karte verdeckt abgelegt oder aber gepasst, so beginnt der Roastmaster erneut. Er richtet sein Wort an den Roastee, dreht seine bis dahin verdeckte orange Karte um und liest die komplette (!) Kombination aus Lückentext und Lückenfüller vor. Diesem Beispiel folgen reihum alle anderen teilnehmenden Spieler in gleicher Art und Weise. Das komplette Vorlesen der Kombination aus Lückentext und Lückenfüller ist hierbei Pflicht. Menschen weinen und Freundschaften enden. Wundervoll.

Der Roastee versucht sich zu sammeln und überlegt, welche Kombination ihn am härtesten getroffen hat. Die Person, die die Kombination gelegt hat, gewinnt die Runde und erhält den entsprechenden Lückentext und die verursachte Psychose als Gewinnpunkt. Die genutzten Karten werden beiseitegelegt und sind aus dem Spiel.

Alle Spieler ziehen Karten nach, bis sie wieder 3 schwarze und 5 orange Karten auf der Hand halten. Der Roastee wird zum Roastmaster und die nächste Runde beginnt.

Sonderfall

Achtung! Es könnte passieren, dass der Roastmaster an einem Tisch mit einer Spielrunde voller Weicheier und Turnbeutelvergesser sitzt. In diesem Fall wird sich in manchen Runden niemand trauen, auf die Vorlage einzugehen und den Roastee zu roasten.



Aus Gründen der besseren Diskriminierung des weiblichen Geschlechts Lesbarkeit, wurde auf die gleichzeitige Verwendung männlicher und weiblicher Sprachformen verzichtet.

Nur dann reichen die jämmerlichen Überbleibsel Mut des Roastees aus, um sich zu wehren. Konkret bedeutet dies, dass der Roastee kontert und den Lückentext ebenfalls ausfüllen darf; auf den Roastmaster bezogen. Bevor nun beide Spieler ihre Kartenkombinationen laut vorlesen und dem Rest der Runde präsentieren, zieht der Roastmaster eine weiße HARTER TOBAK Karte. Diese Karten beschreiben, wie der Verlierer des Showdowns sich – zur Freude aller – die nächste Spielrunde über verhalten muss.

Nach Verlesen der Kartenkombinationen entscheiden die übrigen Spieler, wer den Gewinnpunkt erhält und wer nun für eine Spielrunde der Anweisung auf der HARTER TOBAK Karte Folge leisten darf. In einer Pattsituation gewinnt immer der Roastmaster.

Je nachdem, wie abgestumpft ihr seid, wollt ihr eure Mitspieler richtig an den Pranger der Lächerlichkeit stellen. Es gibt 5 HARTER TOBAK Karten mit Textfeldern für eure eigenen Ideen. Eurer grausamen Kreativität sind also keine Grenzen gesetzt.

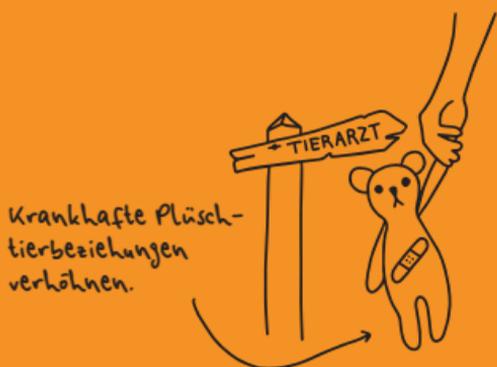
Spielende

Wer zuerst 5 Gewinnpunkte einsackt, gewinnt.

Du bist der schlechteste Mensch am Tisch und gleichzeitig der einzige, der es zu etwas bringt. Glückwunsch.



Möglichkeiten, um deinen Freundeskreis zu roasten:



Dammheiten thematisieren, wie wenn wieder irgendein Idiot ausversehen den Sharebutton unter einem Pornovideo klickt.

Was macht noch mehr Spaß als deine Freunde zu roasten?



Richtig - die Mütter deiner Freunde zu roasten! Mit der Erweiterung **DEINE MUTTER** ist dies nun problemlos und vollumfänglich möglich. Frag deine Mama, ob du dir so einen Quatsch kaufen darfst.

Wenn dir das Roasten deiner Freunde nicht ausreicht und du gerne maßlos übertreibst, ist **SOZIALE DEMONTAGE** genau das Richtige für dich. **SOZIALE DEMONTAGE** ist die größte Gefahr für dein Sozialleben nach COVID-19.



Du bist kreativ, willst dich entfalten und deinen Gedanken freien Lauf lassen? Die **OUTSOURCING** Edition gibt dir die Möglichkeit deine eigenen Kack-Ideen im Spiel unterzubringen.

Alle Erweiterungen findest du ab sofort in unserem Shop.

 simonjan.de