

Инструкция

Введение в игру

diversophy[®] – это инструмент для развития культурной компетентности как отдельных личностей, так и организаций, компаний с целью повышения эффективности их взаимодействия с представителями различных культур.

Этот инструмент – игра может помочь пройти путь от “этноцентризма”, когда человек находится в центре своей культуры и не распознает культурные различия (так случается с каждым, кто впервые погружается в культурное многообразие среды) до способности воспринимать и различать это культурное многообразие - **diversophy**[®].

На пути к культурной компетентности участники игры оперируют различными видами карточек (их 5 видов):

1. **diversiSMARTS** (зеленые) карточки содержат вопросы фактического характера на различные темы, связанные с той или иной культурой.
2. **diversiCHOICE** (желтые) карточки погружают играющих в межкультурные ситуации, где им необходимо принять правильное решение.
3. **diversiSHARE** (голубые) карточки помогают улучшить коммуникативные навыки и навыки работы в команде. Они способствуют развитию дискуссии, когда каждый участник делится своими ощущениями и мыслями с командой. Такой подход помогает понять играющим, что, будучи разными, они могут учиться друг у друга.
4. **diversiRISK** (красные) карточки ставят играющих в ситуацию, неподдающуюся их контролю. Некоторые ситуации наполнены позитивным (+) содержанием, другие – негативным (-). Разрешение этих ситуаций (без реальных угроз) на собственном опыте помогает участникам игры понять, как это может привести к потерям или выигрышам.
5. **diversiGUIDE** (белые) карточки предлагают играющим мудрые решения по различным ситуациям, возникающим в изучаемых культурах, а также мотивируют участников игры принимать эти решения в жизни.

A. Материалы diversophy®

Игра содержит:

- данную инструкцию;
- 5 комплектов карточек разных цветов;
- 3 карты QuickStart для игры только с diversophy® карточками;
- 3 карты QuickStart для игры с diversophy® карточками при использовании перекатывающихся кубиков;
- 3 перекатывающихся кубика;
- 3 карты с вопросами для обсуждения после игры.

Следует также приготовить карандаши и бумагу для записи участниками игры вопросов и комментариев, либо самоклеющиеся стикеры, на которых удобно делать записи и которые пригодятся во время обсуждения результатов игры после ее окончания.

B. Как можно играть с diversophy®:

1. Используйте только карточки.

Разделить всех участников на группы по 5-6 человек. Одного набора карточек достаточно для игры в 3х группах. В случае, если группа большая, необходимо пригласить еще несколько помощников.

В большом помещении и при наличии необходимой мебели играть могут одновременно до тысячи человек. В небольших комнатах удобно играть за небольшими столами с передвижными стульями.

а. Перед началом игры

-Перемешайте тщательно все карточки разных цветов. Разделите карточки поровну между командами, если одновременно играют несколько команд. 50 карточек обычно достаточно для игры одной команды в течении одного часа.

-Договоритесь, как долго вы будете играть. 90 минут принято считать нормой (при этом 5 минут – вводная инструкция и 20 минут – обсуждение итогов после завершения игры), хотя игра может быть и короче.

-Раздайте участникам игры карандаши и бумагу для записей.

b. Начало игры.

-Расскажите об игре, как о новом опыте обучения. Опишите задачи и скажите, как долго игра будет продолжаться.

- Раздайте каждой команде по колоде карт и по одной карте QuickStart, если вы играете только с карточками. Пусть один участник в каждой команде прочтет эту карту вслух.

- Скажите командам, что вы будете отвечать на их вопросы в ходе игры, но вопросы не должны касаться содержания карт и выбранных вариантов ответов. Такие вопросы можно будет обсудить после окончания игры.

- Если есть стикеры, попросите играющих приклеивать их к карточкам, ответы на которые им хочется обсудить после окончания игры.

c. Во время игры.

- Свободно передвигайтесь между командами, отвечая на вопросы играющих по мере их возникновения.

- Некоторые участники игры могут испытывать затруднения при выполнении инструкций в картах **diversiSHARE** cards. Следует слегка помогать играющим, но не оказывать на них давления.

d. После окончания игры.

- Объявите, что игра окончена в запланированное время.

- Попросите участников игры посчитать набранные каждым из них очки, а также очки, набранные командой. В каждой команде объявляется победитель, набравший наибольшее количество очков, а также объявляется команда - победитель, набравшая наибольшее количество очков. Скажите, что проигравших в игре нет, потому что все игравшие приобрели новый опыт и знания.

- Соберите со столов все карты, не смешивая колоды, чтобы не затруднять их сортировку перед следующей игрой.

2. Игра с карточками при использовании кубиков.

Если в игре вы используете перекатывающиеся кубики для определения хода, то карточки разных цветов не следует перемешивать, но необходимо использовать равное количество карточек каждой категории для каждой команды.

Подготовьте, проведите и обсудите игру в соответствии с инструкциями, указанными в разделе 1.

Перед началом игры раздайте каждой команде по QuickStart Card для игры с использованием перекатывающего кубика.

3. Дополнительные возможности использования **diversiCards**.

Можно использовать карточки **diversophy**[®] при проведении собраний и тренингов.

- Перед началом мероприятия можно раздать карточки для общения по парам или в группах в качестве средства для установления контакта между людьми.
- Карточки можно использовать в качестве кейсов, можно использовать в ролевых играх, а также для обсуждения ситуаций, в них содержащихся.
- Можно скомбинировать карточки по различным темам для использования в тематических событиях и обсуждениях. По окончании следует разделить их в соответствующие колоды с соответствующим лого на каждой колоде.
- Можно добавлять свои собственные карточки, напечатав их на ¼ листа бумаги. В качестве содержания на карточках можно записывать рабочие ситуации, знакомые для участников игры. Чтобы правильно составить инструкцию, обратитесь к форуму пользователей игры в онлайн или свяжитесь с Жорж Саймонс Интернэшэнэл, также можно связаться с международным партнером напрямую.

Поддержка клиентов

Жорж Саймонс Интернэшэнэл, также как многие наши авторы и переводчики проводят межкультурные тренинги, используя игру **diversophy**[®], а также готовят фасилитаторов для работы с этой игрой. Если Вы захотите провести такой семинар в вашей организации, позвоните нам или отправьте электронное сообщение.

Онлайн каталог продуктов и услуг **diversophy**[®], а также образцы игр можно найти на сайте www.diversophy.com

Мы всегда готовы помочь Вам с разрешением любых вопросов, также предлагаем тем, кто использует эту игру в своей деятельности, обмениваться информацией между собой. Поделитесь с нами своими успехами, предложениями, идеями. Предлагайте идеи и соображения.

При этом будет полезно, если вы опишите содержание и задачи, которые вы решаете, а также опишите группы участников игры.

Будем рады вашим вопросам и отзывам об этом инструменте тренинга – игре diversophy®.

Пишите нам на service@diversophy.com

Спасибо! Желаем вам успехов!



George Simons International

A virtual network

Telephone

+33 4 92 97 57 35 (EU)

+1 831 531-4706 (USA)

Online

www.diversophy.com

service@diversophy.com

(Skype) gfsimons