



BIENVENIDOS

¡Gracias por elegir la tecnología en iluminación de THOR! Lo invitamos a leer este manual de usuario antes de operar el equipo, es importante conocer todas las especificaciones y funciones de la POINTY 17R para aprovechar al máximo sus capacidades.

POINTY 17R

VOLTAJE DE OPERACIÓN	90-250V ~ 50/60HZ
CONSUMO DE POTENCIA	380W 5A
FOCO	17R 350W, Lámpara Marca YODN (Lentes opticos de alta precisión, con control lineal electrónico)
FUNCIONES	DMX512, Demo, Audio Rítmico, Maestro/Esclavo, Manual
ÁNGULO DE PROYECCIÓN	Beam 1.5° Spot 35°
SCAN	Pan 540° Tilt 280° (Suavizado, Corrección automática del Paneo/Tildeo, Velocidad ajustable)
EFECTOS	Prisma circular de 16 facetas + Pirmsa lineal de 6 facetas, Dimmer, Zoom y Wash
DMX512	16 CH 24 CH 30 CH
DISCOS	1 Gobo de Color (14 + OPEN), Gobos Rotatorio (12 + OPEN), Gobo rotatorio bidireccional a velocidad variable, Gobo Fijo (17 + OPEN).
MODO DE CONTROL	DMX512 Estándar, conector de 3 y 5 pines
PANTALLA	Pantalla LCD (Chino e Inglés)
ESTROBO	1-18 T/S
COLOR	14 + Open, Efecto de medio tono, Conversión lineal de color, rotación bidireccional a velocidad variable y Efecto Arcoiris.
DIMENSIONES	380 x 350 x 570 mm
PESO	19 Kg
CUIDADOS	Mantener en un lugar seco y limpio
IP	20
GARANTÍA	1 Año (No cubre foco)
TEMP. MÁX. DE OPERACIÓN	40° C Temperatura ambiente

INTRODUCCIÓN

La lámpara robótica POINTY 17R de THOR con funciones 3 en 1 (Beam, Wash y Spot), ideal para usarse en escenarios, discotecas y/o eventos masivos.

CARACTERÍSTICAS

- Un equipo ligero y compacto.
- Proporciona gran luminosidad gracias a su foco de 350W.

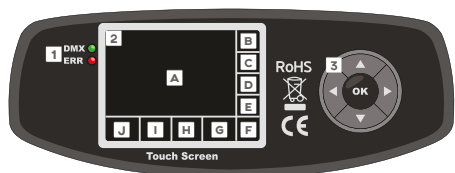


Distribuido en México por:

ThorCorp S.A. de C.V.
Industria Eléctrica #26 Int. 2-A, La Tijera. C.P.: 45647 Tlajomulco de Zuñiga, Jalisco.
Tel. (33) 1257 0304, (33) 3855 5344

MENÚ DE CONTROL

Permite configurar las funciones de la lámpara POINTY 17R mediante la pantalla digital.



1 INDICADORES LED:

DMX: Indicador Led DMX.

Parpadea: la señal DMX está detectada.

Constante: el equipo está en modo Maestro.

Apagado: la señal DMX está perdida.

ERR: Indicador Led ERROR

Parpadea: El modo de sonido está activo.

Constante: Algún error ha sido detectado.

2 LCD DISPLAY: Muestra el menú.

A Muestra la dirección DMX actual

B (Clic) Abre el menú principal

C (Clic) Configuración de idioma

D (Clic) Encender/apagar la lámpara

E (Clic) Configurar los modos de canal, y las figuras que muestra el número de canal actual

F (Clic) Regresar a la pantalla

G Muestra el estado de señal DMX. Clic para alternar entre el modo Maestro/Esclavo.

H (Clic) Configurar el modo de arranque. Si la figura está iluminada, el dispositivo está corriendo en el modo mostrado.

I Muestra el modo de arranque cuando la señal DMX está perdida (el modo de arranque actual sigue configurado como DMX).

J Información de error, muestra un símbolo verde "✓" si no hay error, y amarillo "!" si hay algún error. Clic para abrir el menú de información de errores para mayores detalles.

3 RUEDA DE SELECCIÓN: Permite moverse entre menús y opciones.

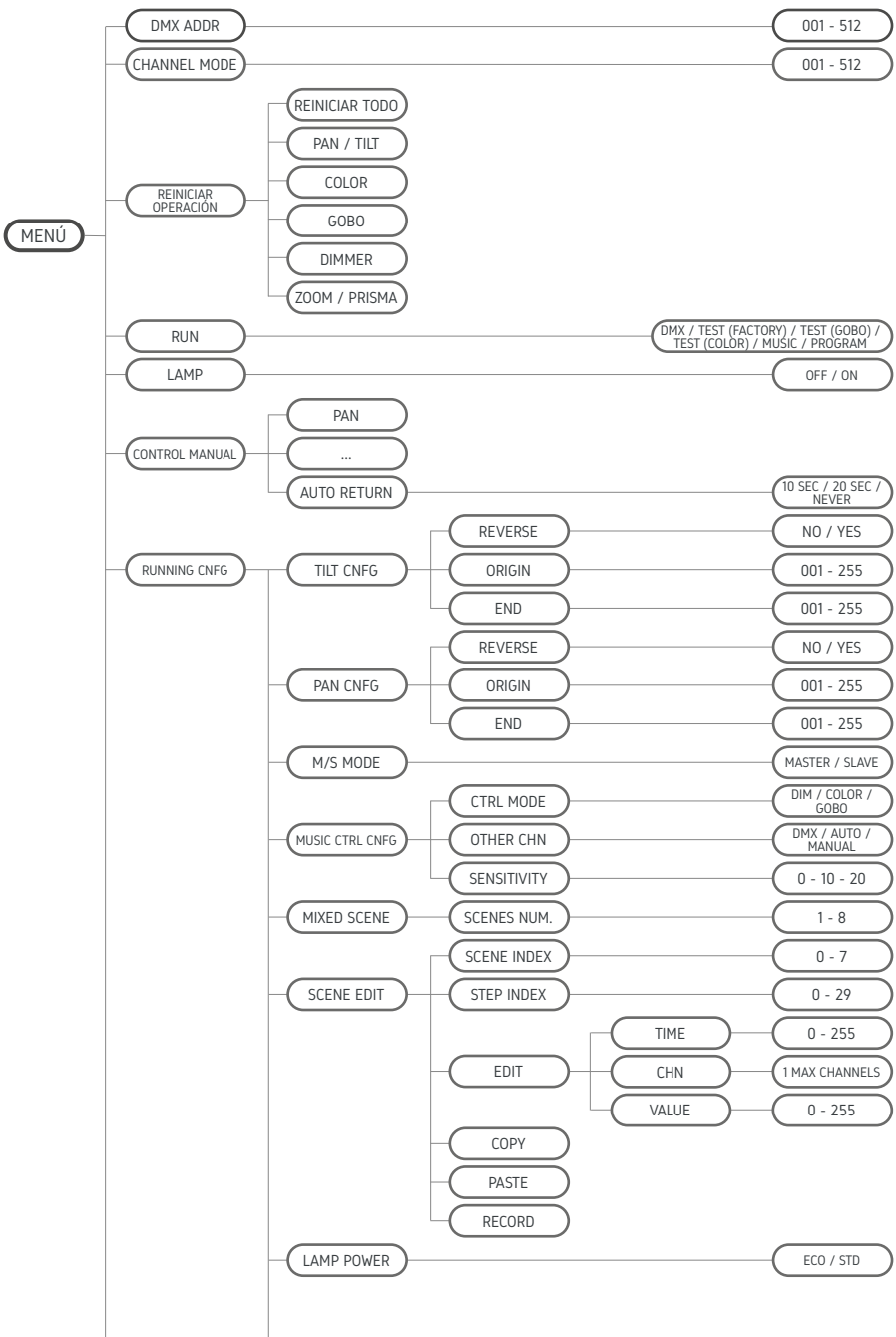
4 SWITCH: Enciende/Apaga el equipo.

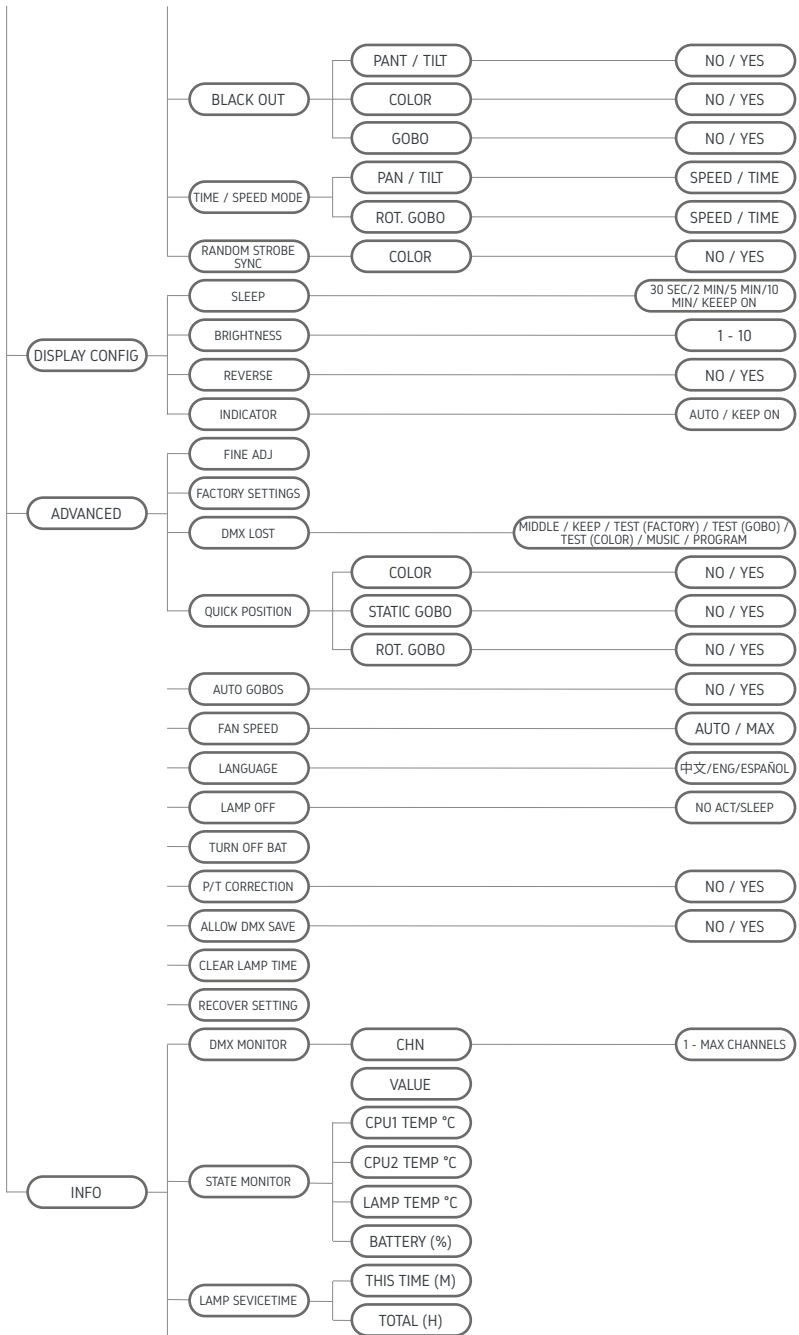
5 POWER: Conector para cable de poder.

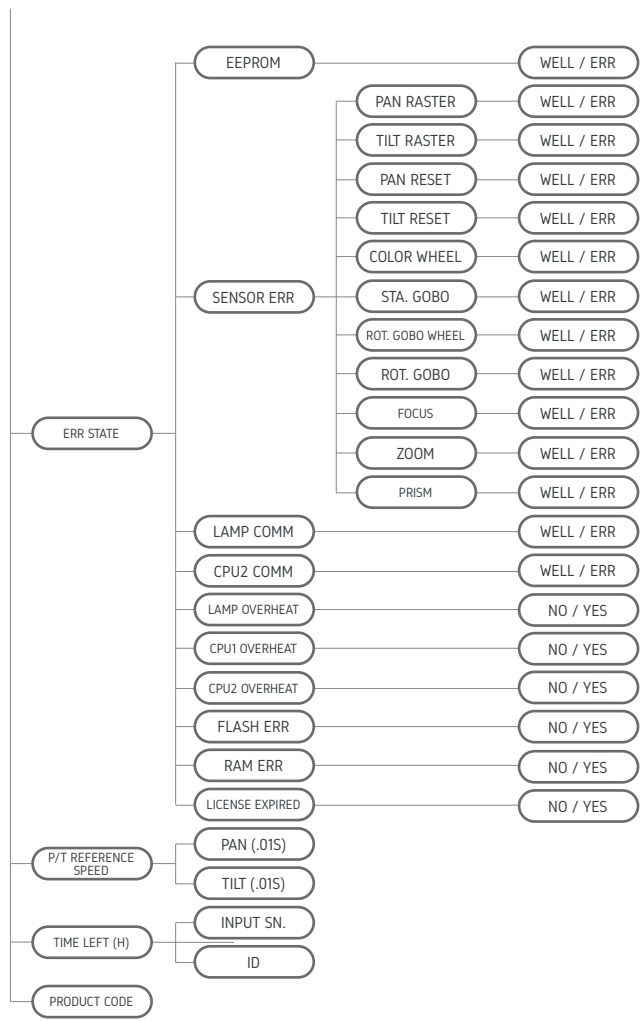
6 FUSE: Protege la máquina de un corto eléctrico.

7 DMX IN: Conector macho, obtiene la señal desde otra unidad o controlador.

8 DMX OUT: Conector hembra, transfiere la señal a la siguiente unidad.







DMX ADDR:

Use el menú para colocar la configuración "address" deseada.

CHANNEL MODE:

Use el menú para seleccionar el modo de canal DMX deseado. Los números en el menú representan los números de canales de control.

RESET OPERATING: Reiniciar Motores

RESET ALL: Use el menú para reiniciar todos los motores.

PAN/TILT: Use el menú para reiniciar el PANE0/TILDE0.

COLOR: Use el menú para reiniciar el COLOR.

GOBO: Use el menú para reiniciar los GOBOS.

DIM: Use el menú para reiniciar el DIMMER.

ZOOM/PRISM ETC.: Use el menú para reiniciar el ENFOQUE, ZOOM, PRISMA y ESCARCHA.

El prisma de 6 facetas se reiniciará automáticamente si está inactivo (El proceso de reinicio toma 6 segundos)

EJECUTAR (RUN):

Use el menú para seleccionar el modo operativo. Instrucciones de las opciones de menú:

DMX: Controlado por la señal DMX512,

TEST (FACTORY): Controlado por el programa incorporado (Prueba de fábrica).

TEST (GOBO): Controlado por un programa incorporado que muestra los gobos y prismas giratorios.

TEST (COLOR): Controlado por un programa incorporado que muestra los gobos, prismas y colores estáticos.

MUSICO: Controlado por el volumen del sonido ambiental. Use el menú [RUN CNFG] - [MUSIC CTRL CNFG] para configurar el modo de funcionamiento y la sensibilidad del micrófono.

PROGRAM: Controlado por el programa del usuario. El menú del usuario [RUNNING CNFG] - [MIXED SCENE] y [SCENE EDIT] para configurar o editar las escenas.

LÁMP: Use el menú para encender o apagar la lámpara. Surtirá efecto después de 3 segundos, si el valor fue cambiado de nuevo en 3 segundos, la operación se cancelará. Si la lámpara se apaga, debe esperar de 1 a 2 minutos antes de que pueda volver a encenderse, puede configurar el valor del menú en "ON" y lo hará encender automáticamente después de 1 a 2 minutos.

CONTROL MANUAL: Configure el valor de DMX manualmente.

PAN: Establece el valor DMX del PANE0.

AUTO RETURN: Regresa al menú anterior automáticamente si no hay ninguna operación. Usa el menú para seleccionar tiempos de espera.

RUNNING CNFG: Configuración de ejecución.**TILT CNFG:**

REVERSE: El elemento permite invertir el movimiento de TILDE0

ORIGIN: Configure el valor de origen deseado para cambiar el rango de movimiento de TILDE0 (ajuste el valor DMX en 0 antes de cambiar este valor, la placa de motor se moverá al cambiar este valor)

END: Configure el valor final de parada deseado para cambiar el rango de movimiento de TILDE0 (ajuste el valor DMX en 255 antes de cambiar este valor, la placa de motor moverá al cambiar este valor)

PAN CNFG:

REVERSE: El elemento permite invertir el movimiento PANE0

ORIGIN: Configure el valor de origen deseado para cambiar el rango de movimiento de PANE0 (ajuste el valor DMX en 0 antes de cambiar este valor, la placa de motor se moverá al cambiar este valor)

END: Configure el valor final de parada deseado para cambiar el rango de movimiento de PANE0 (ajuste el valor DMX en 255 antes de cambiar este valor, la placa de motor moverá al cambiar este valor)

MODO M / S: El modo ESCLAVO es para recibir señales DMX externas y el modo MAESTRO es para enviar señales DMX a dispositivos esclavos externos.

MUSIC CTRL CNFG: configuración de Music Control

MODO CTRL: Use el menú para establecer el efecto de control de sonido deseado. A continuación se encuentran las instrucciones de las opciones de menú:

DIM: DIMMER por control de sonido.

COLOR: Selección de color aleatorio mediante control de sonido.

GOBO: Selección aleatoria de gobos estáticos por control de sonido.

OTRO CHN: Use el menú para configurar el modo de control para otros canales, excepto los canales de control de música. A continuación se encuentran las instrucciones de las opciones de menú:

DMX: control por señal DMX. En este modo de control, el obturador o el canal de atenuación debe ser operado por la señal DMX.

AUTO: Ejecución aleatoria.

MANUAL: Control por menú [MANUAL CONTROL]. Al igual que el CONTROL DMX, el obturador o el canal de DIMMER deben operarse manualmente.

SENSITIVITY: Use el menú para establecer la sensibilidad de respuesta deseada de la música.

MIXED SCENE: Utilice el menú para configurar el orden de reproducción de las escenas. Consulte el documento <USER PROGRAM GUIDE> para más información.

SCENE NUM: Use el menú para establecer el número deseado de escenas para la reproducción mixta.

SCENE EDIT: Use el menú para editar escenas. Consulte el documento <USER PROGRAM GUIDE> para más información.

SCENE INDEX: Use el menú para seleccionar la escena deseada.

STEP INDEX: Use el menú para seleccionar el paso deseado para la escena seleccionada.

STEP EDIT: presione en la interfaz de edición.

TIME: Configure la duración deseada para el paso seleccionado (Unidad 0.1 segundos, por ejemplo, el valor de 123 es 12.3 segundos).

CHN: Use el menú para seleccionar el canal deseado.

VALUE: Establezca el valor deseado del canal seleccionado para cumplir con las necesidades del paso seleccionado.

COPY: Use el menú para copiar el paso seleccionado en la escena seleccionada.

PASTE: Use el menú para pegar el paso copiado en el paso seleccionado en la escena seleccionada (¡Tenga en cuenta que esta operación sobrescribirá los datos objetivos!).

RECORD: Use el menú para grabar el valor actual de DMX y péguelo en el paso seleccionado en la escena seleccionada. (Esta operación sobrescribirá los datos objetivo).

LAMP POWER: Permite establecer la potencia deseada de la lámpara. Instrucciones de las opciones de menú:

ECD: Modo económico. La lámpara funciona con la potencia nominal mínima.

STD: Modo estándar. La lámpara funciona con la potencia nominal máxima. (Si el obturador está cerrado, la lámpara funcionará en la potencia mínima automáticamente)

BLACK OUT:

PAN / TILT: Blackout mientras se mueve la cabeza.

COLOR: Blackout mientras cambia el color.

GOBO: Blackout mientras cambian los gobos.

MODO DE TIEMPO / VELOCIDAD:

PAN / TILT: Use el menú para establecer el modo de movimiento de PAN/TILT. Instrucciones de las opciones de menú:

VELOCIDAD: Tanto el TILDEO como el PANEO se moverán con la misma velocidad que se ajustó en el canal "PAN/TILT SPEED, PAN/TILT TIME".

TIEMPO: El PAN/TILT se moverán con diferentes velocidades y vendrán al mismo tiempo para el punto final de sus pistas (PANT/TILT usan sus velocidades óptimas).

ROT.GOBO: Use el menú para establecer el modo de rotación del movimiento gobo. A continuación se encuentran las instrucciones de las opciones de menú:

VELOCIDAD: ROT.GOBO se mueve en el modo de velocidad.

HORA: ROT.GOBO se mueve en el modo de tiempo.

RANDOM STROBE SYNC: este menú establece si la sincronización entre cada dispositivo cuando luz estroboscópica en modo aleatorio.

DISPLAY CONFIG: configuración de pantalla LCD

SLEEP: Use el menú para seleccionar los tiempos de espera antes de suspender.

BRIGHTNESS: Use el menú para seleccionar el brillo deseado.

REVERSE: Use el menú para establecer la orientación invertida si el dispositivo está colgando.

INDICATOR: Use el menú para configurar la iluminación de los indicadores. Opciones de menú:

AUTO: Activa la configuración SLEEP cuando la pantalla se suspende.

KEEP ON: Iluminación continua.

ADVANCED:

FINE ADJ: Función de ajuste de fábrica bloqueada con contraseña.

FACTORY SETTINGS: Utilizada solo en fábrica, requiere la contraseña para ingresar.

DMX LOST: Use el menú para seleccionar el modo de ejecución cuando el DMX externo no se puede conectar. Se activa solo en el encendido, si detecta el DMX al encenderse, y luego pierde la señal, se mantiene en el último estado DMX. Opciones de menú:

MIDDLE: El DMX del TILT/PAN se establece en 128, el resto de DMX se establece en 0.

KEEP: Conserva el último estado cuando finaliza el restablecimiento.

TEST (FACTORY / GOBO / COLOR): Controlado por el programa incorporado. Consulte el menú "RUN" para más información.

MUSIC: Controlado por el volumen del sonido ambiental. Usa el menú [RUNNING CNFG] - [MUSIC CTRL CNFG] para configurar el modo de funcionamiento y la sensibilidad del micrófono.

PROGRAM: Controlado por el programa del usuario. Usuario el menú [RUNNING CNFG] - [MIXED SCENE] y [SCENE EDIT] para configurar o editar las escenas.

QUICK POSITION: Use el menú para calcular automáticamente la ruta de color más corta y gobos para lograr un posicionamiento bidireccional rápido (es decir, la rotación hacia adelante sobre 180 grados cambiará a rotación hacia atrás menos de 180 grados). Cuando se selecciona "N", el color y los gobos solo giran en una dirección.

AUTO GOBOS: Si se selecciona "Y", se aplicarán las siguientes reglas:

Los gobos estáticos cambian automáticamente al gran agujero cuando los gobos giratorios se activan.

Los gobos estáticos y los gobos giratorios cambian automáticamente a un gran agujero cuando el efecto escarcha está activado.

FAN SPEED: Configure el modo de velocidad del ventilador. Esta función solo es válida en algunos modelos, por favor consulte las especificaciones para más información.

LANGUAGE: Use el menú para seleccionar el idioma del sistema deseado.

LAMP OFF: Use el menú para seleccionar qué debe hacer el motor cuando la lámpara está apagada. Si "NO ACT" es seleccionado, la lámpara no conduce a ningún cambio de motores. Si se selecciona "SLEEP", los motores excepto PAN/TILT entrará en suspensión cuando la lámpara esté apagada.

TURN OFF BAT: Si el dispositivo funciona con batería (Función válida en algunos modelos), puede apagar la batería inmediatamente.

P/T CORRECTION: Use el menú para seleccionar si activar la función de corrección automática de posición. Esta función optimizará el rendimiento, pero si está fuera de acción el PAN/TILT no funcionarán normalmente. Si PAN/TILT funcionan de manera anormal, intente detener esta función temporalmente. PAN/TILT se ejecutarán normalmente sin esta función, pero aumentará la cantidad de tiempo de reinicio y los errores de posición no serán corregidos automáticamente. Esta opción de menú solo tiene efecto cuando se reinicia el sistema.

ALLOW DMX SAVE: Si selecciona "YES", los valores de configuración de las funciones del canal DMX (6/4/6) se guardará en EEPROM, es decir, el valor de configuración se conservará para el siguiente momento en que reinicia el sistema (Esta selección de menú es válida para todas las ajustes en el canal de función a excepción del "RUN MODE").

CLEAR LAMP TIME: Use el menú para restablecer el contador de horas de operación con la lámpara a 0, cuando una nueva lámpara reemplaza a la anterior.

RECOVER SETTING: use el menú para restablecer la configuración de fábrica. Pero la información como la puesta a punto del motor, el estado del interruptor de la lámpara, los programas del usuario, el tiempo de encendido de la lámpara, no serán reiniciados.

Tenga en cuenta que no realice esta operación cuando los motores estén girando con alta velocidad porque pasará un tiempo relativamente largo para escribir la EEPROM.

INFO:

DMX MONITOR: Muestra el valor DMX del controlador.

CHN: Use el menú para seleccionar el canal deseado que necesita mirar.

VALOR: Muestra el valor actual del canal seleccionado.

STATE MONITOR: Muestra el estado de ejecución actual.

CPU1 TEMP °C: Muestra la temperatura del CPU que está en el dispositivo base.

CPU2 TEMP °C: Muestra la temperatura del CPU que está en el dispositivo principal.

Lámpara TEMP °C Muestra la temperatura de los puntos de control de la lámpara. Si la temperatura es menor que 0°C o no hay sensor digital para la detección de temperatura (Sensor de temperatura solo está disponible en algunos modelos), mostrará "INVALID".

BATTERY (%): Muestra el porcentaje de la batería (Solo algunos modelos cuentan con batería).

LAMP SERVICE TIME: tiempo de servicio de la lámpara

ThisTime (M): Muestra el número total de minutos que tiene operando la lámpara.

TOTAL (H): Muestra el número total de horas de funcionamiento con la lámpara encendida desde la última operación de limpieza.

ERR STATE: Información de error (Si se muestra algún error en este menú, aparecerá una marca exclamatoria en la esquina superior derecha de la cubierta del menú)

EEPROM: Este mensaje aparecerá cuando EEPROM se dañe.

SENSOR ERR: Muestra los estados de todos los sensores.

PAN RASTER: Error del sensor de posición (ráster).

TILT RASTER: Error del sensor de posición (raster).

PAN RESET: Error del sensor de posición original.

TILT RESET: Error del sensor de posición original.

COLOR WHEEL: Error del sensor de posición original.

STA.GOBO: Error del sensor de posición original.

ROT.GOBO WHEEL: Error del sensor de posición original.

ROT.GOBO: Error del sensor de posición original.

FOCUS: Error del sensor de posición original.

ZOOM: Error del sensor de posición original.

PRISM: Error del sensor de posición original.

LAMP COMM: Comunicación entre el CPU y el controlador de la lámpara. Si la comunicación no funciona, el CPU no puede determinar si la lámpara está encendida o desactivada (algunas funciones pueden verse afectadas).

CPU2 COMM: Este mensaje informa que la comunicación entre la pantalla PCB en el dispositivo base y el PCB controlador del moto en el dispositivo principal han fallado, y los cables pueden estar rotos.

LAMP OVERHEAT: La lámpara se sobrecalienta y debe apagarse. Tenga en cuenta que sólo ciertos equipos cuentan con detección digital de temperatura. Si no hay dispositivo de detección digital de temperatura, la protección térmica de la lámpara debe ser realizada por un interruptor térmico mecánico.

CPU1 OVERHEAT: Este mensaje informa que la PCB de la pantalla en el dispositivo base se ha sobrecalentado y el ventilador en la base del accesorio puede estar roto. Si la CPU se sobrecalienta, se reiniciará automáticamente o funcionará anormalmente.

CPU2OVERHEAT: Este mensaje informa que la PCB del controlador del motor en el dispositivo principal se ha sobrecalentado y el ventilador en la cabeza del accesorio puede ser roto. Si la CPU se sobrecalienta, se reiniciará automáticamente o funcionará anormalmente.

FLASH ERR: Este mensaje informa que hay un error de lectura o escritura de la memoria flash MCU. Por favor contacte a su distribuidor o fabricante para la asistencia de reparación.

RAM ERR: Este mensaje informa que hay un error de asignación de memoria. Por favor, póngase en contacto con su distribuidor o fabricante para asistencia de reparación.

LICENSE EXPIRED: Este mensaje informa que la licencia ha caducado, haga clic en el menú "INFO" - "TIME LEFT" e ingrese el número de serie (SN) para continuar usando el dispositivo.

P/T REFERENCE SPEED: Muestra el tiempo de rotación de PAN/TILT desde la rotación de inicio hasta la parada. Esta el tiempo es solo de referencia,

PAN (.01 s): Muestra el tiempo de rotación de PAN desde la rotación de inicio hasta la parada.

TILT (.01s): Muestra el tiempo de rotación de TILT desde la rotación de inicio hasta la parada.

TIME LEFT (H): Menú muestra cuánto tiempo permitido (hora) le queda. Clic para ingresar número de serie (SN) si es necesario.

INPUT SN: Ingrese el número de serie para obtener la licencia de uso.

ID: Muestra el ID del dispositivo.

PRODUCT CODE: Este mensaje le informa el código del producto del firmware. Proporciona una referencia en mantenimiento solamente.

000-000-00-000-000-00: Código de firmware. Consulte el código real de la máquina.

15-12-8-143: Muestra el indicador EEPROM. Consulte la máquina para el indicador EEPROM real.

SECURE SETTINGS: Este menú se opera únicamente en fábrica, el usuario puede ignorarlo.

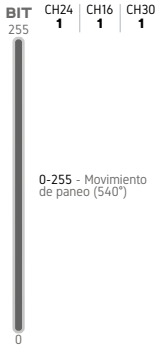
TEST MODE: Este menú se opera únicamente en fábrica, el usuario puede ignorarlo.

FUNCIONES DE CANALES

24 CANALES		16 CANALES		30 CANALES	
1	PAN	1	PAN	1	PAN
2	PANEO FINO	2	TILDEO	2	PANEO FINO
3	TILDEO	3	VELOCIDAD DE PANEO/TILDEO	3	TILDEO
4	TILDEO FINO	4	FUNCIONES ESPECIALES	4	TILDEO FINO
5	VELOCIDAD DE PANEO/TILDEO	5	RUEDA DE COLOR	5	VELOCIDAD DE PANEO/TILDEO
6	FUNCIONES ESPECIALES	6	MOVIMIENTO GOBO ROTATORIO	6	FUNCIONES ESPECIALES
7	RUEDA DE COLOR	7	RUEDA DE GOBO ESTÁTICO	7	RUEDA DE COLOR
8	RUEDA DE COLOR (FINO)	8	RUEDA DE GOBO ROTATORIO	8	RUEDA DE COLOR (FINO)
9	MOVIMIENTO GOBO ROTATORIO	9	ÍNDICE DE ROTACIÓN DEL GOBO ROTATORIO	9	MOVIMIENTO GOBO ROTATORIO
10	RUEDA DE GOBO ESTÁTICO	10	PRISMA	10	TIEMPO DE ESCARCHA
11	RUEDA DE GOBO ROTATORIO	11	ÍNDICE DE ROTACIÓN DEL PRISMA	11	TIEMPO DE COLOR
12	ÍNDICE DE ROTACIÓN DEL GOBO ROTATORIO	12	FROST	12	TIEMPO DE GOBO ESTÁTICO
13	ÍNDICE DE ROTACIÓN FINA DEL GOBO ROTATORIO	13	ZOOM	13	TIEMPO DE PRISMA
14	PRISMA	14	ENFOQUE	14	TIEMPO DE ZOOM
15	ÍNDICE DE ROTACIÓN DEL PRISMA	15	SHUTTER/ESTROBO	15	TIEMPO DE ENFOQUE
16	FROST	16	INTENSIDAD DEL DIMMER	16	RUEDA DE GOBO ESTÁTICO
17	ZOOM			17	RUEDA DE GOBO ROTATORIO
18	ZOOM FINO			18	ÍNDICE DE ROTACIÓN DEL GOBO ROTATORIO
19	ENFOQUE			19	ÍNDICE DE ROTACIÓN FINA DEL GOBO ROTATORIO
20	ENFOQUE FINO			20	PRISMA
21	TIEMPO/VELOCIDAD DEL GOBO ROTATORIO			21	ÍNDICE DE ROTACIÓN DEL PRISMA
22	SHUTTER/ESTROBO			22	FROST
23	INTENSIDAD DEL DIMMER			23	ZOOM
24	INTENSIDAD DEL DIMMER FINO			24	ZOOM FINO
				25	ENFOQUE
				26	ENFOQUE FINO
				27	TIEMPO/VELOCIDAD DEL GOBO ROTATORIO
				28	SHUTTER/ESTROBO
				29	INTENSIDAD DEL DIMMER
				30	INTENSIDAD DEL DIMMER FINO

PROTOCOLO DMX

PANEO



PANEO FINO



TILDEO



TILDEO FINO



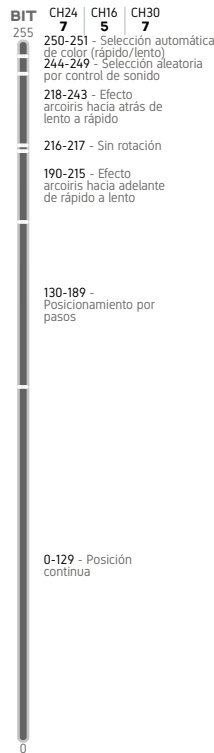
VELOCIDAD PAN/TILT



FUNCIONES ESPECIALES



RUEDA DE COLOR



RUEDA DE COLOR (FINO)



MOVIMIENTO DEL GOBO ROTATORIO

BIT	CH24	CH16	CH30
255	9	6	9



1-255 - Movimiento del gobo de lento a rápido

0 - Función inactiva

TIEMPO DE ESCARHCA

BIT	CH24	CH16	CH30
255	-	-	10



1-255 - Tiempo de movimiento de escarhca (0.1 s a 25.5 s)

0 - Función inactiva

TIEMPO DE COLOR

BIT	CH24	CH16	CH30
255	-	-	11



1-255 - Tiempo de movimiento de la rueda de color (0.1 s a 25.5s)

0 - Función inactiva

TIEMPO DE GOBO ESTÁTICO

BIT	CH24	CH16	CH30
255	-	-	12



1-255 - Tiempo de movimiento de la rueda de gobo estático (0.1 s a 25.5 s)

0 - Función inactiva

TIEMPO DE PRISMA

BIT	CH24	CH16	CH30
255	-	-	13



51-255 - Tiempo de rotación del prisma (0.1 s a 25.5 s)

0-50 - Tiempo de movimiento del prisma (0.1 s a 25.5 s)

0 - Función inactiva

TIEMPO DE ZOOM

BIT	CH24	CH16	CH30
255	-	-	14



0-255 - Tiempo del movimiento del zoom (0.1 s a 25.5 s)

0 - Función inactiva

TIEMPO DE ENFOQUE

BIT	CH24	CH16	CH30
255	-	-	15



0-255 - Tiempo del movimiento de enfoque (0.1 s a 25.5 s)

0 - Función inactiva

RUEDA DE GOBO ESTÁTICO

BIT	CH24	CH16	CH30
255	10	7	16



250-255 - Selección automática del gobo
 244-249 - Selección del gobo por sonido
 224-243 - Rotación de la rueda de gobo hacia atrás (Lento a rápido)
 222-223 - Sin rotación
 202-221 - Rotación de la rueda de gobo hacia adelante (rápido a lento)
 200-201 - Open/Whole

55-199 - Movimiento de los gobos

0-54 - Gobos sin movimiento

0

RUEDA DE GOBO ROTATORIO

BIT	CH24	CH16	CH30
255	11	8	17

250-255 - Selección automática del gobo
244-249 - Selección del gobo por sonido

224-243 - Rotación de la rueda de gobo hacia atrás (Lento a rápido)

222-223 - Sin rotación

202-221 - Rotación de la rueda de gobo hacia adelante (rápido a lento)

200-201 - Open/Whole

103 - 199 - Rotación - Fijar la rotación en los cables 12 / 9 / 18

0-102 - Índice - Fijar índice en canal 12 / 9 / 18

En el rango de 0-59 DMX, la selección de la velocidad de gobo es controlada por el Efecto de velocidad del cana 21 / - / 27

ÍNDICE DE ROTACIÓN DEL GOBO ROTATORIO

BIT	CH24	CH16	CH30
255	12	9	18

0-255 - Indexación del gobo

Indexación del gobo - Fije la posición en los canales 11 / 8 / 17

BIT	CH24	CH16	CH30
255	13	-	19

130-255 - Rotación del gobo hacia atrás (Lento a rápido)

128-129 - Sin rotación

1-127 - Rotación del gobo hacia adelante (Rápido a lento)

0 - Sin rotación

ÍNDICE DE ROTACIÓN DEL GOBO ROTATORIO (FINO)

BIT	CH24	CH16	CH30
255	13	-	19

0-255 - Indexación Fina (Rotación)

PRISMA

BIT	CH24	CH16	CH30
255	14	10	20

192-255 - Rotación de prismas doble

128-191 - Indexación de prismas doble

106-126 - Prisma 2 - Rotación

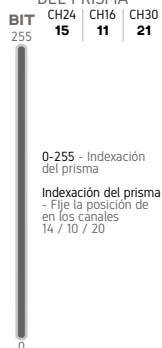
76-105 - Prisma 2 - Indexación

50-75 - Prisma 1 - Rotación

20-49 - Prisma 1 - Indexación

0-19 - Posición Abierta (Hole)

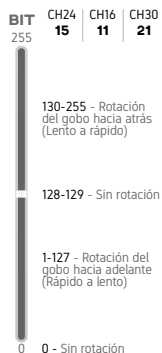
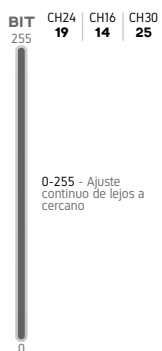
20 - 255 - Fije la indexación o rotación en los canales 15 / 11 / 21

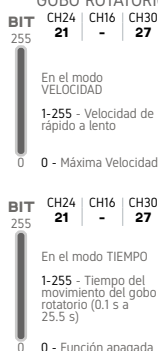
ÍNDICE DE ROTACIÓN DEL PRISMA

FROST

ZOOM

ZOOM FINO

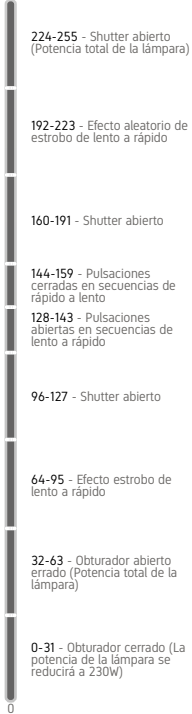

Rotación del prisma - Fije la posición en los canales 14 / 10 / 20


ENFOQUE

ENFOQUE FINO

TIEMPO/VELOCIDAD DEL GOBO ROTATORIO


SHUTTER / ESTROBO

BIT	CH24	CH16	CH30
255	22	15	28



INTENSIDAD DEL DIMMER

BIT	CH24	CH16	CH30
100%	23	16	29



INTENSIDAD DEL DIMMER FINO

BIT	CH24	CH16	CH30
100%	242	-	30



PRECAUCIONES

- Este equipo es para uso profesional, evite su manejo en casa. El mal manejo de este equipo puede presentar riesgos graves a la salud o accidentes mortales debido a quemaduras o descargas eléctricas.
- No mire directamente la luz, hacerlo puede causar riesgo de quemaduras en los ojos.
- Desconecte el equipo del suministro eléctrico antes de remover o instalar cualquier elemento del equipo.
- El equipo siempre deberá de estar trabajando con una instalación eléctrica conectada a tierra.
- Antes de utilizar el equipo asegúrese de que el suministro eléctrico, así como los cables, estén en buenas condiciones y cumplan con los requerimientos mencionados en este manual.
- Los cables de entrada y salida de potencia deben tener una capacidad nominal de 20 A como mínimo.
- Use únicamente conectores de cable NAC3FCA Powercon de NEUTRIK para conectar a los enchufes de entrada de alimentación. Use únicamente cables de conectividad NEUTRIK Powercon NAC3FCB para conectar a enchufes de potencia.
- Aisle el dispositivo de alimentación inmediatamente si el enchufe de alimentación o cualquier componente está dañado, defectuoso, deformado, mojado o mostrando signos de sobrecalentamiento. No vuelva a suministrar energía al equipo hasta que las reparaciones sean completadas.
- Para prevenir riesgo de incendio o descarga evite exponer la unidad a la humedad o lluvia. No opere en ambientes superiores a 40°C. Asegúrese de que las ranuras de ventilación no estén bloqueadas durante su uso.
- El exterior del equipo se calentará durante el tiempo que esté en uso. Evite que entre en contacto con personas o cualquier tipo de materiales. Deje que la máquina se enfríe al menos 10 minutos antes de manejarla.
- No exponga el foco del equipo a la luz del sol o cualquier otro fuente de luz intensa.
- La distancia de la boca de la lámpara a la zona a iluminar debe ser al menos de 3 metros para evitar daños.
- No coloque filtros, máscaras o cualquier otro material sobre el foco.
- El daño causado por una limpieza inadecuada o mantenimiento fuera del taller de servicio autorizado, no es cubierto por la garantía.
- Apáguese y corte la corriente antes de mover, reparar o limpiar la máquina. Después de apagar la unidad, la lámpara deberá dejarse enfriar durante 10 minutos antes de reiniciarla.
- Referente a cualquier servicio y operación del equipo, consulte a un técnico calificado.



Se garantiza este producto con 1 año en todas sus partes y mano de obra por defectos de fabricación y funcionamiento es importante que lea su póliza de garantía para mayor información.