



BIENVENIDOS

¡Gracias por elegir la tecnología en iluminación de THOR! Lo invitamos a leer este manual de usuario antes de operar el equipo, es importante conocer todas las especificaciones y funciones de la POINTY 14R para aprovechar al máximo sus capacidades.

POINTY 14R

VOLTAJE DE OPERACIÓN	90-240V ~ 50/60Hz
CONSUMO DE POTENCIA	350W 4A
DMX512	16 CH 24 CH
FOCO	Marca PHILIPS (Original) Vida de lámpara: 2000 - 3000 horas
COLOR	Disco de color, 13 filtros dicróicos + blanco
GOBO	Rueda de gobo estático de metal con 10 gobos y 4 reductores Beam Rueda de gobo rotatorio con con 9 gobos de vidrio indexados con giro en ambas direcciones a diferentes velocidades. Rueda de gobo de rotación continua
DISCOS	Prisma lineal rotatorio de 6 caras con rotación continua en ambas direcciones Prisma circular rotatorio de 8 caras con rotación continua en ambas direcciones
ÁNGULO DE PROYECCIÓN	Rango del Beam 5°-20° (Spot), 2.5°-10° (Beam)
SCAN	Paneo 540° Tildeo 270° Movimiento de 16 Bits
FUNCIONES	Audio Rítmico, Demo, DMX512, Maestro/Esclavo, Manual
EFFECTOS	Filtro Frost, Zoom Linear motorizado, Estrobo, Dimmer
CONTROL	Sensor de gravedad para posicionamiento automático de pantalla, Batería de respaldo de la pantalla, Analizador incorporado para encontrar fácilmente fallas, Encendido y apagado repoto, Secuencias de demostración integradas 3 programas editables por el usuario, cada uno de hasta 100 pasos
PANTALLA	Digital Touch Screen
IP	20
PESO	15 Kg
DIMENSIONES	36.5 x 25 x 57.5 cm
TEMP. MÁX. DE OPERACIÓN	45° C Temperatura ambiente
CUIDADOS	Mantener en un lugar seco y limpio
GARANTÍA	1 Año (No cubre foco)



INTRODUCCIÓN

La lámpara robótica POINTY 14R de THOR con funciones 3 en 1 (Wash y Spot), ideal para usarse en escenarios, discotecas y/o masivos.

CARACTERÍSTICAS

- Equipo ligero y compacto. Diseñado para su uso en interiores únicamente para aplicaciones profesionales.
- Protocolos compatibles: USITT DMX512, RDM, ArtNet, MANet, MANet2, sACN.
- Soporte RDM (Administración de dispositivos remotos)

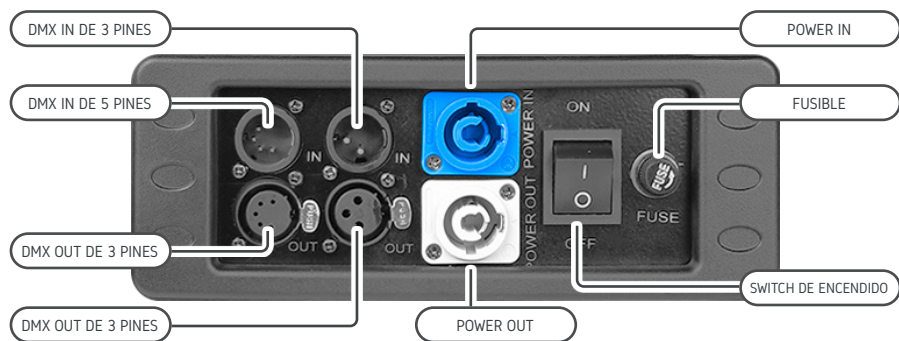
Distribuido en México por:

ThorCorp S.A. de C.V.
Industria Eléctrica #26 Int. 2-A, La Tijera. C.P.: 45647 Tlajomulco de Zuñiga, Jalisco.
Tel. (33) 1257 0304, (33) 3855 5344

VISTA EXTERIOR DEL EQUIPO



La cabeza debe ser bloqueada con los seguros de paneo y tildeo antes de transportarla.



INSTALACIÓN

Los accesorios deben ser instalados por un electricista calificado de acuerdo con todos los códigos y reglamentos eléctricos y de construcción nacionales y locales.


CONEXIÓN A LA RED

¡Para la protección contra descargas eléctricas, el dispositivo debe estar conectado a tierra!

El producto está equipado con una fuente de alimentación de conmutación automática que se ajusta automáticamente a cualquier fuente de alimentación CA de 50/60Hz.

El montaje correcto debe ser realizado por personas profesionales.

Los conductores en el cable están marcados por la siguiente tabla.

CORE (EU)	CORE (US)	CONEXIÓN	MARCA DE TERMINAL DE ENCHUFE
Café	Negro	Live	L
Azul Claro	Blanco	Neutral	N
Verde/Amarillo	Verde	Tierra	

INSTALACIÓN RIGGING

- La estructura destinada para la instalación de las luminarias debe sostener con seguridad el peso de las lámparas colocadas sobre ella. La estructura tiene que estar certificada para el propósito.
- El accesorio debe instalarse de acuerdo con los códigos y reglamentos eléctricos y de construcción nacionales y locales.
- Para la instalación aérea, la luminaria siempre debe estar asegurada con un cable de seguridad. Cuando se monte, desmonte o dé servicio a la luminaria, se prohíbe permanecer en el área debajo del lugar de instalación u otras áreas de riesgo.
- El operador debe asegurarse de que las instalaciones técnicas de la máquina y relacionadas con la seguridad estén aprobadas por un profesional antes de ponerlas en funcionamiento por primera vez.
- Deje que el dispositivo se enfríe durante diez minutos antes de manipularlo.
- El proyector debe instalarse fuera de áreas donde las personas puedan caminar o estar sentadas.
- ¡IMPORTANTE!

EL MONTAJE AÉREO REQUIERE AMPLIA EXPERIENCIA, incluido el cálculo de los límites de carga de trabajo, el material de instalación que se utiliza y la inspección periódica de seguridad de todo el material de instalación y del proyector. Si carece de estas calificaciones, no intente la instalación usted mismo.

PRECAUCIÓN: ¡Los accesorios pueden causar lesiones graves al caerse! Si tiene dudas sobre la seguridad de una posible instalación, ¡no instale la luminaria!

- El accesorio debe instalarse fuera del alcance del público.
- La luminaria nunca debe balancearse con facilidad, asegúrese de dejar firme y en su lugar el equipo a instalar.
- El accesorio se puede colocar directamente en el piso del escenario o montar en cualquier orientación en un truss sin alterar sus características de funcionamiento.
- Para asegurar la luminaria a la estructura, instale un cable de seguridad que pueda soportar al menos 10 veces el peso de la luminaria.

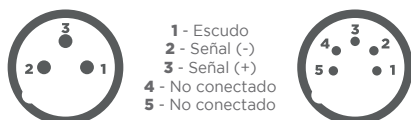
CONEXIÓN DMX

El dispositivo está equipado con conectores XLR de 3 y 5 pines para entrada y salida DMX. Los conectores están cableados en paralelo.

Utilice únicamente un cable de par trenzado blindado diseñado para RS-485 y enchufes y conectores XLR de 3 o 5 pines para conectar el controlador con el dispositivo o un dispositivo con otro.

DMX OUTPUT

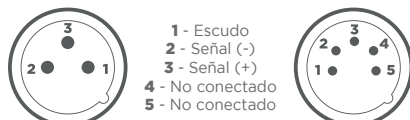
Tomas de montaje XLR (vista trasera):



- 1 - Escudo
- 2 - Señal (-)
- 3 - Señal (+)
- 4 - No conectado
- 5 - No conectado

DMX OUTPUT

Conectores de montaje XLR (vista trasera):



- 1 - Escudo
- 2 - Señal (-)
- 3 - Señal (+)
- 4 - No conectado
- 5 - No conectado

Si está utilizando los controladores DMX estándar, puede conectar la salida DMX del controlador directamente con la entrada DMX del primer dispositivo de la cadena DMX. Si desea conectar controladores DMX con otras salidas XLR, necesita usar cables adaptadores.

FUNCIONES CONTROLABLES

LÁMPARA

El POINTY 14R funciona con una lámpara Osram Sirius HRI 280W R0. El dispositivo ofrece dos modos para el funcionamiento de la lámpara Modo estándar con una potencia máxima de 280 W y vida útil de 2000 horas; y el modo ecológico con una potencia de la lámpara de 230 W y vida útil de la lámpara de 3000 horas.

RUEDA DE COLORES

La rueda contiene 13 filtros microicos + OPEN. Se puede colocar entre dos colores adyacentes en cualquier posición. También es posible girar la rueda de colores de forma continua a diferentes velocidades.

RUEDA DE GOBOS ESTÁTICOS

La rueda de gobos estáticos incluye 10 gobos metálicos y 4 reductores de haz. Está disponible el posicionamiento de gobos y el posicionamiento continuo de gobos, así como una función de sacudida de gobos.

RUEDA DE GOBOS GIRATORIOS

La rueda de gobos giratorios incluye 9 gobos de vidrio "SLOT&LOCK" reemplazables que giran en ambas direcciones, indexables, + OPEN. El posicionamiento de gobos y la velocidad de selección de gobos están disponibles, así como una función de sacudida de gobos.

PRISMAS

Tanto el prisma lineal de 6 facetas como el prisma circular de 8 facetas giran en ambas direcciones a diferentes velocidades, hay disponibles 16 macros de prisma/gobo.

FROST

El módulo Frost proporciona escarcha variable para un glaseado fino.

ZOOM

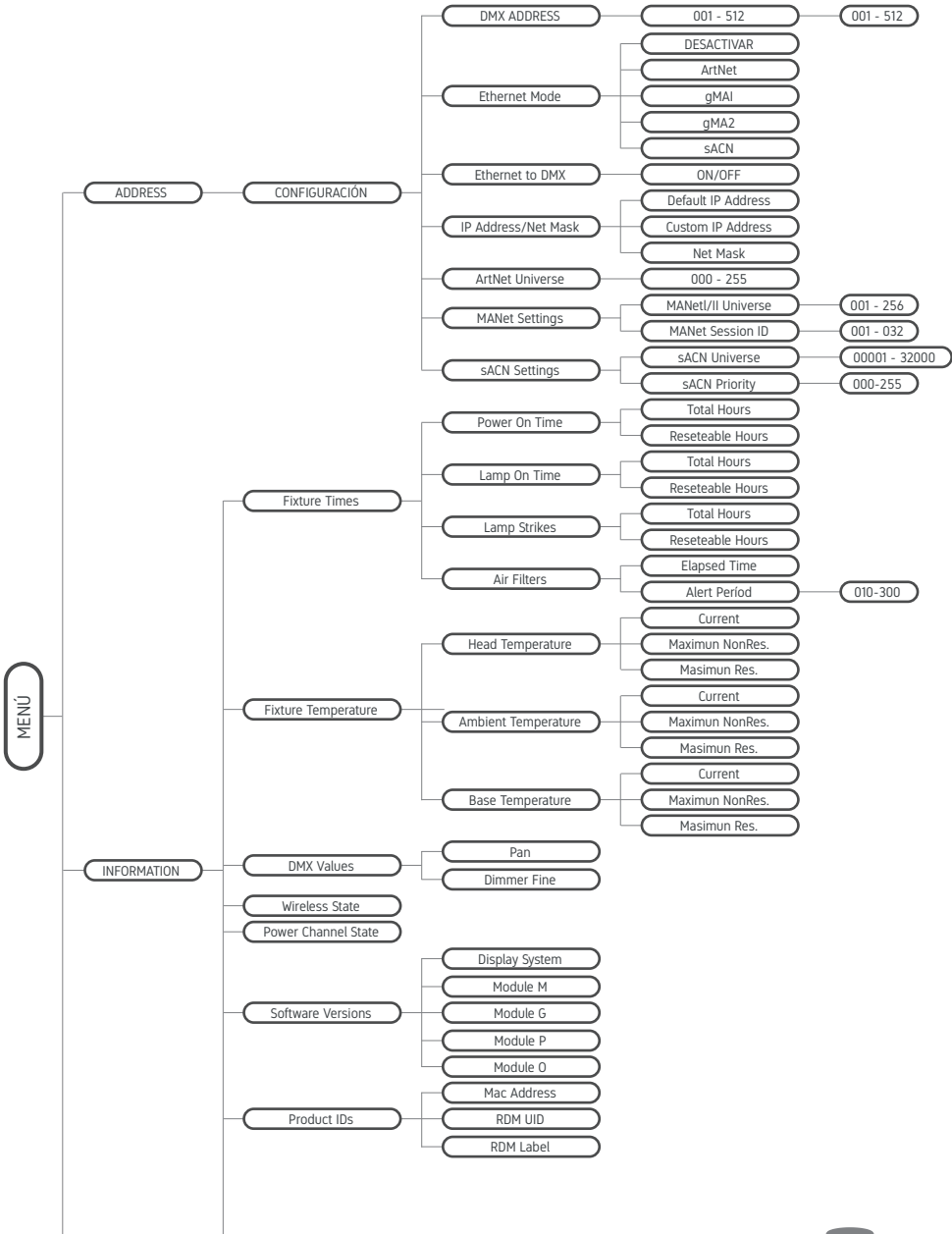
La unidad de zoom motorizada permite el zoom entre 5° y 20° de ángulo de haz (aplicaciones puntuales) y entre 2,5° y 10° (aplicaciones de haz).

DIMMER/SHUTTER

La unidad mecánica de atenuación/obturador proporciona una atenuación suave de 0 a 100 %. Esta unidad también se utiliza para efectos estroboscópicos con velocidad variable.

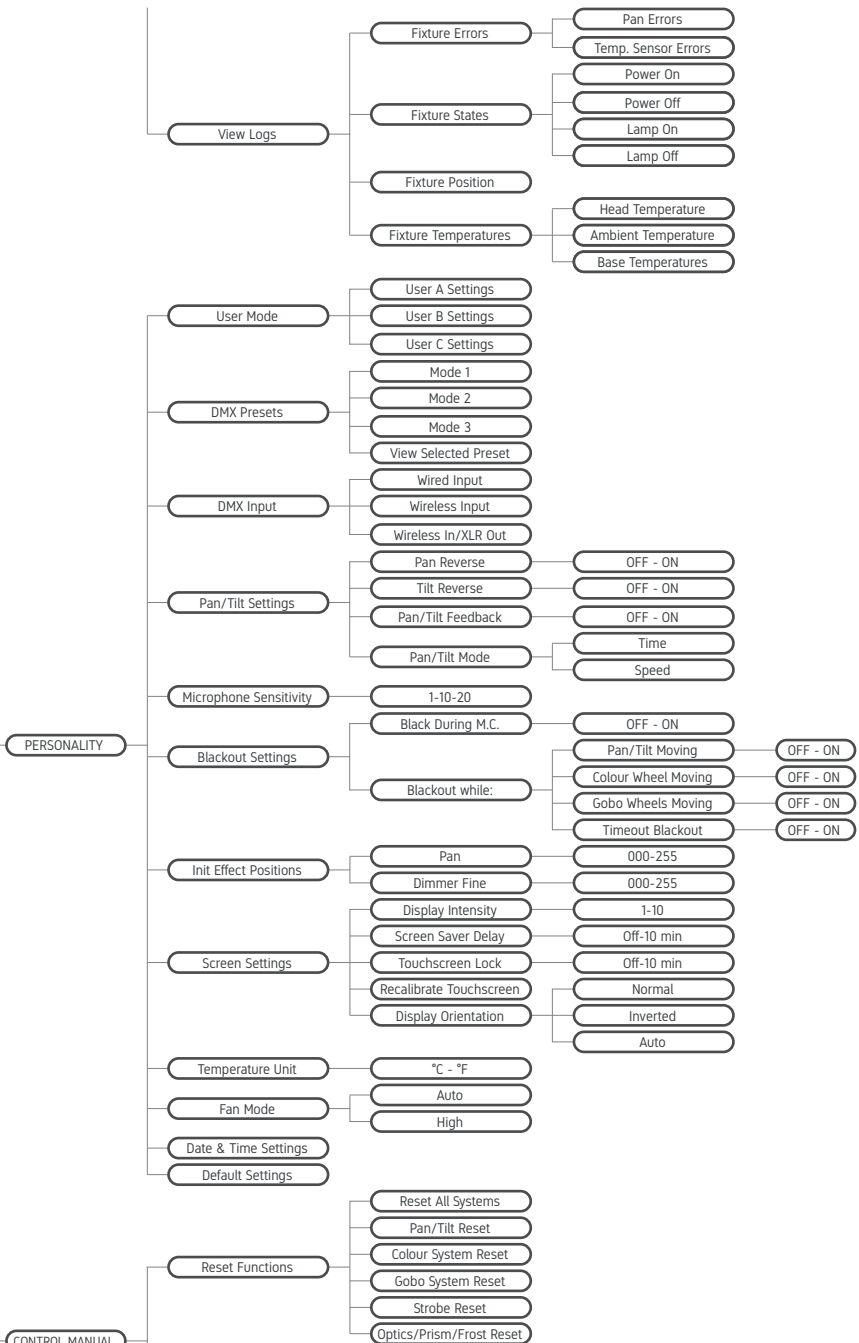
MENÚ DE CONTROL

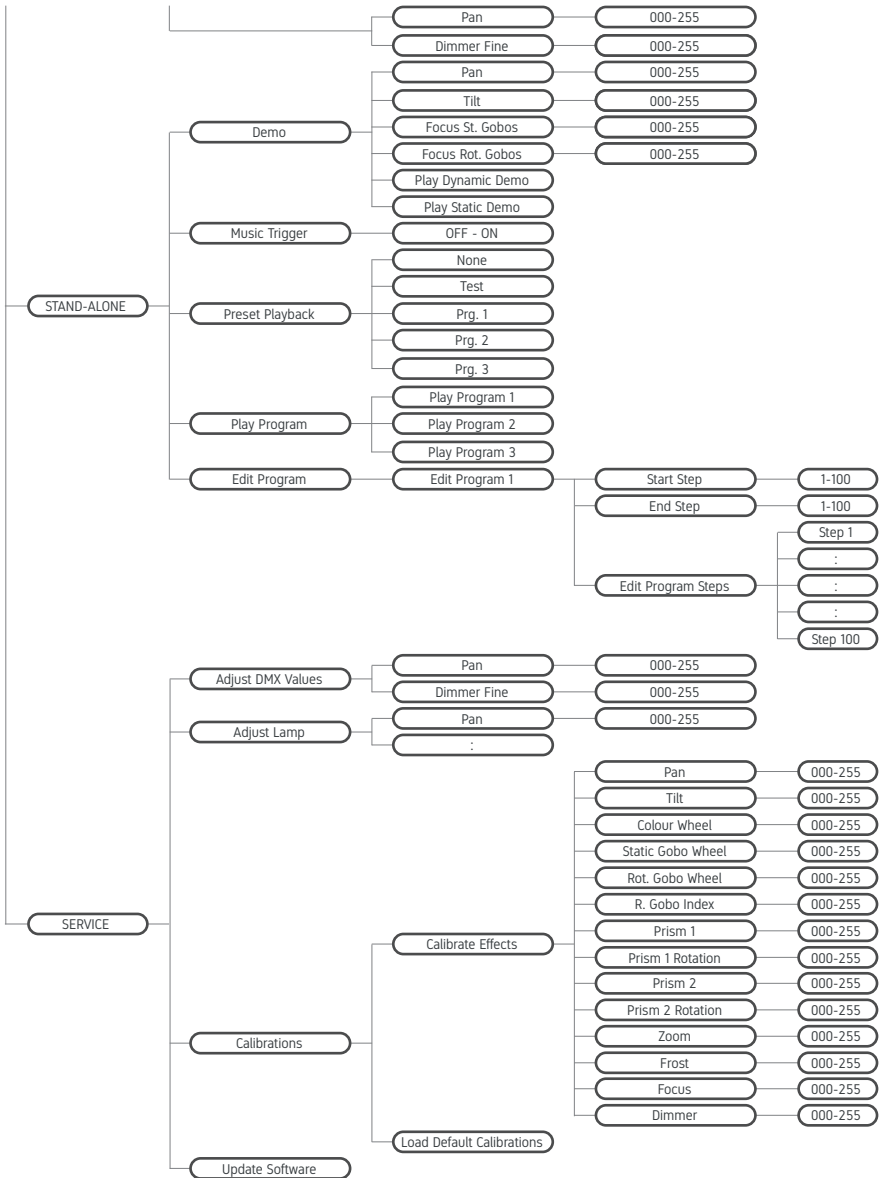
Configure las funciones de la lámpara POINTY 14R mediante la pantalla digital.





POINTY 14R

















MENÚ DE CONTROL TOUCH



El POINTY 14R está equipado con la pantalla táctil con respaldo de batería que permite configurar el comportamiento del dispositivo según sus necesidades, obtener información sobre su funcionamiento, probar sus diversas partes y programarlo, en caso de que requiera ser utilizado en un modo independiente.

El menú del dispositivo se puede controlar mediante los botones de control o directamente tocando el icono.

ICONOS EN PANTALLA

-  Permite volver a la pantalla anterior.
-  Permite moverse hacia arriba en el menú mostrado.
-  Permite moverse hacia abajo en el menú mostrado.
-  Permite confirmar o guardar los valores ajustados, para salir del menú o para realizar la acción deseada.
-  Permite salir del elemento del menú sin guardar los cambios.
-  Permite guardar los valores ajustados y copiarlos al siguiente programa.
-  Indica algún error que ha ocurrido en el aparato.
-  Permite encender/apagar la lámpara y para configurar las funciones de la lámpara.
-  Indica si el Ethernet está conectado.
-  Permite girar la pantalla 180°.
-  Permite recuperar el sistema deslizante para establecer el valor deseado.
-  Permite recuperar el sistema de teclado para configurar el valor deseado.

La página del menú muestra iconos para cada función que puede realizar desde la pantalla táctil.

Nota: El ícono verde en la esquina superior derecha de la pantalla indica el nivel de carga de la batería de la pantalla. Si el ícono completo está en verde, la batería está completamente cargada mientras que el ícono rojo indica batería agotada. La batería se carga durante el funcionamiento del dispositivo, su carga dura aproximadamente 6 horas. Recomendamos que el aparato esté en funcionamiento al menos 7 horas a la semana para mantener la batería completamente cargada.

Si enciende el dispositivo y esta pantalla no aparece hasta después de 1 minuto, apague y vuelva a encender el dispositivo. Si la pantalla se enciende, la batería está agotada. En caso de que la pantalla aún no se encienda, la batería está defectuosa.

Esto también se indica mediante un mensaje de error "**Batería defectuosa**" y si aparece dicho mensaje de error, la batería debe reemplazarse de inmediato. La vida útil de la batería depende en gran medida de la temperatura ambiente. Si las temperaturas ambiente máximas se mantienen dentro de los límites especificados, la batería debería durar al menos dos años. Si la temperatura ambiente supera la temperatura máxima especificada, la vida útil de las baterías podría acortarse considerablemente, incluso hasta un año o menos y también resultar en daño físico. Los daños causados por fallas en las baterías debido a que se excedió la temperatura ambiente máxima no se pueden reclamar bajo los términos de la garantía.

Toque cualquier parte de la pantalla o presione el botón [ENTER/Display On] para mostrar la pantalla inicial con la dirección DMX almacenada actualmente:

Toque la flecha verde en la esquina inferior derecha de la pantalla o presione el botón [ENTER/Display On] para ingresar al menú "Address".

Se puede seleccionar un elemento (como una pestaña, un elemento de menú, un cuadro de texto, un icono) desde una pantalla simplemente tocando el elemento en la lista o presionando los botones [SIGUIENTE] o [ANTERIOR] para desplazarse por los elementos de la lista. Con cada pulsación se resalta el siguiente elemento. Pulse [ENTER/Display On] para seleccionar el elemento resaltado.

Antes de la primera operación del dispositivo, establezca la fecha y la hora actuales en el menú "Configuración de fecha y hora" (ruta del menú: PERSONALITY > DATE & TIME SETTINGS).

ADDRESS

Configuración: Seleccione el menú para establecer la configuración de dirección de dispositivo deseada.

Dirección DMX: Seleccione el menú para configurar la dirección de inicio DMX.

Configuración de Ethernet: Permite todas las configuraciones necesarias para la operación de Ethernet.

Modo Ethernet:

Deshabilitar: la opción deshabilita la operación de Ethernet.

Artnet: el dispositivo recibe el protocolo Artnet

gMA1: el dispositivo recibe el protocolo MANet 1

gMA2: el dispositivo recibe el protocolo MANet 2

sACN: el dispositivo recibe el protocolo sACN

Ethernet a DMX: el dispositivo recibe el protocolo de la entrada Ethernet y envía los datos DMX a la salida (el dispositivo funciona como un "convertidor Ethernet/DMX", se puede conectar el siguiente dispositivo a su salida DMX y puede construir una cadena DMX estándar conectando otros dispositivos. Solo se debe conectar un dispositivo a la red Ethernet.

Dirección IP/Máscara de red: Seleccione este menú para configurar la dirección IP. La dirección IP es el protocolo de Internet dirección. La IP identifica de forma única cualquier nodo en una red.

¡No puede haber 2 dispositivos con la misma dirección IP en la red!

Dirección IP predeterminada: Dirección IP preestablecida, puede configurar solo el primer byte de la dirección IP ej. 002.019.052.086.

Dirección IP personalizada: Permite configurar todos los bytes de la dirección IP.

Net Mask: Permite configurar todos los bytes de Net Mask.

ArtNet Universe: Utilice este elemento para establecer un universo (0-255). El Universo es un solo cuadro DMX 512 de 512 canales.



POINTY 14R

Configuración de MANet: Use este menú para configurar los parámetros para el funcionamiento de MANet.

MANet Universe I/II: El valor de este elemento se puede establecer en el rango 1-256.

ID de sesión de MANet: El valor de este elemento se puede establecer en un rango de 1 a 32.

Configuración de sACN: Use este menú para configurar los parámetros para la operación de sACN.

Universo sACN: El valor de este elemento se puede establecer en el rango 1-32000.

Prioridad sACN: El valor de este elemento se puede configurar en un rango de 0 a 255.



INFORMATION

Tiempo del Equipo: el menú proporciona lecturas de las horas de funcionamiento de los accesorios y las lámparas.

Tiempo de encendido: Permite consultar el número de horas de funcionamiento del dispositivo.

Total de horas: el elemento muestra el número total de horas de funcionamiento desde que se fabricó el producto.

Reiniciar horas: Muestra el número de horas de funcionamiento que el producto ha estado encendido desde que se reinició el contador por última vez.

Para restablecer este contador a 0, toque el cuadro de texto junto al elemento "Resetable Hours"

Horas de encendido de la lámpara: Consulte el número de horas de funcionamiento con la lámpara encendida.

Total de horas: Muestra el número total de horas de funcionamiento con la lámpara encendida desde su fabricación.

Reiniciar horas: Muestra el número de horas de funcionamiento con la lámpara encendida que el equipo ha estado encendido desde que se reinició el contador por última vez.

Para restablecer este contador a 0, toque el cuadro de texto junto al elemento "Resetable Hours"

Encendidos de lámpara: Seleccione este menú para leer el número de encendidos de lámpara.

Total de encendidos: El elemento muestra el número total de encendidos de la lámpara desde que se fabricó el producto.

Reiniciar encendidos: Muestra el número de activaciones de la lámpara desde que se reinició el contador por última vez.

Para restablecer este contador a 0, toque el cuadro de texto junto al elemento "Golpes reiniciables:"

Filtros de aire: La limpieza regular de los filtros de aire es importante para la vida útil y el rendimiento del equipo. La acumulación de residuos de polvo, suciedad y líquido antiniebla reduce la salida de luz y la capacidad de ventilación de la luminaria.

Los dos elementos de este menú le ayudan a mantener el período de limpieza de los filtros de aire.

Período de alerta: El programa de limpieza depende del entorno operativo. Por lo tanto, es imposible especificar un intervalo de limpieza preciso. Este elemento le permite cambiar el intervalo de limpieza de los filtros de aire. Este valor de "alerta" es de 300 horas y está configurado como predeterminado. Inspeccione el accesorio dentro de sus 300 horas de funcionamiento para ver si es necesario limpiarlo. Si se requiere limpieza, limpie todos los filtros de aire y cambie el valor en este menú a un nivel aceptable. mín. el nivel del período de alerta es de 10 hrs, máx. son 300 hrs.

Tiempo transcurrido: Permite leer el tiempo que queda para limpiar los filtros de aire.

El período de tiempo se establece en el menú mencionado anteriormente.

El período de tiempo vencido se indica con una marca negativa (-) en el valor del tiempo y un icono de advertencia en la pantalla. Limpie los filtros y restablezca este elemento del menú (tocando el cuadro de texto junto al elemento "Elapsed Time").

Temperaturas del accesorio: Permite ver las temperaturas del interior del accesorio.

Head Temperature: el menú muestra las temperaturas en el cabezal del accesorio cerca de la lámpara.

Actual: Temperatura actual del cabezal del dispositivo.

Máxima No Res.: Temperatura máxima del cabezal de la luminaria desde que se fabricó la luminaria.

Resolución máxima: Temperatura máxima del cabezal de la luminaria desde que se puso a cero el contador por última vez.

Para restablecer este contador a 0, toque el cuadro de texto junto al elemento "Maximum Res".

Temperatura base: Muestra la temperatura en la base del dispositivo.

Actual: Una temperatura actual en la base del aparato.

Máxima No Res. Temperatura máxima en la base de la luminaria desde que se fabricó la luminaria.

Resolución máxima: Temperatura máxima en la base del aparato desde que se puso a cero el contador por última vez.

Para restablecer este contador a 0, toque el cuadro de texto junto al elemento "Maximum Res".

Temperatura ambiente: Muestra la temperatura del aire inducido en el ventilador en la base del aparato.

Actual: Una temperatura actual del aire inducido en la base del aparato.

Máxima No Res.: Temperatura máxima del aire inducido en la base de la luminaria desde que se fabricó la luminaria.

Resolución máxima: Temperatura máxima del aire inducido en la base de la luminaria desde que se puso a cero el contador por última vez.

Para restablecer este contador a 0, toque el cuadro de texto junto al elemento "Maximum Res."

Valores DMX: Permite leer los valores DMX de cada canal recibido por el dispositivo.

Estado Inalámbrico: Permite leer el estado de funcionamiento inalámbrico (solo para dicha versión).

Versión de software: Permite ver la versión de software del dispositivos:

Sistema de visualización: Muestra el procesador en la base de la pantalla del equipo.

Módulo M: Procesador de giro/inclinación

Módulo G: A Estática y putrefacción. gobos + procesador de colores.

Módulo P: Los prismas y el procesador de escarcha.

Módulo O: Un procesador de enfoque/zoom/luz estroboscópica

ID de producto: Permite leer la dirección MAC, el UID de RDM y la etiqueta de RDM.

Ver registros: Permite leer los datos del dispositivo que se han registrado durante el funcionamiento del dispositivo. Estos datos recopilados permiten una solución de problemas más sencilla.

Errores de dispositivos: utilice este menú para leer los errores de dispositivos que se han producido durante el funcionamiento.

Hay una lista de carpetas de error:

Errores de Paneo	Errores de prisma 1
Errores de Tildeo	Errores de rotación del prisma 1
Errores de atenuación	Errores de prisma 2
Errores del carrusel de gobos	Errores de rotación del prisma 2
Errores de color	La lámpara está demasiado caliente
Errores de gobo	Sobrecalentamiento
Limpiar filtros de aire	Temporizador de lámpara activa
Errores de gobo estático	Errores de lámpara
Errores de enfoque Temp.	Errores de sensores
Errores de zoom	Errores de escarcha

Los mensajes de error se refieren al controlador de la lámpara:

El controlador de la lámpara se sobrecalentó: El controlador de la lámpara se apagó debido a un exceso de temperatura en la placa del controlador.

Cortocircuito de salida del controlador de lámpara detectado: el controlador de lámpara se apagó debido a un cortocircuito detectado en el conector de salida o en los electrodos de la lámpara.

Se detectó el final de la vida útil de la lámpara: el controlador de la lámpara se apagó debido a que se alcanzó el final del tiempo de vida útil de la lámpara, el voltaje de la lámpara es demasiado alto debido a que el electrodo se quemó.

La lámpara no se encendió: el controlador de la lámpara detectó que la lámpara no está encendida dentro del tiempo de encendido especificado.

La lámpara se apagó durante el funcionamiento normal: el controlador se apagó debido a que pasó menos corriente por la lámpara.

La lámpara se apagó durante la fase de arranque: el controlador se apagó debido a una corriente demasiado baja dentro de la fase de precalentamiento inicial del encendido de la lámpara.

Estado del equipo: se registraron las siguientes acciones: Dispositivo encendido, Dispositivo apagado, Lámpara encendida, Lámpara apagada.

Posición del equipo - Posiciones de instalación registradas del accesorio:

Temperatura del Equipo: Temperaturas registradas que han excedido los niveles definidos.

Nota: El búfer de registro puede contener 8000 registros como máximo. Si el búfer está lleno, se sobrescribirán los datos antiguos.

PERSONALIZACIÓN

Modo de usuario: El POINTY 14R le permite recuperar hasta 3 configuraciones de usuario. Después de encender el dispositivo por primera vez, la configuración del usuario A está activa. Ahora todos los cambios realizados en el menú "PERSONALITY", el menú "ADDRESSING" y los elementos "MUSIC TRIGGER" y "PRESET PLAYBACK" del menú "STAND-ALONE" se guardan en la configuración del Usuario A. Si ahora selecciona la configuración del Usuario B, a partir de este momento los cambios realizados en estos menús se guardarán en la configuración del Usuario B. Después de apagar y encender el dispositivo, la configuración del Usuario B está activa. De esta forma, puede utilizar los 3 comportamientos operativos de los dispositivos.

Configuración del usuario A: la función recupera la configuración del usuario A.

Configuración del usuario B: la función recupera la configuración del usuario B.

Configuración del usuario C: la función recupera la configuración del usuario C.

Preajuste DMX: Use el menú para seleccionar el modo de canal deseado.

Modo 1: 24 canales de control

Modo 2: 16 canales de control

Modo 3: 30 canales de control

Ver presintonía seleccionada: use el menú para mostrar los canales incluidos en el modo seleccionado.

Entrada DMX: Permite seleccionar el modo de recepción de la señal DMX.

Alámbrico: la señal DMX se recibe mediante el cable DMX estándar.

Inalámbrico: la señal DMX se recibe mediante el módulo inalámbrico incorporado.

Entrada inalámbrica/salida XLR: el dispositivo recibe DMX inalámbrico y envía la señal a su salida DMX cableada.

El dispositivo se comporta como un adaptador "inalámbrico/alámbrico".

Las opciones "Alámbrico" e "Inalámbrico" también se indican en el gráfico DMX.

Nota: Si el módulo inalámbrico no está instalado en el dispositivo, aparecerá el siguiente mensaje:

Entrada DMX establecida en cableada

Falta el módulo inalámbrico

Si el dispositivo no está conectado a la red eléctrica, aparecerá el mensaje "No disponible en modo sin conexión" después de ingresar al menú Entrada DMX. Para acceder a este menú, el dispositivo debe estar conectado a la red eléctrica.

Ajustes de giro/inclinación: Configure el comportamiento de los movimientos de giro y tildeo.

Pan Reverse: Invierte el movimiento de pan.

Tilt Reverse - Invierte el movimiento de inclinación.

Retroalimentación de giro/inclinación: Permite regresar la cabeza a la posición de Pan/Tilt después de cambiar la posición por una fuerza externa si esta opción está activada.

Nota. Tenga cuidado, la retroalimentación de Tilt/Pan debe estar siempre activada, la opción desactivada no es adecuada para el funcionamiento estándar y la cabeza del dispositivo puede dañarse.

Modo de giro/inclinación: Establece el modo de movimiento de giro/inclinación.

Modo de tiempo: El Pan y Tildeo se mueven en diferentes velocidades y llegarán al mismo tiempo al final de sus pistas.

El tiempo del movimiento de Paneo/Tildeo se establece mediante el canal "Velocidad de giro/inclinación, tiempo de giro/inclinación".

Modo de velocidad: Tanto el Tildeo como el Paneo se moverán con la misma velocidad del canal "Pan/Tilt speed, Pan/Tilt time".

Sensibilidad del micrófono: ingrese al menú si desea ajustar la sensibilidad del mic. de 1 (máx.) a 20 (mín.).

Configuración de apagón: use el menú si necesita cerrar la salida de luz bajo ciertas condiciones que se describen a continuación:

Blackout DMC: Blackout durante la corrección de movimiento. Establezca esta opción en ON si desea cerrar la salida de luz durante el tiempo en que la cabeza móvil va a su posición correcta, la cual ha sido cambiada por una fuerza externa.

Apagones activos: use este menú si desea cerrar la salida de luz durante los cambios de efectos.

Movimiento de giro/inclinación: Permite cerrar la salida de luz mientras cambian las coordenadas de Paneo/Tilt.

Movimiento de la rueda de colores: Permite cerrar la salida de luz mientras la rueda de colores va de una posición a otra.

Gobo Wheel Moving: Permite cerrar la salida de luz mientras el gobo rotatorio va de una posición a otra.

Posiciones de efectos iniciales: Permite configurar todos los efectos en las posiciones deseadas en las que permanecerán después de encender el dispositivo sin una señal DMX conectada.

Configuración de pantalla: Permite cambiar la configuración de la pantalla táctil.

Intensidad de la pantalla: Permite controlar la intensidad de la pantalla (1 mín., 10 máx.).

Retraso del protector de pantalla: Permite mantener la pantalla encendida o apagarla automáticamente después de 1 a 10 minutos después del último toque (o al presionar cualquier botón en el panel de control).

Bloqueo de pantalla táctil: Permite bloquear la pantalla después del último toque (o presionar cualquier botón en el panel de control). El tiempo de retardo se puede configurar en un rango de 1 a 10 minutos. Para desbloquear la pantalla, presione el botón [ENTER/Display On].

Recalibrar pantalla táctil: Inicia la calibración de la pantalla táctil.


Sigue las instrucciones en la pantalla.

Orientación de la pantalla: Permite cambiar la orientación de la pantalla.

Normal: orientación estándar de la pantalla si el dispositivo se coloca horizontalmente.

Invertido: Orientación invertida (necesaria si la luminaria cuelga del truss).

Automático: Activa un sensor de gravedad para la orientación automática de la pantalla.

Nota: la opción AUTO está configurada como predeterminada. Puede cambiar la orientación de la pantalla tocando el icono  en la pantalla, y la opción configurada en el menú "DISPLAY ORIENTATION" se anula temporalmente.

Unidad de temperatura: Permite cambiar la unidad de temperatura de °C a °F.



POINTY 14R

Modo de ventilador: Permite configurar los ventiladores del dispositivo al máximo. modo de potencia ("Alta") o al modo de control automático ("Auto").

Configuración de fecha y hora: Permite configurar la fecha y la hora actuales para el sistema de registro de dispositivos (menú "VIEW LOGS"). Establezca este elemento del menú antes de la primera operación del aparato.

Unlink Wireless Adapter: Permite desvincular el aparato del transmisor (solo versión Wireless DMX)

Configuración predeterminada: Permite configurar todos los parámetros del dispositivo a los valores predeterminados (de fábrica).



CONTROL MANUAL

Reiniciar funciones: Permite restablecer el dispositivo por módulos de función o todos los módulos juntos.

Reinicio total: Reinicia todos los módulos de función.

Reiniciar Pan/Tilt: Reinicia el movimiento de Pan/Tilt.

Reiniciar sistema de color: Reinicia la rueda de color.

Reiniciar sistema de gobos: Reinicia la rueda de gobos estática/giratoria.

Reiniciar luz estroboscópica: Reinicia las láminas de luz estroboscópica y el módulo hot-spot.

Reiniciar Optics/Prisma/Frost: Reinicia el módulo de zoom, enfoque, prisma y Frost.

Control de efectos predeterminados: Muestra las posiciones predeterminadas de cada efecto de canal.

Control manual de efectos: Permite controlar todos los canales de dispositivos mediante el panel de control.



STAND-ALONE

Demostración: Permite ejecutar un programa de demostración sin un controlador externo. Ajuste el PAN, TILT, ENFOQUE DE GOBOS ESTÁTICO y ENFOQUE DE GOBO ROTATORIO a las posiciones deseadas y seleccione la opción:

Reproducir demostración dinámica: Utiliza todas las funciones del equipo incluido el movimiento de PANEO y TILDEO, y por lo tanto es buena para una introducción completa del dispositivo.

Reproducir demostración estática: Opción es adecuada para proyecciones en la pared, el techo o el suelo sin movimiento de PAN/TILT.

Trigger de música: Permite activar el control de audio rítmico por medio del micrófono incorporado.

Reproducción preestablecida: Permite seleccionar el programa que se reproducirá en un bucle después de encender el dispositivo.

Ninguno: Deshabilita la función "Reproducción preestablecida".

Prueba: Inicia las secuencias de prueba.

prog. 1: Inicia el programa de usuario No. 1.

prog. 2: Inicia el programa de usuario No. 2.

prog. 3: Inicia el programa de usuario No. 3.

Reproducir programa: Ejecuta el programa deseado en un bucle.

Reproducir Programa 1: Inicia el programa de usuario No.1.

Reproducir Programa 2: Inicia el programa de usuario No.2.

Reproducir Programa 3: Inicia el programa de usuario No. 3.

Editar programa: Permite crear o editar el programa deseado. El equipo ofrece 3 programas gratuitos, cada uno de hasta 100 pasos.

Editar Programa 1: Permite editar el programa de usuario No.1.

Editar Programa 2: Permite editar el programa de usuario No.2.

Editar Programa 3: Permite editar el programa de usuario No.3

Para editar el programa:

1. Toque el elemento que desea editar.
2. Toque el elemento "Editar pasos del programa".
3. Toque el elemento "Paso 1".
4. En la lista de efectos, toque el efecto deseado y establezca su valor. Examine la lista y establezca todos los efectos deseados.
El elemento "STEP TIME" (valor de 0-25,5 segundos) es el tiempo durante el cual duran los efectos en el paso actual
5. Guarde los efectos ajustados en el paso actual tocando [confirmar] o guárdelos y cópielos en el paso siguiente tocando [confirmar+copiar]. Al tocar el cuadro de texto "Vista previa" junto al paso del programa actual, puede ver la escena creada.
6. Repita los pasos 4 y 5 para los próximos pasos del programa.
7. Después de editar los pasos deseados del programa, ajuste la duración del programa tocando los cuadros de texto "Paso inicial" y "Paso final".

SERVICIO

Ajustar valores DMX: Permite configurar todos los efectos en las posiciones deseadas antes de la calibración fina de los efectos.

Calibraciones: Permite una calibración fina de los efectos de los dispositivos y descarga los valores de calibración predeterminados.

Calibrar efectos: Permite el ajuste fino de los efectos. El menú contiene una lista de efectos que se pueden calibrar:

Pan: Movimiento de pan fino.

Tilt: Movimiento de tildeo fino.

Rueda de colores: Rueda de colores.

Gobo estático: Rueda de gobos estáticos.

Rueda de Gobo rotatorio: Carrusel de gobos giratorios.

Indexar Gobo Rotatorio: Indexación de gobo giratorio.

Prisma I: Posición de prisma lineal.

Prisma rotatorio I: Indexación del prisma lineal

Prisma II: Posición de prisma circular.

Prisma rotatorio II: indexación del prisma circular.

Zoom: Módulo de zoom

Frost: Segundo filtro frost.

Foco 1: Foco de gobo estático

Foco 2: Foco de reductor de haz

Foco 3: Foco de gobo giratorio.

Dimmer 1/1: Lamina de dimmer 1.

Dimmer 1/2: Lamina de dimmer 1.

Dimmer 2/1: Lamina de dimmer 2.

Dimmer 2/2: Lamina de dimmer 2.

Al usar estos elementos, puede calibrar y ajustar los efectos en sus posiciones correctas.

Calibración a través de la placa de control

1. Desconecte el controlador DMX del dispositivo e ingrese al menú "Calibrar efectos".
2. Use UP o DOWN para encontrar el efecto deseado y tóquelo para ingresar a la pantalla de ajuste fino del efecto.
3. Establezca el valor deseado y guárdelo tocando CONFIRM.
4. Repita los pasos 2 y 3 para los siguientes efectos.
5. Después de calibrar todos los efectos, toque CONFIRM para guardar todos los valores ajustados y restablecer el dispositivo.

Calibración a través del controlador DMX

1. Conecte el controlador DMX al dispositivo y configure los efectos del equipo en las posiciones deseadas antes de la calibración fina.
2. Ingrese al menú "Calibrar efectos" y ahora puede calibrar exactamente los efectos deseados por el controlador DMX.
Existe un protocolo de calibración.

EFFECTO	MODO 1	MODO 2	MODO 2
PAN	CHANNEL 25	CHANNEL 17	CHANNEL 31
TILT	CHANNEL 26	CHANNEL 18	CHANNEL 32
RUEDA DE COLOR	CHANNEL 27	CHANNEL 19	CHANNEL 33
GOBO ESTÁTICO	CHANNEL 28	CHANNEL 20	CHANNEL 34
RUEDA DE GOBO GIRATORIO	CHANNEL 29	CHANNEL 21	CHANNEL 35
INDEXACIÓN DEL GOBO GIRATORIO	CHANNEL 30	CHANNEL 22	CHANNEL 36
PRISMA 1	CHANNEL 31	CHANNEL 23	CHANNEL 37
ROTACIÓN PRISMA 1	CHANNEL 32	CHANNEL 24	CHANNEL 38
PRISMA 2	CHANNEL 33	CHANNEL 25	CHANNEL 39
ROTACIÓN PRISMA 2	CHANNEL 34	CHANNEL 26	CHANNEL 40
ZOOM	CHANNEL 35	CHANNEL 27	CHANNEL 41
FROST	CHANNEL 36	CHANNEL 28	CHANNEL 42
FOCUS 1	CHANNEL 37	CHANNEL 29	CHANNEL 43
FOCUS 2	CHANNEL 38	CHANNEL 30	CHANNEL 44
FOCUS 3	CHANNEL 39	CHANNEL 31	CHANNEL 45
DIMMER I/1	CHANNEL 40	CHANNEL 32	CHANNEL 46
DIMMER I/2	CHANNEL 41	CHANNEL 33	CHANNEL 47
DIMMER II/1	CHANNEL 42	CHANNEL 34	CHANNEL 48
DIMMER II/2	CHANNEL 43	CHANNEL 35	CHANNEL 49

Después de calibrar todos los efectos, toque CONFIRM para guardar los valores ajustados y restablecer el dispositivo.

Cargar calibraciones predeterminadas: Carga los valores de calibración predeterminados de fábrica.

Actualización de software: Permite actualizar el software en el equipo a través del puerto serial o USB.

Se requiere lo siguiente para actualizar el software:

- PC con Windows 95/98/2000/XP o Linux
- Cargador de software DMX
- Cable flash RS232/DMX No.13050624 (si desea utilizar un puerto serie de PC)
- Robe Universal Interface (si desea utilizar un puerto USB de PC).

Nota 1: la dirección DMX, la dirección IP, los programas 1-3 y todos los elementos del menú PERSONALITY se establecerán en sus valores predeterminados (de fábrica).

Para actualizar el software en el aparato:

1. Instalación del DMX Software Uploader.
2. Actualización del software del accesorio.

2.1. Determine cuál de sus puertos está disponible en su PC y conéctelo:

Con la entrada DMX del dispositivo si usa el cable de flash RS232/DMX.

Con la salida DMX del POINTY 14R si utiliza el cable USB.

Desconecte el equipo de los otros dispositivos en una cadena DMX. Encienda tanto la computadora como el dispositivo. Asegúrese de que la lámpara esté apagada (solo si el dispositivo incluye una lámpara).

2.2. Cambie el dispositivo al modo de actualización tocando el elemento "Actualización de software".

Nota: Si no desea continuar con la actualización de software, debe apagar y encender el dispositivo para salir de este menú. Recomendamos cancelar todos los programas en ejecución antes de iniciar el Cargador de

software.

2.3. Ejecute el programa Cargador de software. Seleccione el COM deseado y luego haga clic en Conectar. (Seleccione COM si se usa el puerto serie o DreamBox1 si se usa el puerto USB).

Si la conexión es correcta, haga clic en el botón "Iniciar carga" para comenzar a cargar. Llevará varios minutos realizar la actualización del software.

Si la opción "Actualización incremental" no está marcada, se actualizarán todos los procesadores (incluidos los procesadores con la misma versión de software).

Si desea actualizar solo las versiones posteriores de los procesadores, marque la casilla "INCREMENTAL UPDATE BOX".

Evite interrumpir el proceso. El estado de la actualización se muestra en la ventana del cuadro de información.

Cuando finalice la actualización, aparecerá en esta ventana la línea con el texto "El dispositivo se actualizó correctamente" y el dispositivo se reiniciará con el nuevo software.

Nota: En el caso de una interrupción del proceso de carga (por ejemplo, corte de energía), el dispositivo mantiene el modo de actualización y debe repetir la actualización del software nuevamente.

MENÚ DE LA LÁMPARA

Estado de la lámpara: Permite encender/apagar la lámpara.

Configuración: Ofrece muchos elementos para configurar el comportamiento de la lámpara.

Potencia de la lámpara: Permite configurar la potencia deseada de la lámpara.

Modo Eco: La potencia de la lámpara se reduce a 230 W, la vida útil de la lámpara se extiende a 3000 horas.

Modo estándar: La lámpara funciona con un máx. potencia-280W. La vida útil de la lámpara es de 2000 horas. Este modo está configurado como predeterminado.

Esta configuración se puede cambiar temporalmente mediante el comando DMX en el canal "FUNCIONES DE ALIMENTACIÓN/ESPECIALES"

Retardo de encendido de la lámpara: Permite configurar el tiempo de retardo (0-90 seg.) antes de encender la lámpara mediante el comando DMX. Si la lámpara se enciende directamente desde el panel de control, se ignorará el tiempo de retardo.

Sensor de luz de la lámpara: Seleccione este elemento para apagar el sensor de luz.

La opción "Encendido" está diseñada para una operación estándar.

La opción "Apagado" es solo para "operación de emergencia". Si el sensor de luz de la lámpara está apagado, el dispositivo seguirá intentando encender la lámpara (incluso cuando la lámpara esté dañada o ausente), por lo que algunas partes electrónicas del dispositivo pueden dañarse.

Configuración de encendido/apagado de la lámpara: use el menú para establecer reglas para el

Encendido/apagado automático de la lámpara.

Lámpara encendida Encendido: Si el elemento está encendido, la lámpara se encenderá automáticamente después de encender el dispositivo.

Lamp Off via DMX: Permite apagar la lámpara mediante un comando DMX desde el controlador DMX.

Lámpara encendida si el DMX está presente: Permite encender la lámpara automáticamente después de 26 segundos si la señal DMX está presente en la entrada DMX del dispositivo.

Lámpara apagada si no es DMX: Permite apagar la lámpara automáticamente después de 2 min si falta la señal DMX en la entrada DMX del dispositivo.

RDM

Este accesorio es compatible con la operación RDM. RDM (Administración de dispositivos remotos) es un protocolo de comunicaciones bidireccional para usar en sistemas de control DMX512, es el nuevo estándar abierto para la configuración de dispositivos DMX512 y el monitoreo de estado.

El protocolo RDM permite insertar paquetes de datos en un flujo de datos DMX512 sin afectar negativamente a los equipos existentes que no son RDM. Mediante el uso de un "código de inicio" especial y el cumplimiento de las especificaciones de tiempo para DMX512, el protocolo RDM permite que una consola o un controlador RDM dedicado envíe comandos y reciba mensajes de luces móviles específicas.

RDM permite enviar comandos explícitos a un dispositivo y recibir respuestas de él.

La lista de comandos para Robin Pointe es la siguiente.

ID DEL PARÁMETRO	DISCOVERY COMMAND	SET COMMAND	GET COMMAND
DISC_UNIQUE_BRANCH	*		
DISC_MUTE	*		
DISC_UN_MUTE	*		
DEVICE_INFO			*
SUPPORTED_PARAMETERS			*
SOFTWARE_VERSION_LABEL			*
DMX_START_ADDRESS		*	*
IDENTIFY_DEVICE		*	*
DEVICE_MODEL_DESCRIPTION			*
MANUFACTURER_LABEL			*
DEVICE_LABEL		*	*
SENSOR_DEFINITION			*
SENSOR_VALUE			*
DISPLAY_INVERT		*	*
DISPLAY_LEVEL		*	*
PAN_INVERT		*	*
TILT_INVERT		*	*
DEVICE_RESET		*	*
DMX_PERSONALITY		*	*
DMX_PERSONALITY_DESCRIPTION			*
STATUS_MESSAGES			*
STATUS_ID_DESCRIPTION			*
LAMP_STATE		*	*
LAMP_ON_MODE ¹		*	*
DEVICE_HOURS ²			*
LAMP_HOURS ²			*
LAMP_STRIKES ²			*

¹...Otras opciones para este comando:

valor PARAMETER_DATA=0x84 - lámpara apagada por DMX valor en el canal DMX

valor PARAMETER_DATA=0x88 - lámpara apagada si DMX no está presente

²...Comandos relativos a los valores reseteables.

MENSAJES DE ERROR E INFORMACIÓN

Los errores ocurridos durante el funcionamiento del dispositivo se señalan con el icono de advertencia amarillo  en la línea inferior de la pantalla:

Toque el icono de advertencia o presione el botón [ESCAPE] para mostrar mensajes de error.

Lista de mensajes de error e información:

Error de lámpara

Si el encendido de la lámpara falla 3 veces, la pantalla muestra "Error de lámpara", lo que significa que la lámpara podría estar dañada o incluso perdida o que podría haber una falla en el controlador de la lámpara.

Sobrecalentado

Informa que la luminaria se ha sobrecalentado y la lámpara se apagó mediante el sensor de temperatura de la cabeza.

Error en la Temperatura del sensor

Informa que la comunicación entre el sensor de temperatura del cabezal y el procesador principal falló y la lámpara se apagó.

Batería defectuosa

La batería de la placa de visualización está agotada y debe reemplazarse de inmediato.

Error de Tildeo 1 (Tilt Error 2)

Este mensaje aparece después del reinicio del accesorio si el circuito de indexación magnética del cabezal no funciona correctamente (falla el sensor o falta el imán) o si el motor paso a paso está defectuoso o su IC de conducción en la PCB. El cabezal no se encuentra en la posición predeterminada después del reinicio.

Error de Paneo 1 (Pan Error 2)

Este mensaje aparece después del reinicio del accesorio si el circuito de indexación magnética del yugo funciona mal (el sensor falla o falta el imán) o el motor o su controlador IC en la PCB está defectuoso. El yugo no se encuentra en la posición predeterminada después del reinicio del dispositivo.

Error 1 de la rueda de colores (Colour Wheel Error 2)

Los mensajes aparecerán después del reinicio de la rueda de color si esta rueda no se encuentra en la posición predeterminada.

Error de atenuación 1 (Dimmer Error 2)

Los mensajes aparecerán después del reinicio del módulo de atenuación/luz estroboscópica si las láminas de la luz estroboscópica no están ubicadas en la posición predeterminada.

Luz estroboscópica 2 Error 1 (Strobe Error 2)

Los mensajes aparecerán después del reinicio del módulo de atenuación/luz estroboscópica si la lámina estroboscópica 2 no se encuentra en la posición predeterminada.

Prisma I Error 1 (Prism I Error 2)

Los mensajes aparecerán después del reinicio de la rueda del prisma lineal si este efecto no se encuentra en la posición predeterminada.

Prisma I Rotación Error 1 (Prism I Rotation Error 2)

Los mensajes aparecerán después del reinicio de la rueda del prisma lineal si este efecto no se encuentra en la posición predeterminada.

Prisma 2 Error 1 (Prism 2 Error 2)

Los mensajes aparecerán después del reinicio de la rueda del prisma circular si este efecto no se encuentra en la posición predeterminada.

Error en la Rotación del Prisma 2 (Prism 2 Rotation Error 2)

Los mensajes aparecerán después del reinicio de la rueda del prisma circular si este efecto no se encuentra en la posición predeterminada.

Error de zoom 1 (Zoom Error 2)

Los mensajes aparecerán después del reinicio del módulo de zoom si la lente del zoom no se encuentra en la posición predeterminada.

Error de enfoque 1 (Focus Error 2)

Los mensajes aparecerán después del reinicio del módulo de enfoque si la lente de enfoque no se encuentra en la configuración predeterminada.

Error del carrusel de gobos 1 (Gobo Carousel Error 2)

Los mensajes aparecerán después del reinicio de la rueda de gobos giratorios si esta rueda no se encuentra en la posición predeterminada.

Error de rotación de gobo 1 (Gobo Rotation Error 2)

Los mensajes aparecerán después del reinicio de la rueda de gobos giratorios si los gobos giratorios no están ubicados en las posiciones predeterminadas.

Error de gobo estático 1 (Static Gobo Wheel Error 2)

Los mensajes aparecerán después del reinicio de la rueda de gobos estáticos si esta rueda no se encuentra en la posición predeterminada.

Error de Frost 1 (Error de escarcha 1 2)

Los mensajes aparecerán después del reinicio de la lámina helada si este efecto no se encuentra en la posición predeterminada.

Limpiar filtros de aire

El mensaje informa que el elemento "Tiempo transcurrido" en el menú "Información del dispositivo" tiene un valor de 0. Limpie los filtros de aire y reinicie este contador.

Error del ventilador de la lámpara 1

El ventilador del cabezal de la lámpara está defectuoso. La lámpara se ha apagado.

Error del ventilador de la lámpara 2

Está defectuoso el ventilador (turbina) que enfría la parte superior de la lámpada. La lámpara se ha apagado.

Error del ventilador delantero 1

El ventilador de la parte delantera del cabezal está averiado. La lámpara se ha apagado.

Error del ventilador delantero 2

El ventilador de la parte delantera del cabezal está averiado. La lámpara se ha apagado.

FUNCIONES DE CANALES

24 CANALES	
1	PAN
2	PANEO FINO
3	TILDEO
4	TILDEO FINO
5	VELOCIDAD DE PANEO/TILDEO
6	FUNCIONES ESPECIALES
7	RUEDA DE COLOR
8	RUEDA DE COLOR (FINO)
9	VELOCIDAD DE EFECTO
10	RUEDA DE GOBO ESTÁTICO
11	RUEDA DE GOBO ROTATORIO
12	ÍNDICE DE ROTACIÓN DEL GOBO ROTATORIO
13	ÍNDICE DE ROTACIÓN FINA DEL GOBO ROTATORIO
14	PRISMA
15	ÍNDICE DE ROTACIÓN DEL PRISMA
16	FROST
17	ZOOM
18	ZOOM FINO
19	ENFOQUE
20	ENFOQUE FINO
21	AUTOENFOQUE PRIORIDAD Y DISTANCIA
22	SHUTTER/ESTROBO
23	INTENSIDAD DEL DIMMER
24	INTENSIDAD DEL DIMMER FINO

16 CANALES	
1	PAN
2	TILDEO
3	VELOCIDAD DE PANEO/TILDEO
4	FUNCIONES ESPECIALES
5	RUEDA DE COLOR
6	VELOCIDAD DE EFECTO
7	RUEDA DE GOBO ESTÁTICO
8	RUEDA DE GOBO ROTATORIO
9	ÍNDICE DE ROTACIÓN DEL GOBO ROTATORIO
10	PRISMA
11	ÍNDICE DE ROTACIÓN DEL PRISMA
12	FROST
13	ZOOM
14	ENFOQUE
15	SHUTTER/ESTROBO
16	INTENSIDAD DEL DIMMER

PROTOCOLO DMX

PANEO



PANEO FINO



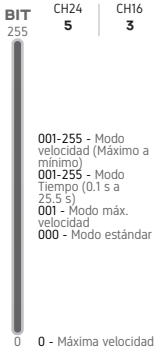
TILDEO



TILDEO FINO



VELOCIDAD PAN/TILT



FUNCIONES ESPECIALES



RUEDA DE COLOR

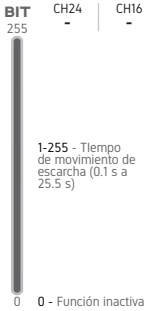


RUEDA DE COLOR (FINO)

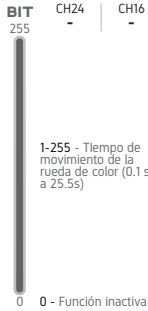


PROTOCOLO DMX

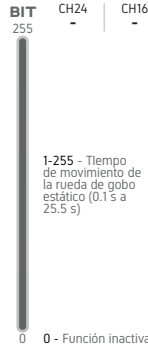
TIEMPO DE FROST



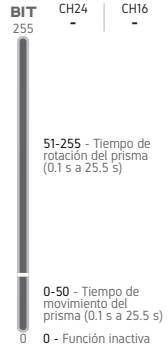
TIEMPO DE COLOR



TIEMPO DE GOBO ESTÁTICO



TIEMPO DE PRISMA



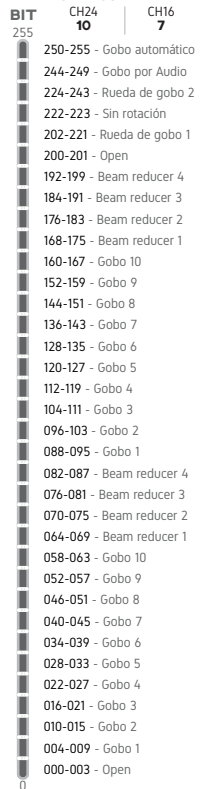
TIEMPO DE ZOOM



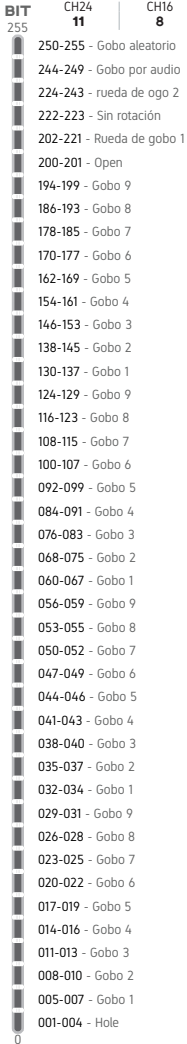
TIEMPO DE ENFOQUE



RUEDA DE GOBO ESTÁTICO



RUEDA DE GOBO ROTATORIO



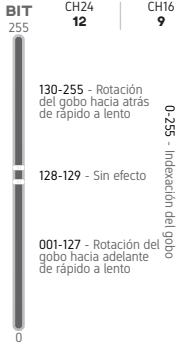
Rotación de la rueda de gobos

Rotación de la rueda de gobos

Sacudida de gobos

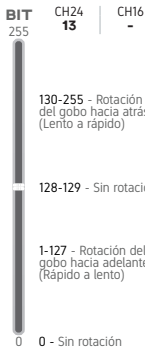
Rotación de la rueda de gobos

ÍNDICE DE ROTACIÓN DEL GOBO ROTATORIO



0-255 - Indexación del gobo

Indexación del gobo - Fije la posición en los canales 11 / 8 / 17



ÍNDICE DE ROTACIÓN DEL GOBO ROTATORIO (FINO)



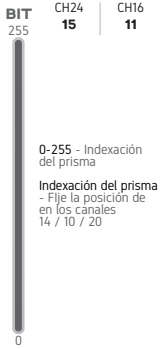
PRISMA



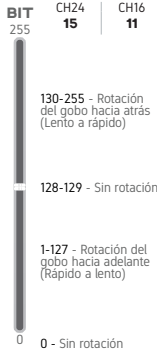


POINTY 14R

ÍNDICE DE ROTACIÓN DEL PRISMA



Rotación del prisma - Fije la posición en los canales 14 / 10 / 20



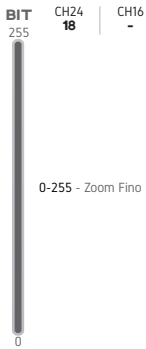
FROST



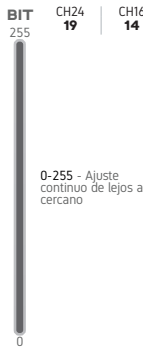
ZOOM



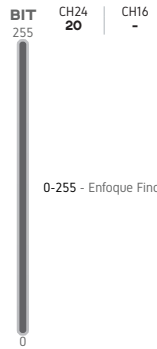
ZOOM FINO



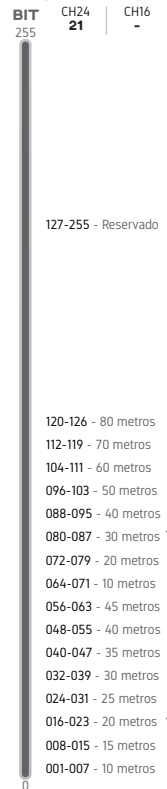
ENFOQUE



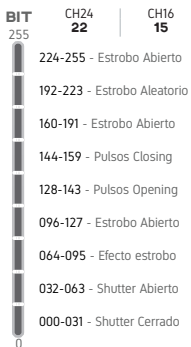
ENFOQUE FINO



AUTOENFOQUE PRIORIDAD Y DISTANCIA



SHUTTER / ESTROBO



DIMMER



DIMMER FINO



Gobos estáticos y Hole

Gobos rotatorios y Hole

PRECAUCIONES

- Este equipo es para uso profesional, evite su manejo en casa. Para asegurar el correcto funcionamiento del equipo se aconseja rotundamente leer el manual antes de su operación. Considere que los daños causados por modificaciones manuales al equipo no son cubiertas por la garantía.
- El mal manejo de este equipo puede presentar riesgos graves a la salud o accidentes mortales debido a quemaduras o descargas eléctricas.
- No mire directamente la luz, hacerlo puede causar riesgo de quemaduras en los ojos.
- Desconecte el equipo del suministro eléctrico antes de remover o instalar cualquier elemento del equipo.
- El equipo siempre deberá de estar trabajando con una instalación eléctrica conectada a tierra.
- Antes de utilizar el equipo asegúrese de que el suministro eléctrico, así como los cables, estén en buenas condiciones y cumplan con los requerimientos mencionados en este manual.
- Los cables de entrada y salida de potencia deben tener una capacidad nominal de 20 A como mínimo.
- Use únicamente conectores de cable adecuados para conectar a los enchufes de entrada de alimentación. Los cables deben estar accesibles durante la instalación, no sobrecargue los conectores de corriente con más conexiones, esto puede resultar en incendios o descargas eléctricas.
- Aisle el dispositivo de alimentación inmediatamente si el enchufe de alimentación o cualquier componente está dañado, defectuoso, deformado, mojado o mostrando signos de sobrecalentamiento. No vuelva a suministrar energía al equipo hasta que las reparaciones sean completadas.
- Para prevenir riesgo de incendio o descarga evite exponer la unidad a la humedad o lluvia. No opere en ambientes superiores a 40°C. Asegúrese de que las ranuras de ventilación no estén bloqueadas durante su uso.
- El exterior del equipo se calentará durante el tiempo que esté en uso. Evite que entre en contacto con personas o cualquier tipo de materiales. Deje que la máquina se enfríe al menos 10 minutos antes de manejarla.
- No exponga el foco del equipo a la luz del sol o cualquier otro fuente de luz intensa.
- La distancia de la boca de la lámpara a la zona a iluminar debe ser al menos de 3 metros para evitar daños.
- No coloque filtros, máscaras o cualquier otro material sobre el foco. Ni conecte el equipo a Dimmer Pack.
- El daño causado por una limpieza inadecuada o mantenimiento fuera del taller de servicio autorizado, no es cubierto por la garantía.
- Apáguese y corte la corriente antes de mover, reparar o limpiar la máquina. Después de apagar la unidad, la lámpara deberá dejarse enfriar durante 10 minutos antes de reiniciarla.
- Referente a cualquier servicio y operación del equipo, consulte a un técnico calificado.



Se garantiza este producto con 1 año en todas sus partes y mano de obra por defectos de fabricación y funcionamiento es importante que lea su póliza de garantía para mayor información.