



BIENVENIDOS

¡Gracias por elegir la tecnología en iluminación de THOR! Lo invitamos a leer este manual de usuario antes de operar el equipo, es importante conocer todas las especificaciones y funciones de los COLD SPARKLER LLUVIA para aprovechar al máximo sus capacidades.

COLD SPARKLER LLUVIA

DIRECCIÓN DE LA FUENTE	De arriba hacia abajo
VOLTAJE DE OPERACIÓN	100VAC a 140VAC, 60Hz
ALTURA DE TRABAJO	1 a 5 metros
CONTROL	DMX Control remoto
CONEXIONES MÁXIMAS	15 Unidades
DIMENSIONES	22.5 x 20.5 x 22.5 cm
PESO	6.2 kg
TEMPERATURA DE OPERACIÓN	-10° - 50° C Temperatura ambiente
CUIDADOS	No Sumergible
GARANTÍA	6 meses contra defectos de fabricación

CONSUMIBLES

MATERIAL DEL CONSUMIBLE	Granos de aleación de titanio
PESO	250 g
USO	15 a 20 minutos de disparo
EMPAQUE	Envasado al vacío



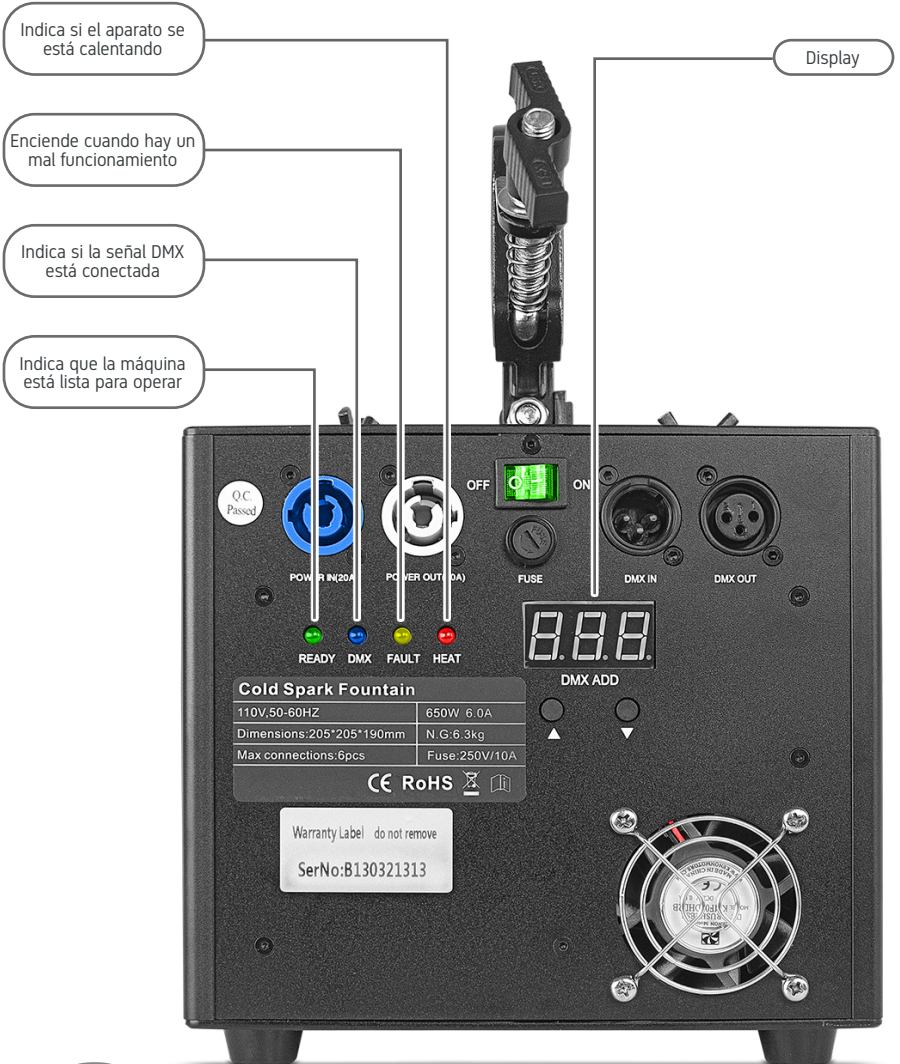
Distribuido en México por:

ThorCorp S.A. de C.V.
Industria Eléctrica #26 Int. 2-A, La Tijera. C.P.: 45647 Tlajomulco de Zuñiga, Jalisco.
Tel. (33) 1257 0304, (33) 3855 5344

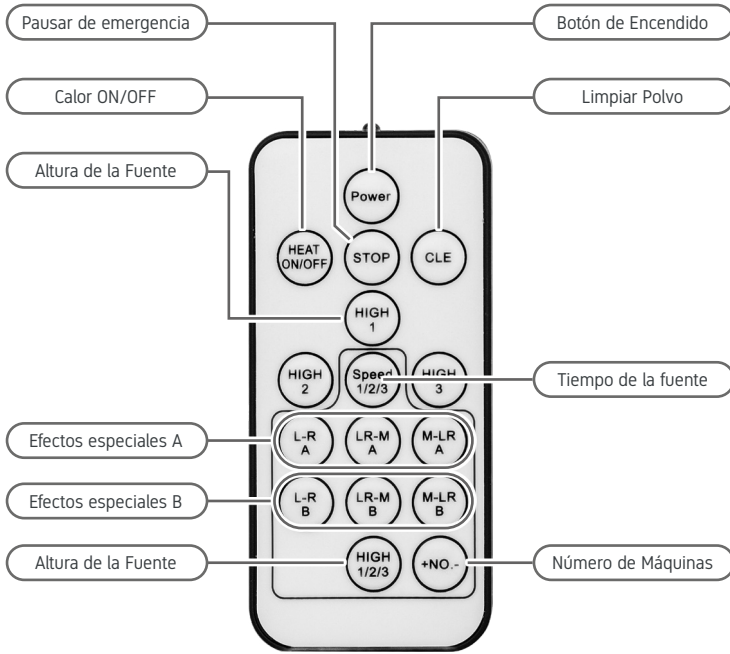
DISPLAY

Permite configurar las funciones de nuestro COLD SPARKLER mediante su display alfanumérico.

Cuando se utiliza el modo de control de señal DMX512, cada dispositivo se conecta a través de la ENTRADA y SALIDA del conector de señal DMX del dispositivo. Los terminales de enchufe XLR de 3 pines del dispositivo conectado deben coincidir entre sí. Se recomienda utilizar terminadores de señal DMX al conectar las señales del dispositivo, y utilizar cables blindados de doble hebra para evitar la interferencia de la señal.



CONTROL REMOTO



1) Este mando a distancia es adecuado para todos los modelos con función remota.

2) El mando a distancia es adecuado para las nuevas máquinas, que ya han actualizado el programa, este mando a distancia también puede controlar máquinas anteriores, pero solo hace las funciones de control básicas, no puede realizar efectos especiales, esas funciones se muestran en una línea en negro.

3) El control remoto incluye dos partes, una para funciones básicas y otra para efectos especiales (las funciones dentro de la línea negra)

BOTÓN DE ENCENDIDO: (conexión de señal) presione brevemente 1 segundo para conectar la máquina, la pantalla mostrará "FHH" después de conectarse, luego cambiará a "F! F" la dirección de efectos especiales, que se conectó correctamente. La pulsación larga de 3 segundos desconecta la pantalla "OFF", luego cambia a "OO!".

CALOR ON/OFF: Presione el botón para comenzar a calentar, la luz roja se encenderá, la pantalla mostrará la temperatura de calentamiento; Mantenga presionado 3 segundos para detener el calentamiento, si el indicador de calor está apagado mostrará el código de dirección de los efectos especiales.

PAUSAR DE EMERGENCIA: Detiene la fuente.

LIMPIAR POLVO: La máquina hará automáticamente la limpieza del polvo durante 30 segundos. (Asegúrese de verter el polvo restante de el equipo antes de hacer esta función).

ALTURA DE LA FUENTE: High 1: Altura de la fuente (Baja), High 2: Altura de la fuente (Media), High 3: Altura de la fuente (Alta).

TIEMPO DE LA FUENTE: (Ajuste del tiempo de fuente) Las máquinas múltiples hacen efectos de fuente, el tiempo de fuente de cada máquina es de 1 a 3 segundos, se puede ajustar presionando brevemente antes de hacer fuente.

L-R A: De izquierda a derecha, cada máquina hace fuente en secuencia.

LR-M A: Desde el lado izquierdo y derecho hasta el medio, hay dos máquinas que hacen fuente al mismo tiempo.

M-LR A: Desde el medio hacia el lado izquierdo y derecho, hay dos máquinas que hacen fuente al mismo tiempo.

L-R B: De izquierda a derecha aumenta una máquina en fuente, hasta que todas las máquinas estén en fuente.

LR-M B: Desde el lado izquierdo y derecho hacia el medio, dos máquinas hacen fuente, hasta que todas las máquinas estén en fuente.

M-LR B: Desde el medio hacia el lado izquierdo y derecho, aumenta dos máquinas para hacer fuente, hasta que todas las máquinas estén en fuente.

HIGH 1/2/3: Hacer efectos especiales puede ajustar la altura de la fuente, mostrará diferentes presiones de altura de la fuente cada vez.

+NO.-: El número de máquinas se ajusta, si requiere utilizar más máquinas ajuste el mismo número que necesita, el máximo de equipos a conectar es 15.

INSTRUCCIONES DE OPERACIÓN

Hay dos modos de operación: **consola DMX 512** y **control remoto** (no incluye máquinas de chispa de cabeza móvil).

1) Use el control remoto para hacer una fuente normal:

1. Conecte el cable de alimentación de la máquina, luego encienda el botón verde.
2. Presione "POWER" para conectar la máquina, la pantalla muestra "FHH" lo que indica que se conectó correctamente.
3. Presione "HEAT ON/OFF" para comenzar a calentar hasta que la luz indicadora verde esté siempre encendida.
4. Pulse "HIGH1/HIGH2/HIGH3" para hacer fuente.

2) El control remoto del usuario hace una fuente de efectos especiales:

1. Conecte el cable de alimentación de la máquina, luego encienda el botón verde.
2. Presione "POWER" para conectar la máquina, la pantalla muestra "FHH" lo que indica que se conectó correctamente.
3. Para ajustar el código de dirección de efectos especiales de cada máquina, utilice los botones de selección; la pantalla mostrará el número o la letra (A, B, C, D, E, F corresponden al número 10 a 15 respectivamente), por ejemplo si la máquina muestra "F34" quiere decir que es la tercera máquina.
4. Presione "+NO.-" para ajustar el número de máquinas que se utilizarán, la pantalla mostrará el número o la letra (A, B, C, D, E, F corresponden al número 10 a 15 respectivamente), por ejemplo si la máquina muestra "F34", el 4 quiere decir que es el número total de máquinas conectadas.
5. Presione el botón "HEAT ON/OFF" para comenzar a calentar, hasta que la luz indicadora verde siempre esté encendida, luego puede hacer fuente, la pantalla mostrará la temperatura de calentamiento.
6. Presione los botones de efectos especiales A o B para obtener los efectos especiales relacionados.

Por ejemplo: hay ocho máquinas que hacen efectos especiales, luego el programa se mostrará a continuación:

F 18 | F28 | F38 | F48 | F58 | F68 | F78 | F88

3) Operación de la consola:

1. Conecte el cable de alimentación y los cables de señal DMX de la máquina, encienda el botón verde, la luz indicadora azul DMX se iluminará y luego conecte la señal DMX correctamente.
2. El primer canal presiona hacia arriba para comenzar a calentar, hasta que la luz indicadora verde siempre esté encendida, luego puede hacer una fuente.
3. Presione el segundo canal para hacer una fuente.

OBSERVACIÓN: las instrucciones detalladas del canal de cada modelo, consulte la operación del canal del modelo relacionado adjunto; Si necesita usar la consola para hacer efectos especiales, entonces necesita hacer el programa usted mismo.

CONSUMIBLES

1. Los consumibles se clasifican en:

PEQUEÑO: la altura de la fuente es de 1 a 3.5 m.

GRANDE: la altura de la fuente es de 2 a 5 m.

2. Elección de consumibles: Los consumibles son la fórmula personalizada para la prueba de nuestras máquinas. Seleccione nuestros consumibles para evitar afectar el efecto de la máquina; (No se proporciona servicio de garantía por daños en las máquinas causados por consumibles que no sean de nuestra empresa).
3. Almacenamiento de consumibles: los consumibles deben mantenerse en un ambiente seco y sellado para evitar la humedad. (No se deben usar consumibles húmedos y diversos)
4. Adición de consumibles: Detenga el funcionamiento del equipo antes de agregar los consumibles, para evitar lesiones accidentales.

LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO

1. LIMPIEZA DEL POLVO: Vacíe las sobras de consumibles del equipo después de usarlos y encienda el proceso de limpieza de polvo para quitar el material restante mediante el control remoto o el controlador DMX. (Nota: los problemas causados por una limpieza inadecuada no estarán cubiertos por la garantía gratuita).
2. LIMPIEZA DE LA RED ANTIPOLVO: Limpie la red antipolvo regularmente para evitar bloqueos e influir en la disipación de calor de la máquina. (La pantalla antipolvo se puede quitar directamente desde el exterior).
3. LIMPIEZA EXTERNA: Limpie la máquina suavemente con algodón para evitar rayar la carcasa de la máquina.
4. LIMPIEZA INTERNA: Hay un orificio transparente en la parte inferior de la máquina, a través del cual se puede verter el polvo interno.

PROBLEMAS COMUNES

PANTALLA	CAUSAS DE LA FALLA	SOLUCIÓN
E01	FALLO DE CALEFACCIÓN	1: Compruebe si la placa de disipación de calor es normal. 2: Reemplace la placa de disipación de calor o la placa de calentamiento.
E02	LA CALEFACCIÓN NO ESTÁ CONTROLADA	Vuelva a colocar la placa de calefacción
E03	LA TEMPERATURA INTERNA DE LA MÁQUINA ES EXTREMADAMENTE ALTA	1: Compruebe el ventilador de refrigeración. 2: Deje de calentar y operar, reinicie después de 10 minutos.
E04	EL SOPLADOR DE AIRE NO FUNCIONA	1: Compruebe si hay algún objeto extraño en la boquilla. 2: Reemplace el motor del soplador de aire.
E05	EL SENSOR ESTÁ DEFECTUOSO	1: Compruebe el zócalo del sensor. 2: reemplace el sensor.
E06	LA FUNCIÓN DE SEGURIDAD ANTIVUELCO ESTÁ HABILITADA	1: Reinicie la máquina, no incline la máquina nuevamente después de encenderla.

CANALES DMX

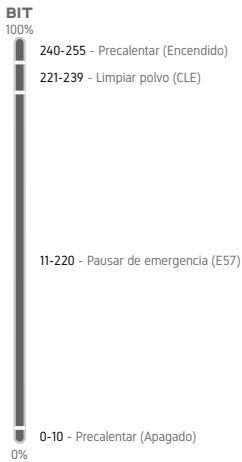
2 CANALES

1 CALENTAR

9 FUENTE

FUNCIONES DE CANALES

CALENTAR



FUENTE



PRECAUCIONES

- Tenga en cuenta que las máquinas no están destinadas para ofrecer un efecto continuo. El tiempo máximo de funcionamiento es de 30 segundos y puede repetirse, pero no debe hacerse para sobrecalentar la máquina.
- Proteja sus ojos durante la operación de la máquina.
- Existe peligro de lesiones por descarga eléctrica. Bajo ninguna circunstancia intente abrir la máquina o eliminar o ajustar cualquier componentes instalados dentro de la misma.
- Tenga cuidado de no mojar la máquina con líquidos, o utilizarla en días de lluvia o nieve a menos que estén cubiertos.
- Inspeccione la boquilla de la fuente antes de usarla y confirme no haya obstrucciones.
- Cualquier reparación no autorizada queda totalmente restringida, ya que puede generar serios accidentes.
- Mantenga su audiencia o materiales inflamables a una distancia mínima de 3 metros del equipo. Asegúrese de que las chipas no alcancen cualquier objeto.
- La conexión máxima es de 15 unidades, saturar las conexiones puede resultar en algún daño o incluso incendios.
- Para una mejor disipación del color, no bloquee la rejilla de ventilación, permita que el aire enfríe al equipo.



Se garantiza este producto con 6 meses en todas sus partes y mano de obra por defectos de fabricación y funcionamiento es importante que lea su póliza de garantía para mayor información.