



## BIENVENIDOS

¡Gracias por elegir la tecnología en iluminación de THOR! Lo invitamos a leer este manual de usuario antes de operar el equipo, es importante conocer todas las especificaciones y funciones del CANLU 7R para aprovechar al máximo sus capacidades.

## CANLU 7R

VOLTAJE DE OPERACIÓN	90-250V ~ 50/60HZ
CONSUMO DE POTENCIA	330W 3A
FOCO	1 x 230W Lámpara 7R
FUNCIONES	DMX512, Auto, Audio Rítmico, Maestro/Eslavo
ÁNGULO DE PROYECCIÓN	0° - 3.8°
SCAN	Pan 540°   Tilt 270°
EFFECTOS	Prisma de 16 facetas, 6 Facetas (3D) y mezcla de prismas, Dimmer mecánico, Filtro Frost,
DMX512	16CH   20CH
ESTROBO	13 t/s
GOBOS	8 Gobos + Blanco, Doble rotación con efecto arcoiris.
COLOR	Temperatura de color: 8500K 14 + Blanco, Rotación sencilla con efecto arcoiris, dos modelos de cambio (Color completo y medios tonos)
DIMENSIONES	450 x 410 x 510 mm
PESO	16.5 Kg
TEMP. MÁX. DE OPERACIÓN	40° C Temperatura ambiente
IP	20
CUIDADOS	Mantener en un lugar seco y limpio
GARANTÍA	6 meses contra defectos de fabricación (No cubre foco)

## INTRODUCCIÓN

El equipo CANLU 7R es una lámpara que te permitirá crear efectos luminosos diversos.

Es un equipo ideal para usarse en escenarios y/o discotecas.

Ligera y compacta, proporciona gran luminosidad .

## CARACTERÍSTICAS

- Modo de hibernación: 255 pasos programables por el usuario sin modo controlador DMX.
- Sistema de enfriamiento por ventilador.



Distribuido en México por:

ThorCorp S.A. de C.V.  
Industria Eléctrica #26 Int. 2-A, La Tijera. C.P.: 45647 Tlajomulco de Zuñiga, Jalisco.  
Tel. (33) 1257 0304, (33) 3855 5344



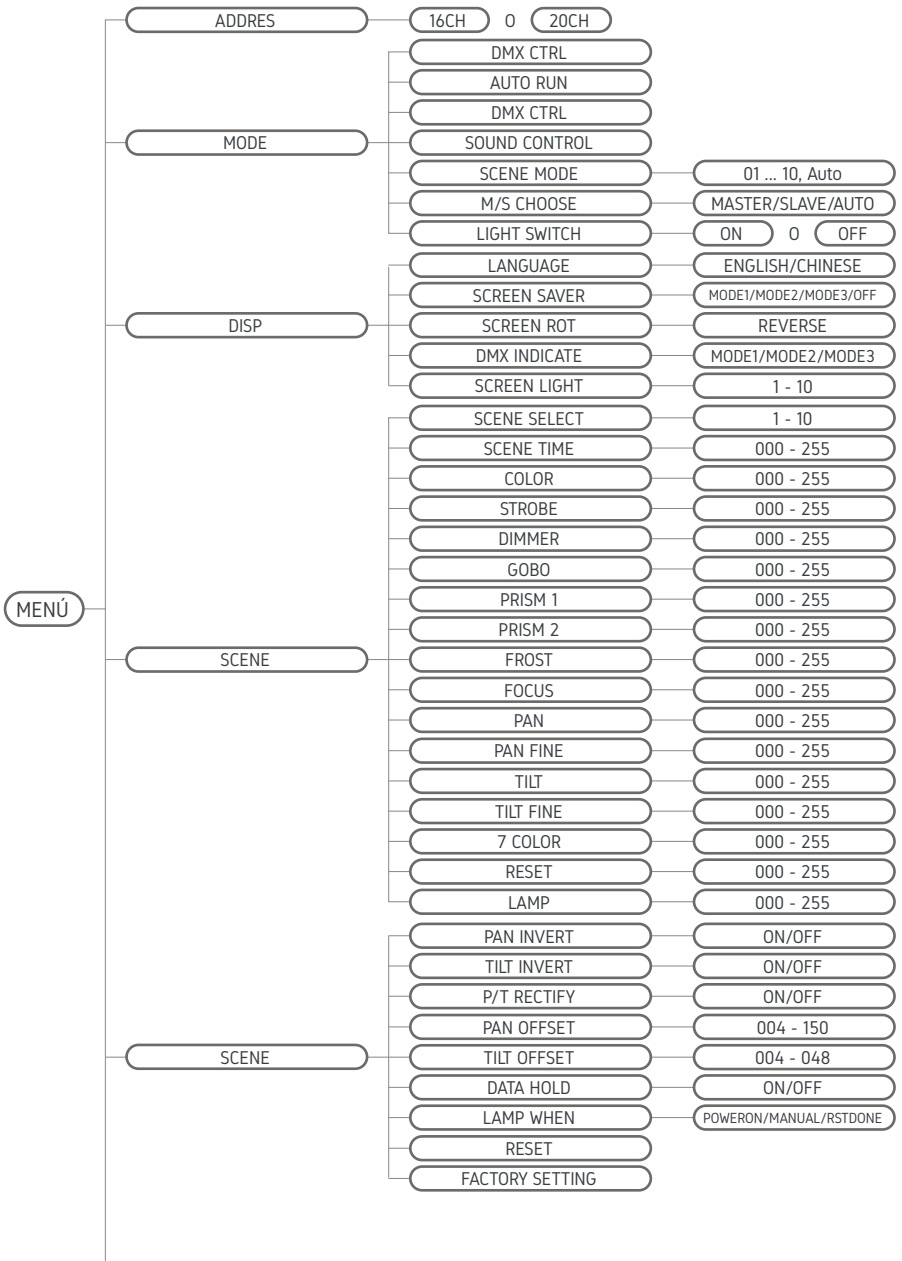
1 LCD DISPLAY: Muestra el menú.

2 CRUCETA: Abre el menú, permite desplazarse a través del menú

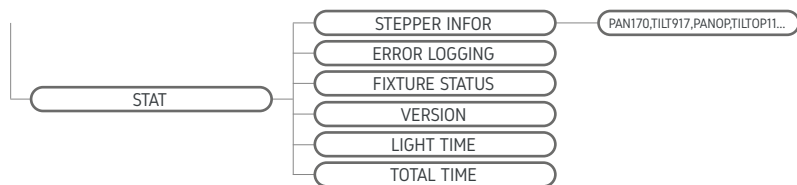
- 3 DMX IN: Conector macho, obtiene la señal desde otra unidad o controlador.
- 4 DMX OUT: Conector hembra, transfiere la señal a la siguiente unidad.
- 5 POWER IN: Conector para cable de poder.
- 6 POWER OUT: Conector para cable de poder.
- 7 FUSE: Protege la máquina de un corto eléctrico.
- 8 SWITCH: Enciende/Apaga el equipo.



# MENÚ DE CONTROL



## FUNCIONES DE CANALES



## FUNCIONES DE CANALES

### 16 CANALES

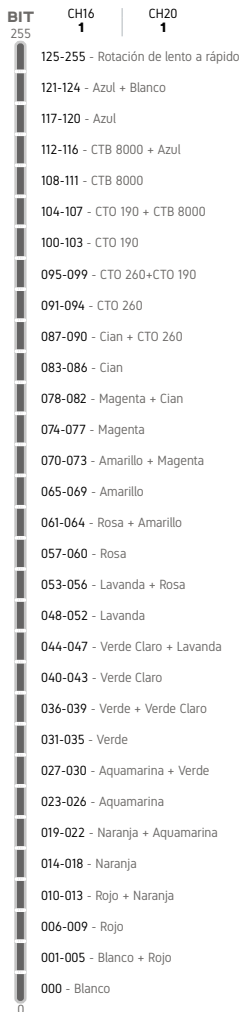
- |    |                     |
|----|---------------------|
| 1  | RUEDA DE COLOR      |
| 2  | ESTROBO             |
| 3  | DIMMER              |
| 4  | RUEDA GOBO ESTÁTICO |
| 5  | PRISMA 16           |
| 6  | PRISMA ROTATORIO    |
| 7  | PRISMA              |
| 8  | FROST               |
| 9  | FOCUS               |
| 10 | PANEO               |
| 11 | PANEO FINO          |
| 12 | TILDEO              |
| 13 | TILDEO FINO         |
| 14 | EFECTO ARCOIRIS     |
| 15 | REINICIAR           |
| 16 | LÁMPARA             |

### 20 CANALES

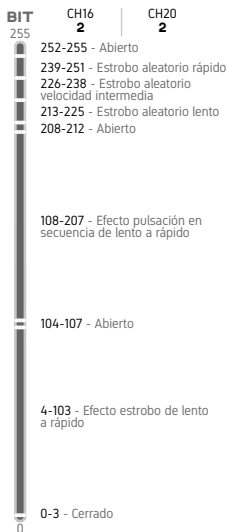
- |    |                        |
|----|------------------------|
| 1  | RUEDA DE COLOR         |
| 2  | ESTROBO                |
| 3  | DIMMER                 |
| 4  | RUEDA GOBO ESTÁTICO    |
| 5  | PRISMA 16              |
| 6  | PRISMA ROTATORIO       |
| 7  | PRISMA                 |
| 8  | FROST                  |
| 9  | FOCUS                  |
| 10 | PANEO                  |
| 11 | PANEO FINO             |
| 12 | TILDEO                 |
| 13 | TILDEO FINO            |
| 14 | EFECTO ARCOIRIS        |
| 15 | REINICIAR              |
| 16 | LÁMPARA                |
| 17 | VELOCIDAD PANEO/TILDEO |
| 18 | TIEMPO DE COLOR        |
| 19 | TIEMPO DEL BEAM        |
| 20 | TIEMPO DEL GOBO        |

## CANALES DMX

### RUEDA DE COLOR



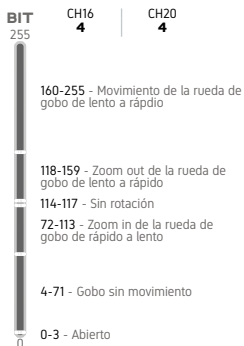
### ESTROBO



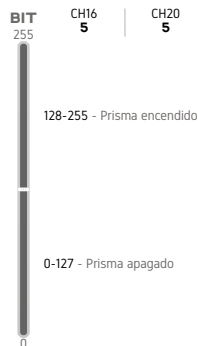
### DIMMER



### RUEDA GOBO ESTÁTICO

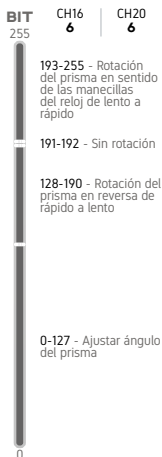


### PRISMA 16

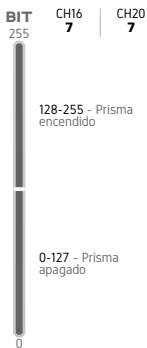


## CANALES DMX

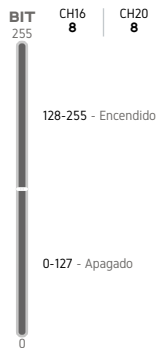
### PRISMA ROTATORIO



### PRISMA 6



### ESCARCHA



### FOCUS



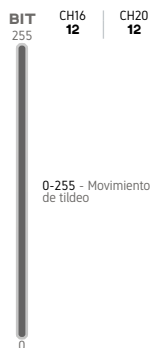
### PANEO



### PANEO FINO



### 12:TILDEO

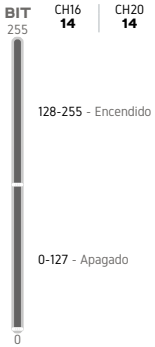


### 13:TILDEO FINO

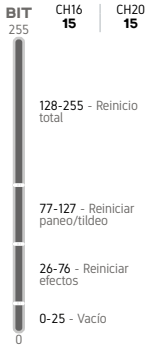


## CANALES DMX

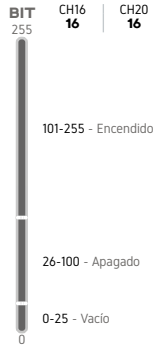
### EFEECTO ARCOIRIS



### REINICIAR



### LÁMPARA



### VELOCIDAD DE PANEO/TILDEO



### TIEMPO DE COLOR



### TIEMPO DEL BEAM



### TIEMPO DEL GOBO



## PRECAUCIONES

- Esta unidad es para uso en interiores. Asegúrese de que las ranuras de ventilación no estén bloqueadas durante su uso. El daño causado por una limpieza inadecuada o mantenimiento fuera del taller de servicio autorizado, no es cubierto por la garantía.
- Apáguese y corte la corriente antes de mover, reparar o limpiar la máquina. Después de apagar la unidad, la lámpara deberá dejarse enfriar durante 15 minutos.
- No mire directamente la luz. La distancia de la boca de la lámpara a la zona a iluminar debe ser al menos de 3 metros para evitar daños.
- Si el área del cable de alimentación está en mal estado, deberá cambiarse antes de usar el equipo.
- Asegúrese de usar el voltaje correcto antes de conectar la unidad así como que el equipo tenga buena conexión a tierra.
- Referente a cualquier servicio y operación del equipo, consulte a un técnico calificado.
- Tenga cuidado al momento de operar el equipo mientras lo esté instalando, evite tocar el cable de corriente si este está dañada, de lo contrario puede sufrir una terrible descarga eléctrica.
- Evite sacudir el equipo mientras esté en uso.
- Asegúrese de estar familiarizado con el funcionamiento de este equipo antes de operar, el uso inadecuado del equipo puede causar daños importantes.
- Asegúrese de que un experto inspeccione la operación de su equipo al menos una vez al año.
- Al operar el equipo por primera vez se pueden generar humo y olores, estos no son defectos del equipo.
- Durante la operación, la lámpara puede alcanzar altas temperaturas, evite tocar la lámpara ya que puede causar quemaduras severas.
- Los objetos que entren en contacto con el beam de este equipo durante la operación del mismo, pueden incendiarse.
- El producto debe de limpiarse con un pañuelo húmedo, nunca use solventes, químicos o similares para su limpieza.



Se garantiza este producto con 6 meses en todas sus partes y mano de obra por defectos de fabricación y funcionamiento es importante que lea su póliza de garantía para mayor información.