



BIENVENIDOS

¡Gracias por elegir la tecnología en iluminación de THOR! Lo invitamos a leer este manual de usuario antes de operar el equipo, es importante conocer todas las especificaciones y funciones de este equipo para aprovechar al máximo sus capacidades.

BEAM 250

| | |
|-------------------------|---|
| VOLTAJE DE OPERACIÓN | 90-250V ~ 50/60HZ |
| CONSUMO DE POTENCIA | 330W 3A |
| DMX512 | 16 CH 20 CH |
| LED | 250 W |
| COLOR | 14 Colores + Open |
| DISCOS | Discos de color y gobos 13 Gobos + Open |
| ÁNGULO DE PROYECCIÓN | 7° |
| SCAN | Pan 540° Tilt 270° |
| FUNCIONES | Audio Rítmico, Automático, DMX512, Maestro/Esclavo, |
| EFECTOS | Arcoiris, Estrobo, Frost Prisma de 16, 24 y 32 facetas |
| ESTROBO | 13 t/s |
| DISPLAY | Pantalla Digital LED |
| DIMENSIONES | 31 cm x 26 cm x 51 cm |
| PESO | 13 Kg |
| CUIDADOS | Mantener en un lugar seco y limpio |
| IP | 20 |
| GARANTÍA | 6 meses contra defectos de fabricación (No cobre Foco) |
| TEMP. MÁX. DE OPERACIÓN | 40° C Temperatura ambiente |

INTRODUCCIÓN

Nuestro BEAM 250 es una lámpara tipo wash, utilizada para iluminar interiores como teatros o escenarios..

Puede linkarse para trabajar de manera sincronizada con otros equipos.

CARACTERÍSTICAS

- Sistema de enfriamiento por ventilador.
- Consigue efectos luminosos llamativos con su efecto prisma.
- Consigue una mayor gama de efectos luminoso dinámicos gracias a su disco de 13 Gobos.

Distribuido en México por:

ThorCorp S.A. de C.V.
Industria Eléctrica #26 Int. 2-A, La Tijera. C.P.: 45647 Tlajomulco de Zuñiga, Jalisco.
Tel. (33) 1257 0304, (33) 3855 5344





PANEL DEL OPERACIÓN

El equipo soporta el protocolo DMX/RDM. Cuando el host RDM busca la lámpara, aparecerán las tres letras "RDM" en el panel, lo que indica que la lámpara se enumera normalmente.

La visualización y el funcionamiento son similares al "sistema operativo Android", simplemente haga clic en el elemento correspondiente.

Nota: No utilice objetos puntiagudos o afilados para hacer clic en la pantalla para evitar daños.

OPERACIÓN DE FUNCIÓN Y PARÁMETROS DE AJUSTE

Ingrese a la interfaz de configuración. En el menú principal, puede ingresar a la interfaz de configuración de parámetros correspondiente seleccionando las opciones.

En la interfaz de configuración de parámetros, puede presionar la opción azul a la izquierda para cambiar rápidamente a otras interfaces de configuración.

1. Establecer el código de dirección DMX

En la página principal donde se muestra, la dirección DMX y el canal, puede seleccionar los diferentes modos de operación.

La configuración del menú de la lámpara optimiza la configuración de la dirección, y las operaciones de varios códigos de dirección de configuración son las siguientes:

Elija **ANTERIOR** o **SIGUIENTE**, la lámpara calculará automáticamente el código de dirección de la unidad siguiente o anterior de acuerdo con el código de dirección actual y los datos del canal, lo cual puede configurarse rápidamente.

Haga clic en el valor del código de dirección para ingresar a la ventana de edición de valor, donde se puede usar cualquier código de dirección válido, y el dispositivo obtendrá automáticamente el número de canal actual del dispositivo y filtrará automáticamente el código de dirección inutilizable (512-canal actual número).

La lámpara es compatible con el protocolo RDM y el código de dirección de la lámpara se puede configurar de forma remota a través de RDM por medio de dos botones:

Modo de canal: se pueden seleccionar diferentes modos de canal de forma cíclica;

Restablecimiento de accesorios: restablece todos los motores.

2. Establecer el modo de trabajo de la lámpara

A través del menú puede configurar el modo de funcionamiento de las lámparas y controlar las luces. La lámpara admite cuatro modos de funcionamiento (modo **DMX**, **Automático**, **Control por voz** y **Escena**).

MODO DE OPERACIÓN

| | | |
|--------------|---|---|
| DMX Ctrl | Modo consola, recepción de señal DMX, señal RDM | |
| Auto Run | La luz se ejecuta automáticamente de acuerdo con el programa incorporado | |
| Sound Ctrl | Cuando la luz detecta un sonido fuerte, la lámpara ejecutará automáticamente una escena de acuerdo con el programa incorporado; de lo contrario, se mantendrá la última escena | |
| Scene Mode | 1 - 10 | Salida de la escena especificada |
| | Automáticamente | Emita automáticamente las escenas en la secuencia del tiempo de escena establecido (no 0), y la escena con el tiempo de 0 se omitirá e ignorará automáticamente |
| Master/Slave | Tiene efecto en el modo no DMX, seleccione el modo de salida de datos, la lámpara detectará automáticamente el estado DMX y cambiará automáticamente la salida para evitar conflictos de datos | |
| | Maestro | La luz funciona como incorporada, si no hay señal de DMX, emite datos (sincronizados), de lo contrario, no emite datos |
| | Esclavo | La luz funciona como incorporada, no se emiten datos (no sincronizado con otras lámparas) |
| Lamp ON/OFF | Automáticamente | Si no hay señal DMX, la lámpara funcionará como incorporada, de lo contrario, la lámpara funcionará como señal DMX |
| | (Fuente de luz de la lámpara) Aparece un cuadro de diálogo de confirmación, seleccione "SURE" para confirmar la operación actual, encienda o apague la bombilla, y el intervalo de tiempo de cambio se limita a 30 segundos | |
| | OFF | La salida de la lámpara actual está apagada |
| | ON | La salida de la lámpara actual está encendida |

Si la fuente de luz de la lámpara es una bombilla, después de apagar la bombilla, espere 10 minutos antes de encenderla.

3. Configuración de visualización del panel

La lámpara admite pantalla bilingüe en chino e inglés, pantalla invertida, etc. Para seleccionar la configuración deseada ingrese al menú de parámetros correspondiente y seleccione el contenido deseado especificado en la siguiente tabla:

CONFIGURACIÓN DE PANTALLA

| | | |
|--------------|--|---|
| Language | Establecer el idioma que se muestra | |
| | English | Pantalla en inglés |
| | Chinese | Pantalla en chino |
| Screen saver | Después de configurar la pantalla durante 30 segundos sin operación, el contenido o el método de visualización de la pantalla | |
| | Close | Mantener la página de la última operación, pantalla brillante |
| | Mode 1 | Pantalla apagada |
| | Mode 2 | Pantalla negra, el código de dirección del dispositivo actual se muestra en la esquina inferior izquierda |
| | Mode 3 | Mostrar información de marca, código de dirección y modo de funcionamiento |
| Screen rot | Establecer la dirección de visualización de la pantalla | |
| | Shut Down | No invertir la pantalla |
| | Turn On | Invertir la pantalla |
| | Automatic | Detecta automáticamente la dirección de la lámpara colgante, y cambia automáticamente la dirección de visualización |
| DMX Indicate | Establecer el modo de indicación del indicador de señal DMX | |
| | Modo 1 | Encendido cuando hay señal, apagado cuando no hay señal |
| | Modo 2 | Apagado cuando hay señal, encendido cuando no hay señal |
| | Modo 3 | Parpadeo cuando hay señal y apagado cuando no hay señal |
| Screen Light | Configure el brillo de la luz de fondo de la pantalla después de 10 segundos sin operación, y estará todo encendido durante la operación | |
| | 1-10 | 10 niveles |

3. Modo Escena

Al ingresar al menú de escena, el dispositivo ingresa al modo de edición de escena. En esta página, el dispositivo no recibe datos de la consola DMX y los datos editados se reflejan inmediatamente en el dispositivo.

El contenido de la página depende del canal seleccionado actualmente, y el contenido y la secuencia del canal que se muestra son consistentes con la tabla de canales del aparato. A través de esta página se pueden editar 10 escenas, como se muestra en la siguiente tabla:

MODO ESCENA

| | | |
|-----------------|---|--|
| Scene Selection | Seleccione la escena de operación actual | |
| | 1 - 10 | 10 escenas |
| Scene Time | Establece el tiempo de retención de la escena actual en modo automático, la unidad es de 0.1 segundos | |
| | 0 | La escena actual no participa en la salida de escena automática |
| | 1 - 255 | 0.1 segundo a 25.5 segundos |
| 1. Color | 0 - 255 | Configure los datos de cada canal, el contenido de la pantalla y la secuencia corresponden a la tabla de canales de la lámpara uno por uno |
| ... | 0 - 255 | |
| ... | 0 - 255 | |
| No Function | 0 - 255 | |

Si el canal reiniciado en la escena edita los datos de reinicio correctamente, la lámpara se reiniciará, pero después del reinicio, el valor del canal de reinicio correspondiente se borrará automáticamente para evitar múltiples reinicios consecutivos.

Consulte la descripción detallada del canal para obtener información específica del canal.

5. Establecer los parámetros de trabajo de las lámparas y linternas

Ingrese al menú correspondiente a los ajustes del equipo, configure los parámetros in situ de la lámpara para su fácil instalación.

CONFIGURACIÓN AVANZADA

| | | |
|------------------|--|--|
| Pan Invert | Configurar el eje de rotación X | |
| | Shut Down | No invertir |
| | Turn On | Invertir |
| Tilt Invert | Configurar el eje de rotación Y | |
| | Shut Down | No invertir |
| | Turn On | Invertir |
| Pan/Tilt Rectify | Establezca si la lámpara detecta XY desincronización y lo corrige | |
| | Shut Down | La posición no se corrige después de estar fuera de sincronía |
| | Turn On | Corregir automáticamente la posición después de perder el ritmo |
| Pan Offset | Establecer la posición del punto cero del eje X de la lámpara | |
| | 4 - 150 | |
| Tilt Offset | Establecer la posición del punto cero del eje Y de la lámpara | |
| | 4 - 48 | |
| Data Hold | Establece el estado de salida de la lámpara cuando no hay señal DMX | |
| | Shut Down | No hay señal, por lo que el motor y la fuente de luz vuelven a la posición y estado cuando se completa el restablecimiento |
| | Turn On | Sin señal, mantenga el último cuadro de salida de datos DMX |
| Light On Mode | Configure la forma en que se enciende la bombilla por primera vez después de encenderla | |
| | Open lamp when power on | Encienda la bombilla primero cuando la encienda y reinicie la lámpara después de 30 segundos |
| | Open lamp after reset | Reinicie la lámpara 3 segundos después de encenderla y encienda la bombilla después de que se complete el reinicio |
| | Open lamp manually | Después de completar el reinicio, encienda manualmente la bombilla a través del menú o la consola |
| Reset | SURE | Sí |
| | NO | No |
| Setting Factory | Aparece un cuadro de confirmación, después de seleccionar "SURE", los parámetros de la lámpara vuelven a la configuración de fábrica | |

Después de desconectar la señal, si la posición de la lámpara no se emite como se esperaba, verifique primero la configuración de "**retención de datos**".

Al configurar el desplazamiento XY, después de completar la configuración, primero controle XY con la carrera máxima para verificar que después de la configuración, XY no golpee la varilla de posicionamiento o la carcasa.

6. Ver el estado actual del dispositivo

Ingrese al menú de información del equipo, ahí puede ver la información y el estado en tiempo real de la lámpara. Si la lámpara necesita servicio posventa, proporcione la información de estado que se muestra en esta página como base para el juicio, como se muestra en la siguiente tabla:

INFORMACIÓN Y ESTADO

| | | |
|----------------------|---|---|
| Stepper Info | Muestra el estado de información de todos los motores y señales en la lámpara. | |
| | Hall | Sin pantalla, significa que el motor no tiene calibración Hall, 0 significa que el motor ha salido de la posición de calibración, 1 significa que el motor está en la posición de calibración |
| | State | Mostrar el estado de finalización del reinicio del motor |
| | X axis | Mostrar el valor de posición en tiempo real del eje X retroalimentación del optoacoplador |
| | Y axis | Mostrar el valor de posición en tiempo real del eje Y retroalimentación del optoacoplador |
| | Optocoupler | Muestra el estado de nivel de las dos señales de los optoacopladores de los ejes X e Y, binario |
| Error logging | Muestra los últimos 8 registros de fallas cuando la lámpara se reinicia y funciona | |
| | Failure data | El número total de fallas detectadas después del encendido |
| | 12 : :03 | Tiempo (en minutos) de encendido cuando ocurre la falla |
| | Hall failure | Correspondiente al motor no detectó una señal de Hall cuando se reinició el motor |
| | Hall short circuit | Correspondiente al motor que no detectó una señal de Hall válida cuando el motor se reinicia, siempre es válido |
| | Optocoupler failure | No se detecta ninguna señal de optoacoplador válida cuando se reinicia el motor |
| | Out of step | El motor correspondiente pierde ritmo durante la operación |
| | Bump | Correspondiente al golpe de la varilla de posicionamiento cuando el motor se reinicia |
| | Lamp failure | La bombilla se ha fundido inesperadamente |
| | Sensor failure | La señal del sensor de temperatura es anormal |
| Fan failure | El ventilador principal no funciona correctamente. | |
| Fixture status | Muestra los datos de estado clave de la luminaria actual como referencia | |
| | Comunication | 0-100%, la calidad de comunicación del enlace de datos interno de la lámpara |
| | Error count | El número total de tramas de error detectadas después del encendido acumuladas |
| | Light source temperature | Muestra la temperatura actual de la fuente de luz, "-" significa que no hay detección |
| | Display board temperature | Muestra la temperatura de la pantalla actual o la temperatura ambiente cercana |
| Sensor 1 temperature | Muestra la temperatura actual de la placa base o la temperatura ambiente de la ubicación de instalación de la placa base | |
| Version | Muestra la información y la versión actual de la lámpara, una referencia importante para el mantenimiento posventa | |
| | Equipment | El nombre de la lámpara, igual que la información del dispositivo de RDM |
| | Model | Modelo de lámpara, igual que la información del modelo RDM |
| | Display board | Muestra la versión de firmware y el número de serie de la placa |
| Motherboard 1 | Versión de firmware y número de serie de la placa base 1 | |
| Light time | Registre el tiempo acumulativo total cuando la fuente de luz está encendida, la unidad es un minuto y el usuario puede borrarlo manualmente como referencia de tiempo para el mantenimiento regular de la fuente de luz | |
| Total time | Record the total cumulative time the lamps are turned on, in minutes, cannot be cleared | |

FUNCIONES DE CANALES

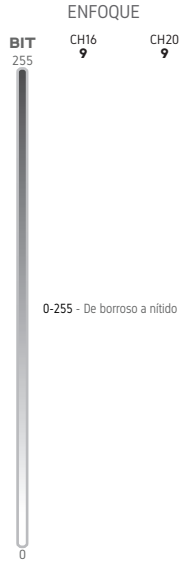
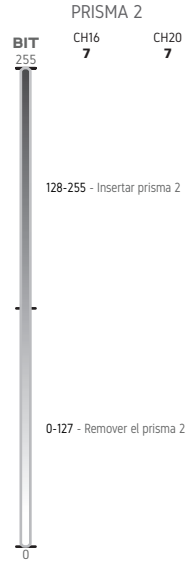
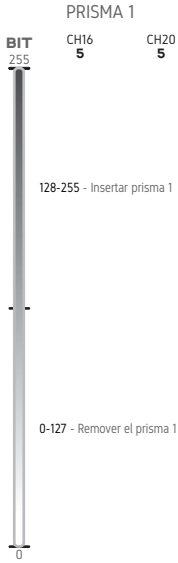
16 CANALES

| | |
|-----------|-----------------------|
| 1 | COLOR |
| 2 | ESTROBO |
| 3 | DIMMER |
| 4 | GOBO |
| 5 | PRISMA 1 |
| 6 | ROTACIÓN DEL PRISMA 1 |
| 7 | PRISMA 2 |
| 8 | FROST |
| 9 | ENFOQUE |
| 10 | PANEO |
| 11 | PANEO FINO |
| 12 | TILDEO |
| 13 | TILDEO FINO |
| 14 | ARCOIRIS |
| 15 | REINICIAR |
| 16 | LÁMPARA |

20 CANALES

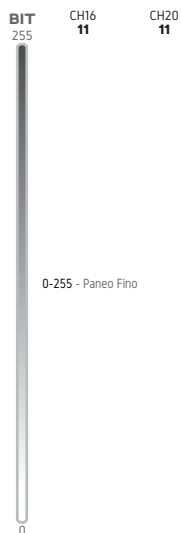
| | |
|-----------|------------------------|
| 1 | COLOR |
| 2 | ESTROBO |
| 3 | DIMMER |
| 4 | GOBO |
| 5 | PRISMA 1 |
| 6 | ROTACIÓN DEL PRISMA 1 |
| 7 | PRISMA 2 |
| 8 | FROST |
| 9 | ENFOQUE |
| 10 | PANEO |
| 11 | PANEO FINO |
| 12 | TILDEO |
| 13 | TILDEO FINO |
| 14 | ARCOIRIS |
| 15 | REINICIAR |
| 16 | LÁMPARA |
| 17 | VELOCIDAD PANEO/TILDEO |
| 18 | VELOCIDAD DE COLOR |
| 19 | VELOCIDAD DE EFECTO |
| 20 | VELOCIDAD DE GOBO |

CANALES DMX512



CANALES DMX512

PANEO FINO



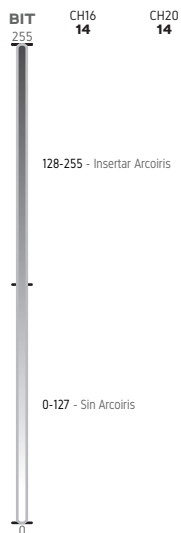
TILDEO



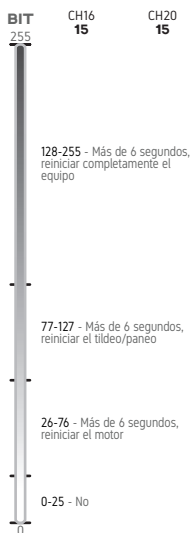
TILDEO FINO



ARCOIRIS



REINICIAR



LÁMPARA

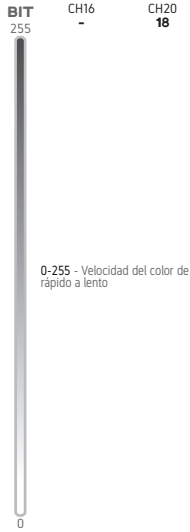


CANALES DMX512

VELOCIDAD PANEO/TILDEO



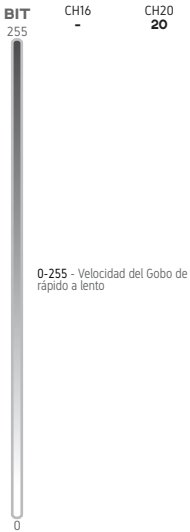
VELOCIDAD DE COLOR



VELOCIDAD DE EFECTO



VELOCIDAD DE GOBO



FALLOS FRECUENTES

La lámpara contiene componentes profesionales como placas de circuito de microcomputadora y fuentes de alimentación de alto voltaje. Por su seguridad y la vida útil del producto, los no profesionales no deben desarmar la lámpara y los accesorios relacionados sin autorización.

1. La bombilla no se enciende (excepto la fuente de luz LED)

Posible causa: La bombilla no está completamente enfriada, o la bombilla ha llegado al final de su vida útil.

Solución: Debido a un funcionamiento anómalo, la bombilla no se ha enfriado por completo, así que deje que el cuerpo de la lámpara se enfríe durante más de 10 minutos para que el interior vuelva completamente a su estado normal y luego encienda la alimentación nuevamente; Compruebe si la bombilla ha llegado al final de su vida útil y sustitúyala por una nueva; Compruebe si la bombilla y el circuito del encendedor tienen fugas, se caen o están mal conectadas.

Reemplácelo la bombilla por una nueva.

2. El haz de luz parece tenue

Posible causa: La lámpara se ha utilizado durante mucho tiempo o la trayectoria de la luz no está clara.

Solución: Compruebe si la bombilla ha llegado al final de su vida útil y sustitúyala por una nueva;

Compruebe si los componentes ópticos o las bombillas están limpios y si hay polvo en las bombillas y otros componentes ópticos. Se requiere una limpieza y un mantenimiento regulares de las bombillas y los componentes de las lámparas.

3. Proyección de patrones borrosos

Compruebe si el valor del canal de enfoque electrónico es adecuado para la distancia de proyección actual.

4. Las lámparas funcionan de forma intermitente

Posible causa: El circuito interno entra en el estado de protección.

Solución: Compruebe si el ventilador funciona con normalidad, si está sucio la temperatura interna de la lámpara aumentará.

Verifique si el interruptor de control de temperatura interno está en estado cerrado.

Compruebe si la bombilla ha llegado al final de su vida útil y sustitúyala por una nueva.

5. Después de que la lámpara se reinicia normalmente, no acepta el control de la consola

Posible causa: La línea de señal está defectuosa o la configuración de los parámetros de la lámpara no es normal.

Solución: Verifique el código de dirección de inicio y verifique la conexión de la línea de señal DMX (si el cable de la línea de señal está intacto y si la conexión del cabezal Deng Nong está suelta).

Agregue un amplificador de señal y una resistencia terminal de 120 ohms.

6. Las lámparas no se pueden encender

Posible causa: Mala línea eléctrica.

Solución: Verifique si el fusible en el enchufe de entrada de energía está fundido y reemplace el fusible.

Las lámparas tienen un contacto de línea deficiente debido a la vibración durante el transporte. Verifique la potencia de entrada, la placa de la computadora y otros dispositivos.

PRECAUCIONES PARA EL USO DE RDM

RDM es una versión extendida del protocolo DMX512-A. Es un protocolo de gestión remota de dispositivos (Remote Device Management). La comunicación tradicional del protocolo DMX512 es una comunicación unidireccional.

El protocolo se basa en el USB RS-485. RS-485 es un protocolo semidúplex multipunto de tiempo compartido. Solo se permite la salida de un puerto desde el host al mismo tiempo, por lo tanto, preste atención a los siguientes puntos cuando use RDM:

- Utilice una consola o un dispositivo host que admita el host del protocolo RDM; El amplificador de señal unidireccional tradicional no funciona con el protocolo RDM, porque el protocolo RMD requiere datos de retroalimentación, y el uso de un amplificador unidireccional bloqueará los datos devueltos, lo que resulta en la falta de búsqueda de las lámparas.
- La lámpara debe configurarse en modo DMX para garantizar que solo haya un host en la línea de señal.
- Se debe insertar una resistencia de adaptación de impedancia de 120 ohms entre los terminales 2 y 3 del enchufe del terminal. Cuando la línea de señal es relativamente larga, el uso de señales diferenciales es más estable y beneficioso, lo que es beneficioso para la calidad de la comunicación.
- Cuando parece que la lámpara acepta el control DMX, pero no puede buscar la lámpara por RDM, primero verifique el amplificador de señal y luego verifique si hay una mala conexión entre las líneas 2 y 3 de la línea de señal.

PRECAUCIONES

- Verifique si la fuente de alimentación local cumple con los requisitos de voltaje nominal del producto, y si el protector contra fugas y el protector contra sobrecorriente cumplen con los requisitos de la carga.
- No utilice cables de alimentación con aislamiento dañado y no los superponga con otros cables.
- La lámpara posee un sistema de enfriamiento por ventilador, por lo que es fácil que acumule polvo. Debe limpiarse una vez al mes, especialmente el respiradero que disipa el calor, de lo contrario, se bloqueará por la acumulación de polvo, lo que provocará una mala disipación de calor y un mal funcionamiento.
- Al instalar la lámpara, los tornillos de fijación deben estar apretados, con cables de seguridad e inspecciones periódicas.
- Al instalar y posicionar la luminaria, mantenga una distancia mínima de 10 metros entre cualquier punto de la superficie de la luminaria y cualquier objeto inflamable y explosivo, y la distancia desde el objeto irradiado es de 2,5 metros. No instale la luminaria directamente sobre la superficie de materiales combustibles.
- Se recomienda que el tiempo de trabajo continuo de la lámpara no supere las 10 horas, y el intervalo entre el encendido continuo de la lámpara no sea inferior a 10 minutos, de lo contrario, no se activará normalmente debido a la protección contra sobrecalentamiento de la lámpara.
- El tiempo de cierre con la válvula de cierre no debe exceder los 5 minutos. Si necesita cerrar la luz durante mucho tiempo, debe usar la consola (canal de control de iluminación) para apagar la luz.
- Para garantizar que varias lámparas puedan cumplir mejor con el efecto de escena, las lámparas no deben estar en la escena actual sin terminar todo el tiempo, es decir, comenzar la siguiente acción de escena. Es mejor no exceder los 3 minutos en este estado para garantizar que varias lámparas puedan funcionar simultáneamente.
- Durante el uso, si la lámpara es anormal, deje de usar la lámpara a tiempo para evitar otros fallos de funcionamiento.



Se garantiza este producto con 6 meses en todas sus partes y mano de obra por defectos de fabricación y funcionamiento es importante que lea su póliza de garantía para mayor información.