



BIENVENIDOS

¡Gracias por elegir la tecnología THOR! **Lo invitamos a leer este manual de usuario antes de operar el equipo**, es importante conocer todas las especificaciones y funciones del producto la BEAM 17R E para aprovechar al máximo sus capacidades.

BEAM 17R E

VOLTAJE DE OPERACIÓN	90-250V ~ 50/60HZ
CONSUMO DE POTENCIA	380W 5A
FOCO	Foco marca YODN (1000 - 1500 horas de vida útil) El diámetro de apertura del Beam es de hasta 160 mm
COLOR	Temperatura de color 7500K - 8500K, 160.000 lumens @10m 3 piezas de lentes ópticos con cobertura para altas temperaturas combinadas con enfoque de electrones
DISCOS	14 piezas de colores + OPEN, Half color y efecto arcoiris 1 prisma de 16 facetas, rotación bidireccional a velocidad variable (prisma de 3 u 8 facetas opcional) 1 filtro de escarcha, puede lograr un efecto de luz suave
GOBOS	17 gobos metálicos fijos + OPEN
DMX512	14CH
ÁNGULO DE PROYECCIÓN	3°
SCAN	PAN 540° (Ajuste de 8/16bits) TILT 270° (Ajuste de 8/16bits) Paneo y tildeo con motores trifásicos para giro e inclinación de alta precisión, ubicación precisa, movimiento suave, ubicación de corrección automática
EFECTOS	Efecto Arcoiris, Frost, Prisma,
FUNCIONES	Audio Rítmico, Automático, DMX512 (Inalámbrico personalizado), Maestro/Escravo
ESTROBO	0.5 - 20 FPS (Velocidad ajustable), Estrobo independiente con doble motor
PANTALLA	Pantalla LCD (Opción de invertir pantalla 180°)
IP	65
DIMENSIONES	40 cm x 40 cm x 73 cm
PESO	35 kg
CUIDADOS	Mantener en un lugar seco y limpio
GARANTÍA	1 Año contra defectos de fabricación (No cubre foco)
TEMP. MÁX. DE OPERACIÓN	40° C Temperatura ambiente



INTRODUCCIÓN

El equipo BEAM 17R E de THOR es ideal para usarse en escenarios, discotecas y/o eventos masivos.

CARACTERÍSTICAS

- Entradas y Salidas de 3 pines a prueba de agua.
- Carcasa de aluminio de alta dureza.

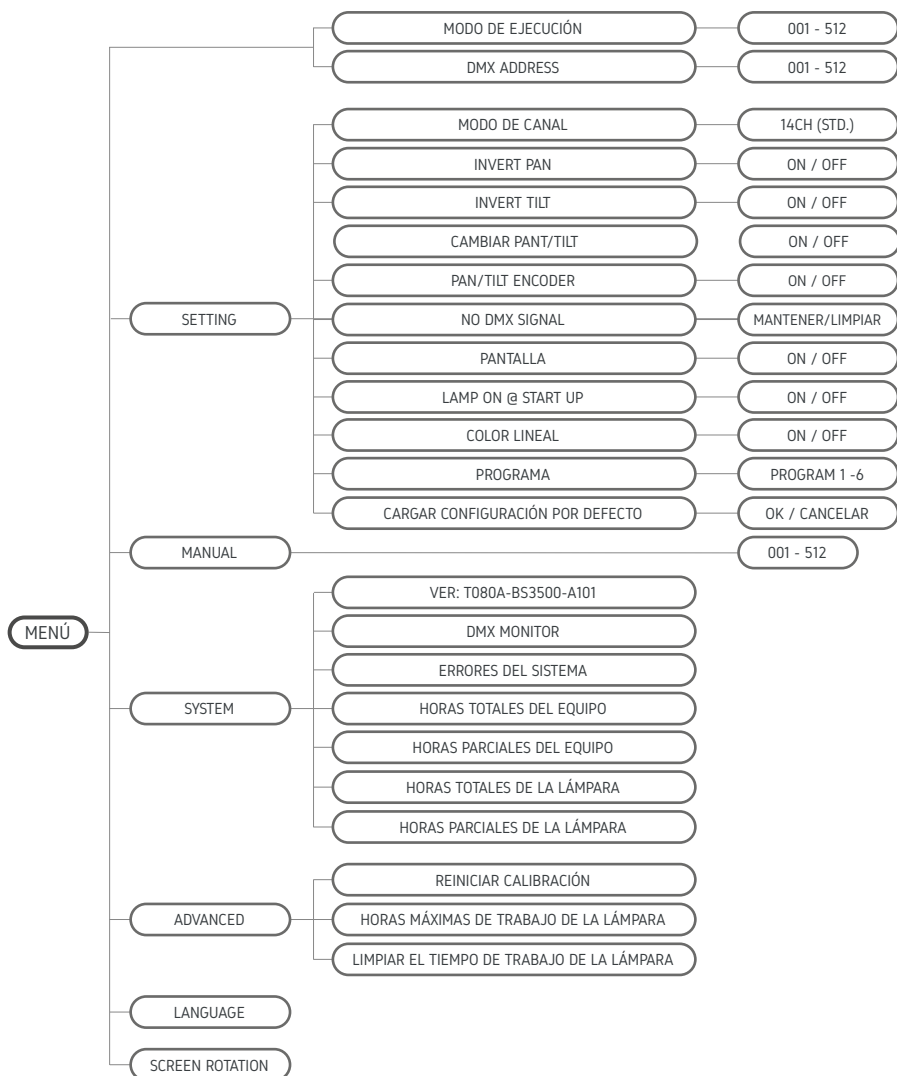
Distribuido en México por:

ThorCorp S.A. de C.V.
Industria Eléctrica #26 Int. 2-A, La Tijera. C.P.: 45647 Tlalajolmulco de Zuñiga, Jalisco
Tel. (33) 1257 0304, (33) 3855 5344

PANEL FRONTAL



MENÚ DE CONTROL



OPERACIÓN DE PROGRAMACIÓN MANUAL

Menú principal > configuración (OK) > programar (OK) > selección de programa (1-6) (OK) > programar (presione prolongadamente OK para cambiar los botones de operación, guarde y agregue el siguiente paso, presione el botón OK para guardar, mantenga presionado el botón OK para cambiar el botón de cambio de canal, cambiar el valor DMX, operación cíclica, MÁX. 20 escenas para cada programa.

Seleccione un programa y entre, la interfaz se mostrará de la siguiente manera:

Programar			
Tiempo total		000	
Cambiar de tiempo gradual		000	
Rueda de color		000	
Detener/Estrobo		000	
Borrar paso actual		Guardar y agregar paso	
Paso anterior		Paso siguiente	
00/00		Guardar	
Atrás	Arriba	Abajo	Confirmar

1. Un total de 6 programa pueden escribirse. 20 escenas máximas por programa.
2. Después de entrar a la interfaz del programa, arriba se encuentran los canales, abajo se encuentran los botones de operación.
Tiempo Total: Es el tiempo de ejecución total de las escenas, mientras más grande sea el valor, más lento se ejecutará, no hay unidad.
Tiempo de cambio gradual: Es el tiempo de los pasos en esta escena, mientras más grande sea el valor, más lento se ejecutará, no hay unidad, el tiempo total recomendado es mayor que el tiempo de cambio gradual.
3. Presione prolongadamente el botón OK para cambiar **Función de operación** o **Función de cambio de canal**.
4. **Borrar paso actual:** Borre el paso del valor de canal actualmente mostrado.
5. **Guardar y agregar pasos:** Agregue un paso para guardar el paso del valor del canal actualmente mostrado.
6. **Paso Anterior:** Ver el valor del paso anterior y lo muestra en el canal.
7. **01/2:** Muestra cuántos pasos está editando el programa actualmente y los pasos de edición actuales.
8. **Paso siguiente:** Muestra el valor del paso siguiente y lo muestra en el canal.
9. **Guardar:** Guarda el valor actual del paso del canal mostrado.
10. **Guardar y salir:** Seleccione el programa de 1 a 6 para iniciar el modo ejecutar.
11. Para entrar en un nuevo programa, debes de salir del programa que se está ejecutando al momento y volver a entrar.

MANUAL

Esta interfaz se utiliza para controlar la lámpara actual e ingresar automáticamente al estado del host (no recibe la señal DMX, envía la señal DMX al esclavo).

El menú manual mostrará 14 canales o 18 canales de acuerdo con el modo de 14 canales) (estándar) o de 18 canales (extendidos) establecido en el menú Configuración.

OPCIÓN	DESCRIPCIÓN	
1CH: RUEDA DE COLOR	0-255	
2CH: ESTROBO	0-255	
3CH: DIMMER	0-255	
4CH: CAMBIAR GOBO ESTÁTICO	0-255	
5CH: PRISMA	0-255	
6CH: ROTACIÓN DEL PRISMA	0-255	
7CH: FROSTO	0-255	
8CH: ENFOUE	0-255	
9CH: PANEÓ	0-255	
10CH: PANEÓ FINO	0-255	
11CH: TILDEO	0-255	
12CH: TILDEO FINO	0-255	
13CH: VELOCIDAD PANEÓ/ TILDEO	0-255	
14CH: REINICIAR		Presionar OK para ver el cuadro de diálogo con la confirmación. Presione OK de nuevo para entrar a la interfaz de reinicio y reiniciar todos los motores

SISTEMA

OPCIÓN	DESCRIPCIÓN
VERSIÓN DEL SOFTWARE	Versión actual del software
VALOR ADDRESS DMX	Desde allí, ingrese a la subpantalla para mostrar los valores del canal como valores y porcentajes para ver.
REGISTRO DE ERRORES DEL SISTEMA	Si se enciende el indicador rojo ERR, indica que hay algún problema con el funcionamiento de la lámpara. Los detalles se pueden ver en la subinterfaz. Después de ver, presione la tecla "borrar" para borrar el registro de errores. Nota: a veces no es el problema de la instalación del hall o del optoacoplador, sino que el cableado del motor está invertido.
HORAS TOTALES DEL EQUIPO	Tiempo de uso acumulado
HORAS PARCIALES DEL EQUIPO	Tiempo de uso desde que se inició el equipo para su uso en esta ocasión
HORAS TOTALES DE LA LÁMPARA	Tiempo acumulado de encendido de la lámpara
HORAS PARCIALES DE LA LÁMPARA	Tiempo de uso de la lámpara en esta ocasión
FALLA EL REINICIO DEL MOTOR	La placa de transmisión no respondió. Hay un problema con la línea de comunicación serie que conecta la pantalla placa a la placa de controlador o a la placa de controlador.
FALLA EL REINICIO DEL PANEÓ	Cambiar paneo fotoeléctrico o problema del motor
FALLA EL REINICIO DEL TILDEO	Cambiar tildeo fotoeléctrico o problema del motor
ERROR EN EL HALL DE PANEÓ	Problema en el hall del paneo
ERROR EN EL HALL DE TILDEO	Problema en el hall del tildeo
ERROR EN EL REINICIO DE LA RUEDA DE COLOR	Problema en el motor o en el Hall de color

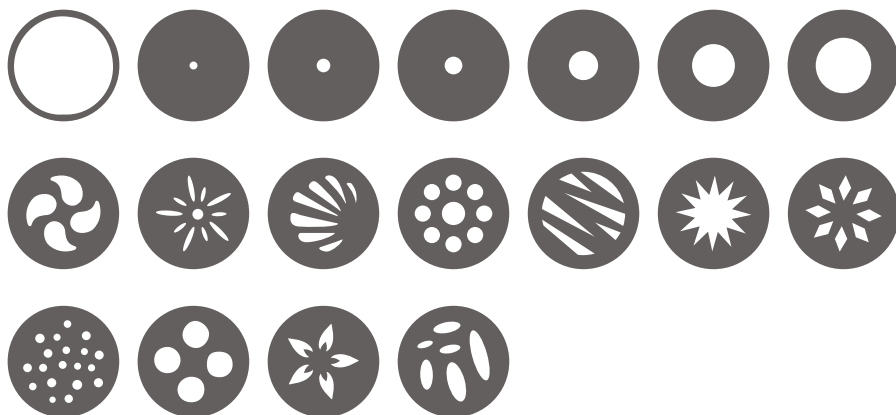
ERROR EN EL REINICIO DEL GOBO ESTÁTICO	Problema en el motor del gobo o el hall del gobo
ERROR EN EL REINICIO DEL ENFOQUE	Problema en el motor o el hall de enfoque
ERROR EN EL REINICIO DEL ENFOQUE DEL PRISMA	Problema en el motor o en el hall del enfoque del prisma
ERROR EN EL CONTROL DE LA LÁMPARA	Problema de la lámpara
EL TIEMPO DE USO DE LA LÁMPARA ES DEMASIADO LARGO ¡CAMBIE LA LÁMPARA!	El tiempo acumulado del uso de la lámpara supera el tiempo máximo de uso que se establece en el menú "avanzado", lo que solicita al usuario que cambie la pistola a tiempo. Después de cambiar la lámpara, borre el tiempo de la lámpara en el menú "avanzado" y se volverá a programar el tiempo de la lámpara.

AVANZADO

Aquí configure una capa de contraseña para evitar una operación de error no profesional. La contraseña predeterminada es ARRIBA y ABAJO. Presione OK para validar la contraseña.

OPCIÓN	DESCRIPCIÓN
REINICIAR CALIBRACIÓN	Después de ingresar a la subinterfaz, la posición de reinicio de motores como el eje X y el eje Y se puede ajustar para compensar el error en la instalación del hardware. El rango de ajuste es -128 - +127, y +0 significa que no hay ajuste.
TIEMPO DE TRABAJO MÁXIMO DE LA LÁMPARA	0 - 9999 horas, se notificará el tiempo máximo de operación de la lámpara.
LIMPIAR EL TIEMPO DE TRABAJO DE LA LÁMPARA	Monitoreo en tiempo real de luces en una variedad de interruptores fotoeléctricos, hall y otros estados de sensores
MONITOREAR EL SENSOR	El tiempo de monitoreo en tiempo real de la luz

GOBOS

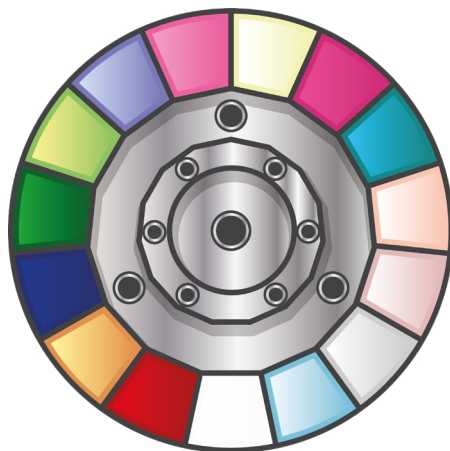


FUNCIONES DE CANALES

14 CANALES

1	RUEDA DE COLOR
2	ESTROBO
3	DIMMER
4	CAMBIAR GOBO ESTÁTICO
5	PRISMA
6	ROTACIÓN DEL PRISMA
7	FROST
8	ENFOQUE
9	PANEO
10	PANEO FINO
11	TILDEO
12	TILDEO FINO
13	VELOCIDAD PANEO/TILDEO
14	REINICIAR

PROTOCOLO DMX



RUEDA DE COLOR

BIT
255

CH14
1

0-255 - Selección de color

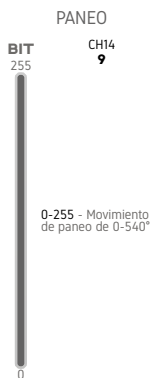
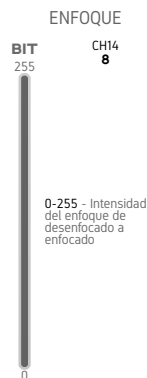
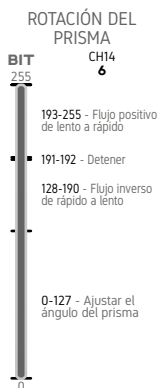
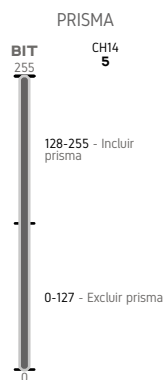
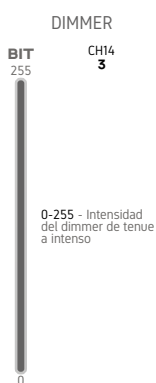
ESTROBO

BIT
255

CH14
2

0-255 - Velocidad del estrobo de lento a rápido

PROTOCOLO DMX



PROTOCOLO DMX

TILDEO FINO



VELOCIDAD DEL PANEÓ / TILDEO



REINICIAR




PRECAUCIONES

- Para mantener la vida útil del producto, no lo coloque en lugares cercanos a fuentes de agua, superficies inestables, o entornos cerrados.
- Mantenga el equipo de manera horizontal, no lo incline, no use demasiada fuerza al montar la base, de lo contrario la base puede doblarse y desviarse.
- Para evitar el riesgo de descargas eléctricas asegúrese de que el cable de corriente no se encuentre dañado, en caso de que el cable no se encuentre en óptimas condiciones, reemplácelo. Cuando esté utilizando el equipo, asegúrese de que haya excelente conexión a tierra.
- No utilice el equipo cerca de equipo inflamables. La fuente de luz debe de estar al menos a 10 metros de distancia de cualquier objeto a iluminar.
- No mire directamente la fuente de luz, esto puede dañar severamente su vista.
- Cuando utilice la lámpara, utilice un estabilizador de voltaje para evitar que se dañen en caso de que se encuentre operando los equipos en ambientes con conexiones de voltaje inestables.
- Después de utilizar la lámpara, al apagarla, espere al menos 5 minutos para poder volver a encender el equipo.
- Para asegurarse del correcto funcionamiento de su equipo, lea cuidadosamente el manual, cualquier uso inapropiado del equipo no es cubierto por la garantía

MANTENIMIENTO

- El uso intermitente del equipo puede extender la vida útil del dispositivo.

Para poder obtener una buena ventilación y efectos de luces, es necesario que regularmente limpie el ventilador, el  filtro del mismo y el lente.

No utilice alcohol o cualquier otro solvente orgánico para limpiar la carcasa de la lámpara o los lentes, evite que se dañe.

Cuando la lámpara esté en mantenimiento o reparación, el equipo debe de estar apagado y desconectado de cualquier fuente de corriente, evite descargas eléctricas.



Se garantiza este producto con 1 año* en todas sus partes y mano de obra por defectos de fabricación y funcionamiento es importante que lea su póliza de garantía para mayor información.