



Met de Kid'Sleep My Lantern heeft uw kind nu een leuk nachtlampje dat 's nachts geruuststellend werkt en er door de zachte lichtstraling voor zorgt dat het kind gemakkelijk zijn weg in het donker kan vinden.

### **Selecteer kleur/functie:**

Als het tijd is om te gaan slapen ('s avonds of voor een middagdutje) zet u de lamp aan door op het handvat te drukken. Bij elke druk verschijnt er een ander licht:

1. Wit zacht licht
2. Wit sterk licht
3. Automatische overgang van de ene naar de andere kleur
4. Uitgeschakeld

### **Om de lamp uit te zetten drukt u 2 seconden of het benodigde aantal keren op het handvat.**

Als uw kind de lamp oppakt, straalt die automatisch zacht licht uit om de weg te vinden in het donker zonder verblind te worden en zonder dat uw kind zelf de lamp moet aanzetten; betoverend!

### **Selecteer slaapliedje / duur ontsteking / volume: drie knoppen onder de voet**

**Knop om slaapliedje te kiezen** U kunt een van de vier slaapliedjes selecteren: 2 muziekjes, een fontein of een hartslag in de baarmoeder.

**Knop 15', 30', 60', ∞** Afhangelijk van uw keuze, brandt het lampje 15, 30, 60 minuten of onbepaald. In dit geval zal het natuurlijk regelmatig moeten worden opgeladen.

**Volumeknop on / off** U kunt het volume uitschakelen of aanpassen. (U kunt kiezen uit 3 geluidsniveaus).

### **Een slaapliedje opzetten:**

Om over te schakelen op het slaapliedje, drukt u op de kleine knop voor de lantaarn. Het slaapliedje duurt ongeveer 3 minuten en stopt dan automatisch. Druk opnieuw op de knop om het slaapliedje af te zetten terwijl het afspeelt.

### **Opladen van de batterij**

Om uw Kid'Sleep Mijn Lantaarn op te laden, sluit u de kabel aan op de lantaarn en steekt u de USB-stekker in een computer. De lantaarn is uitgerust met een accu, waardoor hij automatisch zal laden. Tijdens het opladen is een klein LED-lampje ingeschakeld. De USB-kabel constant aangesloten houden op de lantaarn, zal de levensduur van de batterij beïnvloeden. De normale duur van de lading: 12h.

### **WAARSCHUWING!**

Dit product moet uit de buurt van hittebronnen zoals radiatoren, verwarmingssystemen of andere verwarmingstoestellen gehouden worden (deze lijst is niet volledig). Gebruik dit product niet in de nabijheid van water. De voedingskabel moet zo geplaatst worden dat niemand er over kan vallen of geen enkel voorwerp de kabel kan pletten of afklemmen. Probeer nooit om dit product zelf te repareren: neem contact op met uw verkoper of met Claessens'Kids voor alle informatie als: - het product gevallen is of als de behuizing kapot of gebarsten is; - het product blootgesteld werd aan regen, water of een andere vloeistof; - de USB-kabel of een ander onderdeel van het product beschadigd is. Gebruik het product niet als het niet gerepareerd is! Dit klasse B digitaal apparaat stemt overeen met de Canadese NMB-003-norm. Defecten aan het apparaat kunnen voorkomen als het onderhevig is aan storing door radiofrequenties. Het apparaat zou weer normaal moeten werken wanneer de storing stopt. Als dit niet het geval is, kan het nodig zijn het apparaat af te koppelen en opnieuw aan te sluiten. In het onwaarschijnlijke geval van elektrostatische ontlading kunnen er defecten of geheugenverlies optreden. Dan kan het nodig zijn het apparaat af te koppelen en opnieuw aan te sluiten. De Kid'Sleep mag niet worden aangesloten aan méér stroombronnen dan opgegeven. De batterijen mogen alleen worden opgeladen door volwassenen of door kinderen van minstens 8 jaar oud. Wijzigingen of aanpassingen aan dit apparaat die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partij die verantwoordelijk is voor de naleving, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te gebruiken nietig verklaren. **Dit apparaat werkt op elektriciteit. Houd de Kid'Sleep My Lantern altijd buiten het bereik van kinderen jonger dan drie jaar! Er is verstikkingsgevaar door de aanwezigheid van de voedingskabel. De USB-kabel moet regelmatig nagekeken worden op mogelijke slijtage aan de kabel en alle andere onderdelen. In geval van slijtage mag de Kid'Sleep My Lantern niet gebruikt worden met de USB-kabel totdat die gerepareerd is. De Kid'Sleep My Lantern mag alleen gebruikt worden met de bijgesloten USB-kabel. Wij kunnen niet aansprakelijk gesteld worden voor een probleem dat kan optreden door het gebruik van een andere dan de aangegeven USB-kabel voor speelgoed. De USB-kabel is geen speelgoed! De Kid'Sleep My Lantern mag niet aangesloten worden op een stroombron met een hogere capaciteit dan de aanbevolen stroombron. Koppel de USB-kabel af voor elke ingreep. Reinig de Kid'Sleep My Lantern nooit met een vloeistof! Haal of gooi de verpakking weg voordat u het apparaat aan kinderen geeft. Bewaar de nodige instructies. De kleuren en details kunnen afwijken van het model op de doos.**

### **Bescherm het milieu!**



Uw apparaat bevat verschillende recycleerbare materialen. Gooi uw apparaat niet bij het huishoudelijk afval om het kwijt te raken, maar breng het gratis naar een speciaal centrum voor afvalbehandeling van kleine elektrische apparaten (afvalscheidingsstation). Uw apparaat bevat een niet vervangbare Ni-MH (3.6V – 300mAh) batterij. Als de levensduur van de batterij beëindigd is, moet u die uit het speelgoed verwijderen en naar een speciaal verzamelpunt voor batterijen en draagbare accu's brengen. Om de batterij te verwijderen, koppelt u het apparaat af en schroeft u de 3 schroeven onder de lamp los. Open het apparaat en trek het witte plastic gedeelte voorzichtig en met kracht achteruit. Snijd de elektrische draden door die dit onderdeel vasthouden. Schroef dan de 2 schroeven los naast het witte plastic gedeelte en verwijder de batterij.