

Assurez vous que la console est allumée et que la batterie a été retirée de la manette avant de commencer

Connectez avec précaution le Strike Pack à votre manette, appuyez sur le haut du Strike Pack jusqu'à ce qu'il soit bien connecté à la place de la batterie sur l'arrière de la manette.



Le Strike Pack doit coller à votre manette.

Une fois connecté, branchez soigneusement le connecteur USB du Strike Pack sur le port USB disponible sur le haut de la manette.



### ÉTAPE 3

Connectez le câble USB fourni à votre Strike Pack.



### ÉTAPE 4

Connectez ce câble USB à un port libre de votre console.



Une fois connecté, les yeux sur le Strike Pack s'allumeront en Blanc pour indiquer que vous êtes en mode Tournoi.

## REMAPPING DES PALETTES

### ÉTAPE 1

Maintenez le bouton DROIT de sélection pour assigner la palette de droite.



Maintenez le bouton GAUCHE de sélection pour assigner la palette de gauche.

### ÉTAPE 2

Pendant que vous maintenez le bouton de sélection DROITE ou GAUCHE, appuyez brièvement sur le bouton que vous souhaitez assigner à cette palette. Relâchez ensuite le bouton de sélection. Vous avez ainsi assigné (mappé) le bouton choisi à la palette.



#### Exemple:

Si vous maintenez le bouton gauche de sélection, qu'en même temps vous appuyez brièvement sur le bouton B de la manette, vous lâchez ensuite le bouton, gauche de sélection, alors vous aurez mappé B sur la palette de Gauche.