

REGLER

Kryptert er like enkelt som det ser ut som. En spiller skal dekryptere flest mulig kort innen timeglasset renner ut, ved å komme frem til hva den krypterte setningen på kortet egentlig betyr.

Spill **én og én**, eller del opp i **to eller flere lag**. Hvis man løser et kort, mottar du eller laget ditt det kortet. **Konkurrer** om å bli det første laget, eller personen, til å få så mange kort som dere blir enige om før start. Eksempelvis kan dere bestemme at vinneren er den/de som **først får 20 kort**.

Før start legger dere frem kortene. Legg de enten i **tre bunker** i henhold til hvilken farge det er på kortet, **eller bland de sammen** slik at det er tilfeldig hvilken kategori det spilles i.

For å starte spillet avgjør dere hvem som skal begynne som **utfordrer**. Dette avgjøres enten med en vennlig brytekamp, eller dere kan avgjøre med den klassiske stein-saks-papir. Når utfordreren er klar, **snur dere timeglasset**.

En spiller fra det andre laget vil deretter **holde opp et kort**, slik at utfordreren kun ser de krypterte ordene. Ikke lov å hjelpe utfordreren! Spillet er **morsomt** når man vet den sanne betydningen, så vi anbefaler at resten av rommet har **mulighet til å se kortet** når det spilles.

Når tiden renner ut vil utfordreren **beholde** de kortene som ble løst. Deretter er det en fra det **andre laget** sin tur til å være utfordrer. Spill til et av lagene har samlet det antall kort dere ble enige om ved før start.

Dersom en spiller står fast ved et kort, kan man be om **hint og/ eller beskrivelse**. Husk at det spilles på tid, så her gjelder det å være **kjapp!** Hvis du ikke skjønner et kort kan det være lurt å **melde pass** for å få et nytt kort.

Et tips er å **si ordene på kortet raskt**, slik at du **lettere** hører den skjulte betydningen. Da er du klar til å spille **Kryptert!** Så hva venter du på, legg inn din bestilling nå!

DRIKK MED KRYPTERT

Hvordan kan man gjøre Kryptert **enda morsommere?** Du gjettet riktig, alkohol! Det blir enda vanskeligere å gjette ordet når vennen din begynner å **slurve med språket**. Her er et par måter dere kan **inkludere drikke** i Kryptert.

DU ELLER JEG

I «Du eller jeg!» deles det ut **3 slurker** per kort en person klarer å dekryptere. Hvis spilleren må si **pass eller tiden løper** ut midt i et kort, må deltakeren **drikke 3 slurker selv**. Ellers fungerer denne modusen som vanlig Kryptert.

DUELL

Kryptert kan spilles som en duell der én fra hvert lag **konkurrerer mot hverandre**. En nøytral spiller holder opp et kort som de **to gladiatorene** fra hvert sitt lag konkurrerer i å klare først. Den av de som taper duellen må drikke **5 slurker**.

FRITT FREM

I denne spillvarianten er det ingen lag, det er **hver deltager for seg selv**. På tur skal en av dere være nøytral å holde opp et kort. Resten av spillerne kjemper om å være **førstemann** til å dekryptere kortet. Klarer du å slå resten av gjengen kan du dele ut **5 slurker til en valgfri deltaker**. Vinneren er den som holder opp det neste kortet.

OVERLEVELSE

Denne er litt **komplisert**, så heng med! Overlevelse starter som Fritt Frem ved at alle konkurrerer mot alle. Forskjellen er at her spiller Kryptert i **ulike runder**, der en av deltakerne **ryker ut hver runde**. Vinneren er den som står igjen helt til slutt.

Eksempel: Dersom dere er 5 spillere, vil **runde 1** innebære tilsammen 4 kort. Når man har dekryptert et kort denne runden er man videre til neste runde. Den som **ryker ut** i runde 1

er altså den som **ikke har dekryptert** et kort etter alle 4 kortene er spilt. 4 deltakere går videre til runde 2, der det spilles 3 kort, osv. Til slutt står det igjen **én vinner**. For hvert kort man klarer kan man dele ut **3 slurker**.

TEAMWORK MAKES THE DREAMWORK

Her deler dere opp i **to lag**. Når et kort trekkes vil **hele laget** få muligheten til å gjette. Spill ellers som normalt, om å gjøre å få flest kort i løpet av 1 min. Laget deler ut **antall slurker** til det andre laget ettersom **hvor mange kort laget klarte**. Deretter er det det andre laget sin tur. Spill førstemann til **20 kort**, eller til noen er **drukket under bordet**.