

ON THE HUNT FOR DINOS

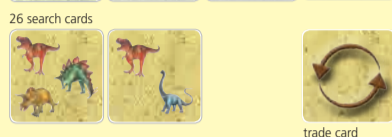
A prehistoric dinosaur memory matching game.

Player: 2 – 4
Age: 5 – 99
Length of the game: approx. 10 min.

Author: Patrice le Quéré
Illustration: Gabriele Renners

CONTENTS:

4 dinos in 4 colors
26 search cards
5 dino cards
1 blank card
4 dinosaur track cards
1 game guide



GAME IDEA

Dinos have been spotted in the jungle! You make hasty tracks after them to experience this excitement with your own eyes. But it's not very easy to catch sight of these massive ancient creatures. Whoever manages to uncover the sought after dinos and reach the end of the dinosaur footprint path first, wins the game.

GAME PREPARATION

Every player receives a dinosaur. Return any extra dinos to the game box. Place the track cards in a row to form a game path for all of the dinosaurs. Place your dinos at the first footprint on the first card. Shuffle the five dino cards and place each in a row face down in the middle of the table. Also shuffle the search cards and stack the 26 cards face down in a pile. The blank card is not used in this game. It is needed only for the next variation of the game.



HOW TO PLAY

Play in a clockwise direction. The player who last saw a T-rex begins and turns over the top search card.

What is on the search card?

- The trade symbol (= two arrows) Without looking at the dino cards choose two and switch their position on the dino card line. Then turn over another search card.

- Two or three dinos Turn over as many dino cards in a row as are pictured on the search card.

- If the dino cards you turned over picture the exact same dinos as on the search card, you can move your dino forward on the game path one footprint.

- If one or more of the dinos are different from those on the search card, you are out of luck and your dino remains where it is.

After all the players have seen the flipped over dino cards, turn each over again and place the search card in the discard pile.

It is then the next player's flip to turn over a new search card. When you run out of search cards, shuffle the discard pile again.

END OF THE GAME

The game is over as soon as a player reaches the end of the game path, thus winning the game.

Variations for dino experts:

Follow the basic rules, but with the following change:

Shuffle the blank card into the dino cards and place all six cards in a row. If a player turns over the blank card, his turn is immediately over.

寻找恐龙

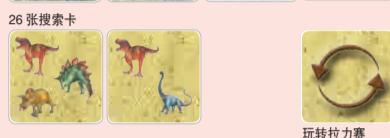
一个史前恐龙记忆匹配游戏。

玩家人数: 2 – 4
年龄: 5 – 99
游戏时长: 约 10 分钟

作者: Patrice le Quéré
插图: Gabriele Renners

内容:

4 只恐龙 4 种颜色
26 张搜索卡
5 张恐龙卡
1 张空白卡
4 张恐龙足迹卡
1 套游戏指南



游戏理念

恐龙在丛林中被发现了！你在他们后面快乐的足迹，用你自己的眼睛体验这种兴奋。但是，不容易看到这些巨大的古代生物。谁设法发现追棒的恐龙和第一达到恐龙足迹路径的终点赢得游戏。

游戏准备

每个玩家收到一个恐龙。将任何额外的恐龙放回游戏盒。将足迹卡放在一排，形成所有恐龙的游戏路径。将你的恐龙放在第一张卡上的第一个足迹。5张恐龙卡洗牌，并放在一排，面朝下放在桌子中间。还要搜索卡洗牌，并将26张搜索卡片正面朝下堆叠。在这个游戏中不使用空白卡。只有游戏的变化需要它。



怎么玩

以顺时针方向玩。最早看到T-rex的玩家先开始并翻转第一张搜索卡。

搜索卡上有什么？

- 交易符号 (=两个箭头) 不看恐龙卡，拿两张，让他们交换位置。然后翻过另一张搜索卡。

- 两个或三个恐龙 翻转搜索卡上所列的相对数量的恐龙卡。

- 如果你转过来的恐龙卡，和搜索卡上的恐龙照片完全相同的，你可以移动你的恐龙向前一个足迹。

- 如果一个或多个恐龙不同于搜索卡上的那些，你运气不好，你的恐龙保持不动。

在所有玩家都看到了恐龙卡片之后，再次转过来，将搜索卡放在废弃堆中。

然后轮到下一个玩家翻过一张新的搜索卡。当您用完所有搜索卡时，请丢弃堆再次洗牌。

游戏结束

一旦玩家到达游戏路径的末端，游戏结束，从而赢得游戏

恐龙专家的变化：

遵循基本规则，但有以下更改：将空白卡插入恐龙卡中，并将所有六张卡放在一行中。如果玩家翻转空白卡，他的回合立即结束。

DEN DINOS AUF DER SPUR

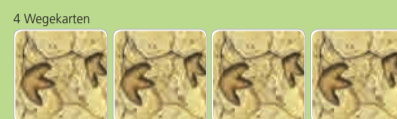
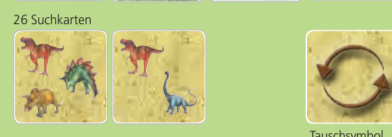
Ein prähistorisches Dino-Memo.

Spieler: 2 – 4
Jahre: 5 – 99
Spieldauer: ca. 10 min

Autor: Patrice le Quéré
Illustration: Gabriele Renners

SPIELINHALT

4 Dinos in 4 Farben
26 Suchkarten
5 Dinokarten
1 Nietenkarte
4 Wegekarten
1 Spielanleitung

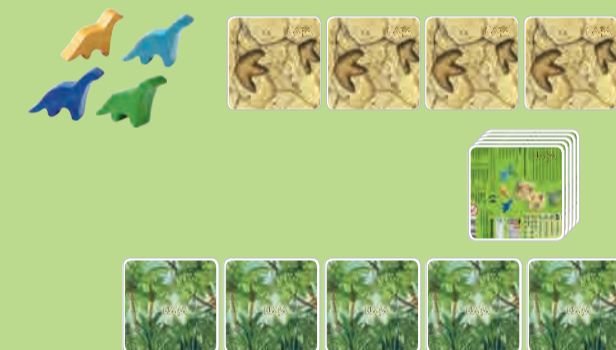


SPIELIDEE

Im Dschungel wurden Dinos gesichtet! Ihr macht euch sofort auf den Weg, um diese Sensation mit eigenen Augen zu sehen. Doch es ist gar nicht so einfach, die gewaltigen Urzeittiere zu Gesicht zu bekommen. Wer es schafft, die gesuchten Dinos nacheinander aufzudecken und als Erster das Ziel zu erreichen, gewinnt das Spiel.

SPIELVORBEREITUNG

Jeder Spieler erhält einen Dino. Überzählige Dinos kommen in die Schachtel zurück. Legt die Wegekarten so aneinander, dass eine Laufstrecke entsteht. Stellt eure Dinos vor den Fußabdruck der ersten Wegekarte. Mischt alle Dinokarten und reiht sie verdeckt in der Tischmitte aneinander. Die Suchkarten werden ebenfalls gemischt, haltet sie als verdeckten Stapel bereit. Die Nietenkarte kommt aus dem Spiel, sie wird nur für die Variante benötigt.



SPIELABLAUF

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Der Spieler, der zuletzt einen T-Rex gesehen hat, beginnt und deckt die oberste Suchkarte auf.

Was ist auf der Suchkarte zu sehen?

- Das Tauschsymbol (= zwei Pfeile) Vertausche zwei beliebige Dinokarten, ohne sie dabei anzuschauen. Danach darfst du sofort eine weitere Suchkarte aufdecken.

- Zwei oder drei Dinos Decke nacheinander so viele Dinokarten auf, wie Dinos auf der Suchkarte abgebildet sind.

- Sind auf den aufgedeckten Dinokarten genau die gleichen Dinos wie auf der Suchkarte, darfst du deinen Dino auf der Laufstrecke einen Fußabdruck vorziehen.

- Unterscheiden sich ein oder mehrere Dinos von denen auf der Suchkarte, hast du leider Pech gehabt.

Verdecke die offenen Dinokarten wieder, nachdem alle anderen sie auch gesehen haben und lege die Suchkarte auf den Ablagestapel.

Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe und deckt eine neue Suchkarte auf. Ist der Stapel mit Suchkarten leer, wird der Ablagestapel neu gemischt.

SPIELEND

Das Spiel endet, wenn ein Spieler seinen Dino über die Laufstrecke hinauszieht und damit gewinnt.

Variante für Dino-Experten:

Es wird nach den Regeln des Grundspiels gespielt bis auf folgende Änderung:

Ihr mischt die Nietenkarte unter die Dinokarten und bildet aus allen sechs Karten eine Reihe. Deckt ein Spieler die Nietenkarte auf, ist sein Zug sofort beendet.

DINO POURSUITE

Un jeu de mémoire préhistorique.

Joueurs: 2 – 4
Age: 5 – 99 ans
Durée de la partie : env. 10 min

Auteur : Patrice le Quérré
Illustration : Gabriele Renners

CONTENU DU JEU

4 dinosaures de 4 couleurs différentes
26 cartes de recherche
5 cartes de dinosaure
1 carte vierge
4 cartes de parcours
1 règle du jeu



IDEE

Des dinosaures ont été aperçus dans la jungle ! Vous partez immédiatement à leur recherche pour les voir de vos propres yeux. Ce n'est pas si facile de se retrouver face à ces gigantesques animaux préhistoriques. Celui qui réussit à découvrir, l'un après l'autre, les dinosaures recherchés et qui atteint l'arrivée en premier gagne la partie.

PREPARATIFS

Chaque joueur reçoit un dinosaure. Rangez les dinosaures restants dans la boîte. Placez les cartes de parcours de sorte qu'elles forment un chemin. Placez vos dinosaures devant l'empreinte de pas de la première carte de parcours. Mélangez toutes les cartes de dinosaure et alignez-les, face cachée, au centre de la table. Mélangez aussi les cartes de recherche et empilez-les, face cachée. La carte vierge est retirée du jeu; elle ne sert que pour la variante.



DEROULEMENT DE LA PARTIE

Vous jouez chacun votre tour dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur qui est le dernier à avoir vu un tyrannosaure commence et retourne la carte de recherche au-dessus de la pile.

Que représente la carte de recherche ?

- Le symbole d'échange (= deux flèches)
Echange deux cartes de dinosaure de ton choix sans les retourner. Tu peux ensuite immédiatement retourner une autre carte de recherche.
- Deux ou trois dinosaures.
Retourne l'une après l'autre autant de cartes de dinosaure que le nombre de dinosaures représentés sur la carte de recherche.
 - Si les cartes de dinosaure retournées représentent les mêmes dinosaures que ceux de la carte de recherche, tu peux faire avancer ton dinosaure d'une empreinte de pas sur le chemin.
 - Si au moins un des dinosaures est différent de ceux de la carte de recherche, tu n'as malheureusement pas eu de chance.

Une fois que tous les autres joueurs les ont vues, retourne de nouveau les cartes de dinosaure découvertes et pose la carte de recherche sur la pile de dépôt.

C'est ensuite au tour du joueur suivant de retourner une nouvelle carte de recherche. Si la pile des cartes de recherche est vide, mélangez de nouveau les cartes de la pile de dépôt.

FIN DE LA PARTIE

La partie se termine quand un joueur a fait parcourir tout le chemin à son dinosaure. Il gagne la partie.

Variante pour les experts en dinosaures :

Les règles sont celles du jeu de base avec le changement suivant : vous mélangez la carte vierge avec les cartes de dinosaure et formez une rangée avec les 6 cartes. Si un joueur retourne la carte vierge, c'est immédiatement au tour du joueur suivant.

EN BUSCA DE LOS DINOSAURIOS

Un prehistórico juego de memoria.

Jugadores: 2 – 4
Años: 5 – 99
Duración del juego: aprox. 10 minutos

Autore: Patrice le Quérré
Ilustraciones: Gabriele Renners

CONTENIDO DEL JUEGO

4 dinosaurios en 4 colores
26 cartas de búsqueda
5 cartas de dinosauro
1 carta sin valor
4 cartas de trayecto
1 manual de instrucciones



EL JUEGO

¡Se han visto dinosaurios en la jungla! Enseguida os ponéis en marcha para poder contemplar esta sensación con vuestros propios ojos. Sin embargo, no es tan fácil poder descubrir a los temibles animales pre-históricos. Quien consiga localizar a los buscados dinosaurios uno tras otro y ser el primero en alcanzar la meta ganará el juego.

PREPARATIVOS

A cada jugador se le entrega un dinosauro. Los dinosaurios sobrantes se vuelven a poner en la caja. Colocad las cartas de trayecto de tal modo que formen un recorrido. Colocad vuestros dinosaurios delante de la huella del pie de la primera carta de trayecto. Mezclad todas las cartas de dinosauro y ponedlas en fila boca abajo y unas junto a otras en el centro de la mesa. Las cartas de búsqueda también se barajan. Tenedlas preparadas boca abajo en el mazo.

La carta sin valor no interviene en el juego, ya que solo se necesita para la variante del juego.



DESARROLLO DEL JUEGO

Jugaréis por turnos en el sentido de las manecillas del reloj. El jugador que haya sido el último en ver un Tyrannosaurus Rex es quien empieza y descubre la carta de búsqueda superior.

¿Qué se ve en esa carta de búsqueda?

- El símbolo de cambio (= dos flechas)
Cambia dos cartas de dinosauro cualquiera sin mirarlas al hacerlo. Luego podrás descubrir enseguida otra carta más de búsqueda.
- Dos o tres dinosaurios
Descubre de forma sucesiva tantas cartas de dinosauro como dinosaurios haya dibujados en la carta de búsqueda.
 - Si en las cartas de dinosaurios descubiertas hay exactamente los mismos dinosaurios que en la carta de búsqueda, entonces puedes hacer que tu dinosauro avance una huella en el recorrido.
 - Pero si hay uno o varios dinosaurios diferentes a los de la carta de búsqueda, entonces has tenido mala suerte.

Pon boca abajo de nuevo las cartas de dinosauro después de que todos los demás las hayan visto y coloca la carta de búsqueda sobre el mazo de cartas de descarte.

A continuación, le corresponde jugar al siguiente jugador, que descubre una nueva carta de búsqueda. Si el mazo de cartas de búsqueda se ha agotado, se baraja de nuevo el mazo de cartas de descarte.

FINAL DEL JUEGO

El juego termina en cuanto un jugador consigue desplazar a su dinosauro a lo largo del recorrido, con lo que se proclama vencedor.

Variante para expertos en dinosaurios:

Rigen las mismas reglas del juego básico con la siguiente variación: mezcláis la carta sin valor junto con las de dinosauro y formáis una fila con la totalidad de las seis cartas. Si un jugador descubre la carta sin valor, su jugada ha terminado de inmediato.