

# Number Dinosaur

**Author and illustrations:** Kristin Mückel

Number dinosaur wants to do some arithmetic with you. He has gathered together many things. But exactly how many? Can you help him find the corresponding number?

## Contents

- 1 number dinosaur (wooden figure)
- 10 number tiles (numbers from 1 to 10)
- 10 quantity tiles (with groups of 1 to 10 objects)
- 5 dinosaur tiles
- Set of game instructions

## Game Idea

Whoever’s turn it is tries their best to turn over a pair, consisting of a number tile and the corresponding quantity of objects tile. If you turn around a dinosaur tile, you can take the dinosaur figure. The player at the end of the game who has the dinosaur figure in front of him can add another dinosaur tile to his pile. The child with the highest dinosaur pile wins.

## Preparation of the Game

Shuffle the tiles and arrange them face down into a grid of 5 by 5. Get the number dinosaur ready.

## How to Play

Play in a clockwise direction. Whoever is the quickest at counting from one to ten may start and turns over two tiles, one after the other.

### Is the first tile a dinosaur tile?

- **Yes?**  
Your turn is over immediately. However you can take the dinosaur figure and put it in front of you. The dinosaur tile stays face up.
- **No?**  
Turn around a second tile.

### Have you turned over a number/quantity tile and a dinosaur tile?

You can put the play figure in front of you. The dinosaur tile stays face up, the other one is turned around again.

**Important:** Whenever a dinosaur tile is turned over the dinosaur figure is passed on to the player in question.

**Have you turned around a number tile and a quantity tile?**  
Name the number shown and count how many objects are shown on the quantity tile.

### Do both tiles form a pair?

- **Yes?**  
Great! Take both tiles and put them in a pile in front of you.

**Example:**  
the number 7                      quantity of objects (= 7 colored pencils)



- **No?**  
Pity! Try to memorize both tiles and turn them over again.

Then it's the turn of the next player.

## End of the Game

The game ends as soon as all the tiles have been flipped and all the pairs have been found. Stack your pairs. The player with the dinosaur figure at this moment receives an extra dinosaur tile. The child with the highest pile wins. In the case of a draw there are various winners.

## Variation for one child

Play according to the rules of the basic game, except for the following changes:

Place the dinosaur figure face-down next to the tiles. Each time you turn over a dinosaur tile, put it in a pile next to the dinosaur figure. As soon as the five dinosaur tiles are in the pile, the game ends. Now stack the pairs you have found up until now. If your pile is higher than the one with the dinosaurs, you win. If your pile is smaller, the dinosaur has won.

# 数字恐龙

**作者和插图:** Kristin Mückel

数字恐龙想要和你一起做一些算术。他把很多东西聚集在一起。但究竟有多少数量？你能帮助他找到相应的数字吗？

## 游戏材料

- 1 个数字恐龙（木偶）
- 10 张数字卡（编号从1到10）
- 10 张数量卡（1至10的对象组）
- 5 张恐龙卡
- 1 套游戏说明

## 游戏理念

翻开一对游戏卡，谁能倾力把数字卡和相应的数量卡配对成功。如果你翻开恐龙卡，可以得到恐龙木偶。玩家在比赛结束时，在他面前的恐龙木偶可以加一张恐龙卡。堆积最高恐龙卡的玩家获胜。

## 准备游戏

所有25张游戏卡洗牌，面朝下排成5×5的正方阵。恐龙木偶准备好。

## 怎么玩

以顺时针方向玩。谁最快数出一到十，可以开始翻开一对游戏卡，之后一个接一个玩。

### 翻开第一张就是恐龙卡吗？

- **是的**  
你的這輪遊戲马上結束。然而，你可以乘坐恐龙木偶，并把它放在你的面前。恐龙卡保持正面朝上。
- **不是的**  
翻开第二张游戏卡

**你有没有翻开过数字/数量卡和恐龙卡？**  
你可以把恐龙木偶放在你的面前。恐龙卡

保持正面朝上，另外一张卡再翻过面朝下。

**重要提示：**每当翻开恐龙卡，恐龙木偶被传递到该玩家面前。

**你有没有翻开过数字卡和数量卡？**  
说出数字卡的数字和数一数数量卡上东西的数量

### 两卡是不是配对成功

- **是的**  
太棒了！把他们在你的面前放一堆。

**举例：**  
数目7                      配对数量（= 7支彩色铅笔）



- **不是**  
可惜！尽量记住这两张游戏卡，并把它们面朝下再翻过。

然后，下一个玩家的回合。

## 比赛结束

当所有的游戏卡都被翻转和配对成功，比赛就结束。堆叠你获得的游戏卡。有恐龙木偶的玩家可以得到一个额外的恐龙卡。堆积最高卡堆的玩家获胜。在平局的情况下，有各种各样的赢家。

## 一个玩家的玩法

根据基本的游戏规则玩，除了以下变化：

将恐龙木偶面朝下，放游戏卡正方阵旁边。每一次你翻开恐龙卡，把它放在恐龙木偶旁边。只要5张恐龙卡砖都被堆积，该游戏结束。现在，堆叠你获得的游戏卡。如果你的堆积比恐龙木偶的高，你赢了。如果你的堆积较矮，恐龙赢了。

# Zahlendino

**Spielidee & Illustration:** Kristin Mückel

Der Zahlendino möchte mit euch zählen. Er hat ganz viele Dinge gesammelt. Doch wie viele sind es genau? Könnt ihr ihm helfen, zu allen Dingen die passende Zahl zu finden?

## Spielinhalt

- 1 Zahlendino (Holzfigur)
- 10 Zahlenplättchen (Zahlen von 1 bis 10)
- 10 Mengenplättchen (Menge von 1 bis 10)
- 5 Dinoplättchen
- 1 Spielanleitung

## Spielidee

Wer an der Reihe ist, versucht ein Paar aus einer Zahl und der passenden Menge aufzudecken. Deckst du dabei ein Dinoplättchen auf, bekommst du die Zahlendinofigur. Wer den Zahlendino am Ende vor sich stehen hat, darf ein Dinoplättchen zusätzlich stapeln. Das Kind mit dem höchsten Stapel gewinnt.

## Spielvorbereitung

Mischt die Plättchen und legt sie verdeckt in einem Raster von 5 x 5 aus. Haltet den Zahlendino bereit.

## Spielablauf

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Wer am schnellsten von eins bis zehn zählen kann, darf beginnen und deckt zwei Plättchen nacheinander auf.

### Ist das erste Plättchen ein Dinoplättchen?

- **Ja?**  
Dein Spielzug endet sofort, aber du darfst die Dinofigur zu dir nehmen. Das Dinoplättchen bleibt offen liegen.
- **Nein?**  
Du darfst ein zweites Plättchen aufdecken.

### Hast du ein Zahlen-/Mengenplättchen und ein Dinoplättchen aufgedeckt?

Du darfst du die Holzfigur vor dich stellen. Das Dinoplättchen bleibt offen liegen, das andere wird wieder umgedreht.

**Wichtig:** Jedes mal wenn ein Dinoplättchen aufgedeckt wird, wird die Dinofigur an den jeweiligen Spieler weitergereicht.

**Hast du ein Zahlen- und ein Mengenplättchen aufgedeckt?**  
Benenne laut die Zahl und zähle, wie viele Motive auf dem Mengenplättchen abgebildet sind.

### Bilden die beiden Plättchen ein Paar?

- **Ja?**  
Super! Du darfst beide Plättchen zu dir nehmen und vor dir stapeln.

**Beispiel:**  
Die Zahl 7                      Die Menge 7 (= 7 Buntstifte)



- **Nein?**  
Schade! Merkt euch die beiden Plättchen und verdeckt sie dann wieder.

Anschließend ist das nächste Kind an der Reihe.

## Spielende

Das Spiel endet, wenn alle Plättchen aufgedeckt und damit alle Paare gefunden sind. Stapelt eure Paare. Wer jetzt den Zahlendino vor sich stehen hat, bekommt zusätzlich eines der Dinoplättchen. Das Kind mit dem höchsten Stapel gewinnt. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

## Variante für ein Kind

Du spielst nach den Regeln des Grundspiels mit folgenden Änderungen:

Stelle den Zahlendino neben die verdeckten Plättchen. Immer wenn du ein Dinoplättchen aufdeckst, stapelst du es neben der Figur. Sind alle fünf Dinoplättchen gestapelt, endet das Spiel. Nun stapelst du deine bisher gefundenen Paare. Ist dein Stapel höher als der des Zahlendino, hast du gewonnen. Ist dein Stapel kleiner, hat der Zahlendino gewonnen.



# Dino des chiffres

**Idée et illustration :** Kristin Mückel

Le dinosaure des chiffres aimerait compter avec vous. Il a ramassé plein d’objets. Mais combien y en a-t-il exactement ? Pourrez-vous l’aider à trouver le bon chiffre correspondant à tous ces objets ?

**Contenu du jeu**

- 1 dinosaure des chiffres (pion en bois)
- 10 plaquettes indiquant des chiffres (chiffres 1 à 10)
- 10 plaquettes indiquant des quantités (quantité de 1 à 10)
- 5 plaquettes de dinosaure
- 1 règle du jeu

**Idée**

Celui dont c’est le tour essaye, en retournant des plaquettes, de trouver une paire constituée d’un chiffre et de la quantité correspondante. Si tu retournes une plaquette de dinosaure, tu récupères le pion dinosaure. Celui qui a le pion devant lui à la fin de la partie a le droit de prendre en plus une plaquette de dinosaure et de l’empiler. Celui qui aura la plus grande pile gagne la partie.

**Préparatifs**

Mélangez les plaquettes et posez-les faces cachées en rangées de 5 sur 5. Préparez le pion.

**Déroulement de la partie**

Vous jouez à tour de rôle dans le sens des aiguilles d’une montre. Celui qui comptera le plus vite de 1 à 10 a le droit de commencer. Il retourne deux plaquettes l’une après l’autre.

**La première plaquette est-elle une plaquette de dinosaure ?**

- **Oui ?**  
Ton tour s’arrête tout de suite, mais tu as le droit de prendre le pion. La plaquette de dinosaure reste posée de manière visible.
- **Non ?**  
Tu as le droit de retourner une deuxième plaquette.

**As-tu retourné une plaquette indiquant des chiffres/quantités et une plaquette de dinosaure ?**  
Tu poses le pion en bois devant toi. La plaquette de dinosaure reste posée de manière visible, l’autre est de nouveau retournée.

**Important :** chaque fois qu’une plaquette de dinosaure est retournée, le pion est passé au joueur correspondant.

**As-tu retourné une plaquette indiquant des chiffres et une plaquette indiquant des quantités ?**  
Annonce le chiffre et compte combien il y a de motifs représentés sur la plaquette indiquant des quantités.

**Les deux plaquettes forment-elles une paire ?**

- **Oui ?**  
Super ! Tu ramasses les deux plaquettes et les empiles devant toi.

***Exemple :***  
*Le chiffre 7*



*La quantité 7 (= 7 crayons de couleur)*



- **Non ?**  
Dommage ! Repérez bien ces deux plaquettes et retournez-les de nouveau faces cachées.

C’est ensuite au tour du joueur suivant.

**Fin de la partie**

La partie se termine lorsque toutes les plaquettes ont été retournées et que toutes les paires de cartes ont donc été trouvées. Celui qui a le pion devant lui prend en plus une plaquette de dinosaure. Le joueur qui aura la plus grande pile gagne la partie. En cas d’égalité, il y a plusieurs gagnants.

**Variante pour un seul joueur**

Tu joues en suivant les règles du jeu précédent, à l’exception des différences suivantes :

Pose le pion dinosaure à côté des plaquettes retournées. A chaque fois que tu retournes une plaquette de dinosaure, tu l’empiles à côté du pion. Une fois que les cinq plaquettes ont été empilées, la partie est terminée. Tu empiles les paires de plaquettes que tu as trouvées jusqu’à maintenant. Si ta pile est plus grande que celle du dinosaure, tu as gagné. Si ta pile est plus petite, c’est le dinosaure qui gagne.



# Dino de los números

**Autora e ilustradora:** Kristin Mückel

El Dino de los números quiere jugar con vosotros. Ha reunido muchas cosas, pero ¿cuántas son exactamente? ¿Podéis ayudarlo a encontrar el número correspondiente a todas las cantidades de cosas?

**Contenido del juego**

- 1 Dino de los números (figura de madera)
- 10 fichas de números (números del 1 a 10)
- 10 ichas de cantidades (cantidades del 1 al 10)
- 5 fichas de dinosaurio
- 1 instrucciones del juego

**El juego**

El jugador en posesión del turno intenta encontrar entre las fichas una pareja consistente en un número y su cantidad co-rrespondiente. Si al hacerlo da la vuelta a una ficha de dinosaurio, recibirá entonces la figura de Dino. Quien al final tenga la figura de Dino delante conseguirá una ficha de dinosaurio adicional para su montón de fichas conseguidas. Gana el niño con el montón más alto.

**Preparativos**

Mezclad las fichas y colocadlas boca abajo formando un cuadrado de 5 x 5 fichas. Tened preparado al Dino de los números.

**¿Cómo se juega?**

Vais a jugar por turnos en el sentido de las agujas del reloj. Comienza dando la vuelta a dos fichas, una tras otra, aquél de vosotros que más rápidamente sepa contar de uno a diez.

**La primera ficha girada, ¿es un dinosaurio?**

- **¿Sí?**  
Tu tirada acaba en ese momento, pero te quedas con la figura de Dino. La ficha destapada se queda boca arriba.
- **¿No?**  
Debes dar la vuelta a una segunda ficha.

**¿Has dado la vuelta a una ficha de números o de cantidades y un ficha de dinosaurio?**  
Ponte la figurita delante de ti. La ficha de dinosaurio permanecerá boca arriba; hay que volver a dar la vuelta a la otra ficha.

**Importante:** Cada vez que un jugador da la vuelta a una ficha de dinosaurio, la figura de Dino va a parar a ese jugador.

**¿Has dado la vuelta a una ficha de números y a una ficha de cantidades?**  
Di en voz alta el número y cuenta cuántos motivos hay dibujados en la ficha de cantidades.

**Las dos fichas destapadas, ¿forman pareja?**

- **¡Sí!**  
¡Fantástico! Te quedas las dos fichas y las apilas formando un montón.
- Ejemplo:***  
*El número 7*      *La cantidad 7 (= 7 lápices de colores)*



- **¡No!**  
¡Qué pena! Retened en la memoria las dos fichas giradas y volved a darles la vuelta a continuación.
- A continuación es el turno del siguiente niño.

**Final del juego**

La partida acaba cuando se ha dado la vuelta a todas las fichas y se han formado, por consiguiente, todas las parejas. Formad un montón con todas vuestras parejas conseguidas. El jugador que tenga en ese momento la figura de Dino recibe una ficha de dinosaurio adicional. Gana el niño con el montón de fichas más alto. En caso de empate serán varios los ganadores.

**Variante para un niño**

Vas a jugar siguiendo las reglas del juego básico pero con los siguientes cambios:

Coloca la figura de Dino al lado de las fichas que están boca abajo. Cada vez que des la vuelta a una ficha de dinosaurio, lo colocas al lado de la figura formando un montón. La partida acaba cuando has apilado las cinco fichas de dinosaurios. Ahora formas un montón con los pares de fichas que has encontrado hasta ese momento. Si tu montón es más alto que el de Dino, ganas tú. Si tu montón es más pequeño, gana Dino.