

Hallo, ich bin's euer Lumi! Heute zeige ich dir ein paar tolle Ideen, wie du mit deinem EduPOP spielend leicht die Welt der Zahlen entdecken und Rechnen lernen kannst. Egal ob groß oder klein, hier ist für jeden was dabei. Das EduPOP bietet dir ganz viele Möglichkeiten! Diese kleine Sammlung ist nur als Anregung gedacht, die du nach belieben

erweitern und ergänzen kannst. Deiner Kreativität sind dabei keine Grenzen gesetzt!

Schreibe uns gerne deine beste EduPOP-Lernspielidee! Ganz viel Spaß beim Spielen, Lernen und Entdecken mit deinem EduPOP wünschen dir Lumi & das bumpli® Team!



Einsteiger Aufgaben

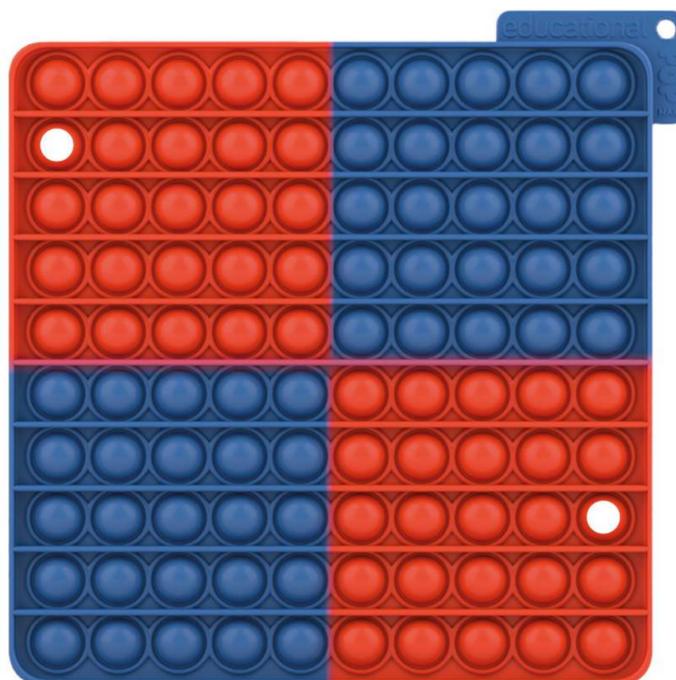
Punkte verbinden

Schaffst du es die beiden Punkte zu verbinden? Lumi möchte gerne von einem Punkt zum anderen gelangen. Kannst du dabei helfen? Schau dir die Abbildung an und drücke die beiden markierten Felder ein. (Dabei kann dir auch ein Erwachsener helfen).

Nun bist du an der Reihe! Drücke die richtigen Felder, um einen Weg zwischen den beiden Punkten zu bauen.

Du hast die Aufgabe gelöst? Super, jetzt weiß Lumi den Weg!

Dieses Spiel kannst du wiederholen, so oft du möchtest. Suche dir einfach zwei beliebige andere Felder aus und verbinde diese anschließend!

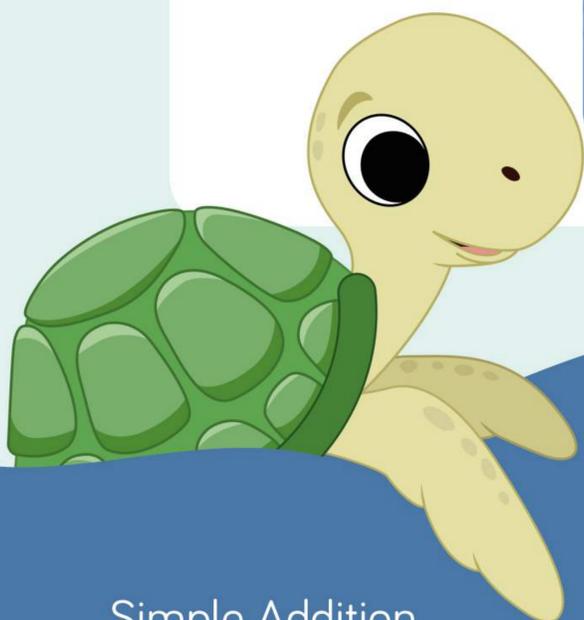
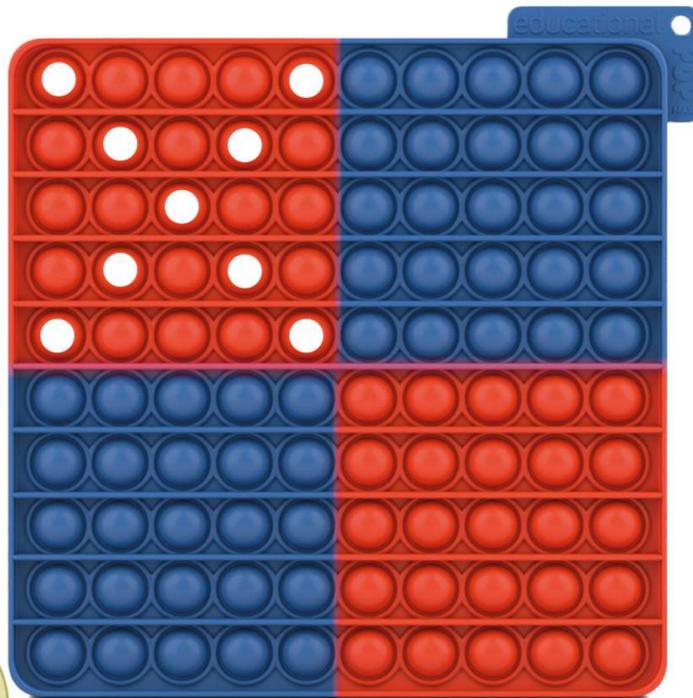


Muster drücken

Lumi liebt es, auf Poplts tolle Muster zu erstellen. Du auch? Schaffst du es, Lumis Muster mit Hilfe des Bildes auf deinem eduPOP wiederzugeben?

Dieses Spiel kannst du auch mit einem Spielpartner oder einer Spielpartnerin spielen. Dazu teilt ihr das EduPop in zwei Spielfelder auf. Nun kannst du auf deiner Hälfte ein beliebiges Muster erschaffen. Anschließend ist es die Aufgabe deines Mitspielers oder deiner Mitspielerin, dein Muster ins zweite Spielfeld zu kopieren. Danach wechselt ihr die Rollen.

Tipp: Schwieriger wird es, wenn das Muster nicht kopiert, sondern entlang der Mittellachse gespiegelt werden soll!



Simple Addition

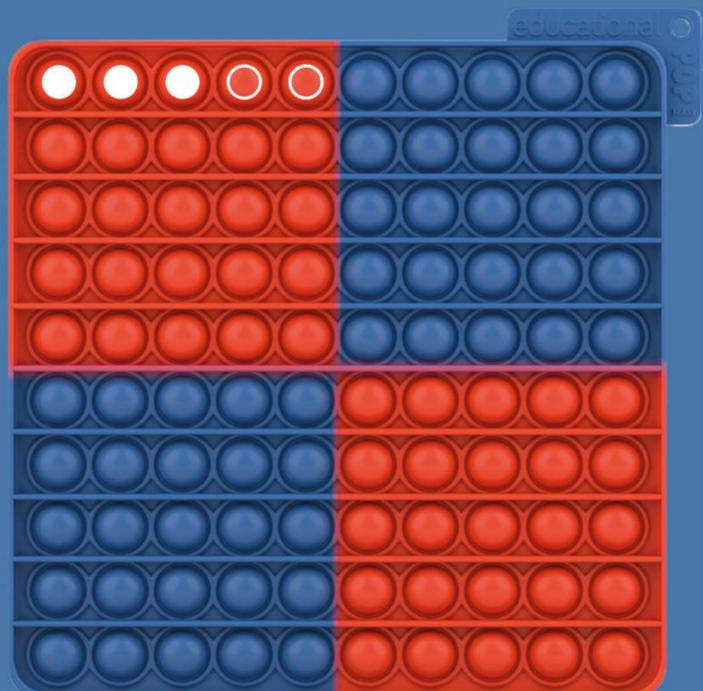
Hilfst du Lumi beim Rechnen? Mit Hilfe des eduPOPs kannst du ganz leicht Plusaufgaben lösen, indem du zuerst so viele Felder drückst, wie die erste Zahl in deiner Aufgabe. Drücke anschließend so viele Felder, wie die zweite Zahl in der Aufgabe. Drehe anschließend deinen eduPOP auf die Hinterseite, um die Felder zu drücken und dabei zu zählen, um auf die richtige Lösung zu kommen. Probiere es selbst: Rechne $5+2$.

Kinderleicht? Dann probiere auch folgende Aufgaben:

$3+4$

$6+3$

$2+8$



Simple Subtraktion

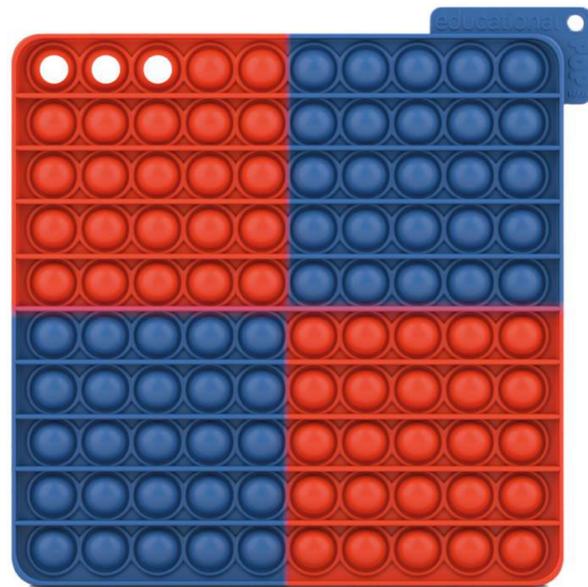
Minusaufgaben sind mit dem eduPOP ebenfalls kein Problem! Lumi zeigt dir Schritt für Schritt wie es geht: Löse sie, indem du zuerst so viele Felder drückst, wie die erste Zahl der Aufgabe. Drehe den eduPOP um und drücke anschließend so viele Felder ein, wie die zweite Zahl der Aufgabe, um dein Ergebnis zu erhalten. Alles klar? Dann probiere es nun selbst: Rechne 8-4

Lumi hat noch mehr Aufgaben für dich vorbereitet:

$5-1$

$7-2$

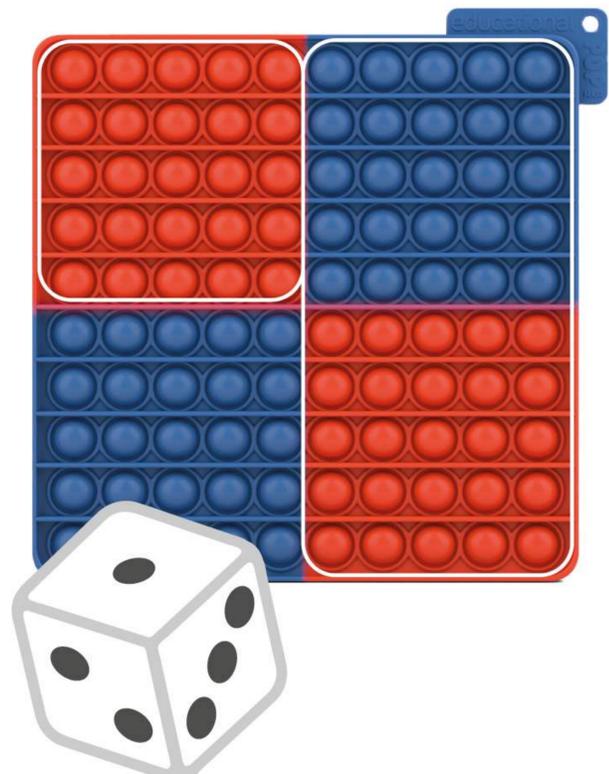
$9-3$



Würfelspiel

Wer schafft es zuerst, alle Felder einzudrücken?
Suche dir einen Spielpartner oder eine Spielpartnerin und einen Würfel und schon kann es losgehen!
Als allererstes müsst ihr festlegen, wie groß euer Spielfeld sein soll. Wählt für eine kurze Runde ein farbiges Quadrat. Wenn ihr länger spielen wollt, bekommt jeder als Spielfeld eine Hälfte des EduPops, also zwei Farbquadrate.

Nun wird abwechselnd gewürfelt und jeweils die entsprechende Augenzahl der Reihe nach heruntergedrückt. Der oder die Jüngste darf beginnen!
Gewonnen hat, wer zuerst alle Felder seines Spielfeldes herunterdrücken konnte.
Lumi wünscht euch ganz viel Spaß bei diesem lustigen Spiel!

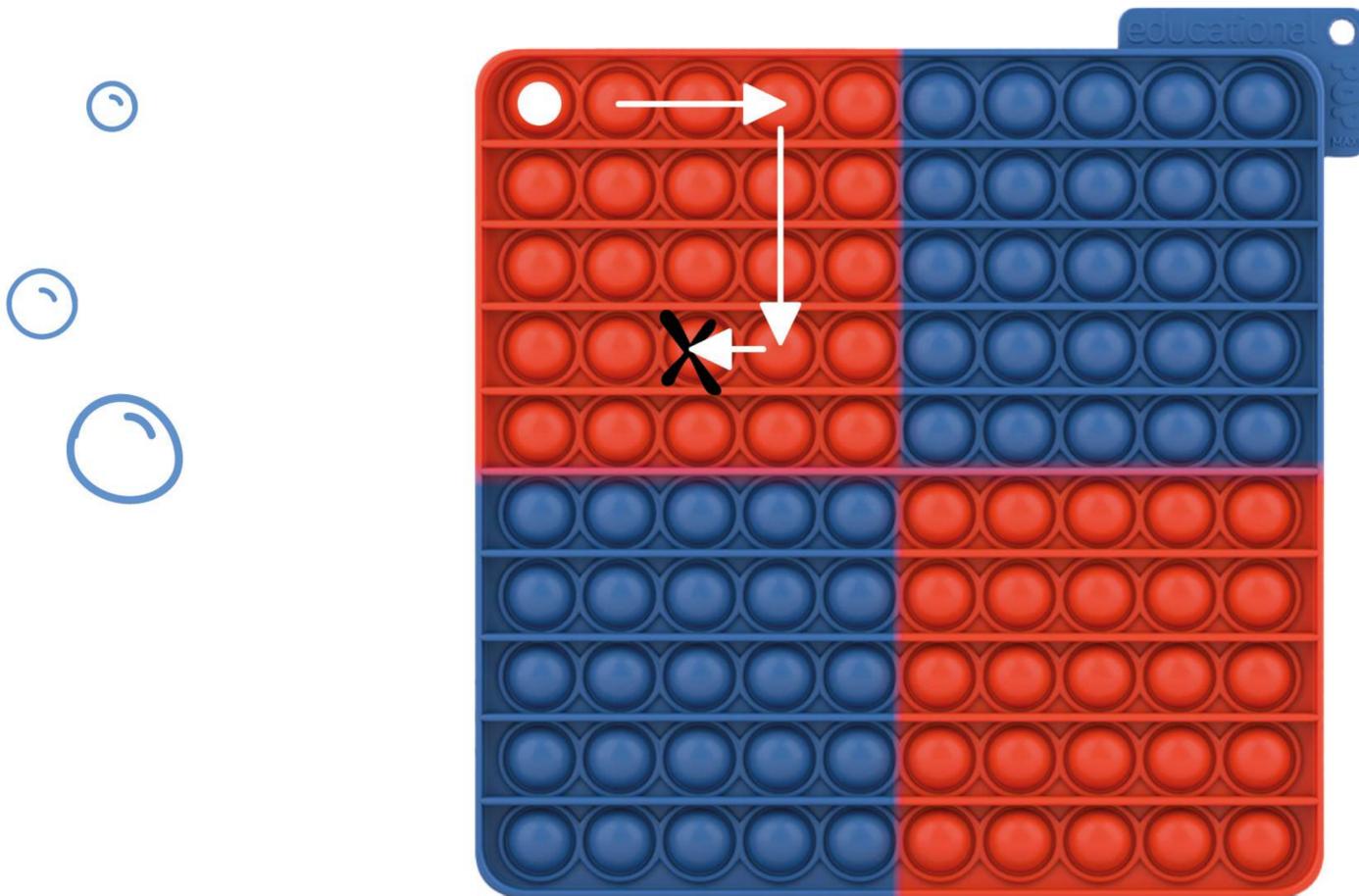


Fortgeschrittene Aufgaben

Wege beschreiben

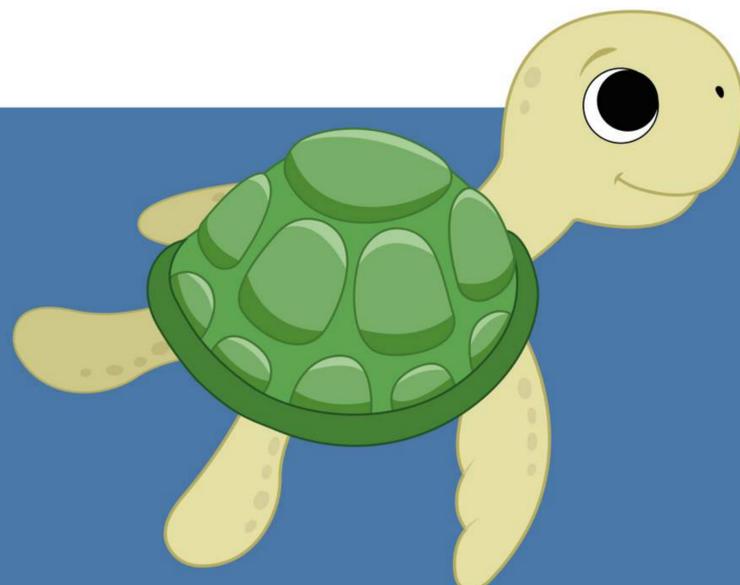
Kannst du der Wegbeschreibung folgen? Wo hat Lumi den Schatz versteckt? Folge der Beschreibung, in dem du die angegebene Anzahl an Feldern herunterdrückst. Bist du bereit? Dann geht es los!

Drücke als erstes die linke obere Ecke herunter. Hier ist dein Startpunkt. Gehe zunächst drei Felder nach rechts. Als nächstes geht es vier Felder nach unten und anschließend ein Feld nach links. Konntest du Lumi folgen? Sehr gut!



Nun bist du an der Reihe! Für dieses Spiel benötigst du einen Spielpartner oder eine Spielpartnerin. Suche dir zunächst ein Zielfeld aus, wo du den Schatz verstecken möchtest. Merke dir dein Feld gut! Beschreibe nun deinem Spielpartner oder deiner Spielpartnerin den Weg dorthin. Dazu kannst du ihn beliebig viele Felder nach oben, unten, rechts und links schicken. Danach wird getauscht und der Spielpartner oder die Spielpartnerin darf dir einen Weg beschreiben.

Tipp: Wenn du den Schwierigkeitsgrad erhöhen willst, kannst du auch ein anderes Startfeld festlegen. Wenn du schon die Himmelsrichtungen kannst, kannst du auch diese zum navigieren nutzen.



Fortgeschrittene Addition

Kannst du schon im Zahlenraum von 1-20 rechnen? Mit Hilfe des eduPOPs kannst du auch schwierigere Plusaufgaben lösen, indem du zuerst so viele Felder drückst, wie die erste Zahl in deiner Aufgabe. Drücke anschließend so viele Felder, wie die zweite Zahl in der Aufgabe. Drehe anschließend deinen eduPOP auf die Hinterseite, um die Felder zu drücken und dabei zu zählen, um auf die richtige Lösung zu kommen. Probiere es aus!

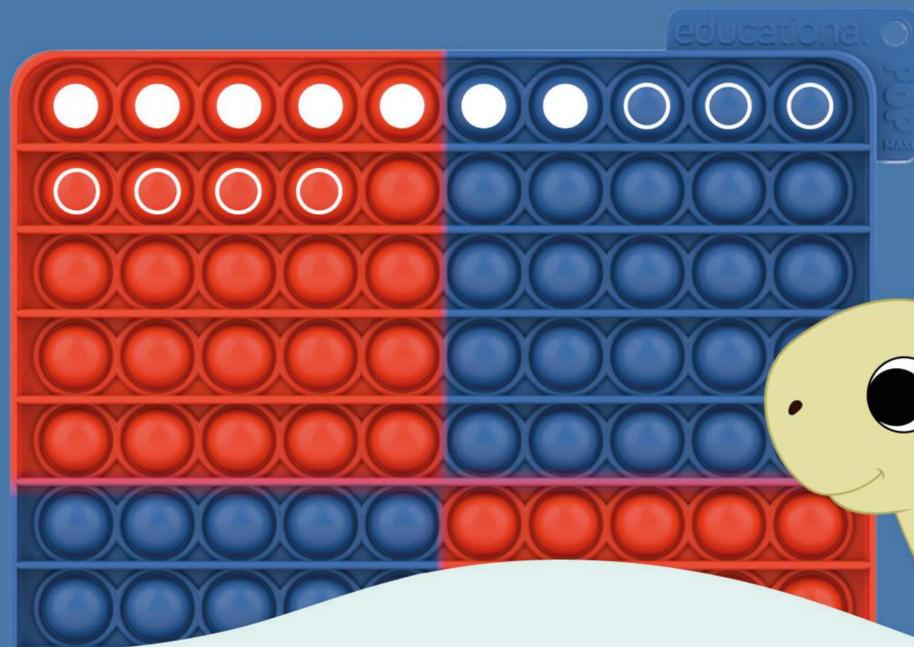
Kannst du für Lumi folgende Aufgaben lösen?

$9+4$

$12+3$

$6+5$

$7+8$



Fortgeschrittene Subtraktion

Jetzt wird es ein bisschen kniffliger, aber keine Angst, mit Lumis Anleitung sind auch schwierige Minusaufgaben mit dem eduPOP kein Problem! Löse sie, indem du zuerst so viele Felder drückst, wie die erste Zahl der Aufgabe. Drehe den eduPOP um und drücke anschließend so viele Felder ein, wie die zweite Zahl der Aufgabe, um dein Ergebnis zu erhalten. Gar nicht so schwer, oder? Probiere es selbst!

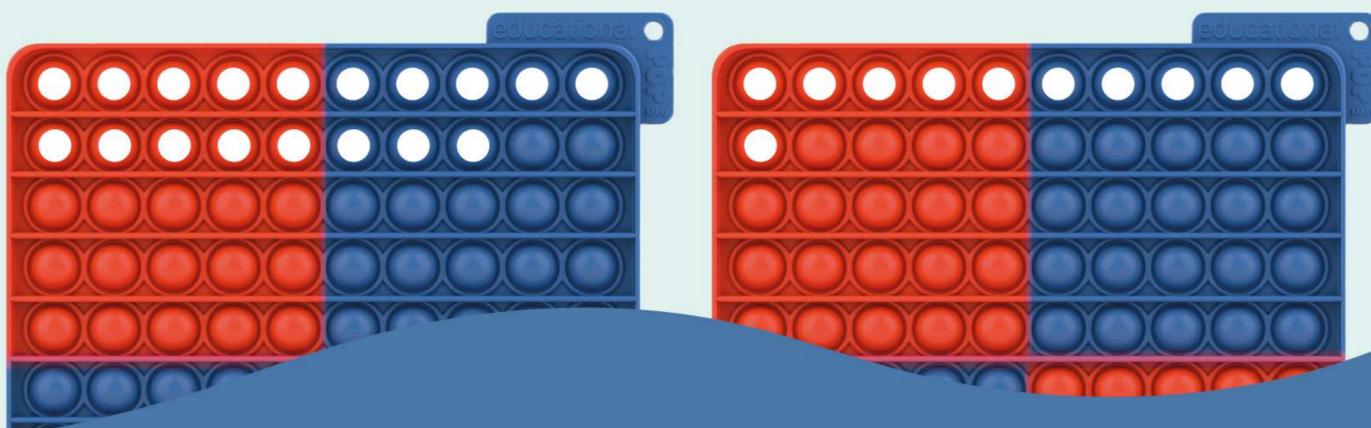
Hier sind Lumis Aufgaben für dich:

$12-4$

$14-7$

$11-3$

$17-9$



Multiplikation

Wie viel ist eigentlich 3 mal 3? Finde gemeinsam mit Lumi und deinem eduPOP die richtige Lösung! Drücke dafür zuerst so viele Felder, wie die erste Zahl der Aufgabe. Das wiederholst du in den Reihen darunter so oft, wie die zweite Zahl der Aufgabe. Und damit hast du auch schon dein Ergebnis! Willst du es probieren?

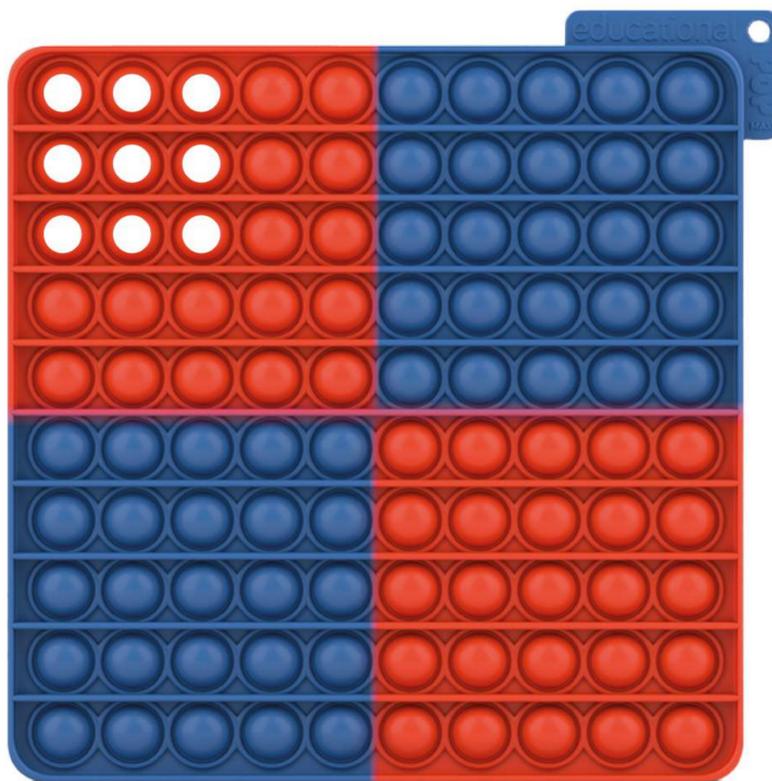
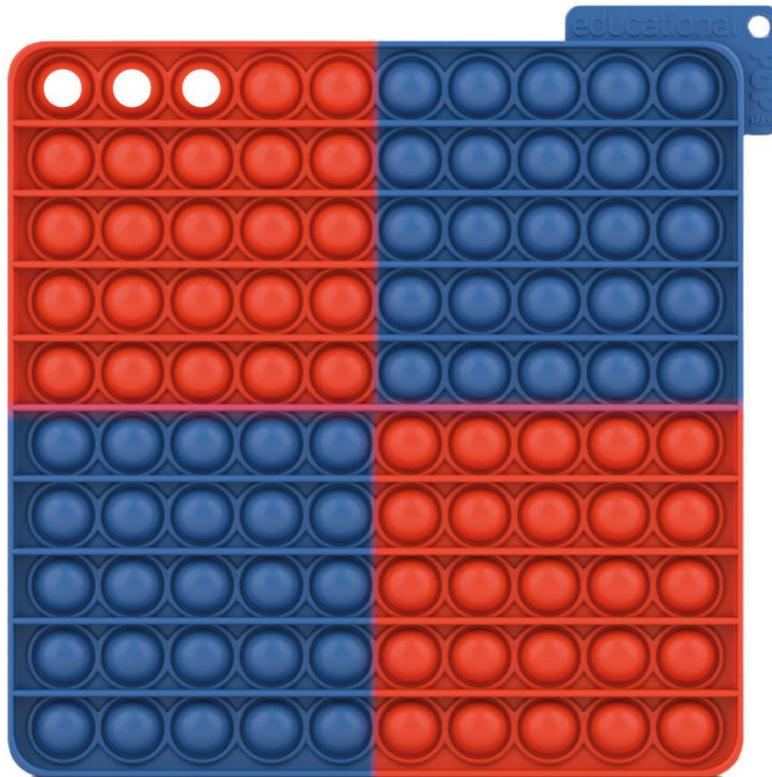
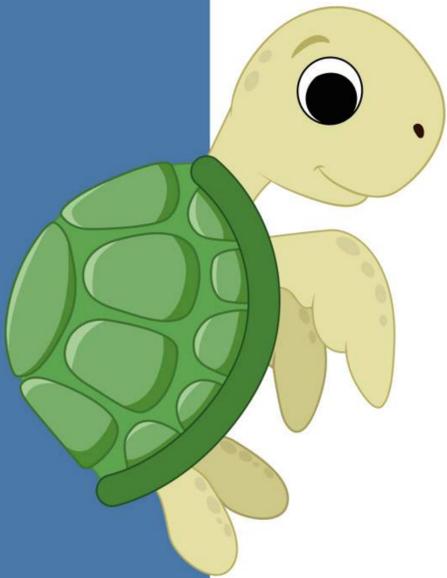
Beispielaufgaben:

3x3

2x4

3x6

5x2





Lust auf eine Geschichte?

Hören und Wörter zählen

Achtung aufgepasst, jetzt ist deine Aufmerksamkeit gefragt! Kannst du gut zuhören? Dann wird dieses Spiel für dich ein leichtes sein.

Lasse dir den Text vorlesen und höre ganz genau zu. Jedes Mal, wenn du Lumis Namen hörst, drückst du ein Feld herunter. Na, wie oft wird Lumi in der Geschichte erwähnt?

Du möchtest nochmal spielen? Dann lasse dir die Geschichte erneut vorlesen und lausche dieses mal auf etwas anderes.

Wie viele Tiere werden genannt?

Wie viele Farben werden genannt?

Wie oft kannst du das Wort "Schatz" hören?

Und wie oft das Wort "Regenbogen"?

Vielleicht hast du auch ein anderes Vorlesebuch, mit dem du dieses Spiel spielen kannst?

Lumi und der Schatz am Ende des Regenbogens

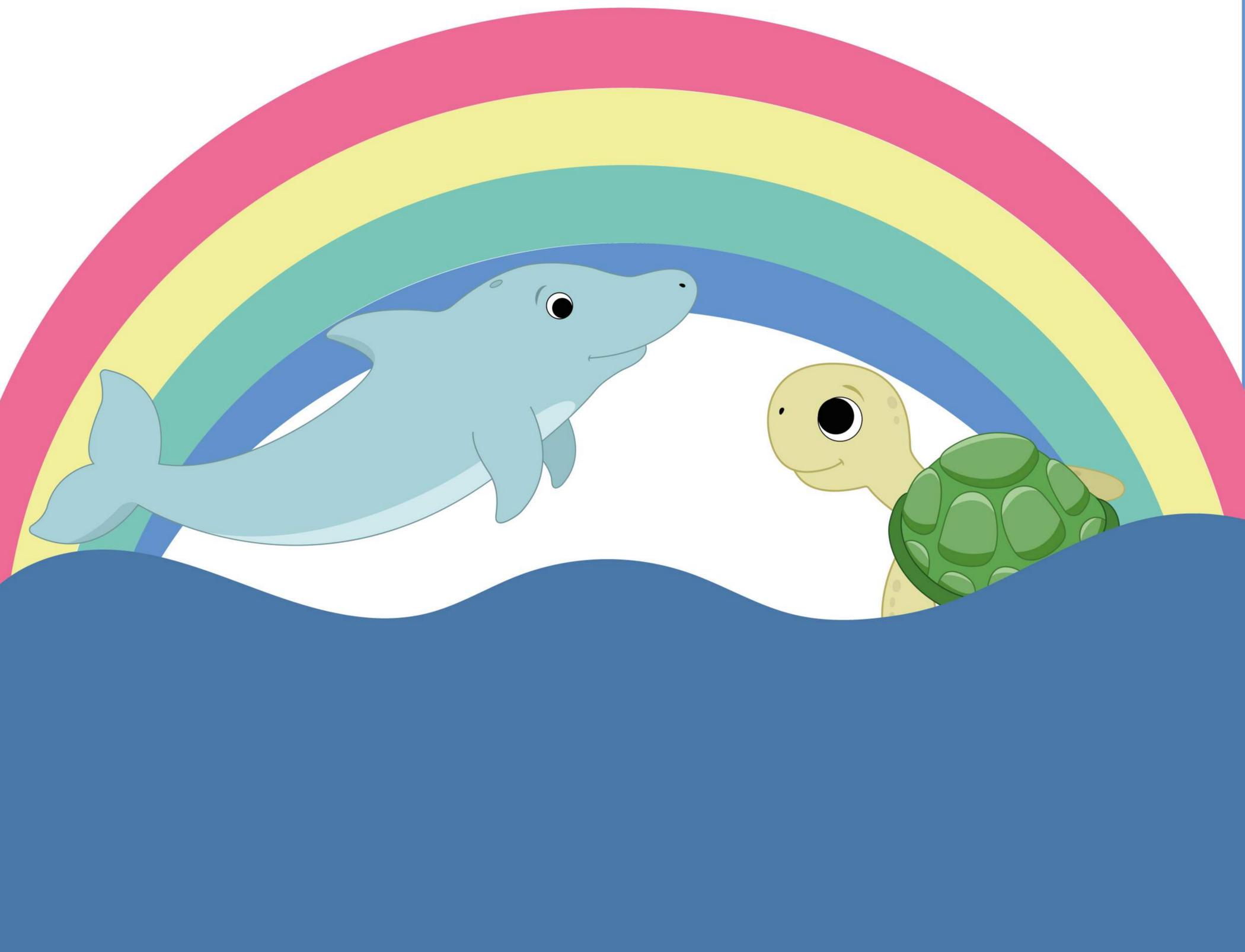
"Wer zuerst an der Oberfläche ist", rief die kleine Meeresschildkröte Lumi übermütig und sauste los. Als Lumi kurz darauf die Meeresoberfläche durchbrach platschte ihm ein dicker Regentropfen ins Gesicht. Und gleich darauf noch einer. Lumi schaute in den Himmel und staunte. Dicke graue Regenwolken mischten sich mit hellen Sonnenstrahlen. Dazwischen leuchtete in kräftigen Farben ein bunter Regenbogen. Endlich tauchte auch Lumis Freundin Dana auf. "Am Ende eines Regenbogens soll es einen Schatz geben", erzählte das Delfinmädchen. Lumis Augen blitzten auf. "Einen Schatz?", fragte er abenteuerlustig. "Komm, lass uns nachschauen!" Gesagt, getan und so machten sich die beiden Freunde auf den Weg.



Sie schwammen und schwammen. Bald schon lag die Seegraswiese hinter ihnen und sie sausten über das rote Korallenriff hinweg. Verblüfft schauten die Fische den beiden ungleichen Freunden hinterher. Immer wieder tauchten Lumi und Dana zur Oberfläche um zu schauen, ob sie noch auf dem richtigen Weg waren. Der Regenbogen wurde von mal zu mal blasser, aber sein Ende war noch nicht in Sicht.

“Wir müssen und beeilen”, drängte Lumi und prallte gegen etwas Hartes. Doch es war kein Felsen, sondern ein Wal. “Hoppla”, sagte dieser gutmütig, “wo wollt ihr denn hin?” “Verzeihung”, rief Lumi und tauchte unter dem Wal durch, “wir suchen den Regenbogen-Schatz!” Doch als sie das nächste Mal auftauchten, war vom Regenbogen nichts mehr zu sehen. Die Regenwolken hatten sich verzogen und Möwen zogen kreischend ihre Kreise am strahlend blauen Himmel.

Enttäuscht schwammen Lumi und Dana hinab zum Meeresgrund. Vor ihnen lag ein dichter grüner Algenwald. “Hier könnte man prima verstecken spielen”, sagte Lumi. Verstecken war Lumis Lieblingsspiel. Dana nickte begeistert. “Hallo?” fragte Lumi mutig. “Ist hier jemand, der mit uns spielen will? Es dauerte nicht lange und schon waren sie umringt von Seepferdchen, Fischen und einem Rochen. Schnell war der Schatz vergessen und Lumi und Dana hatten viel Spaß beim Versteckspiel mit ihren neuen Freunden. “Schade, dass wir keinen Schatz gefunden haben”, sagte Dana, als sie sich auf den Heimweg machten. Lumi überlegte. “Wer braucht schon einen Schatz, wenn man so tolle Freunde hat”, antwortete er dann. “Los, wer zuerst zuhause ist!”



Hören und Silben zählen

“Mein Name hat zwei Silben: Lu-Mi”, weiß Lumi. Wie viele Silben hat dein Name?
Wortsilben erkennen ist gar nicht schwer und dieses Spiel hilft dir dabei!
Es ist eine Abwandlung des Spiels “Hören und Wörter zählen”. Hast du schon eine Ahnung,
wie das gehen könnte? Richtig, es geht darum, Wortsilben zu zählen!

Lasse dir das Gedicht langsam vorlesen. Drücke dabei für jede Wortsilbe ein Feld herunter.
Wie viele Silben hast du gezählt?

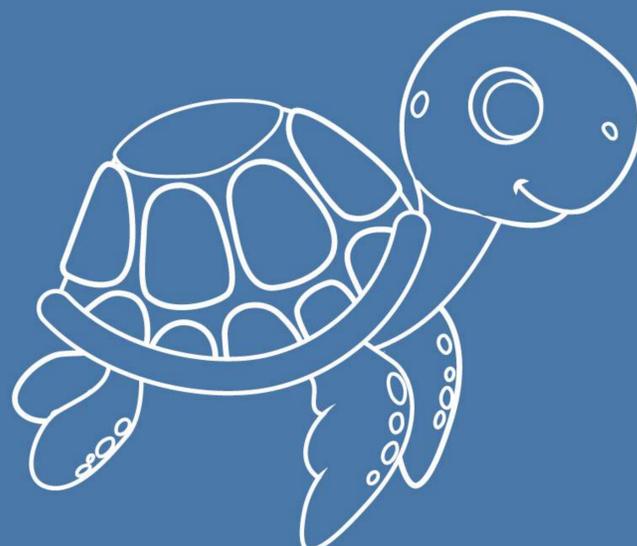
Im großen weiten blauen Meer
gefällt es Lumi wirklich sehr

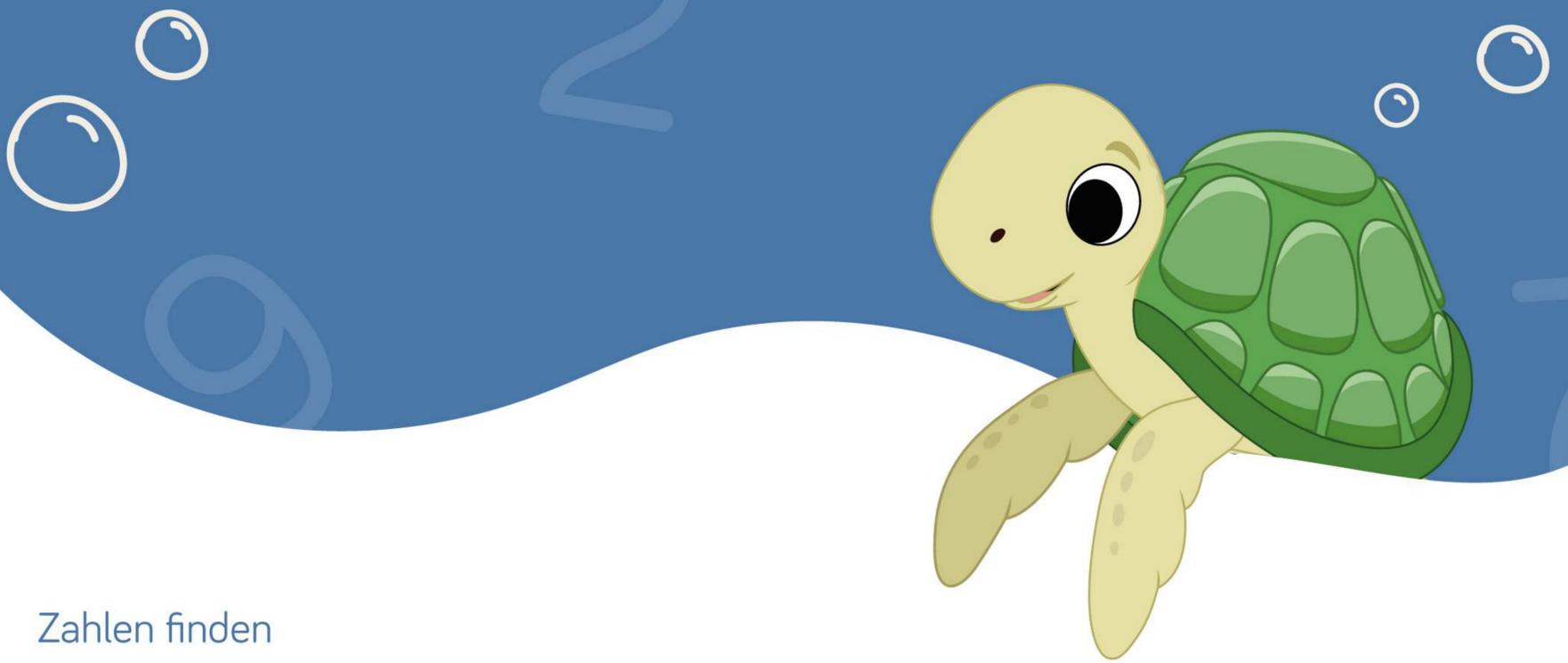
Der Ozean ist sein zuhaus
und hier kennt Lumi sich gut aus

Warum es ihm hier gut gefällt?
Komm mit und schau in Lumis Welt!

Bunte Fische, Muscheln, Schnecken,
es gibt so viel zu entdecken!

Große Wale, Haie, Quallen,
würde dir es dort gefallen?

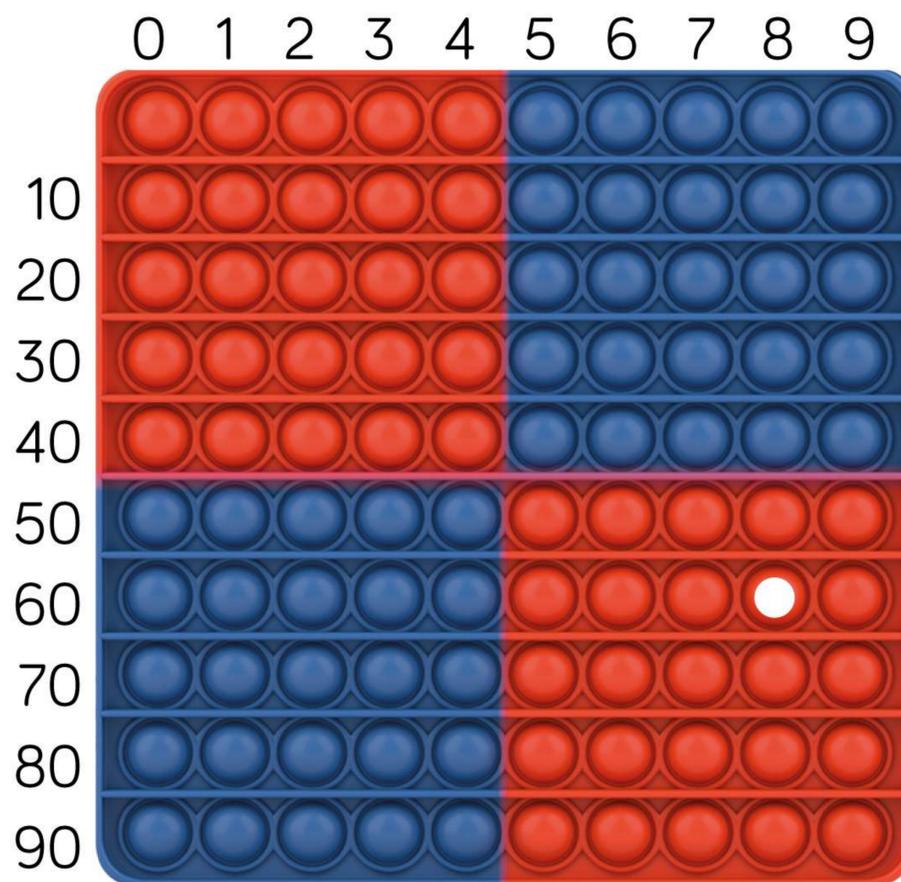




Zahlen finden

Wo ist denn hier die 68? Kannst du Lumi helfen, die Zahlen zu finden? Jede Reihe dieses EduPops steht für einen Zehnerschritt, jede Spalte für einen Einerschritt. Das kannst du hier auf der Abbildung sehen.

Um zur 68 zu gelangen, musst du also zuerst sechs Reihen nach unten gehen, um zur 60 zu gelangen. Anschließend zählst du acht Einer nach links. Hast du das Feld gefunden? Prima!



Kannst du auch herausfinden, wo sich diese Zahlen verstecken?

23 54 88 37 49 72

Tipp: Du hast schon alle Zahlen gefunden? Dann denke dir eigene aus! Du kannst dieses Spiel auch mit einem Partner oder einer Partnerin spielen. Nennt euch gegenseitig eine Zahl, die der oder die andere finden muss und wechselt euch dabei ab.