

Rush Hour

Marca: Think Fun

Edad: 8 años +

Jugadores: 1+ jugadores

Componentes:

- 16 fichas de autos



Objetivo del juego:

Deslizar el coche rojo hasta la salida ¡fuera del atasco!

Cómo jugar:

desliza los coches y los camiones por su carril (arriba y abajo, izquierda y derecha) hasta que el camino quede libre para que el coche rojo escape del atasco. Los vehículos sólo pueden moverse hacia delante o hacia atrás, no de lado.

Una regla:

No se pueden levantar los coches o camiones de la superficie del tablero. ¡Tienen que permanecer en los carriles!

Si te atascas:

Saca las piezas del tablero y empieza de nuevo.

Si tu mente no encuentra la salida:

Tienes la secuencia de movimientos de la solución en el reverso de la carta de reto.

