

# Blinde Kuh

## Vaquita ciega

Ravensburger

**Edad:** 3 a 8 años

**Jugadores:** 1 a 4

**Contenido:** 4 tableros con 60 figuras  
2 máscaras  
1 bolsa

### Sobre el juego:

Este juego desarrolla la concentración, el tacto y la motricidad fina. Para algunas reglas del juego se requieren tableros, de modo que éstos deben conservarse. Cada figura tiene un punto de un color. El color amarillo indica que son fáciles, mientras que los colores azul y rojo indican mayor dificultad. Idealmente, los niños deben ver las figuras antes de comenzar el juego, ya que eso facilitará el reconocimiento.

### Juego N°1 – Adivinando figuras

#### Objetivo del juego:

Con los ojos tapados, cada niño debe tratar de reconocer la mayor cantidad de figuras posibles a través del tacto. Quien obtenga la mayor cantidad de figuras será el ganador.

#### Preparación:

Las figuras deben ser retiradas de los tableros y guardadas dentro de la bolsa.

#### Desarrollo del juego:

Comienza el jugador más joven. Cuando sea tu turno, deberás ponerte la máscara y sacar una figura de la bolsa. Si logras reconocer exitosamente la figura a través del tacto, podrás quedarte con ella. Si te equivocas,

debes devolverla a la bolsa. A continuación será el turno del siguiente jugador.

#### Fin del juego:

Cuando se acaben las figuras de la bolsa, cada jugador deberá contar cuántas logró reconocer. Quien haya reconocido el mayor número de figuras gana el juego.

Para equilibrar el juego cuando participan niños más chicos, puede acordarse que los más pequeños tendrán 2 o 3 oportunidades para adivinar cada figura antes de devolverla a la bolsa. También puede establecerse que en caso de no adivinar la figura, los más chicos tienen derecho a sacar una nueva figura de la bolsa y volver a intentarlo. Adicionalmente, puede jugarse solamente con las figuras que tienen un punto amarillo.

## Juego N°2 – Loterías de formas

### Preparación:

Cada jugador toma un tablero. Los tableros y figuras restantes deben dejarse de lado.

### Desarrollo del juego:

Comienza el jugador más joven. Cuando sea tu turno, deberás sacar una figura de la bolsa y mostrársela a las demás. El que la reconozca como propia, alza la voz y la toma para sí, poniéndola en su tablero. Si nadie reclama la figura ésta se deja de lado. Lo mismo ocurre en caso de ser reclamada por más de una persona.

### Fin del juego:

Gana el jugador que complete primero su tablero.